Belgien: € 4,60 · Griechenland: € 5,90 · Italien: € 5,70 · Luxemburg: € 4,60 · Niederlande: € 4,60 · Portugal: € 5,70 · Slowenien: SIT 1470 · Spanien: € 5,70 (Kanarische Inseln: € 5,90) · Tschechien: Kc 175
Österreich: € 4,50 · Schweiz: sfr 8,10
Deutschland: € 3,99

BRAVO SCREENFUN

Nr. 11 November 2004

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Jetzt mit 2 CDs!

11 Spiele
alles Vollversionen!

Larry 7
Yacht nach Liebe
Witziges Grafik-Adventure: Hilf Flirt-Niete Larry beim Baggern

Sven 004 XS
Bockharte Schäferstündchen

1 Film
+12 Spiele-Videos

Hellsing
Folge 1 der Vampir-Anime-Serie. Läuft auf PC und DVD-Playern!

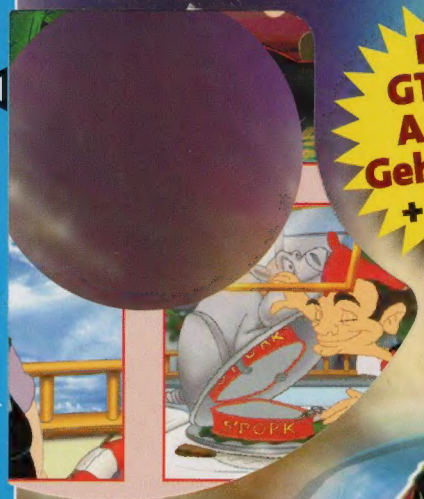
14 Tools
60 Spiele-Desktop-Motive · Firefox-Browser · Bau eigene CD-Menüs mit AppzStarter · u.v.m.

Außerdem im Heft:

Handy-Klingeltöne
Spartipps, die Du kennen musst

Alien vs. Predator
Kino-Action mit Gruselfaktor: Die fiesesten Biester der Galaxis im Krieg!

Neue GTA: San Andreas Geheimnisse + 2 Trailer



NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Leg sie tiefer: Autos tunen, Rennen fahren, Spaß haben!

4 194316 203999 11

16 usk

Für alle Konsolen & PC • Trix • Hardware • Kino • TV • Handy • Fun • Online • Gewinnspiele

So funktioniert's

Die CDs starten von selbst. Man muss sie nur ins CD-/DVD-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Menüs und Videos benötigen nur einen PC mit 133 MHz und einer Auflösung von 800 x 600 Bildpunkten. Die meisten Programme setzen allerdings einen flotteren Rechner voraus.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREEN" (auf CD2 im Ordner „SF") klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum CD-Angebot. **Lediglich die 1. Folge der Anime-Serie „Hellsing" musst Du direkt in Deinem DVD-Player oder einer Player-Software am PC abspielen.** Verwende den „VLC player" aus der Rubrik „Nützliches" von CD2, wenn Du keine solche Software installiert hast.

HINWEIS:
Maile an *cd@screenfun.de*, wenn Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-CD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!). Hotline Mo-Fr von **15 bis 16 Uhr**: (089) 67 86 74 60.

Zum Sammeln!

Die zwei CD-Inlays rechts lassen sich heraustrennen und passen in jede handelsübliche CD-Hülle.

Text: Timo Koch

Inhalt

Spiele
- Leisure Suit Larry: Yacht nach Liebe! + Handbuch

Internet
- Ad-Aware SE Personal
- Mozilla Firefox 0.9.3 dt.
- Kerio Personal Firewall
- Preispiraten & Buyertools

Nützliches
- 60 Desktop-Motive
- AppzStarter 1.2.2
- Audiograbber 1.83
- CD Bremse 1.34
- Fraps 1.9D
- Wallpaper4U 2.2
- WinRAR 3.40

Service
- Absturz! Was nun?

Trix
- Driv3r
- GTA: Vice City (dt. Version)
- Larry 7: Yacht nach Liebe!
- Festplatte aufräumen
- Hersteller-Hotlines
- Mein Spiel läuft nicht!
- Rechner aufrüsten
- System neu aufsetzen
- Wichtige Daten sichern

Inhalt

Film
- Hellsing Episode 1: The Undead
- Kügelchen (Bonus-Kurzfilm)

Spiele
- Calm Falls 2
- Cow Abductor
- Frozen Bubble (PC- und Handy-Version)
- Gravytris
- Gunny Bunny
- Hairy Harry
- I Have No Tomatoes
- Obake
- Pakoon 2
- Sven 004 XS

Videos
- Call of Duty: U. Offensive
- El Matador
- GTA: San Andreas
- Kohan II: Kings of War

Nützliches
- Windows Media Player
- VLC media player
- Run Time Package
- Larry: Magna Cum Laude
- Metroid Prime 2: Echoes
- Midnight Club 3 – DUB Ed.
- NfS: Underground 2
- Rome: Total War
- Star Wars Battlefront
- The Urbz: Sims in the City

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Der CD-Inhalt 11/04

VOLLVERSION

Gags, Rätsel und Melonen: Geh mit Möchtegern-Casanova Larry Laffer auf Bagger-Tour!

Zu Beginn steckst Du kräftig im Schlamassel

Unglaublich, was man mit gezinkten Würfeln bewirken kann

Larry wäre gern unwiderstehlich, doch er ist der geborene Loser

Installationshinweise für Windows XP: Damit das Setup erscheint, musst Du vor der Installation aufs klassische Windows-Design umstellen: Klicke mit der rechten Maustaste auf den Desktop, wähl „Eigenschaften" und unter „Design" die Option „Windows – klassisch". Bestätige mit „Ok". **Überspring bei der Spielinstallation den angebotenen Systemtest, da er oft zum Absturz führt.** Nach der Installation klickst Du mit rechts auf „Yacht nach Liebe" im „Sierra"-Ordner des Windows-Start-Menüs. Wähl „Eigenschaften" und setz unter „Kompatibilität" ein Häkchen neben „In Bildschirmauflösung 640 x 480 ausführen".

Für alle Systeme: Überspring unbedingt den bei der Installation angebotenen Systemtest, da er oft zum Absturz führt! Mehr dazu steht auf der CD.

Aus lizenzrechtlichen Gründen verzichten wir auf die Veröffentlichung des angekündigten „The Partners". Stattdessen lümmelt auf CD1 der Adventure-Hit „Leisure Suit Larry: Yacht nach Liebe!".

Anti-Frauenheld Larry Laffer startet mit Mopsgeschwindigkeit in sein bestes Abenteuer. Erobere mit ihm die Herzen der vollbusigen Frauen auf einem Luxusdampfer – noch bevor das neue Larry-Spiel „Magna Cum Laude" in die Läden kommt!

Hersteller:	Sierra
Umfang:	Haufenweise knackige Rätsel, enthaltene Minispiele, Easter-Eggs, derbe Gags und lockere Sprüche in komplett deutscher Sprachausgabe
Sprache:	Deutsch
Handbuch:	Auf CD. Lösung in CD-Rubrik „Trix"
Systemanf.:	Pentium, 22 MB Festplattenplatz

Hellsing

Order 1: The Undead

Das packende Kapitel 1 der Vampir-Actionserie „Hellsing" wartet diesen Monat auf CD2!

Komplette Episode 1 auf CD. Läuft auf PC + DVD-Playern!

Alucard (l.) muss in Episode 1 die junge Celes (r.) retten

Dämonenjäger Alucard bekommt es nicht nur mit einem als Priester getarnten Vampir zu tun...

...sondern auch mit einer ganzen Horde blutrünstiger Untoter

Die „Hellsing Organisation" kämpft gegen Vampire und Dämonen. Ihre Geheimwaffe, der mysteriöse Alucard, geht auf die Jagd – und keiner killt Monster so cool wie er...

Die stylishe Actionserie wurde im Jahr 2002 in Japan zum „Anime des Jahres" gewählt.

So geht's: Die Episode 1 „The Undead" wurde im SVCD-Format auf CD2 abgelegt. Sie lässt sich in jedem SVCD-fähigen DVD-Player abspielen – oder mit einer Player-Software am PC. Installiere den „**VLC player**" aus der Rubrik „Nützliches", falls Du keinen Player auf dem PC hast. Die Bilder im CD-Menü zeigen, wie Du den Film darin startest.

© 2004 Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Redaktion Bravo SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Str 8, D-81737 München · „Hellsing": © Kouta Hirano – SHONEN GAHOSHA Co., LTD./Hellsing K.G.

Tierische und witzige gute Geräusche für dein Handy!!!

120097 Dachs
120098 Delfin
120099 Drossel
120100 Elefant
120101 Erdhörnchen
120102 Fledermaus
120103 Froschkonzert
120104 Grille
120113 Truthahn
120011 Furz
120120 Duffy Duck
120126 Hexenlachen
120127 Maultrommel
120138 Schäferhorn
120139 Woody Woodpecker
120144 Crazy lachen
120192 Unser Raumschiff: Du blöde Kuh!
120194 Unser Raumschiff: Uih, es beamt!

Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an 81081*

Hol dir den Handguide!

Bestelle schon heute für Dich oder Deine Freunde den nächsten kostenlosen Handyguide von www.klingelton.com.

Sende eine SMS mit dem Text: BOOK NAME, STRASSE, PLZ, ORT an 81081*

z.B.: BOOK MAX MAIR, MAIRWEG 12, 53000, BONN

für Österreich: Sende an 0900 888 444**

für die Schweiz: Sende an 9898***

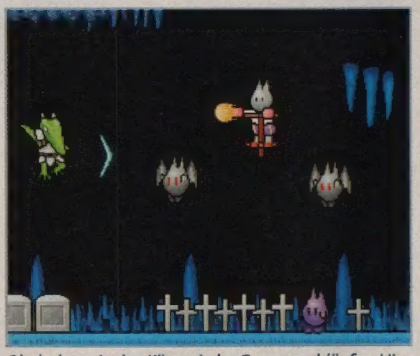
*für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 €, (max. 3,98 €) VD2-Ltl. 0,24 € **2€/SMS, ***3 CHF/SMS

Noch mehr Java Games, Soundclips, Logos & Klingeltöne findest Du auf Seite 107

Weitere Spiele

Obake
CD 2 · Jump&Run

Der Geist Obake soll den durchgedrehten Geisterkönig aufhalten. Da Obake nicht kämpfen kann, muss er in die Körper seiner Feinde schlüpfen. So macht er sich die Fähigkeiten von 25 verschiedenen Gegnern zu Nutze. **Diese innovative Idee hievt das 2D-Jump&Run auf den Genre-Thron.** Da fällt kaum ins Gewicht, dass die Geschichte auf Japanisch erzählt wird. Auch ohne Story bekommt man hier satte 100 Levels Spielspaß!



Obake kann in den Körper jedes Gegners schlüpfen. Hier steckt er links in dem Bumerang werfenden Grünling

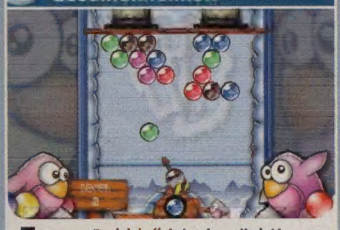
Calm Falls 2
CD 2 · 2D-Action-Adventure

Wie schon der Vorgänger auf der Heft-CD 2/04, entstand auch „Calm Falls 2" im „RPG Maker" und wurde von *www.rpg-maker.com* ausgezeichnet. Du schlüpfst in die Rolle von Dave Sherlington, der einer Reihe von ungeklärten Vermisstenfällen auf die Spur kommen will.

Cow Abductor
CD 2 · Actionspiel

Wir wussten es schon immer: Kühe stinken nur, weil sie hoffen, so nicht von Aliens entführt zu werden. Doch es hilft nichts! In „Cow Abductor" steuerst Du ein kleines grünes Männchen, das für sein Leben gern Kühe kidnappt. Ein schräges Game mit drei schrägen Spielmodi.

Frozen Bubble
CD 2 · Geschicklichkeit



Frozen Bubble" ist ein süchtig machendes Spiel im Stil des beliebten „Bust-a-Move". **Auf CD2 wartet neben der PC-Version auch eine kostenlose Version für Serie-60-Handys** wie das Nokia N-Gage QD oder das 3660.

Gravytris
CD 2 · Geschicklichkeit

Tetris" ist für vorsintflutliche Game-Boy-Spieler? Dann kennst Du „Gravytris" nicht! In den Modi des Puzzle-Spiels muss man nicht nur lückenlose Blockreihen bauen, sondern auch durchgängige Farbreihen. Knifflig!

Gunny Bunny
CD 2 · Flash-Shooter

In dem Shooter „Gunny Bunny" kämpfst Du Dich als schwer bewaffnetes Karnickel durch eine 3D-Comic-Welt. Das Spiel für zwischendurch wurde in Flash programmiert, darum ist es direkt von CD spielbar.

Hairy Harry
CD 2 · Geschicklichkeit

Hairy Harry" ist nicht so haarig, wie es klingt: Vielmehr spielen zwei drollig animierte Wuschelköpfe Beachvolleyball. Du kannst gegen einen Kumpel am selben PC oder den Computergegner antreten.

I Have No Tomatoes
CD 2 · Geschicklichkeit

Das richtige Spiel für alle, die keine Tomaten mögen! In zehn Levels sollst Du möglichst viele davon in Ketchup verwandeln. Das wird nach „Bomberman"-Art durch besonders geschickt platzierte Bomben erledigt.

Pakoon 2
CD 2 · Rennspiel

In „Pakoon 2" schlitterst Du mit einem von sieben Autos durch die Landschaften, als hätte man Dir Skier unter die Reifen geschnallt. Mit etwas Übung stellst Du in den drei Spielmodi aber schnell erste Rekorde auf.

Sven 004 XS
CD 2 · Actionspiel

Der geile Schafbock ist zurück! Erneut muss Sven unzählige Schafe beglücken. Doch damit nicht genug: Der bumsfidele Bock macht sich inzwischen über alles her, was nicht bei Drei auf den Bäumen ist. Spaßig!

Internet
CD 1

- **Ad-Aware SE Personal Edition**
  „Ad-Ware" hält Deinen PC frei von Spyware, Adware, Trojanern und anderen Parasiten.
- **Mozilla Firefox 0.9.3 dt.**
  „Firefox" ist ein Browser wie der „Internet Explorer", jedoch schneller und sicherer. Ein Artikel dazu wartet im Heft ab Seite 98.
- **Kerio Personal Firewall**
  Firewall, die vor Internet-Attacken schützt.
- **Preispiraten & Buyertools**
  Die „Preispiraten" erstellen einen Preisvergleich aus über 600 Online-Shops und Auktionshäusern. So kaufst Du stets zum günstigsten Preis. Die „Buyertools" bieten für Dich auf Wunsch automatisch (etwa bei eBay).

Videos
CD 2

Trailer zu diesen Spielen gibt's auf CD2. Sie laufen im „Media Player" aus der Rubrik „Nützliches".

- **Call of Duty: United Offensive** PC
  Start: 7.10.04 (Test ab Seite 50)
- **El Matador** PC
  Start: 3. Quartal 05, (Erster Trailer des Stealth-Shooters)
- **Grand Theft Auto: San Andreas** PS2
  Start: 29.10.04 (Zwei Trailer, Preview ab Seite 8)
- **Kohan II: Kings of War** PC
- **Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude** PC PS2 Xbox
  Start: Anf. Nov. 04 (Test im nächsten Heft)
- **Metroid Prime 2** NGC
  Start: 26.11.04
- **Midnight Club 3 – DUB Edition** PS2 Xbox
  Start: 31.1.05
- **Need for Speed: Underground 2** PC PS2 Xbox NGC
  Start: 18.11.04 (Test ab Seite 30)
- **Rome: Total War** PC
  (Test auf Seite 44)
- **Star Wars Battlefront** PC PS2 Xbox
  (Test ab Seite 58)
- **The Urbz: Sims in the City** PS2 Xbox NGC
  Start: 11.11.04 (Test im nächsten Heft)

Nützliches
CD 1/2

60 Desktop-Motive
Auf CD2 warten Wallpapers zu den Spielen: Call of Duty: United Offensive · Colin McRae Rally 2005 · Dawn of War · Def Jam: Fight for NY · Kohan II: Kings of War · Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude · Need for Speed: Underground 2 · Resident Evil: Outbreak · Star Wars Battlefront

AppzStarter 1.2.2
Zum Bauen von Autorun- oder Start-Menüs.

AudioGrabber 1.83
Verwandelt Lieder von ungeschützten Musik-CDs etwa ins Platz sparende MP3-Format.

Fraps 1.9D
Benchmark-Software, die auch Screenshots macht und Videos von Spielen aufzeichnet.

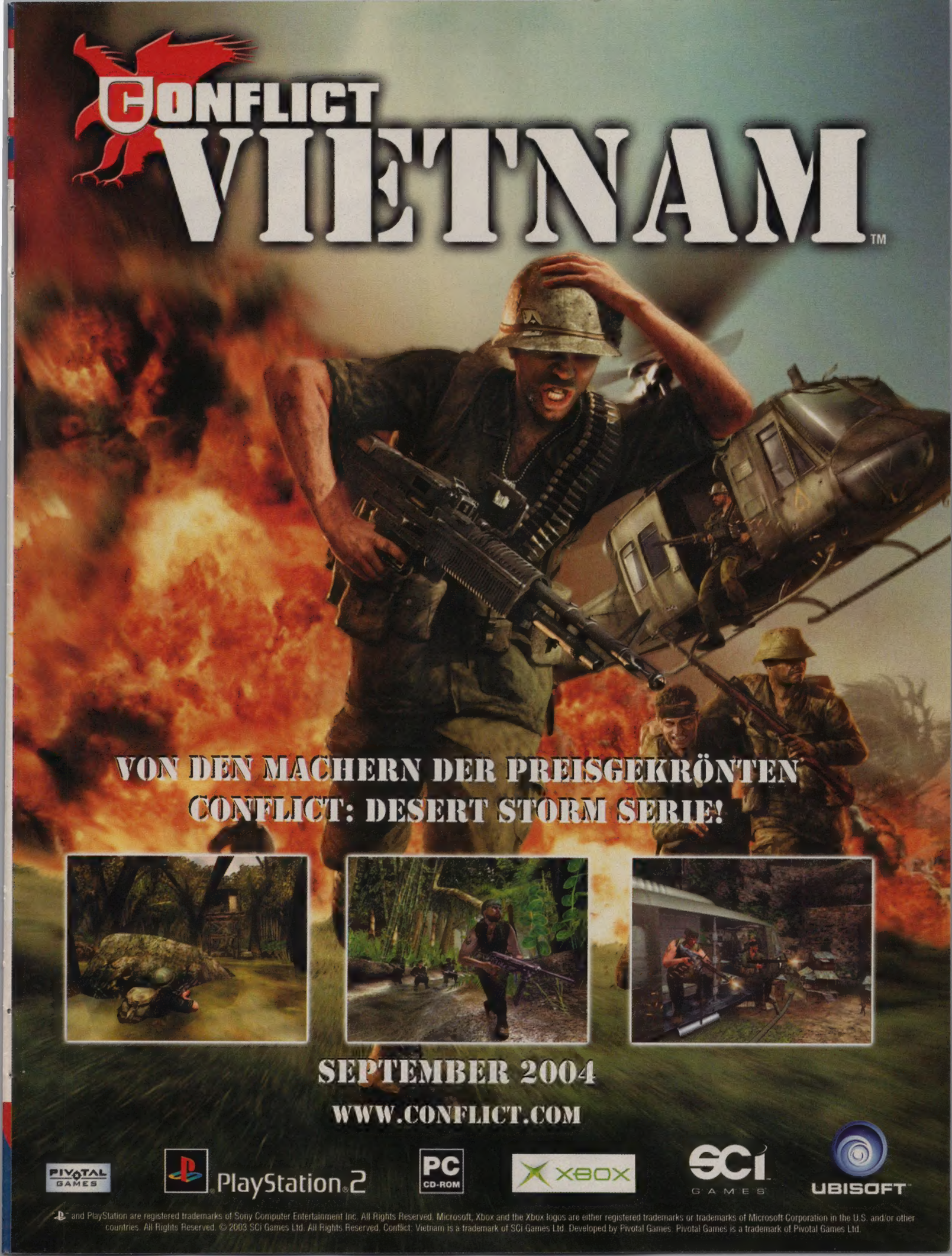
Wallpaper4U 2.2
Tool, das Dein Desktop-Motiv zu einem von Dir gewünschten Zeitpunkt wechselt.

WinRAR 3.40
Neue Shareware-Version der Packsoftware.

VLC media player
Im „VLC player" läuft u.a. die „Hellsing"-Episode auf CD2. Wie der Player funktioniert, zeigen die Bilder im CD-Menü. **u.a.**

Text: Timo Koch, Jeannine Raab

CONFLICT VIETNAM™



VON DEN MACHERN DER PREISGEKRÖNTEN CONFLICT: DESERT STORM SERIE!

SEPTEMBER 2004

WWW.CONFLICT.COM

PIVOTAL GAMES

PlayStation.2

PC CD-ROM

XBOX

SCi GAMES

UBISOFT

PlayStation and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. © 2003 SCi Games Ltd. All Rights Reserved. Conflict: Vietnam is a trademark of SCi Games Ltd. Developed by Pivotal Games. Pivotal Games is a trademark of Pivotal Games Ltd.

© 2004 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. EA SPORTS, das EA SPORTS Logo und „It's in the game." sind Marken bzw. eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA SPORTS™ ist eine Marke von Electronic Arts™. Alle Vereinslogos der Bundesliga und des Bundesliga-Logos sind geschützte Marken der jeweiligen Vereine/Gesellschaften bzw. der DFL Deutsche Fußball Liga GmbH und werden mit freundlicher Genehmigung der jeweiligen Markeninhaber verwendet. Hergestellt unter Lizenz der DFL Deutsche Fußball Liga GmbH. „PlayStation" and the „PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. wire.

11/04 ..... Die Themen im Heft .....

PREVIEW

8 Grand Theft Auto: San Andreas
Kurz vor Start noch heiße News. 2 Trailer auf der CD!

74 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

69 Neue Spiele fürs N-Gage
„Requiem of Hell" und „Colin McRae Rally 2005"

SPECIAL

12 Welche Konsole ist die beste?
Vor- und Nachteile im Vergleich. Plus: Gerüchteküche

16 Die Neuheiten der „Tokyo Game Show"
Brandneue Spiele, Trends und Spielgeräte im Überblick

CHARTS

26 SCREENFUN-Leser haben entschieden
Das sind die angesagten Spiele

TEST

alle Spiele alphabetisch

72 Afrika Corps vs. D-Day Billig-Spiel
72 Best of Sierra: Strategy Billig-Spielsammlung
50 Call of Duty: United Offensive Mission-Disc
47 Crash Twinsanity
42 Der Herr der Ringe: Das Dritte Zeitalter
64 Donkey Konga
52 Final Fantasy XI Online
72 Formel Eins 2003 Billig-Spiel
60 Fussball Manager 2005
72 Hitman: Contracts Billig-Spiel
68 In 80 Tagen um die Welt für GBA
68 Mario vs. Donkey Kong für GBA
55 NBA Live 2005
30 Need for Speed: Underground 2
38 Pro Evolution Soccer 4
48 Ratchet & Clank 3
69 Robin Hood: Defender of the Crown für GBA
44 Rome: Total War
72 Simpsons: Hit & Run Billig-Spiel
62 Sly 2: Band of Thieves
58 Star Wars Battlefront
69 Star Wars Trilogy: Apprentice of the Force für GBA
57 Tales of Symphonia
66 The Moment of Silence
72 Tolkien Collection Billig-Spielsammlung
34 Tony Hawk's Underground 2
40 Warhammer 40.000: Dawn of War
68 Wings für GBA
72 Gute Spiele für wenig Geld im Überblick
70 Weitere Spiele und Umsetzungen im Test
Future Tactics: The Uprising · Locomotion · Outrun 2 · Rainbow Six 3: Black Arrow · Viewtiful Joe · WRC 4 · WWE: Day of Reckoning · X-Men Legends · Xpand Rally

TRIX

77 Trix-Inhalt
78 Def Jam: Fight for NY So wirst Du King im Ring
82 Warhammer 40.000: Dawn of War
Alle elf Missionen der Kampagne geknackt
84 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox, NGC

Auf CD: Lösungen zu GTA: Vice City (dt. V.), Driv3r und Leisure Suit Larry: Yacht nach Liebe! – Vollversion auf der Heft-CD!

GTA: SAN ANDREAS S. 8

RATCHET & CLANK 3 S. 48

TONY HAWK'S UNDERG. 2 S. 34

STAR WARS BATTLEFRONT S. 58

FILM: FINAL FANTASY VII S. 114

HARDWARE

86 Grafikkarten unter 100 Euro
Acht günstige Grafikkarten im Vergleichstest

90 Schnäppchenführer
Alle Testsieger und Preistipps der vorigen Hefte

91 Tipps zum Testsieger
So holst Du volle Leistung aus der Sieger-Grafikkarte

92 Zubehör im Test & Grafikkarten-Übersicht
Laser-Maus, MP3-Player, Pads, Headsets, Kabel...

96 Case-Modding – der Aufmotz-Workshop
Leuchtzubehör einbauen – die besten Tuning-Tipps

Grafikkarten für kleine Geldbeutel
Acht Billig-Karten im Test. Ab S. 86

ONLINE

98 Workshop: Sicherer surfen mit „Firefox"
Ersetzt den löchrigen „Internet Explorer". Tool auf CD!

100 Die neusten Surftipps
Coole Trailer, Fun, Downloads, Neue CDs, Shopping

Handy-Klingeltöne
Hier wirst Du zum Profi und Sparfuchs!
Ab S. 102

HANDY

102 Bei Anruf Lust statt Frust
Was Du über Klingeltöne wissen musst. Mit Spartipps

105 Im Test: Motorola E398
Schwarz, schick, üppig ausgestattet – heiß!

106 Neue Handyspiele im Test
Red Faction, Strategy War, Garfield, Allstar Basket...

108 Handy-News und Service
Stylishe Gimmicks, Siemens SF65, Retro-Headsets...

KINO TV

110 Alien vs. Predator
Pralles Sci-Fi-Horrorspektakel mit Schleim und Action

113 Die Bourne Verschwörung
CIA-Agent in Gefahr! Das Verwirrspiel geht weiter...

114 Final Fantasy VII: Advent Children
Fortsetzung des Spiels als Animationsfilm auf DVD!

116 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Sehnsüchtig, Bad Santa, The Machinist, 7 Zwerge...

118 Topaktuell auf DVD & Video
Shrek 2, The Day after Tomorrow, Scooby Doo 2...

121 Star-News, TV-Serien & Gerüchte
Britney in Lumpen, „24" – 4. Staffel, „King Kong" u.v.m.

122 TV-Tipps für Oktober/November

RUBRIKEN

20 News Infos, Trends & Gerüchte
124 Fun Witze, Rätsel, Comics
126 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
128 Gewinne satt: Der SCREENFUN-Jackpot
130 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

2 Trailer auf CD!

Knallharte Burschen: Hauptfigur Carl Johnson, kurz CJ, (u.r.) und sein Bruder Sweet (u.l.) lenken die Geschicke der „Orange Grove Family"

grand theft auto San Andreas

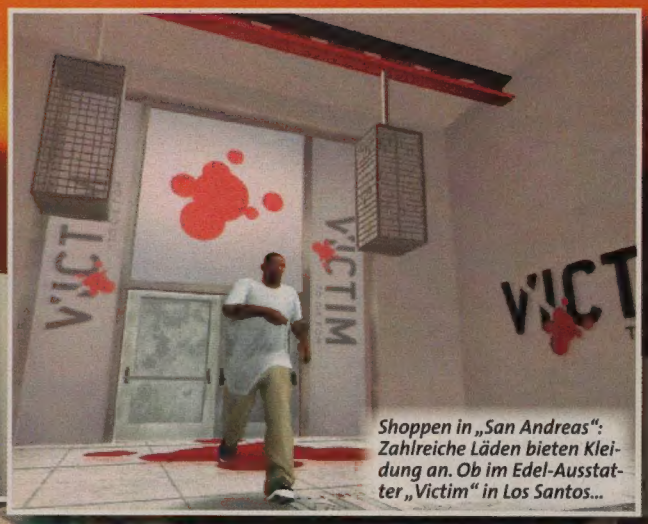
Neues aus „San Andreas": Die dritte Stadt, Las Venturas, öffnet ihre Pforten. Doch in der Zwischenzeit entbrennt in Los Santos ein wilder Bandenkrieg!

Ärger im Revier: Greift der Spieler ein gegnerisches Gang-Territorium an, entbrennt ein tödlicher Kampf um die Herrschaft in der Gangsterstadt

Wenn CJ Autos hochjagt oder mal wieder der Burger-Grill abfackelt, lohnt es sich, einen Feuerlöscher dabeizuhaben

Text: Daniel Blank

Der Strip von Las Venturas: Glücksritter, Partyvolk und gnadenlose Großgangster bevölkern die grelle Casino- und Hotelstadt



Shoppen in „San Andreas": Zahlreiche Läden bieten Kleidung an. Ob im Edel-Ausstatter „Victim" in Los Santos...

...oder im „Sub Urban"-Skateshop in San Fierro – jeder zahlende Kunde wird bedient

CJs Hometown: Der Gangster cruist rauf zum riesigen „Vinewood"-Schild...

...um von dort aus den tollen Ausblick über Downtown Los Santos zu genießen

Wenn man durch Gärten türmen muss, kann so ein Rasenmäher das ideale Fortbewegungsmittel sein

Auf der Flucht vor der San-Fierro-Polizei: In jeder der drei Städte jagen andere Einheiten hinter Carl her

Wenige Tage sind es nur noch, bis das neue „Grand Theft Auto" in die Läden kommt und PS2-Spieler den Bundesstaat San Andreas betreten können. Aber selbst so kurz vor Erscheinen des Spiels hört Entwickler Rockstar einfach nicht auf, ständig neue, faszinierende Features zu enthüllen!

SCREENFUN brach darum noch einmal zum Rockstar-Hauptquartier in London auf und ließ sich von CJ auf einen weiteren aufregenden Ausflug durch „San Andreas" mitnehmen. Auch die dritte und letzte Stadt Las Venturas öffnete jetzt endlich ihre Pforten – doch dazu später mehr...

Carl Johnson alias CJ kehrt nach fünf Jahren Abwesenheit aus einem traurigem Grund nach Los Santos zurück: Seine Mutter ist gestorben, und die Familie vereint sich bei ihrem Begräbnis. Doch da passiert's: Eine feindliche Bande attackiert die Trauernden – CJ ist plötzlich mittendrin im Großstadt-Krieg. Carl und seine Kumpels flüchten auf BMX-Rädern. Dabei kommen sie unter anderem an einem Skate-Park vorbei! **Das viele Gestrampel sorgt dafür, dass am oberen Bildschirmrand ein Balken auftaucht, der anzeigt, dass CJ gerade seinen Radfahr-Skill um 1 Punkt verbessert hat.**

Als Rache für den Überfall am Grab seiner Mutter zieht Carl los und zettelt einen Bandenkrieg an. Dabei enthüllt er einen enorm wichtigen neuen Teil von „San Andreas": **Die einzelnen Stadtviertel sind auf der Karte unterschiedlich eingefärbt, je nachdem, welche Gang sie kontrolliert. Greift man Mitglieder der ortsansässigen Bande an, entbrennt eine wilde Schießerei um das Viertel. Hat CJ alle Lokalmatadoren beseitigt, übernimmt er die Kontrolle.** Doch kann vom Spieler regiertes Terrain wiederum von anderen Gangs angegriffen werden! Ständige Bandenkriege gehören also bei „San Andreas" zur Tagesordnung. **Ob Du diesen im Spiel Beachtung schenkst oder Dich ganz anderen Geschäften widmest, bleibt aber Dir überlassen.**

Damit Carl bei seinen Einsätzen nicht alleine dasteht, kann er Gangmitglieder um sich scharen. **Je mehr Respekt er genießt, desto mehr Kumpels lassen sich anquatschen. Sie folgen CJ und greifen Gegner an oder schieben auf Wunsch irgendwo Wache.** Respekt verdient CJ auf vielerlei Art, etwa, indem er sein Gang-Logo auf Feindgebiet versprüht.

Nachdem sich hier die Lage in Los Santos erst mal beruhigt hat, zieht CJ in San Fierro das nächste krumme Ding durch: Er will ein Crack-Labor hochjagen und muss dazu ein mit Sprengstoff bestücktes Auto in den Drogenunterschlupf fahren. Also holt er das explosive Gefährt in einer Spezialgarage ab und stürmt damit ins Zielgebiet.

Im Nobel-Casino „Caligula's Palace" versucht CJ sein Glück am Einarmigen Banditen – auch bekannt als „Slot Machine"

Im Foyer tummeln sich seltsame Gestalten – wie diese zwei Elvis-Imitatoren

Alles im Blick: Der Sicherheitsmann wacht über den „Roulette"-Tisch im Hintergrund

Bei Wettrennen mit dem Moped fetzt Carl durch die staubige Landschaft

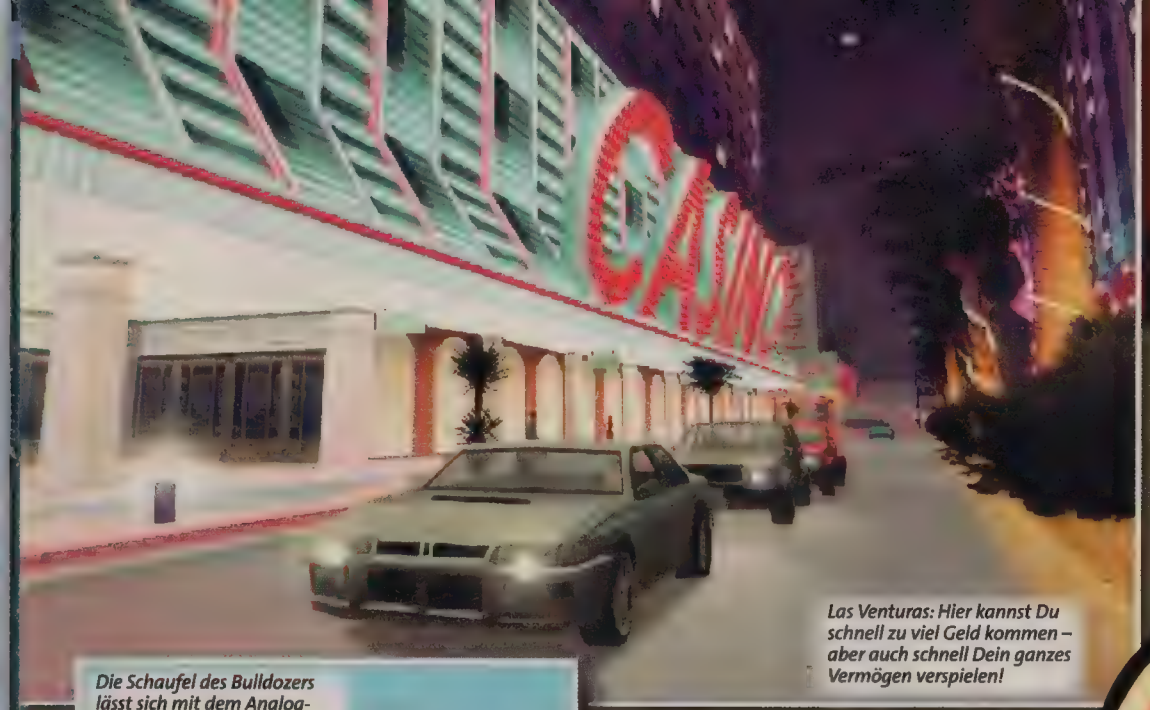
Als Lastwagenfahrer erfüllt der Nachwuchsgangster Lieferaufträge

Grelle Leuchtreklame, wohin das Auge blickt! Im Hintergrund schwingt Vice-City-Star Candy Suxx die Schenkel

Der kommt überall durch: Mit dem Monster-Truck lassen sich Zäune und Büsche mühelos niederwalzen

Das Schiff ist eine Anlehnung an das „Treasure Island"-Hotel und -Casino im echten Las Vegas

Girls, schnelle Autos, Sport, Spielleidenschaft oder Bandenkriege: CJ und seine Gang haben in San Andreas eine üppige Qual der Wahl

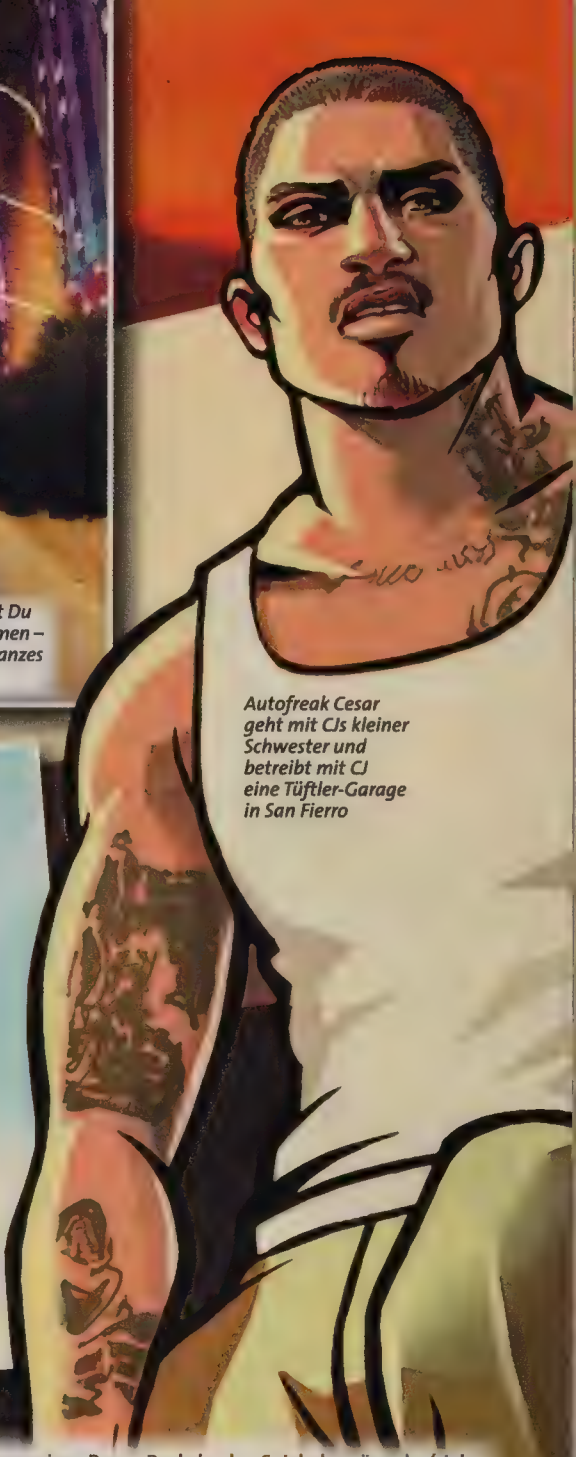


Las Venturas: Hier kannst Du schnell zu viel Geld kommen – aber auch schnell Dein ganzes Vermögen verspielen!

Die Schaufel des Bulldozers lässt sich mit dem Analogstick heben und senken

Wenn CJ genug Respekt genießt, kann er seine Jungs um Unterstützung bitten

In San Andreas erwarten Dich gleich mehrere Flieger – auch dieser Doppeldecker



Autofreak Cesar geht mit CJs kleiner Schwester und betreibt mit CJ eine Tüftler-Garage in San Fierro

Als er den Wagen abstellt, tauchen Dutzende Gegner auf. Doch CJ darf sich nicht aufhalten lassen – die Bombe explodiert in 45 Sekunden! Nachdem er sich den Weg freigeschossen hat, springt er im Hof in ein anderes Auto und brettert mit einem gewaltigen Stunt aus dem Gelände heraus. Puh! Nach dem Stress braucht Carl erst mal Entspannung. Und wo könnte er besser relaxen als bei ein bisschen Glücksspiel in der Casino-Stadt Las Venturas...

Natürlich sind Jeans und Unterhemd nicht gerade die angemessene Bekleidung für so einen Ausflug. **Deswegen schaut CJ beim Klamottenladen „Victim" vorbei, um sein verdientes Geld in einen smarten Smoking zu investieren. Dazu kauft er sich eine fette Golduhr, um richtig auf dicke Hose zu machen.** Der Laden hätte noch viel mehr zu bieten, aber für dieses Mal ist Carl bedient. Aufgebrezelt schwingt er sich auf ein dickes Motorrad und braust zu fetzigem Rocksound über den Highway in die neonbeleuchtete Spielerstadt. Die Straßen dort bevölkern partywillige Neureiche, verkleidete Elvis-Imitatoren und leichte Mädchen. Vorbei an imposanten Hotels, zahlreichen Bars und Clubs sowie riesigen Reklameschildern (eines davon zeigt Candy Suxx, bekannt aus dem Vorgänger-„GTA") fährt CJ zu einem der Casinos, nämlich „Caligula's Palace".

In dem majestätischen Spielsalon hat CJ genug Möglichkeiten, sein Geld zu verprassen – oder neues zu gewinnen: **„Black Jack", „Roulette", Glücksrad, Einarmige Banditen und Würfelspiele warten auf risikofreudige Glücksritter.** Nettes Extra: Figuren aus „Vice City" (dt. Version) zieren die Spielkarten beim „Black Jack", etwa Lance Vance. Neulinge in Las Venturas können übrigens nicht mal eben ein Vermögen machen. Denn anfangs darf man nur geringe Beträge setzen. Wer aber einmal im Casino einen guten Ruf genießt und seinen Zocker-Skill steigert, darf auch große Summen auf den Tisch packen. Das kann später bis in die Millionen gehen!

Casinos sind natürlich nicht die einzige Möglichkeit, im Spiel Geld zu verdienen und sich vom harten Gang-Alltag abzulenken. „San Andreas" bietet unglaublich viele Nebenjobs und Sportangebote. So kann CJ etwa als Auto-Einparker im Parkhaus von San Fierro jobben oder holt sich als Brummi-Fahrer am Rand von Los Santos Lieferaufträge ab. Sportlichere Naturen strampeln in Mountain-Bike-Downhill-Rennen am Berg Mount Chiliad um die Wette, bestreiten Motocross-Rennen mit dem Motorrad, oder treten mit Big-Foot-Trucks bei Wettbewerben an.

Bei früheren Trips durch „San Andreas" musste man das recht starke Ruckeln des Spiels bemängeln (siehe SCREENFUN 8/04). Doch nun, kurz vor dem Verkaufsstart, scheint Rockstar auch das in den Griff zu bekommen: **Die Verfolgungsjagden fließen nun deutlich besser, und ruckeln nicht mehr als die beiden Vorgänger – und dort hat es nie wirklich gestört.**

Je näher das neue „GTA" rückt, desto sicherer scheint: An CJs Abenteuer führt kein Weg vorbei! „San Andreas" hat alles, was „Vice City" so gut machte – und bietet noch viel, viel mehr...

PS2 Xbox PC NGC PS

erscheint am 29.10.04

Grand Theft Auto: San Andreas

Actionspiel

Rockstar Games/Take 2 | geplant für 1 Spieler

Der Staat San Andreas entwickelt zum Land der unbegrenzten Möglichkeiten. Lebe den Traum und hol Dir das Spiel!

Welche Konsole

Playstation 2, Xbox und Gamecube

Der Nikolaus holt sein Rentier aus dem Stall. Und Du brauchst eine neue Konsole! Doch welche ist die richtige? Welche die beste? SCREENFUN hat PS2, Xbox und Gamecube über die Teststrecke gejagt.

Runde 1: Die Hardware

Möglichst schnell, möglichst kompakt, möglichst bunt und möglichst knackig beim Sound – so sollen Spielkonsolen sein! Denn die Leistungsfähigkeit einer Maschine ist die Voraussetzung für ihren Erfolg. Doch welche Spielekiste ist die schnellste, röhrendste, beste?

Kampf ums Megahertz

Der Hauptprozessor einer Konsole spielt, zusammen mit dem Grafikchip, die erste Geige, wenn es um flotte Spielabläufe, aufwendige Darstellungen oder etwa Physik-Berechnungen geht. **Hier punktet klar die Xbox, ausgestattet mit einem kraftvollen Pentium-III-Prozessor, der mit einem 733-MHz-Takt läuft.** Nintendo entwickelte zusammen mit IBM einen RISC-Prozessor, der „nur" mit 486 MHz läuft – dank der andersartigen Architektur in einigen Bereichen aber weitaus mehr schafft als der Xbox-Pentium. In Sonys PS2 schließlich steckt ein von Toshiba maßgeschneiderter 300-MHz-Prozessor – langsamer als die zwei Konkurrenten, aber (dank wiederum andersartiger Architektur) auch nicht „schlechter".

Bei den Grafikprozessoren sieht es ähnlich aus: **Die ältere GPU (Graphics Processing Unit) der PS2 ist eindeutig die schwächste im Feld.** Mit allen Texturen und Effekten bringt sie es auf bis zu 12 M/sec (Millionen Polygone pro Sekunde). Der Gamecube schafft um die 30 M/sec mit allen Effekten. Die Xbox stellt laut Microsoft sogar 125 M/sec dar. **Den Kampf um die pure Leistungsfähigkeit gewinnt also die Xbox, der Cube bleibt knapp dahinter.** Die PS2, als Älteste des Trios, ist auch die langsamste.

Was kann sie denn sonst so?

Doch Leistung allein macht eine Spielkonsole noch nicht erfolgreich. Neben passender Software soll die Konsole noch mehr auf dem Kasten haben. Etwa als DVD-Player herhalten, als MP3-Music-Box oder gar als Internet-Surfinstrument.

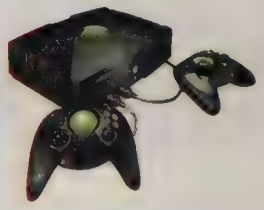
Ersteres können PS2 und Xbox im Schlaf: Beide Konsolen spielen DVDs in guter Qualität ab. Xbox-Besitzer müssen aber vorab ein DVD-Playback-Kit für 30 Euro kaufen. Und der Cube kann leider gar keine DVDs abspielen.

Nur Xbox-Besitzer kommen in den Genuss einer eingebauten 8-GB-Festplatte. Dort lassen sich nicht nur Spielstände schnellstens speichern, sondern auch Musik von eigenen CDs.

Ebenfalls von Anfang an eingebaut ist in der Xbox ein Breitband-Adapter für Online-Spiele. In der neuen PS2, die ab 1. November 04 erhältlich ist, gibt es ebenfalls einen serienmäßigen Netzwerk-Anschluss. Für den Gamecube ist ein Modem erhältlich (50 Euro). Es wird allerdings nur von einem Spiel unterstützt: „Phantasy Star Online".

Die neue schmale PS2: Serienmäßig mit Breitband-Anschluss

Das Ausstattungsmatch gewinnt die Xbox ebenfalls: Komfortabel sind die Festplatte und der Breitband-Adapter. Die PS2 kann dafür ohne Aufpreis DVDs abspielen.



Hässliches Entlein mit Turbo-Tretern: Die Xbox und ihre Controller sind nicht stylish, sondern klobig

Wer ist die Schönste im Land?

Die PS2 ist ohne Frage die Konsole mit dem größten optischen Style – nach der Abspeck-Kur sowieso. Das PS2-Gamepad ist ohne Frage die Nr. 1, was Ergonomie und praktisches Layout betrifft. Der Gamecube ist niedlich, klein und handlich – das Pad ebenfalls. Die Xbox ganz und gar nicht: groß, schwarz, und wenn man ehrlich ist, hässlich. Das alte Pad war zu klobig, der aktuelle „Controller S" ist das wohl beste Pad für 3D-Shooter und Rennspiele. Trotzdem: **Die PS2 gewinnt den Schönheitswettbewerb.**

Punktrichter: Hardware

Playstation 2	●●●○○
Xbox	●●●●○
Gamecube	●●●○○

ist die beste?

im Vergleich

Runde 2: Die Spiele

Eine Spielkonsole ist nur ein heißes Stück Blech, wenn keine Spiele da sind. Und eine Konsole wird erst richtig gut mit richtig guten Spielen. Jeder der Konkurrenten besitzt mittlerweile ein ordentliches Sortiment an Top-Titeln. Doch welche Konsole fährt die besten auf? Und wie sieht die Zukunft aus?

Wer hat die meisten Spiele?

Die PS2 hat natürlich einen großen Vorsprung – sie war schon über ein Jahr vor den anderen da. Demnach ist auch das Spielangebot immens: **So viele Produkte wie für die PS2 gibt's für keinen der Konkurrenten.** Und da sie zudem die meistverkaufte Konsole des Trios ist, wird der Strom auch in Zukunft nicht abreißen.

PS2-Versionen stehen bei jedem Hersteller ganz oben auf der Liste. Viele entwickeln auf Sonys Konsole und setzen das Spiel für Xbox oder Gamecube nur um. Das führt immer wieder dazu, dass die Leistungsfähigkeit zum Beispiel der Xbox selten ausgenutzt wird. Umsetzungen für Microsofts Kraftmaschine sind dennoch die Regel. Nintendos Gamecube wird von einigen Herstellern hingegen viel stiefmütterlicher behandelt. Einige Spiele erscheinen nur für PS2 und Xbox. In Sachen Spieleangebot punktet also ganz klar die PS2 vor Xbox und Cube.

Kommt vorerst nur für PS2: „GTA: San Andreas"

Wer hat die besten Spiele?

Eine ebenfalls nicht unwichtige Frage: Wo laufen die besten Spiele? Viele Multi-Plattform-Highlights sind spielerisch auf jeder Konsole gleich. Entscheidend sind hier also die so genannten Exklusiv-Titel, die nur auf einer einzigen Konsole erscheinen.

Die PS2 lockt mit großen Namen – wie den „Final Fantasy"-Rollenspielen, den „Gran Turismo"-Rennspielen und der „Grand Theft Auto"-Reihe. „GTA: San Andreas" erscheint nun exklusiv für die PS2 – weitere Versionen sind wahrscheinlich, aber noch nicht angekündigt.

Kommt Anfang 05 nur für den Gamecube: Capcoms „Resident Evil 4"

Auf Xbox spielst Du den besten Konsolen-Shooter „Halo" und ab November „Halo 2". Rennspieler sind mit der „Project Gotham"-Reihe und 2005 mit „Forza Motorsports" sehr gut bedient. Des weiteren ist die Xbox die einzige Konsole, auf der – mit etwas Glück – PC-Top-Titel erscheinen – wie zum Beispiel „Doom3" oder auch „Half-Life 2".

Gamecube-Spieler werden von den bewährten Nintendo-Only-Helden glücklich gemacht: Klempner Mario hüpft in vielen Variationen nur auf Nintendos Würfel. Auch Spitzohr Link und sein „Zelda: The Wind Waker" gibt es nur hier. Ein neues „The Legend of Zelda" soll nächstes Jahr erscheinen. Und „Resident Evil": Wer auf die Horrorserie steht, muss einen Cube haben! Der lang ersehnte vierte Teil erscheint – exklusiv für Gamecube – Anfang 05. Eine klare Pole Position gibt es hier also nicht: Jede Konsole hat starken Saft im Tank.

Punktrichter: Software

Playstation 2	●●●●●
Xbox	●●●●○
Gamecube	●●●○○

Runde 3: Preis

Je günstiger eine Konsole, umso besser! **Hier gewinnt der Gamecube. Mit 99 Euro ein Schnäppchen gegen die 149 Euro teure Konkurrenz!** Auch gebraucht schlagen PS2 und Xbox noch mit mindestens 130 Euro zu Buche. Einen Gamecube ersteigert man auf eBay dagegen schon für 70! Die Spiele kosten etwa dasselbe (um 55 Euro). Günstige Klassiker gibt es für 30 Euro. Sieg für Nintendo!

Punktrichter: Preis

Playstation 2	●●●○○
Xbox	●●●○○
Gamecube	●●●●●

Text: Knut Collert · Illustration: Horst Kolodziejczyk

„EyeToy" und „SingStar" machen die PS2 auch für Nicht-Videospieler faszinierend

Reizt die Konsole bis zur Leistungsgrenze aus: „Final Fantasy XII" erscheint 2005 exklusiv für die PS2

Playstation 2

Stärken unter der Haube

Riesiges Software-Angebot
Keine Konsole kann auf so viele Spiele zurückgreifen. Nicht alle sind gut, aber trotzdem: Sie sind da. Durch die Abwärtskompatibilität kannst Du auch alle PSone-Titel auf der PS2 spielen. Toll!

„EyeToy"/„SingStar"
Mit dem Kamera-Aufsatz „EyeToy" hat Sony eine witzige Spielerei für die ganze Familie erfunden. Auch „SingStar", Karaoke-Spiel mit Mikro, begeistert alle – ob Videospieler oder nicht!

Viele Exklusiv-Titel
Ob „GTA: San Andreas", „Gran Turismo 4", „Final Fantasy XII" oder „Tekken 5" – die Zukunft der Konsole ist mit exklusiven Top-Titeln gesichert.

Tolles Design
In der neusten Version (erhältlich ab 1. November 04 für 149 Euro) ist die PS2 die kleinste, leiseste und schönste der drei Kontrahenten.

Schwachstellen

Geringe Leistungsfähigkeit
Einige Titel erscheinen nicht für die PS2, da diese Konsole technisch deutlich schwächer ist als zum Beispiel die Xbox. In vielen Spielen flimmern zudem Texturen.

Nur zwei Joypad-Ports
Fest eingebaut sind nur Ports für zwei Joypads. Wer zu viert spielen will, muss sich einen Multitap-Adapter kaufen (von Sony: 50 Euro).

Fazit

Die Konsole für Vielspieler. Wer auf Exklusiv-Highlights wie „GTA" oder „Final Fantasy" nicht verzichten kann, muss Sonys Klassiker haben. Mit „EyeToy" und „SingStar" zudem die optimale Familien-Unterhaltungskiste!

Xbox

Der Nachfolger des besten Konsolen-Shooters kommt am 11. November: „Halo 2"

Exklusives „Star Wars"-Rollenspiel: „Knights of the Old Republic II: The Sith Lords" erscheint im Dezember 04

Stärken unter der Haube

Technische Überlegenheit
Keine Konsole berechnet so schnell so viele Polygone! Das heißt: Xbox-Spiele sind grafisch aufwendiger und schöner als alles andere. Sofern sie gut programmiert sind.

„Xbox Live"
Microsofts Online-Service (60 Euro/Jahr) begeistert mit einfachstem Handling und superber Funktionalität. Nirgendwo sonst spielst Du so schnell und gut gegen Spieler auf der ganzen Welt.

„Halo"
Der granatenstarke Exklusiv-Shooter für die Xbox ist eigentlich allein schon den Kauf der Konsole wert. Im November erscheint „Halo 2".

Starke Exklusiv-Titel
Ob Sport, Rennspiel oder Action – auch die Xbox-Only-Titel sind famos: „Top Spin", „Fable", die „Amped"-Serie, „Ninja Gaiden", „Rally Sport Challenge", „Knights of the Old Republic", „Doom3"...

Schwachstellen

Hässliches Design
Die Konsole ist klar die Design-Bremse des Trios. Sie ist zu groß, zu klobig und nicht ganz leise.

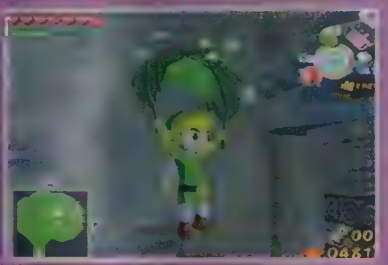
Wenig intelligentes Zubehör
Kein „EyeToy", kein „SingStar": In Sachen „cooles" Zubehör stinkt die Xbox ganz klar ab.

Fazit

Die Konsole für den erwachsenen Spiele-Freak: Hier läuft technisch hochwertige und stets anspruchsvolle Unterhaltung. Reine Kinderspiele und lustige Anwendungen a la „EyeToy" gibt es bei Microsoft leider nicht.

Gamecube

Link in gewohnungsbedürftiger Knuddeloptik: „The Legend of Zelda: The Wind Waker"



Niedlicher Geschwindigkeitsspaß: „Mario Kart: Double Dash!!" ist das Rennspiel-Highlight schlechthin

Stärken unter der Haube

„Zelda", „Mario" & Co.
Wer die Abenteuer des Spitzohrs Link und das anspruchsvolle „Zelda"-Gameplay schätzt, muss den Cube haben – und „The Legend of Zelda: The Wind Waker"! Dasselbe gilt für „Metroid Prime" – und natürlich für Mario. Auf dem Würfel fährt Nintendos Kultklempner in „Mario Kart" genial und räumt in „Super Mario Sunshine" jeden Dreck weg.

GBA-Schnittstelle
Mit dem „Game Boy Player" (50 Euro) spielt man alle GBA-Spiele über den Gamecube am Monitor. Mit dem „Gamecube-GBA-Kabel" (15 Euro) steckst Du Deinen GBA an den Cube und kannst besondere Features in Gamecube-Spielen nutzen.

„Resident Evil"
Nur hier spielt man alle „RE"-Teile in der neuen Version, „Resident Evil Zero" und ab 2005 „Resident Evil 4".

Schwachstellen

Keine DVDs abspielbar
Der Cube ist so klein, dass keine DVDs reinpassen. Als DVD-Player ist er also nicht zu gebrauchen.

Kein „GTA"
Der Gamecube ist die einzige Konsole, für die kein „GTA" erschienen ist und wohl auch nicht erscheinen wird. Auch Umsetzungen großer Titel kommen häufig später – und manchmal sogar gar nicht für den Würfel.

Fazit

Kleine Konsole, kleiner Controller, kleiner Preis. Der Gamecube ist für jüngere Spieler die „Einstiegsluke". Erwachsene „Resident Evil"-Fans müssen ebenfalls Gamecube spielen. Denn nur hier gibt es die grandiosen Horror-Schocker!

Sonys PSP: Dank UMD-Disc (1,8 GB Speicher) sollen auch Filme übers große Display flimmern

Spielkonsolen zum Mitnehmen

Der Handheld-Markt ist eigentlich ein „Game Boy"-Markt. Suchst Du eine transportable Spielkonsole für unterwegs, führt kein Weg an Nintendos Game Boy Advance vorbei. Vor allem der stylishe GBA SP mit Akku und hintergrundbeleuchtetem Display ist eine Wucht. Den müssen Outdoor-Fans einfach haben!

Die neue Generation

Oder hast Du noch ein paar Monate Zeit? Dann lohnt es sich, auf die neue Handheld-Generation zu warten. **Von Nintendo kommt im Frühjahr der Nintendo DS mit Doppel-Bildschirm, drahtlosem Netzwerk-Support und Touch-Screen.** Sein Preis steht in Deutschland noch nicht fest. In Amerika erscheint er nächsten Monat für 150 Dollar.

Schärfster DS-Konkurrent ist Sonys PSP – kurz für „Playstation Portable". Auf dem großen LCD-Screen bietet der PSP 3D-Optiken, die in Sachen Leistung zwischen denen der PSone und der PS2 angesiedelt sind. Starttermin für Deutschland: Frühjahr 05. Die Kosten für das stylishe Gerät liegen wahrscheinlich bei rund 350 Euro – Design hat seinen Preis!

Nintendos DS will mit zwei Bildschirmen neue Spielformen ermöglichen

Vier gute Gründe...

...für alle, die eine Konsole geschenkt haben wollen

Du brauchst unbedingt eine Spielkonsole? Hier und jetzt und gleich und geschenkt? Dann brauchst Du gute Argumente, um Deine Eltern oder Opa und Oma, Freund oder Freundin zu überzeugen. Check this out:

1 **„Spielkonsolen trainieren meine Sinne!"** Laut Wissenschaftsmagazin „Nature" haben Videospieler ein deutlich besseres visuelles Reaktions- und Konzentrationsvermögen.

2 **„Spielkonsolen fördern mein logisches Denken!"** Zahlreichen Studien zufolge fördert Videospielen dank komplexer Aufgabenstellungen das logische Denken. Bestes Schul-Training also!

3 **„Spielkonsolen schweißen Familie und Freunde zusammen!"** Vereinsamung vorm Screen? Nein: Dank „EyeToy", Multiplayer-Spaß und Party-Spielen macht Videospielen im Team immer mehr Spaß.

4 **„Spielkonsolen machen mich fit!"** Weg mit dem Spieler-Speck: Eine Tanzmatte oder Ataris „GameTrak" verwandelt Deine Spielmaschine in einen Fitness-Trainer, der Dir Spaß und Sport bringt.

Gewinn Deine Konsole!

Du hast keinen Bock, zu betteln? Dann lass Dir eine Konsole von uns schicken! **SCREENFUN verlost 3 x Eure Traumkonsole** – PS2, Xbox oder Gamecube (bitte angeben!).

Schick eine Postkarte an **BRAVO SCREENFUN, Stichwort: Traumkonsole, Charles-de-Gaulle-Str. 8, D-81737 München** oder eine E-Mail an ***traumkonsole@screenfun.de***

WICHTIG: Beantworte auch dies: Was ist derzeit Deine Lieblingskonsole? Einsendeschluss: 15.11.2004. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Die Zukunftsmotoren

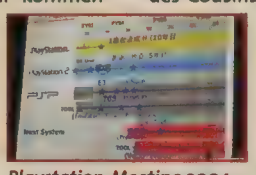
Lohnt es, auf die neuen Konsolen zu warten?

Wenn Du noch keine PS2, Xbox oder keinen Gamecube besitzt, wirst Du Dich fragen: Soll ich mir jetzt was kaufen? Oder lieber noch ein Jahr beim Kumpel mitspielen? Die Antwort ist einfach: Warte nicht, denn niemand weiß, wann es die neuen Konsolen gibt!

Gerüchteküche zum Start

Es wird viel geschrieben über die PS3 und die Xbox2, aber verlässliche Informationen, gerade zum Start und zum Preis gibt es bis heute keine. Hier der aktuelle Stand der „Ermittlungen":

Nintendo sagt: „Wir kommen mit unserem neuen System vor allen anderen!" – Microsoft sagt: „Wir gehen mit unserem neuen System gleichzeitig mit Sony an den Start!" – Und Sony hat auf dem jüngsten „Playstation Meeting" bestätigt, dass das „neue System" bis März 2005 vorgestellt wird.



Playstation-Meeting 2004: Next-System-Premiere schon Anfang 2005

Auf der US-Spielemesse „E3" im Mai 05 gibt es mit etwas Glück bewegte Bilder oder Designstudien.

SCREENFUN rechnet damit, dass die Konsolen recht zeitgleich frühestens Ende 05 in USA/Japan starten. In Deutschland ist ein Start der neuen Konsolen vor Frühjahr 06 nicht realistisch. Ein „Warten" auf die neuen Konsolen kann man darum nicht empfehlen!

Und die neue Technik?

Zu den technischen Merkmalen der neue Konsolen gibt es immer wieder Gerüchte und Meldungen. Hier hat jemand zwischen den Zeilen gelesen, und dort hat ein Bekannter, der mit der Schwester des Cousins der Nachtwache des Entwicklungslabors einen getrunken hat, etwas gehört...

Meist sind die Infos frei erfunden oder so schwammig, das sich leistungsmäßig nichts daraus schließen lässt. Geh einfach davon aus, das die neue Generation sauschnell, ganz bunt und noch teurer wird als das, was es bislang gab. Sobald es erste offizielle Verlautbarungen gibt, ist SCREENFUN dabei und berichtet.

Tokyo Game Show 2004

Tokio gibt Gas: Heißer als die neuen Rennspiele „GT 4" oder „Ridge Racer" für PSP waren nur die Mädels auf der Motorhaube

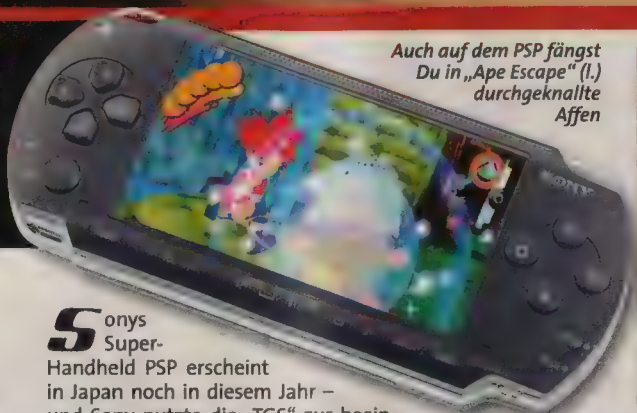
Im Herbst geht's in Japan noch mal drunter und drüber: 117 Firmen schütten Neuheiten aus und zeigen ihre Spiele-Ideen für das nächste Jahr.

Um High-Tech-Luft zu schnuppern und Trends aufzuspüren, ist Tokio der richtige Ort und die „Tokyo Game Show" („TGS") die richtige Messe. Zwar kommt nur ein Drittel der vorgestellten Spiele (diesmal über 500!) nach Europa, doch die Ideen und Konzepte sind auch für westliche Hersteller wegweisend. Technologisch sind die Japaner zwei Jahre voraus.

Sony, Namco, Capcom sowie die neuen Supermächte Square Enix und Sammy-Sega beherrschten die Show diesen Herbst.

Nur Nintendo blieb wie gewöhnlich fern und verhängte ein strenges Embargo über Firmen, die fürs kommende Handheld DS entwickeln: Nur mit gutem Auge konnte man bei Square Enix, Sega und Tecmo ein paar schüchterne Ankündigungen lesen. Das Sonic-Team entwickelt ein „Love"-Abenteuer, das den Touchscreen nutzt. Und auch die „Dead or Alive"-Macher Team Ninja machen ein Spiel für den Nintendo DS.

Großer Auftritt für den Kleinsten: Sony PSP



Auch auf dem PSP fängst Du in „Ape Escape" (l.) durchgeknallte Affen

Das Messepublikum war begeistert: Viele Titel für den PSP ließen sich auf der „Game Show" bereits spielen

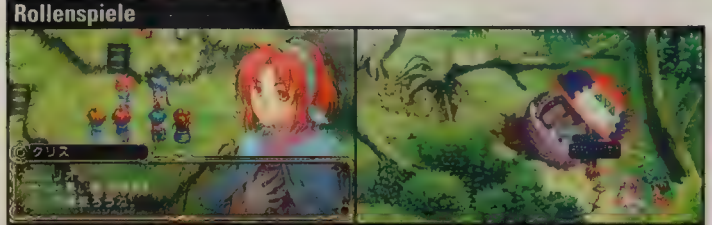
Sonys Super-Handheld PSP erscheint in Japan noch in diesem Jahr – und Sony nutzte die „TGS" zur beeindruckenden Software-Demonstration. Knapp 30 Spiele waren zu sehen, die meisten davon spielbar, jedoch nur die Hälfte inhaltlich für Europa geeignet.

Zieht man die zahlreichen Brett- und Glücksspiel-Simulationen ab, bleibt ein gutes Angebot an 3D-Rasereien (darunter „Ridge Racer" und „Need for Speed") und Actionspielen wie Konamis Sci-Fi-Ego-Shooter „Coded Arms". Darin wird eine verfallene Großstadt fein texturiert und mit ekligen Robotwesen bevölkert.

3D-Shooter

Doppelte 3D-Ballerei in der Zukunft: Neben „Coded Arms" (hier im Bild) zeigte Sony noch „Stand Alone Complex"

Rollenspiele



Alle japanischen Firmen arbeiten an Fantasy-Rollenspielen. Ob Titel wie „Falcom" (l.) von Bandai oder „TOE" (r.) von Namco nach Europa kommen, bleibt fraglich

Final Fantasy XII

Nach „FF XI" kommt das nächste Abenteuer wieder offline und PS2-exklusiv – ab Frühjahr 05 in Japan

Dead or Alive Ultimate

Für die Xbox peppt Tecmo die ersten „DoA"-Teile auf und spendiert dem Fightspiel einen Online-Modus

Ico 2

„Ico" war das erste Spiel von Sonys Jung-Entwickler Fumito Ueda – Teil 2 soll sein Meisterstück werden

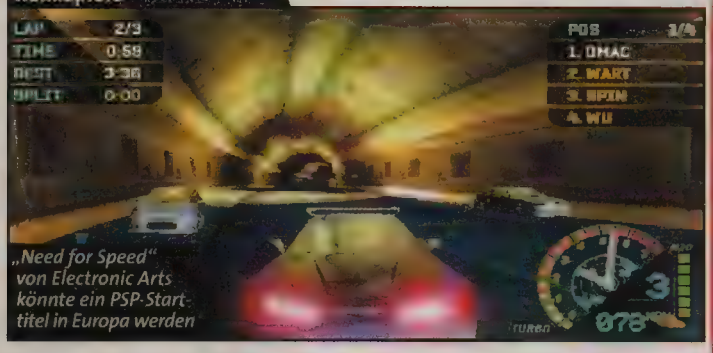
Metal Gear Solid 3

Abgedrehtes Bonusspiel in „MGS 3": Die „Ape Escape"-Affen bekommen in Snakes Abenteuer einen Gastauftritt

Metal Slug 3D

Mit neuen Sponsoren meldet sich die Spieleschmiede SNK zurück – und entwickelt ihre erste 3D-Ballerei für die PS2

Rennspiele

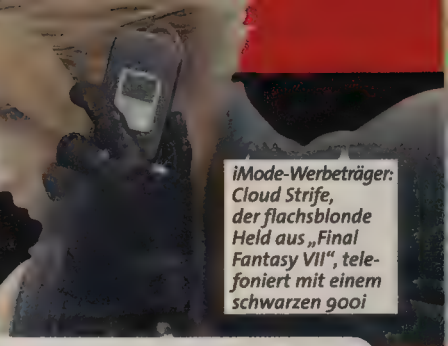


„Need for Speed" von Electronic Arts könnte ein PSP-Starttitel in Europa werden

Denkspiele

Putzig: Als beliebteste Action-Denkspiele werden „Puyo Puyo" (l.) und „Puzzle Bobble" (r.) für den PSP, aber auch Nintendos DS umgesetzt

Für eine Handvoll Yen: Handyspiele



iMode-Werbeträger: Cloud Strife, der flachsblonde Held aus „Final Fantasy VII", telefoniert mit einem schwarzen 900i

Während iMode in Deutschland stolz ein Mail-Adressbuch ankündigt, ist der japanische NTT-Konzern in seinem Heimatland zwei Handy-Generationen weiter:

Für die 900i-Serie wurde der Speicher auf 400 KB verdoppelt. Die Grafikauflösung ist skalierbar. Gespielt wird meist mit 320 x 240 Pixeln, was der Grafik einer 90er-Jahre-Spielekonsole entspricht.

Mit 64 PCM-Kanälen und MP3-Player sind die Handys in Tokio tragbare Stereoanlagen, die neusten liefern sogar Surround-Klang! Neu ist auch der AV-Ausgang, mit dem man seine Mails, Fotos und Spiele daheim auf den TV-Bildschirm holt.

In Japan ist iMode mit 42 Millionen Nutzern die Nummer Eins, doch nicht mehr der einzige Netzanbieter, den Spielehersteller unterstützen. **Fast alle Games erscheinen fast zeitgleich auch für Vodafone-Handys. Die heißesten Titel sind „Time Crisis Mobile", ein Polygon-„Resident Evil" und der fein gezeichnete „Final Fantasy VII"-Ableger „Before Crisis"** – diesen stellt iMode als Exklusiv-Titel ins Zentrum seiner Werbespots.

Project Zero

Tecmo nutzt die Handy-Kamera für das Gruselabenteuer „Project Zero": Bau Deine Freunde als Geister und den Schulweg als Horror-Kulisse ein!

FF VII: Before Crisis

Rollenspiel und Rundenkämpfe am Mini-Bildschirm: Square Enix zeigte seinen Handy-Ableger „Final Fantasy VII: Before Crisis". Er läuft exklusiv auf iMode

4 Euro zahlt man für den Download des neuesten Werks des „FFX"-Designers Tetsuya Nomura. Fett sieht auch „Front Mission Mobile" aus, das zweite heiße Handy-Eisen von Square Enix.

Für alle drei Netze ging am 1.10. das 3 Euro billige „MGS 2 – Solid Snake" in den Umlauf.

Asien vernetzt sich: Online-Rollenspiele

Nun hat die Online-Spielflut auch Japan erwischt, wobei eine Welle aus Korea kräftig anschiebt: Neben Klassikern wie „EverQuest" werden in Japan vor allem MMORPGs aus Korea gespielt, von denen 20 neue auf der „TGS" gezeigt wurden. Auch Koei, Square Enix, Atlus und Sega arbeiten an einem halben Dutzend Online-Umsetzungen ihrer besten Spiele.

Die Welle an „Massively Multiplayer"-Rollenspielen (MMORPGs) und Online-Ego-Shootern beschert dem PC ein Comeback in Japan. Ein Viertel der „TGS"-Spiele lief auf Windows-Rechnern.

Daneben hat die Xbox ihre Nische gefunden: Offline interessiert sich kaum ein Japaner dafür. Doch ihre Online-Anbindung sichert ihr Unterstützung etwa von Tecmo, Sega, SNK.

Gun Griffon

Nur als Online-Konsole ist die Xbox in Japan noch präsent: Das erste Multiplayer-„Gun Griffon" kommt exklusiv für „Xbox Live"

Fantasy Earth

Square Enix setzt voll aufs Internet. Es veröffentlicht neben dem PC-MMORPG „Fantasy Earth" (hier im Bild) auch „Front Mission Online" für die PS2

ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT

grand theft auto San Andreas™

EINE ROCKSTAR NORTH
PRODUKTION

AB 29. OKTOBER 2004
ERHÄLTLICH FÜR PLAYSTATION®2!

WWW.SANANDREAS.DE

SOUNDTRACK ERHÄLTLICH BEI INTERSCOPE RECORDS

PlayStation.2

© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, the R* logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. "PlayStation" and the "PS" family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved. Note: The content of this videogame is purely fictional, and is not intended to represent any actual person, business or organization. Any similarity between any character, dialogue, event or plot element of this game and any actual person, business or organization is purely coincidental. The makers and publishers of this videogame do not in any way endorse, condone or encourage this kind of behaviour.

PS2 wird schlank

Ab 1. November gibt's die Playstation-2-Konsole nur noch im „Slimline"-Design!

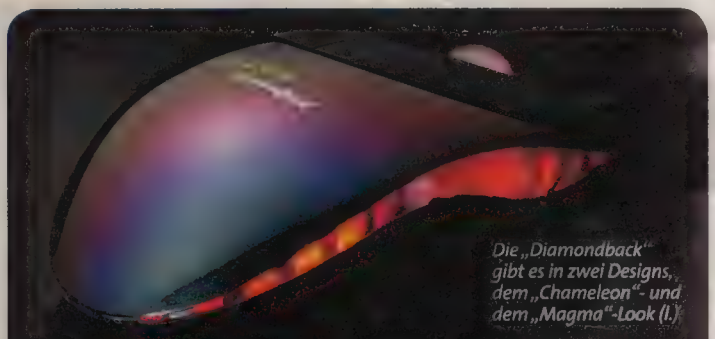
Rechtzeitig zum diesjährigen Weihnachtsgeschäft überrascht Sony mit einer schlankeren PS2. Das Innenleben der überarbeiteten Version (Codename „SCPH-70000 CB") wurde komplett neu entwickelt, die äußeren Funktionen bleiben aber gleich.

Hinzugekommen ist ein fest eingebauter Netzwerk-Anschluss für Online- und Netzwerk-Spiele. Beim ersten Modell musste man sich noch einen extra Netzwerk-Adapter zulegen.

Weggefallen ist dagegen der Schacht für die PS2-Festplatte, die damit wohl endgültig nicht mehr in Deutschland erscheint.

Der Preis bleibt gleich: Auch die neue PS2 wird 149 Euro kosten. Mehr dazu auf *www.playstation.de*

Die neue PS2 ist nur noch halb so schwer. Im Vergleich zum Vorgänger wurde die Dicke um 5 cm verringert. Trotzdem sind die gleichen Funktionen geboten



Die „Diamondback" gibt es in zwei Designs, dem „Chameleon"- und dem „Magma"-Look (l.)

Razer-Maus für Spieler

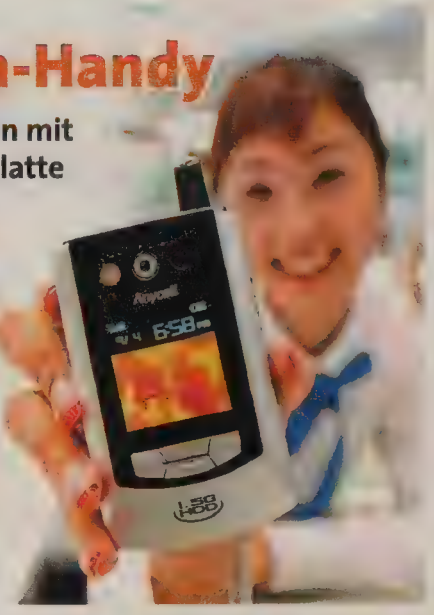
Doppelte Auflösung für noch mehr Genauigkeit

Während Logitech auf die Laser-Technik umstellt (s. Seite 92) verhilft Razer der optischen LED-Abtastung zu neuen Rekorden. Die **„Diamondback"** ist die erste Maus mit einem 1600-dpi-Sensor. Sie bietet somit doppelt so viel Auflösung wie herkömmliche Mäuse. Die „Diamondback" ist ab sofort für 50 Euro zu haben. *www.razerzone.com*

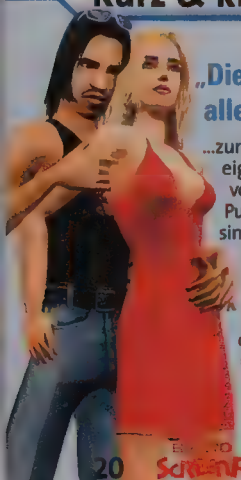
Giganten-Handy

Erstes Mobiltelefon mit eingebauter Festplatte

Unglaublich: Auf das neue Samsung SPH-i5400 passen 1,5 Gigabyte Daten! Der Koreaner ist nämlich das erste Handy mit eingebauter Festplatte. Sie ist nur 2,5 Zentimeter groß und passt so optimal ins Telefon. Damit nicht genug: Das Datenmonster bietet zudem eine 1-Megapixel-Kamera, Camcorder, MP3-Player, zwei Stereolautsprecher... Preis und Marktstart in Deutschland sind noch nicht bekannt.



Kurz & knapp



„Die Sims 2" bricht alle Rekorde

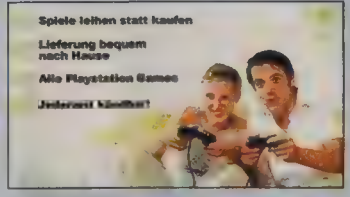
...zumindest, was die hauseigenen Verkaufszahlen von EA angeht. Wie der Publisher bekannt gab, sind zehn Tage nach dem Start bereits über 1 Million Exemplare weltweit über die Ladentheke gewandert, über die Hälfte davon in Europa. Auch im neuen Look begeistern die Sims an allen Fronten!

MP3-Player als Halsschmuck

Der **N10** ist so klein, dass man ihn um den Hals trägt, die Ohrhörer sind in die Kette eingebaut. Obwohl nur 13 x 27 x 63 mm klein, lässt sich der Player ohne Kabel direkt an den PC stöpseln. Mit 128 MB kostet er etwa 150 Euro. Infos: *www.iriver.de*

PS2-Spiele online ausleihen

Zum festen Monatspreis unbegrenzt lang PS2-Spiele ausleihen: *www.gameabo.de* bietet das jetzt an. Für rund 20 Euro bestellst Du Deine Wunschspiele. Maximal drei Stück werden auf einmal zugesandt. Nach dem Zocken schickst Du die Games zurück und kannst dann neue erhalten.



„Ragnarok Online"

Vor kurzem wurde mit „Loki" die zweite „Ragnarok"-Welt eröffnet. Sie ist identisch mit dem ersten Reich „Chaos". Man kann jedoch jederzeit den Server wechseln und bis zu fünf Online-Helden pro Welt erschaffen.

Ab 10.11. zur Geisterstunde: „Buffy" mit Willows Böse-Hexe-Trip (l.) um 23:15 Uhr und „Angel" (0:15 Uhr)

Buffy und Angel

Endlich sendet Pro7 – von neuem die 6. „Buffy"- und die 3. „Angel"-Staffel.

Fans der Monsterjäger-Abenteuer drehten sich ewig im Grab um: In den USA sind beide Serien beendet, hierzulande kamen sie aber erst teilweise im TV. Jetzt gibt Pro7 **Lebenszeichen** von sich – und wiederholt erstmal bereits Ausgestrahltes. Immerhin: Die sechs Schlussfolgen der 3. „Angel"-Staffel feiern hier TV-Premiere. Im Anschluss ist die Ausstrahlung der Folgestaffeln geplant. Wer nicht so alt werden will: Die DVDs sind schon im Handel, auch „Angel – Season 4". ***www.slayerverse.net***

Erstes 64-Bit-Spiel

„Shadow Ops: Red Mercury" nutzt Athlon 64

Wer sich schon einen schnellen PC mit Athlon-64-Prozessor zugelegt hat, kann sich jetzt über **„Shadow Ops: Red Mercury"** freuen. Als erstes lieferbares PC-Spiel nutzt es die 64-Bit-Power der Athlon-64-CPUs – alle anderen PC-Spiele laufen dagegen immer nur im langsameren 32-Bit-Betrieb. Besitzer eines Athlon 64 können sich jetzt unter *www.amd.com/shadowops* informieren.

Realistische Szenen, originalgetreue Schauplätze und bessere grafische Effekte sind – laut Publisher Atari – nur mit 64 Bit möglich

Dank der zusätzlichen Rechenpower hat „Shadow Ops" jetzt „THX-5.1-Klang" in allen Szenen

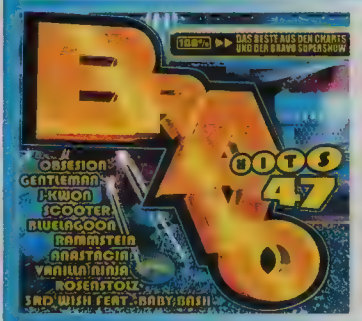
AnimaniA-Kalender

Monat für Monat Anime-Kunstwerke von Fans

Häng Dir die besten Fan-Zeichnungen an die Wand! Jeder Monat hat ein eigenes Thema und ein großes DIN-A3-Bild vorne. Auf der Rückseite gibt's 20 weitere Kunstwerke, also insgesamt rund 240 Zeichnungen. Zu bestellen für 14,80 Euro beim Presseservice IPS unter Tel. (02225) 70 85 333 oder per E-Mail an: *bestellung@ips-datenservice.de*

BRAVO HITS 47

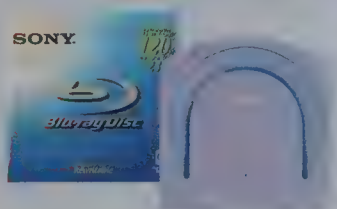
Doppel-CD randvoll mit 42 heißen Hits frisch von der „BRAVO Supershow"



Die „BRAVO Supershow" verpasst? Dann tröste Dich am besten mit den brandneuen **„BRAVO HITS 47"**. Denn auf beiden Scheiben geben sich Topstars der Show die Ehre. Zum Beispiel Aventura, 3rd Wish, Sammy Deluxe, Mousse T. und viele andere Sänger. Mehr Infos auf *www.bravo-hits.de*

Brandneu zur Playstation 3

Sony will das „Blue-ray Disc ROM"-Format (BD-ROM) als Datenträger der kommenden Playstation-Generation einsetzen. Die Scheibe kann mit 54 GB Fassungsvermögen (auf zwei Schichten, einseitig) rund das Sechsfache an Daten einer DVD speichern. Damit soll ausreichend Platz für hochauflösende Videos (HD TV) und Sound (DTS) verfügbar sein.



Spiele-Programmierkurs

Bis Mitte November 04 kann man sich an der „Games Academy" für eine Ausbildung zum 3D-Programmierer anmelden. Auf dem Lehrplan stehen u.a. Spezialeffekte und der Umgang mit 3D-Grafikprogrammen. Info: *www.games-academy.de*

Handys von Tchibo

Kaffeeröster Tchibo steigt ins Mobilfunkgeschäft ein. Ohne Grundgebühr kann man zum **Einheitspreis von 35 Cent** pro Minute telefonieren – egal wann und egal ob ins Fest- oder Mobilfunknetz. Die Prepaidkarte für alle, die bereits ein Handy haben, kostet 19,95 Euro. Außerdem stehen drei günstige **„TCM-Handys"** (40 bis 130 Euro) zur Wahl. *www.tchibo.de*

Staubsauger für den PC

Wer regelmäßig seine Tastatur oder den Schreibtisch verdreckt, für den hält *www.zweizwei.biz* einen **„USB-Staubsauger"** bereit. Einfach an den USB-Port stöpseln, den passenden Aufsatz (Bürste oder Sauger) auswählen, und los geht's!

Der Krümelbekämpfer kostet 19,95 Euro zuzüglich 5,99 Euro Versand.

Foto: Christoph Petras

Highlights der „Photokina“

Im Trend: Digitale Kameras mit ungewöhnlichen Extras!

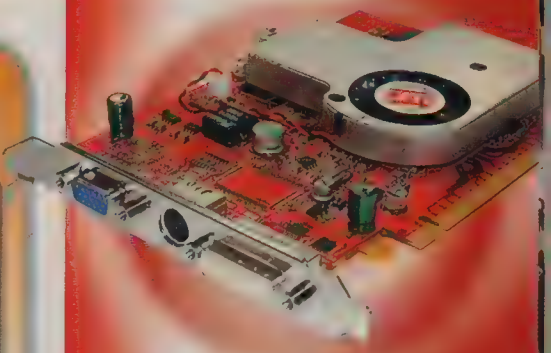
Digitalkameras waren auch auf der diesjährigen Messe „Photokina“ in Köln das Thema Nummer Eins. Alle Hersteller zeigten ihre neusten Modelle, die in den nächsten Wochen und Monaten erhältlich sein werden.

Mehrere Trends waren festzustellen: **Unter 3 Megapixel Auflösung geht nichts mehr.** Die meisten neuen Geräte bieten 4 bis 7 Megapixel. Größer werden auch die Displays der Kameras, die mit 2 Zoll Durchmesser oft mehr als die Hälfte der Kamerarückseite bedecken. Einige Modelle bieten zudem „Bildstabilisatoren“, die verwackelte Bilder vermeiden. Rechts siehst Du drei der spannendsten Neuheiten.

Fujifilms „FinePix F810“ (ca. 420 Euro) schießt Fotos im 16:9-Breitbildformat

Olympus' schicke und wetterfeste „µ-mini DIGITAL“ erwartet Dich in sechs Farben (ca. 300 Euro)

Dank neuartiger Keramik-Linse ist die „EX-S100“ (ca. 400 Euro) von Casio extrem flach



Grafik-Update: ATI RADEON X700

ATIs neue Mittelklasse heißt „Radeon X700“

Gleich drei Varianten des Grafikprozessors sind erhältlich: Top-Modell ist die „X700 XT“ -GPU (ca. 200 Euro), gefolgt von der „X700 Pro“ (ca. 180 Euro) und der günstigen „X700“ (ca. 150 Euro). Alle Karten erscheinen erst nur mit PCI-Express-Anschluss, entsprechende AGP-Karten sollen aber bald folgen. Infos: *www.ati.de*

Toller Auftritt der Digi-Pix

Bastle online einfach einen Kalender im SCREENFUN-Stil oder ein Fotoalbum!

Was tun mit all den tollen Digitalfotos des Jahres? Die Lösung: ein eigener Kalender, super auch für Weihnachten! Bei *www.mykalendertool.de* bestimmst Du Layout und Startdatum (es muss ja nicht immer der 1.1. sein!). Dann suchst Du nur noch Deine Bilder aus. Sogar Texteinträge sind möglich. Der Preis liegt bei 15 bis 24 Euro.

Wer lieber ein eigenes Album basteln möchte: [illegible] macht's möglich. Dort stellst Du Dein persönliches Bilderbuch mit verschiedenen Vorlagen, Bildunterschriften und mehr zusammen. Der Preis beträgt je nach Umfang 15 bis 30 Euro.

Einen Kalender oder ein Album mit Deinen Fotos kannst Du jetzt online bestellen

Die besten Spiele der vergangenen drei Monate

Note 1

Titel	System	Genre
Burnout 3: Takedown	PS2, Xbox	Rennspiel
Colin McRae Rally 2005	PC, PS2, Xbox	Rennsimulation
Def Jam: Fight for NY	PS2, Xbox, NGC	Fightspiel
Die Sims 2	PC	Simulation
Doom3	PC	3D-Shooter
Fable	Xbox	Action-Rollenspiel
Fire Emblem	GBA	Strategiespiel
Pikmin 2	NGC	Strategiespiel
Soldiers – Heroes of World War II	PC	Strategiespiel
The Chronicles of Riddick	Xbox	3D-Shooter

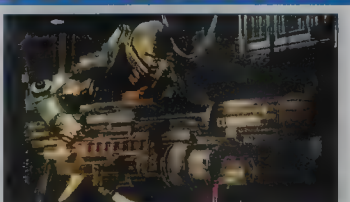
Kurz & knapp

Training für den Führerschein

Mit der PC-Software „Drive!“ bereitest Du Dich auf den Führerschein vor. Ein Fahrlehrer kommentiert Deine Leistung. Wird er zu nervig, schaltest Du ihn einfach ab und knatterst ungestört durch Berlin, Paris und London (Linksverkehr!). Im Off-Road-Level steigst Du auf einen Jeep um. Der Simulator lässt sich mit Tastatur oder mit Lenkrad und Pedale steuern. Preis: 20 Euro. *www.sybex.de*

Mit der Nase den PC steuern

Kanadische Forscher haben die „Nouse“ erfunden. Statt mit der Maus wird der PC-Cursor mit der Nase gelenkt. Selbst ganze Texte lassen sich so schreiben. Die Erfindung soll vor allem Menschen mit einer Behinderung helfen.



Neuer „3DMark“-Test fertig

Wer wissen möchte, ob sein PC auch die Spiele-Hits des Jahres 2005 packt, kommt am neuen „3DMark“-Test nicht vorbei. Unter *www.futuremark.com* steht jetzt der „3DMark05“ zum kostenlosen Download (283 MB!) bereit.

Zodiac kommt nach Europa

Die US-Firma Tapwave bringt ihren Handheld Zodiac nach Europa. Er hat eine Auflösung von 480 x 320 Pixel und einen ATI-Grafikchip. Zu den lieferbaren Spielen gehören Spiele wie „Tony Hawk 4“, „Doom 2“ und „SpyHunter“. In Großbritannien ist der Zodiac bereits für 400 Euro erhältlich. Nach Deutschland kommt er wahrscheinlich Anfang 05. *www.tapwave.com*

GBA-SP-Sammlerstücke

Mit zwei exklusiven Sonderauflagen will Nintendo neue Käufer locken!

Die Abdeckung des „Mario-GBA" ziert ein „M". Den „Zelda-GBA" schmückt das bekannte „Triforce"-Logo

Ab dem 19. November 04 gibt's den Nintendo-Handheld im **„Mario Limited Edition Pak"** für 130 Euro. Der GBA SP zeigt sich hier erstmals im zweifarbigen Design mit silbernem Gehäuse und roter Abdeckung. Mit dabei: das Spiel **„Mario vs. Donkey Kong"**. Es ist auch einzeln für 40 Euro erhältlich. „Zelda"-Fans sollten aber bis zum 12. November warten, denn dann erscheint das **„Zelda Limited Edition Pak"** (130 Euro). Es enthält neben einem goldigen GBA SP das Spiel **„The Legend of Zelda: The Minish Cap"** (einzeln 40 Euro). Mehr unter *www.nintendo.de*

MP3-Player als Trainer

Der **„MP3RUN"** ist ein ungewöhnlicher MP3-Player: Dank kabellosem Sensor, den Läufer am Schuh befestigen, misst er gleichzeitig Geschwindigkeit, Strecke und Trainingsdauer. Diese Infos teilt er seinem sportlichen Träger auf Wunsch über Kopfhörer mit, außerdem lassen sie sich später am PC auswerten. Der „MP3RUN" von Philips und Nike fasst 256 MB und kostet rund 350 Euro. *www.philips.de*

Mikrowellen im Einsatz

Klingt wie eine Szene aus einem „Command & Conquer"-Spiel, doch es ist kein Spiel: Mit Mikrowellen-Geländewagen sollen ab Juli nächsten Jahres aufständische Iraker verjagt werden. Laut US-Militär sei die Bestrahlung sehr schmerzhaft, aber ungefährlich.

Neues Spiel für Siedler-Fans

„Candamir" ist die neuste Schöpfung von Spiele-Erfinder Klaus Teuber („Catan"). Als Siedler mit eigenen Stärken und Schwächen erkundest Du wildes Land, um Holz, Eisenerz, Felle, Tiere oder Erfahrungen zu sammeln. Im Heimatdorf wird die Ausbeute regelmäßig abgeliefert. Preis: 25 Euro. Info: *www.die-siedler.com*

NEU!

Das Magazin für coole Kidz

sleep tomorrow

3D-Spiele • MP3 Music-Player • Video-Player • Digitale Bilder

Geh auf www.sleep-tomorrow.com
und gewinn fünf Tage, die du nie mehr vergessen wirst!

Sony Ericsson

Das neue Sony Ericsson K500i mit *QuickShare*
The easiest way to share pictures

Spiele-News und Gerüchteküche

DS-Countdown

Diesen Herbst lüftet Nintendo alle DS-Geheimnisse. Einige Infos wurden vorab aufgeschnappt.

Die Nintendo-DS-Infos verdichten sich: Festgesetzt sind Termin und Preis in den USA, wo das Gerät Ende November für 150 Dollar erscheint. Für den Europa-Start im Frühjahr 05 kann man von einem Preis unter 200 Euro ausgehen. Geklärt ist die Abwärtskompatibilität: Alte Game-Boy-Spiele laufen nicht, die seit 2001 veröffentlichten Advance-Module nur im Einspieler-Modus. Exklusive DS-Spiele wollen über 100 Firmen ausliefern – von EA bis Activision („Spider-Man 2").

Der „B-Spec"-Modus in „GT 4": Statt selbst zu fahren, schickt man seine Boliden CPU-gesteuert auf die Piste

Gucken statt zocken: Spectator

Zuschauer-Modi sind die Zukunft des 3D-Spiels – sagen Microsoft und Sony.

Microsoft und Sony schwärmen vom „Spectator"-Modus, bei dem man zusieht, nicht mitspielt. Laut Sony ziehen Spieler Spaß aus der Analyse – etwa bei „GT 4"-Rennen. Microsoft-Boss Bill Gates erklärte den Modus als unerlässlich für vernetzte Spielkonsolen. Kamera, Replays und News-Ticker sollen Spiele zum TV-Ereignis machen.

„Gran Turismo 4" ohne Online-Modus

Das Rennen startet Mitte Dezember 04 offline.

Als Produzent Kazunori Yamauchi Ende September 04 sein „GT 4" präsentierte, hatte er auch eine unerfreuliche Ankündigung im Gepäck: Es wird keine Online-Modi geben! Als Grund nennt Sony die weltweiten Unterschiede bei der Netz- und Telefoninfrastruktur.

Kazunori Yamauchi versprach ein „GT" im nächsten Jahr – dann mit Online-Modus

Nackt-Verbot von Tecmo

Ein Verlag zieht Kazumi die Kleider aus – und landet vor Gericht.

Seit 2000 veröffentlicht der japanische Verlag Westside Nackt-Mods zum Spiel „Dead or Alive". Hersteller Tecmo wehrte sich gerichtlich und erhielt nun in oberster Instanz Recht: Das japanische Gericht verbietet die Modifikation der Modelle, Westside muss zahlen.

Ragnarok Mobile

Online-Rollenspiel auf dem Handy.

Korea ist führend bei Online-Spielen. Mit „Ragnarok" wird dort jetzt ein erfolgreiches MMORPG zur Mobilfunk-Serie ausgebaut: In vier „Ragnarok Mobile"-Episoden erleben Handy-Besitzer spannende Abenteuer. Ob die Ableger auch zu uns kommen, ist noch offen.

Nach dem Erfolg der PC-Onlinewelt „Ragnarok" gehen Ende dieses Jahres vier Handy-Teile ins Netz

Gerücht

Es bleibt spannend: Verschiebt sich „HL2" weiter?

Half-Life 2

Erscheint Valves Shooter nun doch schon diesen November?

Offiziell schweigen Entwickler Valve und Publisher Vivendi Universal – aber nach letzten Gerüchten soll der ersehnte 3D-Shooter am 26. November 04 in den Handel kommen!

Nun wird in Europa gezaubert: Der geschlossene Beta-Test läuft auf Hochtouren

Euro-Beta-Test

Battle.net-Emulation wird verboten, Euro-Server startete.

Anfang Oktober 04 verschickte Blizzard die ersten Accounts für den europäischen Betatest. Gleichzeitig beendeten US-Gerichte den Rechtsstreit um das BnetD-Projekt: Der Battle.net-Emulator wurde nun endgültig verboten.

Gerücht

PSP-News

MP3-Player bestätigt, Rätselraten um die Akku-Laufzeit.

Insider zerbrechen sich den Kopf über die Akku-Laufzeit des PSP. Sony bittet Entwickler, den je nach Einsatz (Musik, Spiel, Film) schwankenden Stromverbrauch niedrig zu halten. Während die Musikwiedergabe mit 10 Stunden angegeben wird, steht das Spiele-Durchhaltevermögen in den Sternen.

TOP 20 Les

Platz 1 – GTA: Vice City (dt. Version)

PC, PS2, XBOX
Actionspiel
2↑ Rockstar/Take 2

Mit einem neuen Höhenflug setzt sich der Action-Überflieger über alle Konkurrenten hinweg und landet wieder an der Spitze Eurer Top 20

ab 16 J | Preis: ca. 35-55 €

2 – Need for Speed: Underground

1↓
PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

Rennspiel
EA Games

Platzverlust durch zu wenige Stimmen im Tank! Doch der Flitzer wird mit glühenden Felgen die Verfolgung aufnehmen, um sich die Chartskrone zurückzuerobern

ab 0J. | Preis: ca. 30-55 €

3 – Die Sims

5↑
PC, PS2, XBOX, NGC

Lebenssimulation
Maxis/EA Games

Stress ist Dein zweiter Vorname? Dann Hände weg von dieser Sim. Denn wer sich einmal auf den Alltag der Bewohner einlässt, für den ist Pause ein Fremdwort

ab 0J. | Preis: ca. 45-60 €

6 – Far Cry (dt. Version)

3↓
PC

3D-Shooter
Crytek/Ubisoft

Inselbesichtigung mit Billigflug-Ambiente: Vor den bösen Überraschungen bei dieser Südsee-Tour wurde mal wieder in keinem Reisekatalog gewarnt...

ab 18J. | Preis: ca. 45 €

7 – FIFA Football 2004

7→
PC, PS2, XBOX, NGC, PS, GBA

Sportspiel
EA Sports

Jede Mannschaft spielt nur so gut, wie der Gegner es zulässt – verschenkst Du Freikarten für Deinen Strafraum, sind neben den Toren auch die Siegchancen schnell versenkt

ab 0J. | Preis: ca. 30-55 €

10 – Sacred

10→
PC

Action-Rollenspiel
Ascaron/Take 2

Nicht nur menschliche Gegner haben was gegen Deine Anwesenheit – auch andere Kreaturen wie Riesen, Oger und Vampire erschweren Dir Dein Heldendasein

ab 12J. | Preis: ca. 45 €

11 – Splinter Cell: Pandora Tomorrow

11→
PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

Actionspiel
Ubisoft

Millimeterarbeit ist oberstes Gebot: Als Mann fürs Grobe musst Du erneut chirurgische Perfektion an den Tag legen, denn jeder Fehler gefährdet Deine Mission

ab 16J. | Preis: ca. 50-60 €

12 – WarCraft III: Reign of Chaos

15↑
PC

Echtzeit-Strategiespiel
Blizzard/Vivendi Universal

Mit nur einer Stimme weniger müssen sich die Orkjäger Sam Fisher geschlagen geben – ob es nächsten Monat wieder mehr Leserauftrieb gibt?

ab 12J. | Preis: ca. 25 €

13 – Battlefield Vietnam

9↓
PC

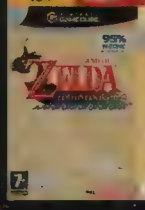
3D-Shooter
EA Games

Die Qual der Wahl: Unterschiedliche Charaktere in den verschiedenen Soldatengruppen – wie Sanitäter, Späher oder Ingenieur – bieten Abwechslung satt

ab 16J. | Preis: ca. 50 €

16 – The Legend of Zelda: The Wind Waker

13↓
NGC



Action-Adventure
Nintendo

Schon entdeckt? Der Hintergrund des Bildschirms, in dem Du den Spielstand lädst, bezieht sich auf die Uhrzeit im NGC. Tagsüber ist der Bildschirm hell, nachts dunkel

ab 0J. | Preis: ca. 55 €

17 – Spider-Man 2

NEU
PS2, XBOX, NGC (ab 12J.) | GBA (ab 6J.)

Action-Adventure
Treyarch/Activision

Der Mann mit dem klebrigen Händedruck ist zurück. In den Gassen der Großstadt macht er sich auf, den bösen Jungs dieser Welt eins auf die Mütze zu geben!

ab 12J. | Preis: ca. 45-60 €

18 – WarCraft III: Frozen Throne

26↑
PC

Echtzeit-Strategiespiel
Blizzard/Vivendi Universal

Eine neue Gefahr braut sich in der Ferne zusammen: Nachtelf Illidan Stormrage will mit einer abtrünnigen Unterwasser-Rasse die gesamte Welt unterjochen

ab 12J. | Preis: ca. 20 €

19 – Gothic II: Die Nacht des Raben

46↑
PC

Rollenspiel
Piranha Bytes/JoWooD

In dem Rollenspiel-Nachschlag kannst Du drei weiteren Gilden beitreten: Stell Dich als Mitglied des Geheimbunds „Ring des Wassers", als Bandit oder Pirat neuen Aufgaben

ab 12J. | Preis: ca. 30 €

PC TOP 5 PC

1. **Need for Speed: Underground** – Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis – ab 0J. – EA GAMES – Preis: ca. 50€
2. **Grand Theft Auto: Vice City** – Actionspiel für Fortgeschrittene – ab 16J. – ROCKSTAR/TAKE 2 – Preis: ca. 45€
3. **Die Sims** – Lebenssimulation für Einsteiger bis Profis – ab 0J. – MAXIS/EA GAMES – Preis: ca. 40€
4. **Far Cry (dt. Version)** – 3D-Shooter für Einsteiger bis Profis – ab 18J. – CRYTEK/UBISOFT – Preis: ca. 45€
5. **Unreal Tournament 2004** – 3D-Shooter für Einsteiger bis Profis – ab 16J. – EPIC/ATARI – Preis: ca. 50€

PS2 TOP 5 PS2

1. **Final Fantasy X** – Rollenspiel für Einsteiger bis Profis – ab 12J. – SQUARE ENIX/SONY
2. **Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)** – Actionspiel für Fortgeschrittene – ab 16J. – ROCKSTAR/TAKE 2
3. **Need for Speed: Underground** – Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis – ab 0J. – EA GAMES
4. **Final Fantasy X-2** – Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene – ab 12J. – SQUARE ENIX/EA
5. **Spider-Man 2** – Action-Adventure für Einsteiger bis Profis – ab 12J. – TREYARCH/ACTIVISION

XBOX TOP 5 XBOX

1. **Halo** – 3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis – ab 16J. – BUNGIE/MICROSOFT – Preis: ca. 30€
2. **Need for Speed: Underground** – Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis – ab 0J. – EA GAMES
3. **Grand Theft Auto: Vice City** – Actionspiel für Fortgeschrittene – ab 16J. – ROCKSTAR/TAKE 2 – Preis: ca. 55€
4. **FIFA Football 2004** – Sportspiel für Einsteiger bis Profis – ab 0J. – EA SPORTS – Preis: ca. 55€
5. **Tony Hawk's Underground** – Sportspiel für Einsteiger bis Profis – ab 6J. – NEVERSOFT/ACTIVISION O2 – Preis: ca. 30€

Text: Christoph Wiethaus · Foto: Armin Zedler/VIVA

er-Charts

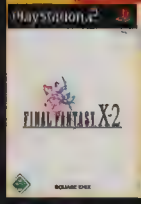
4 Final Fantasy X
PS2

Rollenspiel
Square Enix/EA
Vorsicht: Realitätsverlust bei zu hoher Spira-Dosis! Einige Zocker sollen schon in ihrer Schule nach einem Fach gesucht haben, um ihre eigenen Abilitys zu steigern...
ab 12J. **Preis: ca. 30 €**

5 Halo
14↑ PC, XBOX

3D-Shooter
Bungie/Microsoft
Andere Welten, gleiche Sitten: Auch in der Ringwelt sollte man sicherheitshalber dicke Wummen mit sich schleppen, wenn man fiesen Aliens gegenübertritt...
ab 16J. **Preis: ca. 30 €**

8 Final Fantasy X-2
6↓ PS2



Rollenspiel
Square Enix/EA
Wer dieses Abenteuer gemeistert hat, findet in den Onlinewelten von „Final Fantasy XI" weiteren Rollenspielstoff – Zugang jedoch leider nur für PC-Helden!
ab 12J. **Preis: ca. 55 €**

9 Unreal Tournament 2004
8↓ PC

3D-Shooter
Epic/Atari
Die Patronen-Gladiatoren sind in den Arenen aufmarschiert und machen sich bereit für die heißesten Multiplayer-Schlachten, seit es Festplatten gibt!
ab 16J. **Preis: ca. 50 €**

14 Tony Hawk's Underground
22↑ PS2, XBOX, NGC, GBA

Sportspiel
Neversoft/Activision 02
Nicht zum Nachmachen geeignet! Lediglich die Auswirkungen der virtuellen Stunts sind schlimmstenfalls geschwollene Daumen und verbogene Finger
ab 6J. **Preis: ca. 30-55 €**

15 Mario Kart: Double Dash!!
16↑ NGC

Rennspiel
Nintendo
Bestzeiten-Jäger gucken in den Auspuff: Bei den Blitzattacken und Rempelangriffen gestaltet sich das Halten der Ideallinie schwerer als Fliesenlegen im Himalaja
ab 0J. **Preis: ca. 55 €**

20 Die Sims 2
NEU PC

Lebenssimulation
Maxis/EA Games
Endlich da und schon in Euren Top 20! Die Simulation mit dem apothekenpflichtigen Spaßfaktor zieht ins Chartshaus ein – wird sie Dauergast wie der Vorgänger?
ab 0J. **Preis: ca. 50 €**

So geht's:

So gestaltet Ihr Eure Charts:
Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit der Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit der Software-Pyramide verlosen wir unter allen, die mitwählen, **12 Gutscheine über je 10 Spiele.**
Mehr darüber auf den **Seiten 128/129.**

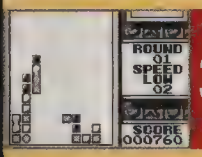
Spiele für die Insel

Was würde Annemarie auf eine einsame Insel mitnehmen?

Annemarie Warnkross
Das Kölner Multitalent modelte u.a. für LEVI's und führte durch diverse Shows wie auf der „Games Convention" und der „YOU!". Seit März 04 präsentiert sie bei VIVA die „Charts", die „News" und „Club Rotation".

1 Die Sims 2 (PC)
„Endlich darf man mal alles ausprobieren, was man sich im richtigen Leben nicht traut. :-) Cool, dass die Sims jetzt noch mehr können, z.B. Eigenschaften und Fähigkeiten vererben!"

2 GTA: Vice City (PS2, dt. Version)
„Knaller-Grafik! Und da, wo Chaos ist, bin ich eh immer gerne. :-) Außerdem eignet sich Rumballern sehr gut zum Stress-Abreagieren... und Heli-Fliegen ist sowieso cool!!!"



3 Tetris (GB)
„Es muss nicht immer Top-Grafik sein! Und das ist der Klassiker schlechthin... kann ich mich IMMER NOCH stundenlang mit beschäftigen, z.B. auch auf dem Game Boy..."

Internationale Verkaufs-Charts

Andere Länder – Andere Spiele!

No.1

USA — Star Wars Battlefront

3D-Shooter
PC, PS2, XBOX
Amerikanische Klonkrieger stürzen sich diesen Monat begeistert ins „Star Wars"-Universum

UK — Die Sims 2

Lebenssimulation
PC
Die spaßige Sim macht auch vor der britischen Insel nicht halt und begeistert dort Jung und Alt

JAPAN — Pokémon Emerald

Rollenspiel
GBA
In Nippon sorgt die Sammelsucht nach Knuddelmonstern derzeit für erhöhten Freizeitstress

NGC TOP 5 NGC

1. **Mario Kart: Double Dash!!** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO
2. **The Legend of Zelda: The Wind Waker** — Action-Adventure für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO
3. **Super Smash Bros. Melee** — Fightspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — NINTENDO
4. **Final Fantasy: Crystal Chronicles** — Action-Adventure für Einsteiger und Fortgeschrittene — ab 6J. — SQUARE ENIX/NINTENDO
5. **Tony Hawk's Underground** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — NEVERSOFT/ACTIVISION 02

PS TOP 5 PS ONE

1. **Final Fantasy VII** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
2. **Final Fantasy VIII** — Rollenspiel für Fortgeschrittene bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
3. **Driver** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 6J. — REFLECTIONS/ATARI
4. **Final Fantasy IX** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — SQUARE ENIX/ATARI
5. **Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories** — Kartenspiel für Fortgeschrittene — ab 0J. — KONAMI

GBA TOP 5 GBA

1. **Golden Sun: Die vergessene Epoche** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — CAMELOT/NINTENDO — Preis: ca. 40€
2. **Golden Sun** — Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — CAMELOT/NINTENDO — Preis: ca. 45€
3. **Sword of Mana** — Action-Adventure für Einsteiger und Fortgeschrittene — ab 0J. — NINTENDO — Preis: ca. 40€
4. **Final Fantasy Tactics Advance** — Strategiespiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — SQUARE ENIX/NINTENDO — Preis: ca. 40€
5. **Metroid Fusion** — Action-Adventure für Einsteiger und Fortgeschrittene — ab 0J. — NINTENDO — Preis: ca. 45€

Playboy?

eidos Republic

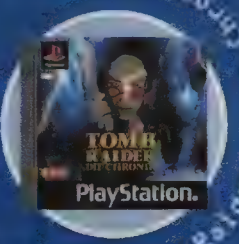
flashpoint Hangemania

ATARI Risiko 2

cdv Sudden Strike 2

T2 Railroad Tycoon 3

cdv American Conquest



eidos Tomb Raider - Die Chronik

PC-Software
10-e je Titel.

THQ Spongebob - Supersponge

ATARI Monopoly

Die Pyramide findest Du fast überall. Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, MakroMarkt, ProMarkt, Schaulandt, Marktkauf, Globus sowie im gut sortierten Fachhandel!

Copyright 2000 ak tronic Software & Services GmbH.
Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Innabers.
*Unverbindliche Preisempfehlung

Playboy!

Playstation 1
15.-€ je Titel*

UBISOFT Tiger & Dragon

UBISOFT Rayman 3

ATARI Terminator 3

ATARI Sega Soccer Slam

ATARI Mission Impossible

eidos Time Splitters 2

EA Need for Speed - Porsche

ATARI Asterix

ATARI Driver

Playstation 2
20.-€ je Titel.

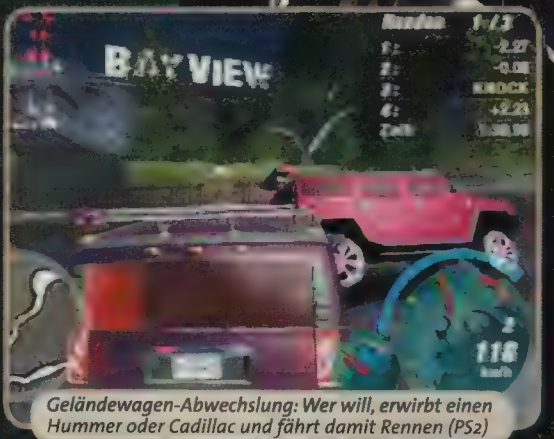
Die Pyramide
Spiel dir Einen

www.software-pyramide.com

Video auf der CD!

Im Spiel ergeben sich zahlreiche Gelegenheiten, Deine Kiste auf Zeitschriften-Covers zu verewigen. Mit Model natürlich!

Windschatten-Fahrten werden, wie Drifts und Sprünge, mit Punkten belohnt, die jetzt Deine Nitro-Anzeige auffüllen. Die Glitzer-Armaturen gibt es übrigens zu kaufen (Xbox)



Geländewagen-Abwechslung: Wer will, erwirbt einen Hummer oder Cadillac und fährt damit Rennen (PS2)

Pimp my Fun: Die 6 verschiedenen Rennmodi

1 *Fast wie „Gran Turismo": Über Rennkurse fetzen in den **URL-Rennen***

2 *Taktisch drängeln und Nitros zünden im **Sprint** und in **Rundenrennen***

3 *Auf extrem engen Kursen um extrem enge Kurven drängeln: **Street X***

4 *Dosiert Gas geben, perfekt getimt schalten: Superspeed in **Drag Races***

5 *Schwungvoll rutschen und mit Combos Punkte sammeln in **Drift-Rennen***

6 *Mitten in der Stadt andere Tuner herausfordern: **Outrun-Rennen** (alle PS2)*

SCREENFUN AWARD

Der Kult-Racer des Vorjahres wird noch besser: „NfS: Underground 2" bietet all das, was Ihr Euch gewünscht habt. Und noch eine Menge mehr!

Frontspoiler bis zum Asphalt, Heckflügel auf 15 Prozent, zwischen Rad und Kotflügel passt kein Fingernagel mehr, und das Endrohr hat die Größe eines Privatschornsteins: Willkommen in der Welt der Extrem-Tuner! **Nichts ist cooler, als ein Auto zu fahren, das tiefer nicht gelegt, breiter nicht gebaut und auffälliger nicht ausgestattet werden kann.** Wirklich nichts? Doch! Damit illegale Straßenrennen fahren. Nachts, wenn die Langweiler und Fußgänger schlafen, schlägt die Stunde der Asphalt-Helden – immer auf der Suche nach dem Mega-Kick, dem ultimativen Rennerlebnis und der nächsten Pferdestärke. Du hast dafür Verständnis? Und hast womöglich selbst Benzin im Blut? Dann bist Du bei „Need for Speed: Underground 2" goldrichtig.

Größte Neuerung im neuen „NfS": Vorbei sind die Zeiten trockener Menüs und festgelegter Renn-Reihenfolge. Denn jetzt gibt es Bayview, die Stadt, in der Du Dir einen Namen machen willst! **Bayview ist nämlich nicht nur Dein neues Zuhause, sondern dient gleichzeitig als Menü.** Hier fährst Du frei herum und erkundest die Gegend. An einigen Stellen leuchten helle Symbole auf den Straßen. Ein Blick auf die Übersichtskarte bestätigt: Das ist ein Treffpunkt der Underground-Racer. Fährst Du zu einem solchen Spot, kannst Du dort das jeweilige Rennen starten und „NfS: Underground"-üblich Geld und Ruf-Punkte verdienen. Denn nur darum geht es: **Werde zum besten Fahrer Bayviews und dominiere die legendäre URL, die „Underground Racing League".**

Gefahren werden die Rennen wieder in unterschiedlichsten Stilen: Es gibt normale Runden-Rennen, Sprints von A nach B und die beliebten Beschleunigungsfahrten, die Drag Races. Neu dabei ist der „Street X", also der „Straßen-Cross": Auf kleinen, verwinkelten Rundkursen in einem Stadion gehst Du gegen drei Mitbewerber auf knirschenden Rempelkurs.

Schon bekannt, aber neu aufgebaut sind die Drift Races. Hier zählt nicht, wer zuerst ins Ziel kommt, sondern wer mit heißen und möglichst langen Drifts die meisten Punkte einsackt. Auf den sehr kurzen Rundkursen geht's diesmal mit drei Gegnern gleichzeitig ans Driften. Im „Downhill Drift" hingegen rutschst Du durch den Berufsverkehr. Das Schlimme daran: Jeder noch so kleine Rempler macht Deine Combo kaputt.

Als Königsdisziplin warten zu guter Letzt die URL-Rennen – echte Semi-Profi-Races auf Rennstrecken, in denen nicht rücksichtsloses Verhalten zum Sieg führt, sondern fachgerechtes Anfahren der Kurven und gut getimtes Bremsen. Rücksichtslos sein darf man natürlich trotzdem...

Welches dieser Rennen ansteht, entscheidest allein Du. Auf der Übersichtskarte der Stadt siehst Du die derzeit „angebotenen" und loggst sie bei Bedarf auch gleich per Navigationssystem ein. Schon bald sind erste Erfolge und Preisgelder eingefahren. Ab zum Tuning!

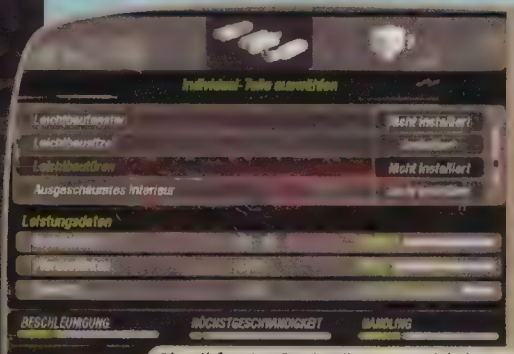
Der Bastel-Teil, in dem Du aus Deinem Auto ein kraftvolles

Text: Knut Gollert

Bei Grün hochschalten! Nur mit perfektem Timing gewinnst Du Drags (Xbox)

MTV-Host, Model und Nachwuchs-Schauspielerin Kelly Brook spielt Nikki, eine heißblütige Tuning-Tussi

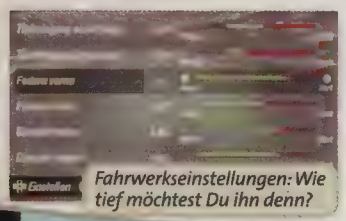
Noch tiefer, breiter, schneller: Die Tuning-Shops



Plastikfenster, Papiertüren: Im Leichtbau verliert Dein Auto überschüssige Pfunde

Deal! Kauft Du Upgrade-Pakete, gibt es 20% Preisvorteil

Der Tuning-Shop



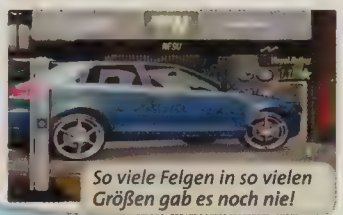
Fahrwerkseinstellungen: Wie tief möchtest Du ihn denn?

Hier erwirbst Du für Dein Auto dreistufige Leistungs-Upgrades. Eingeteilt in folgende Bereiche: Motor, ECU (Elektronik), Getriebe, Fahrwerk, Nitro, Reifen, Bremsen, Turbo, Leichtbau. Grandios: Auf Prüfstand und Teststrecke fährst Du Probe und kannst vielfältige Setups ändern und speichern.

Erst später freispielbar: Kotflügelverbreiterungen geben der Optik den letzten Schliff

Erster Schritt: Der A3 bekommt eine neue Stoßstange

Der Karosserie-Shop



So viele Felgen in so vielen Größen gab es noch nie!

Hier wird Dein Blech-Liebling in Form gebracht. Folgende Bauteile stehen zur Wahl: Frontstoßstange, Heckstoßstange, Seitenschürze, Spoiler, Motorhaube, Dachspoiler, Frontscheinwerfer, Rückleuchten, Außenspiegel, Auspuffblenden, Felgen, Carbon (inklusive Untergruppen) und Kotflügel-Verbreiterungen.

Mit Feingefühl eine Schönheit bauen: Jede Vinyl-Lage kannst Du individuell einfärben

Satte 60 Farben pro Lack-Art stehen für Dich zur Auswahl

Der Lack- und Deko-Shop

Kleb Dir einen! Decals gehören auf Scheiben und Türen

Dir passt die Farbe Deines Wagens nicht? Dann lass ihn lackieren, entweder komplett oder jedes Bauteil aus dem Karosserie-Shop einzeln – mit je 60 Farben in Glanz, Metallic oder Pearl. Ebenfalls verfügbar: Vinyls in mehreren Lagen und Farben, Decals in allen Größen und Styles. Tuner-Herz, was willst Du mehr?

Wahnsinn! Flügeltüren befördern Dein Auto in eine andere Tuning-Dimension

Standard: Ein Neonlicht am Unterboden

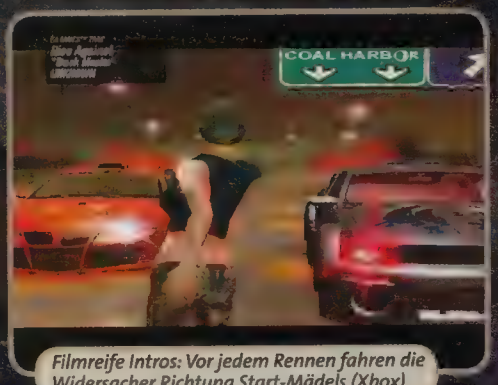
Der Spezialteile-Shop

Laut: Für jeden Hifi-Slot wählst Du eigene Speakers

Das gab es noch nie! Fenster-Folien und Neon-Leuchten kennen „NfS: Underground"-Fans bereits aus Teil 1. Aber Spinners (rotierende Felgen-Aufsätze), Flügeltüren, teilbare Motorhauben, spezielle Nitro-Entlüftungen, Lowrider-Hydraulik und fette Hifi-Anlagen sind neu. Gib Deiner Karre hier den finalen Touch!

„Street X"-Start: Wer siegen will, muss sich schon in der ersten Kurve ganz nach vorne drängeln (Xbox)

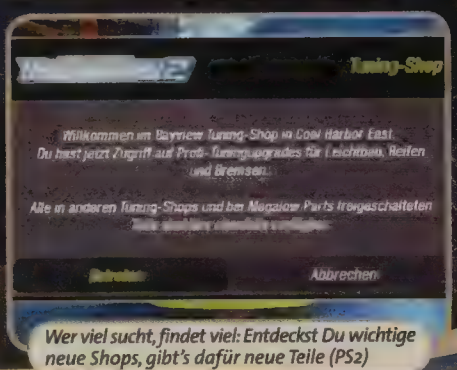
In eine effektvolle Zeitlupe wechselt das Spiel automatisch bei Sprüngen oder Unfällen (PS2)



Filmreife Intros: Vor jedem Rennen fahren die Widersacher Richtung Start-Mädels (Xbox)

Konkurrentin: Nikki Morris sieht aber nicht nur toll aus, sie fährt auch wie der Teufel

Die Übersichtskarte des Stadtkerns: Shops und Renn-Events lassen sich einfach finden (PS2)



Wer viel sucht, findet viel: Entdeckst Du wichtige neue Shops, gibt's dafür neue Teile (PS2)

Wunder oder aber auch eine pinkfarbene Luden-Schleuder machen kannst, ist riesig. **In der Stadt entdeckst Du auf Deinen Fahrten durch insgesamt fünf, nach und nach freizuspielende Stadtteile zahlreiche Shops.**

Es gibt natürlich Autohändler, in denen Du neue Wagen bestellst – diese kosten kein Geld, aber Du kannst je nach Ruf nur eine begrenzte Anzahl besitzen. Blätterst Du genug Dollars hin, gibt es im Tuning-Shop Leistungs-Upgrades aller Art.

Neue Spoiler, Schürzen oder Felgen bekommen Tuner in den Karosserie-Shops. Alles mit Farbe, Aufklebern oder Vinyls findest Du in den Lack- und Deko-Shops. Richtig interessant sind die Spezialteile-Läden. Ob neue Instrumenten-Anzeigen, einen fette Hifi-Anlage, Flügeltüren oder Lowrider-Hydraulik – für Geld ist hier (fast) alles zu haben!

Wie schon im ersten Teil spielt Dein Ruf eine herausragende Rolle. Nur mit einer gut gepimpten Karre und vielen Siegen bekommst Du Verträge mit Sponsoren. Die wollen aber auch Leistung sehen, sprich Siege. Anderweitig Geld verdienst Du mit Zeitschriften-Covers, für die Du aber auch durch die Stadt jagen musst (da der Fotograf immer chronisch zu spät kommt). Reizvoll und ebenfalls lohnend: Fordere andere Tuner auf offener Straße heraus! Per Knopfdruck startest Du ein Kopf-an-Kopf-Rennen – quer durch die Stadt. Wer vorn liegt, bestimmt den Weg, wer zuerst 300 m Vorsprung hat, gewinnt.

Macht das Spaß? Und wie! **Die riesige Stadt, die vielen Rennmodi und eine unglaubliche Handlungsfreiheit begeistern jeden Rennspieler.** Die Motivation, seine Autos immer noch ein Schräubchen weiter zu tunen, ist so groß wie nie, die Rennen sind dabei immer anspruchsvoll, nie frustrierend. Mit nur 30 Autotypen nicht so gut bestückt wie „Gran Turismo" und optisch nicht ganz so fantastisch wie „Burnout 3", bringt der Racer dennoch dieselbe Spielfreude. Denn endlich kannst Du fahren, was Du willst! **In Sachen Renn-Abwechslung, Dauerspaß und Tuning-Auswahl gibt's einfach nichts Besseres!**

PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Need for Speed: Underground 2

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | EA Games | 1-4 Spieler

erscheint am 18. November 04

außerdem geplant für: PC NGC

unterstützt: 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II (PS2), Dolby Digital, „Xbox Live" (Xbox)

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Riesengroße frei befahrbare Spielwelt, sensationeller Tuning-Part, super Sound

Keinerlei Schadensmodell, nicht ein einziger BMW integriert

Spielspaß 1

Kein Sound ist satter, kein Tuning fieser: Das ist die Underground-Renn-Referenz!

Stellen, die Du auf dem Brett nicht erreichst, erklimmst Du einfach zu Fuß (Xbox)

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

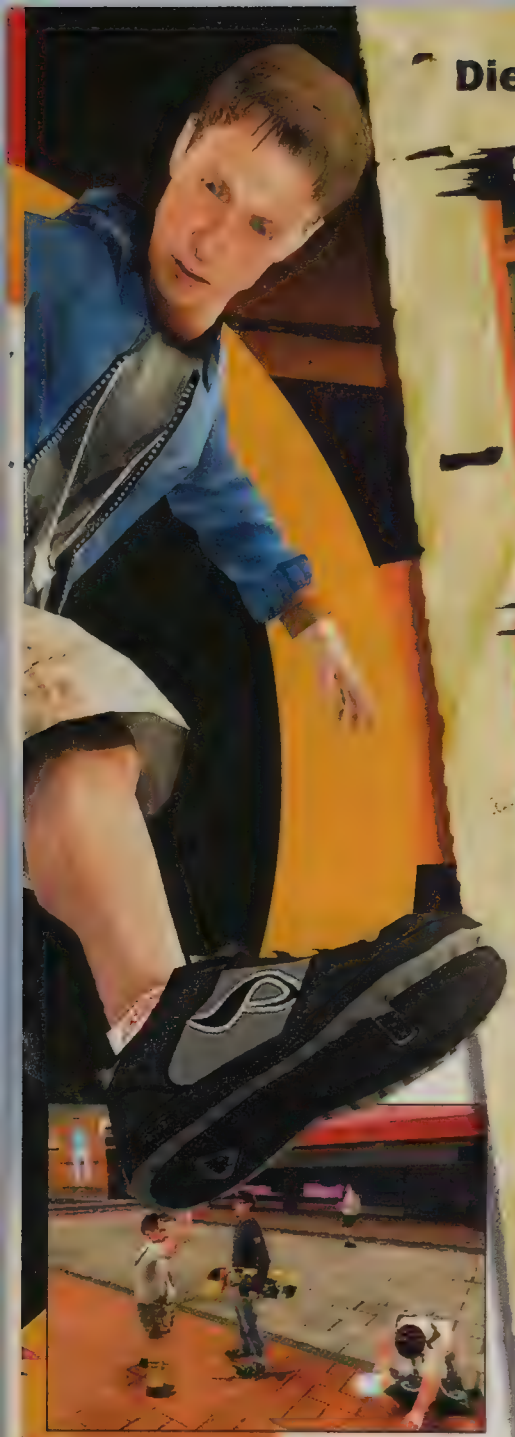
Chaos-Truppe auf Zerstörungstour: Tony Hawk und Bam Margera kämpfen um die Skater-Krone!

Bam Margera (o.) und Tony Hawk (r.) sprechen sich in den Filmsequenzen selbst!

Jeder Bonus-Charakter „skatet" auf Fahrzeugen – vom Dreirad bis zum heißen Ofen (Xbox)

Die Trick-Vielfalt ist wieder unwerfend: Flips, Grabs, Grinds, Spins und Plants bis zum Abwinken (PS2)

Die neuen Möglichkeiten!



Besoffene Lederhosen-Träger in Berlin? Bei der Recherche hat Neversoft wohl etwas geschlampt... (PS2)

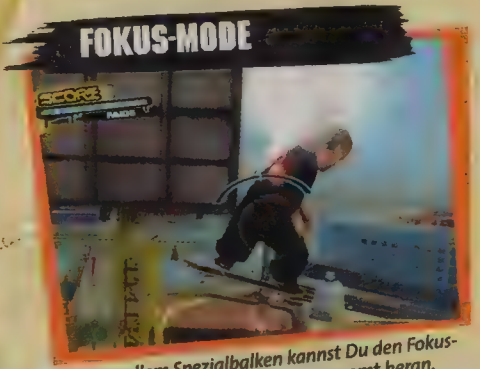
STICKER SLAP

Die Erweiterung des Wallplants aus „THUG": Beim Sprung gegen eine gerade Fläche drückst Du Dich ab und hinterlässt einen Sticker (Xbox)

NATAS SPIN

Mülleimer, Hydranten oder Pfosten sind die Opfer des neuesten Tricks: Beim „Natas Spin" drehst Du Dich schnell um die eigene Achse (Xbox)

FOKUS-MODE



Mit vollem Spezialbalken kannst Du den Fokus-Modus aktivieren: Die Kamera zoomt heran, und die Skate-Action läuft in Zeitlupe ab (Xbox)

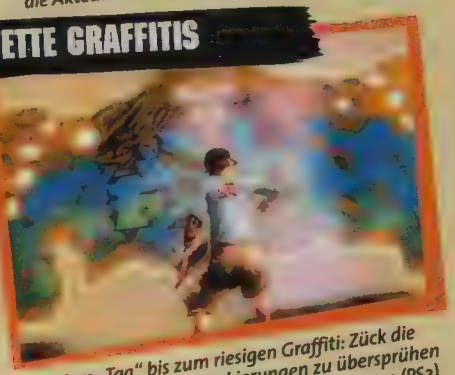
FREAK OUT!

Sprung versaut und fies gestürzt? Dann lass die Wut raus – beim „Freak Out!" zertrümmern die Akteure ihre Boards auf rabiate Weise

GEGENSTÄNDE WERFEN

Sammle Rauchbomben, Tomaten oder Shrimps und wirf sie auf Passanten – maximal zehn Wurfgeschosse kannst Du aufnehmen (PS2)

FETTE GRAFFITIS



Vom „Tag" bis zum riesigen Graffiti: Zück die Spraydosen, um Markierungen zu übersprühen oder selbst ein Kunstwerk zu hinterlassen (PS2)

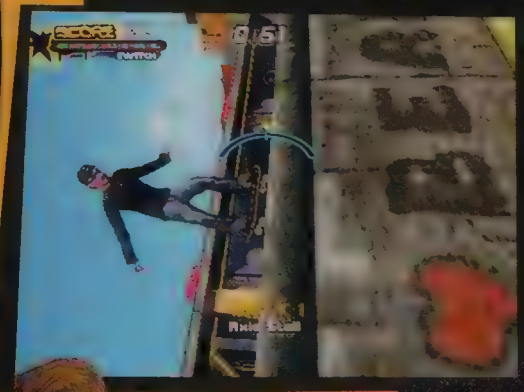
Keine Fans, keine Medien, nur die besten Skater der Welt: Tony Hawk und Bam Margera starten den abgefahrensten Wettbewerb aller Zeiten: die „World Destruction Tour"! **Aufgeteilt in zwei Teams, reisen die Chaoten rund um den Globus – wer die besten Tricks und Stunts hinlegt, gewinnt die Krone. Und die Verlierer zahlen den Trip...**

Noch mehr Zwischensequenzen, durchgeknallte Charaktere und waghalsige Aufgaben: Der neue Story-Modus in „THUG 2" schlägt seinen Vorgänger um Längen! Du startest in Tonys Truppe, erhältst eine kurze Einweisung vom Meister und schwingst Dich aufs Brett. In insgesamt acht verschiedenen Orten skatest Du um Punkte: Erwecke Geister in New Orleans, entzünde in Berlin die Mützen von Polizisten, oder jag einen Stier durch die Straßen von Barcelona. **In jedem Level startest Du mit einer Handvoll Aufgaben. Weitere Herausforderungen bringen ein Pro-Skater aus Deinem Team, ein Gast und ein geheimer Charakter mit.** Richtig gelesen: Durch jede Stadt steuerst Du insgesamt vier verschiedene Skater – die meisten sind allerdings versteckt und müssen erst gefunden werden.

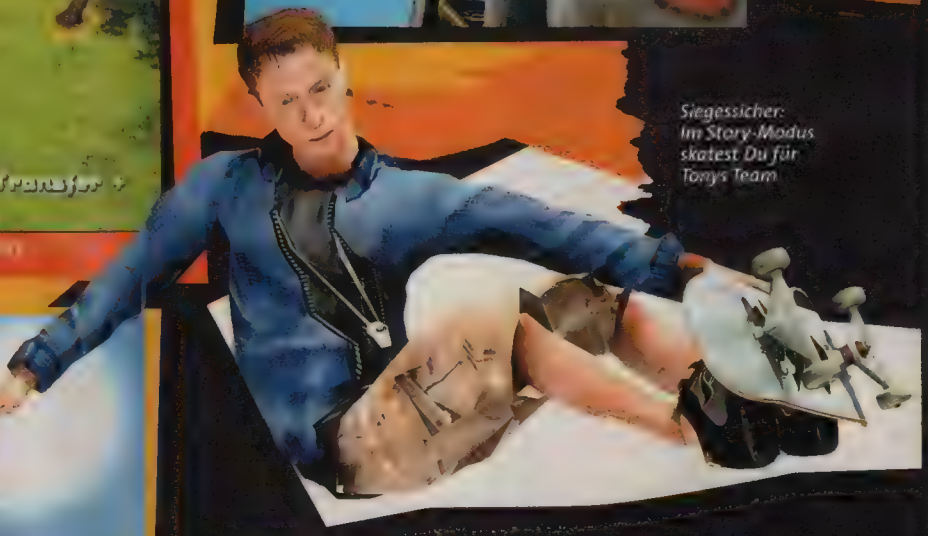
Und das ist gar nicht so einfach: Die Levels sind riesig und verspielt, oft auch etwas unübersichtlich und verwinkelt. Fast wie in einem Adventure erkundest Du jedes Eck: Steig vom Brett, erklettere Hausfassaden, hangle Dich Mauervorsprünge entlang, spring über Schluchten. Nur das Herumblicken ist etwas umständlich – eine Ego-Ansicht hätte für mehr Überblick gesorgt.

Fast ein komplettes zweites Spiel baute Neversoft mit dem Klassik-Modus ein: In 13 alten und neuen Levels

Text: Michael Stapf



Ortstypische Besonderheiten: Mach einen Stall auf der Berliner Mauer! (PS2)



Siegessicher: Im Story-Modus skatest Du für Tonys Team

Alle Levels im Story-Modus haben einen fließenden Tag- und Nachtwechsel (PS2)

Fette Special Moves: Beim „FS Worm" fährst Du Wellen auf dem Brett aus – wie ein Breakdancer! (Xbox)

knackst Du wie in den ersten „Tony Hawk's" zehn feste Aufgaben unter Zeitdruck – schlag innerhalb von zwei Minuten die Hi-Scores, sammle SKATE- und COMBO-Buchstaben oder finde das versteckte Tape.

Deine Fähigkeiten peppst Du durch Sammeln von „THUG"-Symbolen auf, mit denen man einzelne Stats nach Belieben verbessern kann. Im Gegensatz zum Story-Modus: Hier steigert man seine Talente durch das Lösen von Vorgaben – grinde eine bestimmte Strecke oder halte einen Lip-Trick besonders lange.

Rasante Zweispieler-Action gibt es auf allen Systemen: Acht Varianten wie „Graffiti", „Loser" oder „Punkte-Challenge" kennt man bereits aus den Vorgängern. Neu ist die „Schnitzeljagd": Du und Dein Gegner verstecken jeweils fünf Münzen im Level. Wer vor Ablauf der Zeit die meisten Groschen gefunden hat, gewinnt. Drei weitere Online-Modi gibt es nur auf der PS2 – leider fehlt eine Internet-Option auf den anderen Konsolen.

Wem das alles immer noch nicht genug ist, der legt selbst Hand an: Mit fünf komplexen Editoren erstellst Du eigene Tricks, Parks, Grafiken, Ziele und Skater! Auf der Playstation 2 kannst Du zudem Dein eigenes Gesicht als Foto importieren – erstmals mit „EyeToy"-Unterstützung.

Vorwärts immer, rückwärts nimmer: Neversoft packt jedes Jahr neue Möglichkeiten in seinen Hit (siehe Bildserie auf Seite 35), ohne sich von alten Errungenschaften zu trennen. So platzt die Steuerung langsam aus allen Nähten. Nur geübte Skater steigen bei dem ganzen Tricks-Repertoire noch durch. Abstriche müssen deshalb Xbox- und NGC-Besitzer machen – auf ihren Gamepads fehlt es schlicht an Tasten.

Technisch überzeugt „THUG 2" dafür auf allen Systemen: Die Animationen der rund 20 Charaktere sehen atemberaubend aus. Und ein fließender Tag- und Nachtwechsel sorgt für interessante Lichteffekte in den großflächigen Skate-Arealen.

Ungeschlagen bleibt die Songwahl: **Von Faith no More über The Doors bis Metallica gibt sich die Prominenz das Mikro in die Hand – insgesamt 53 Tracks, sortiert in drei Stilrichtungen, untermalen die harte Skate-Action mit dem passenden Sound.**

PS2 PC Xbox PS ab 12 J. Deutsch

Tony Hawk's Underground 2

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

60–60 € | Neversoft/Activision 02 | 1-2/8 Spieler

erscheinen am 7. Oktober 04

außerdem gepiant für: PC GBA

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus, Breitband-Adapter

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 1

Fetter Soundtrack, massig Spielmodi und zahllose Editoren, ausgereifte Steuerung

Einige Levels zu verwinkelt, manche Aufgaben etwas undurchsichtig

Spielspaß 1

„THUG 2" kann sich nur noch selbst schlagen. Skate-Spektakel in spielerischer Perfektion!

unterstützt: Speicherfunktion, 16:9-Modus (Xbox), Memory Card, 16:9-Modus (NGC)

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 1

Hohe Langzeitmotivation, über 20 Charaktere mit speziellen Tricks, viele Ziele und Aufgaben

Kein Online-Modus und Foto-Import, überfülltes Gamepad

Spielspaß 1-

Fehlende Online-Option und Tastenmangel – auf Xbox und NGC läuft es nicht ganz so rund

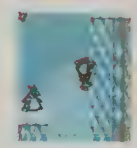
Den kleinwüchsigen Wee-Man kennt man aus „MTV Jackass"

Jetzt downloaden in t-zones

Hol dir den Fun aufs Handy.

Mafia Wars
Erlebe den amerikanischen Traum von seiner dunkelsten Seite und arbeite dich in einer New Yorker Mafia-Familie ganz nach oben. Um der „Don" zu werden, musst du über Leichen gehen.

Preis 3,99 €* Action

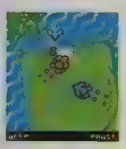


Pitfall Glacier
Eiseskälte lässt jeden deiner Schritte zum Kampf werden. Aber es kommt noch schlimmer: Fallende Eiszapfen, riesige Schneebälle und fiese Schneekreaturen versuchen, dich bis zum Ziel aufzuhalten.

Preis 3,99 €* Jump'n Run

Breakout Bears
Wo ist das Limit deiner Intelligenz und deines Reaktionsvermögens? Steuere dich hyperschnell durch 30 abwechslungsreiche Levels, bei denen keins dem anderen gleicht.

Preis 3,99 €* Action



Jumbo Rumble
Schlüpfe in die Rolle eines Elefanten und zertrample möglichst viele Melonen oder wirf andere Dickhäuter über Bord. Multiplayer-Modus für bis zu drei Spieler.

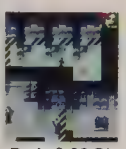
Preis 3,99 €* Action

Fantasy Warrior II: Good™
Rento kehrt zurück, um Monster zu töten, alte Schätze zu rauben und sich den Rat von mächtigen Zauberern zu holen – die Ergänzung zu Fantasy Warrior II: Evil™.

Preis 3,99 €* Adventure & RPG

Racing Fever 2
Das berühmteste Sumea-Spiel wird fortgesetzt. Über Power-Ups sammelst du Geschwindigkeits-Boosts und zeigst selbst den härtesten Fahrern, wer der King auf der Strecke ist.

Preis 3,99 €* Racing



Codename: Dark Snow
Andere haben versagt, jetzt ist dein Einsatz gefragt. Als Spezialagent erforschst du die Umgebung und dringst in verbotene Bereiche vor.

Preis 3,99 €* Action

Fantasy Warrior II: Evil™
Die Vampirin Gräfin Vera ist von den Toten zurückgekehrt, um jeden zu bekämpfen, der sich ihr in den Weg stellt – die Ergänzung zu Fantasy Warrior II: Good™.

Preis 3,99 €* Adventure & RPG

Extreme Air Snowboarding
Wenn du die Judges überzeugen willst, solltest du mit deinem Board schon extrem abheben und eine Menge Schnee aufwirbeln. Inkl. Tutorial- und Karrieremodus.

Preis 3,99 €* Sport

Spyro™: Rypto Quest
Helfe Spyro, die vier Stücke der Maschine zu finden, die ihn vor Rypto beschützen. Die Zeit rennt, denn Rypto hat bereits seine Truppen ausgesandt, um Spyros Welt zu erobern.

Preis 4,99 €* Glück & Strategie

Crash Nitro Kart™
Fahre deine Rennen auf zwölf verschiedenen Rennstrecken und verwandle deine Gegner mit verheerenden Waffen zu Staub.

Preis 3,99 €* Racing

PAC-MAN®
Das Spiel aus der Hall of Fame! Du führst PAC-MAN® durchs Labyrinth und frisst die wichtigsten PAC-Punkte, bevor die Gespenster dich fangen. Mit Power-Kapseln kannst du die Geister ausschalten!

Preis 4,99 €* Action

* Beim Download fallen zusätzlich WAP-/GPRS-Verbindungsgelte an.

Dein Weg zu den Spielen:

1. Im Handy-Menü t-zones starten.
2. Dort auf Downloads/Spiele klicken.
3. Einfach Kategorie (z. B. Action) auswählen.
4. Jetzt nur noch dein Spiel aussuchen und downloaden.

T··Mobile···

For a better world for you.

Die oben genannten Spiele kann man mit diversen Endgeräten downloaden, z. B. NOKIA 6230, N-GAGE, 3510i, 3650, 3660, Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6610i, 7210, 7250, 7250i, 6600, 6800, 7600, 7610, 7650, MOTOROLA C5500/650, V300/600, E398, SIEMENS CXT65, SX1, SL55, S55, M55, MC60, SHARP TM-100, SONY ERICSSON K700I, F500, T630/610, Z600, SAMSUNG E700, P400, X600/100, Z105 zzgl. WAP-/GPRS-Verbindungskosten beim Download des Spiels. Die Spiele stehen auf t-zones passend zum jeweiligen Endgerät zum Download bereit. Fantasy Warrior II: Evil™ © 2004 Sumea Interactive Ltd. All Rights Reserved. Fantasy Warrior II: Good™ ©2004 Sumea Interactive Ltd. All Rights Reserved . © 2004 Wonderphone © 2004 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot and related characters and 'Crash Nitro Kart' are TM and © of Universal Interactive, Inc. All rights reserved. © 2004 Wonderphone Spyro the Dragon and related characters are TM and © of Universal Interactive, Inc. All rights reserved. PAC-MAN ® Namco Ltd. All rights reserved.

Bei Duellen im Strafraum wird von allen Seiten gezogen und geschubst

1 Mit einem langen Zuspiel wird die gegnerische Verteidigung durchbrochen

2 Der Stürmer drischt den Ball aus 15 Metern direkt und unhaltbar ins Tor (Xbox)

Fünf wählbare Schwierigkeitsgrade sorgen dafür, dass selbst Profis am Boden bleiben (Xbox)

ScreenFun AWARD

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Klingt komisch, ist aber so: Das beste Fußballspiel des Jahres kommt aus Japan – und zelebriert Rasensport in Perfektion!

Erst schwindlig gespielt, dann ausgetanzt

1 Mit einem trockenen flachen Pass schickst Du den Stürmer Richtung...

2 ...Strafraum. Die Verteidiger sind abgehängt, der Torwart sprintet...

3 ...heraus. Du legst das Leder am Keeper vorbei, überspringst den...

4 ...geschlagenen Schlussmann und schiebst den Ball ins leere Tor (Xbox)

Seit seiner PS2-Premiere vor drei Jahren dominiert „Pro Evolution Soccer" das Fußball-Genre wie Gerd Müller in den 70er Jahren den Strafraum. Diese Saison erscheint der virtuelle Kick erstmals auch für die Xbox – und setzt EA Sports' Bestseller „FIFA" damit weiter unter Druck.

Denn spielerisch ist Konamis Kick-Simulation eine Klasse für sich: Die Kontrolle der Sportler klappt problemlos, der realistische Spielablauf überrascht selbst Profis immer wieder aufs Neue. Zudem begeistern stimmige Ballphysik und die hervorragende Intelligenz der Computer-Akteure. Im Vergleich zum Vorjahr wurde das Zusammenspiel noch einmal verbessert: Nach Belieben hebelst Du die Verteidigung mit langen, steilen Bällen aus oder spielst die Gegner mit Dribblings und direkten Pässen an die Wand.

Im Gegensatz zu anderen Fußball-Simulationen gibt es kein zwingendes Erfolgsrezept, doch Kreativität und Risikofreude werden in „PES 4" belohnt. Dank zahlloser Einstellmöglichkeiten verfeinert man vor jeder Partie seine Taktiken: Wähl neben Aufstellung und System auch Kleinigkeiten wie Laufwege oder Bewegungsradien Deiner Spieler!

Alle rund 4500 Sportler haben nun noch detailliertere Werte: 54 Eigenschaften (Tempo, Präzision oder Technik) sorgen dafür, dass sich alle Akteure individuell steuern und in ihren Fähigkeiten unterscheiden: Ronaldo ist vom Ball kaum zu trennen und dribbelt die Abwehrreihen schwindelig, während Zidane punktegenau Pässe schlägt und knallharte Schüsse aufs Tor jagt. Schon bei der Ball-Annahme macht sich das individualistische Können bemerkbar: Weniger versierten Spielern verspringt schon mal das Leder, während Technikern der Ball regelrecht am Fuß klebt.

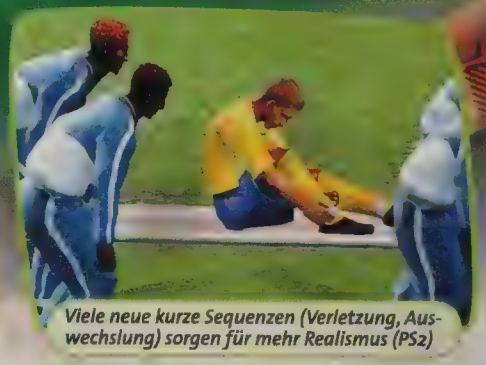
Bei Standardsituationen gibt es aber noch Raum für Verbesserungen. So lassen Übersicht und Kontrollmöglichkeiten bei Freistößen und Eckbällen etwas zu wünschen übrig.

Sorgen immer für viel Gefahr: Flanken und Eckbälle in den Fünf-Meter-Raum (Xbox)

Beckham (im weißen Dress) springt höher als der Verteidiger und köpft aus zwei Metern ein! (PS2)

Die Trainingsmöglichkeiten wurden in allen Bereichen ausgebaut und erweitert (PS2)

Grätschen, zupfen, schieben, taumeln, straucheln – für alle Bewegungen gibt's die passende Animation (Xbox)



Viele neue kurze Sequenzen (Verletzung, Auswechslung) sorgen für mehr Realismus (PS2)

Der Schiedsrichter ist nun immer auf Ballhöhe und rennt sichtbar über den Platz. Zudem wurde an den Entscheidungen gefeilt: Die Kartenflut wurde eingedämmt, und die Vorteilsregelung wird sinnvoller ausgelegt.

Bei den Spielmodi gibt es wenig Veränderungen zur Vorjahressaison: Training, Freundschaftsmatches und diverse Turnier-, Pokal- und Ligavarianten sorgen für ausreichend Abwechslung. Der komplexe Meisterliga-Modus fordert Profis mit anspruchsvollem Härtegrad und einem kleinen Manager-Teil. **Die neue Online-Option gibt es dieses Jahr nur auf der Microsoft-Konsole: Über das „Xbox Live"-Netzwerk spielst Du kurze Matches oder in Ranglisten gegen den Rest der Welt.**

Die Lizenzen bleiben weiterhin die Schwachstelle von „PES": Zwar gibt es erstmals drei Original-Ligen (Italien, Spanien und Holland) – die restlichen Clubmannschaften und einige der 70 Nationalteams spielen aber weiter unter falschen Namen mit einer Reihe Nobodys. Die Lösung liefert Konami aber mit: Per Editor wird aus „Rekordmeister" wieder Bayern München – auch die Sportler-Daten lassen sich komplett überarbeiten.

Bei der Optik holt „PES 4" weiter auf: Superstars wie Figo, Ronaldinho oder Del Piero erkennt man deutlich am Aussehen – und vor allem an typischen Bewegungsabläufen. Alle Animationen wurden weiter verfeinert und für zahllose Situationen aufgenommen – einfach brillant!

Xbox PS2 NGC PS

ab o.J. Deutsch

Pro Evolution Soccer 4

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Konami	1-8 Spieler

15. Oktober 04 (PS2) · 26. November 04 (Xbox)

außerdem geplant für: PC

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus, Multitap (PS2). Speicherfunktion, „Xbox Live" (Xbox)

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 1

Ausgereifte Spielmechanik, realistischer Matchverlauf, enorme Animationsvielfalt

Schwache Lizenz – auch ohne originale deutsche Teams und Spieler

Spielspaß

Realistisch, vielfältig, einmalig: Konamis Kick-Referenz ist so packend wie ein WM-Finale

1

Du wählst aus 136 Clubmannschaften – aber nur 56 tragen die echten Team-Namen

Text: Michael Stopf

Kampf um einen Kontrollpunkt: Die Marines heizen mit Flammenwerfern ein, die Orks haben einen Killabot (o.l.) dabei

Marines mit Chef: Mit dem Mausrad zoomst Du weit heran, die Optik bleibt famos

Solche Zwischensequenzen gibt es vor und nach jeder Mission

WARHAMMER 40,000 DAWN OF WAR

Jede Rasse hat spezielle Helden, die sich an Einheiten koppeln lassen: Der Oberbefehlshaber der Space-Marines etwa sorgt für zeitweilige Unverwundbarkeit

Erforschen – Erbauen – Erlegen: Die Beispiel-Mission

Missionsstart: Mit getarnten Aufklärern suchst Du nach dem ersten Ork-Vorposten...

...um dort mit Marines zu landen, die Orks zu verjagen und Deine eigene Basis aufzubauen

Steht Dein Lager, geht's auf die Jagd: Alle Ork-Basen und -Ansammlungen werden regelrecht zerblasen

Böser, böser Monsterklopps: In der Kampagne hast Du es oft mit solch riesigen Spezial-einheiten zu tun

Das Ork-Lager wird verteidigt: Alle Einheiten mit kleinen Schild-Icons über den Köpfen benutzen die Deckung der Umgebung und genießen einen Verteidigungsbonus

Die „Geissel" der Chaos-Marines ist eine verdammt coole riesige Roboter-Spinne mit effektivem Flammenwerfer

Was ist „Warhammer 40.000"?

Ähnlich wie beim Fantasy-Bruder „Warhammer" ist „Warhammer 40.000" ein Tabletop-Strategiespiel. Nur spielt es in einer düsteren Zukunft, in der sich die hoch gezüchteten Space-Marines, die Orks, Eldar, Chaos-Marines, Necrons und Tyraniden bekriegen. Kleine Plastik- oder Zinnfiguren, meistens allerliebst bemalt, bekämpfen sich auf einem Tisch – die Spieler werfen Würfel und messen Entfernungen.

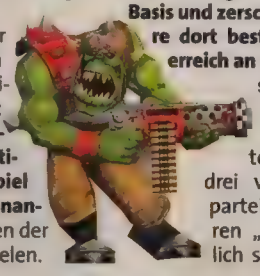
Interessiert? Dann sieh in einen Games-Workshop-Laden oder surf auf *www.games-workshop.de*

Mit Würfel und Maßband: Rundenstrategie auf dem Schlachtfeld-Tisch

Ein Traum für Strategen: „Warhammer 40.000" als grandioses Echtzeit-Gebolze! Dennoch bleibt „Dawn of War" hinter den Erwartungen zurück. Hier steht, warum.

Mit einem WAAAAGH! aus 120 Ork-Schlünden startet der Sturmangriff der grünhäutigen Prügelknaben: Sie heißen Ballaboyz, Moschaboyz oder Panzaknackaz und lieben den Krieg. Er ist ihre Leidenschaft, sie wollen und kennen nichts anderes. Das wissen auch die Space-Marines – genetisch hoch gezüchtete Menschenkrieger, ausgerüstet mit den besten Waffensystemen des 41. Jahrhunderts. Sie kennen ebenfalls keine Angst, ihre Loyalität und ihr Mut sind grenzenlos. Sie gelten als Antwort der leidenden Menschheit auf die Plage der kriegslüsternen Orks.

Doch das ist nur eine der zahlreichen Rivalitäten im „Warhammer 40.000"-Universum. **„Dawn of War" setzt sich als erstes Echtzeit-Strategiespiel mit dem futuristischen Tabletop-Strategiespiel von Games Workshop auseinander.** Und lässt Dich mit vieren der insgesamt acht Parteien spielen.



Handelsüblich lässt Dir „Dawn of War" zu Beginn die Wahl zwischen der Kampagne und dem Skirmish/Mehrspieler-Modus. **In elf Missionen kämpfst Du Dich durch den Story-getriebenen Einzelspieler-Modus.** Auf Seiten der Space-Marines versuchst Du, hinter ein Geheimnis zu kommen, das der Planet Tartarus birgt. Auch die Orks, die uralten Eldar und die finsteren Chaos-Marines tummeln sich auf Tartarus – ebenfalls auf der Suche nach einem sagenumwobenen Artefakt, das totale Macht verspricht.

Die Missionen stellen Dich vor gewohnte Aufgaben: Errichte hier eine Basis und zerschlag den Feind, sichere dort bestimmte Punkte oder erreich an anderer Stelle spezifische Orte. Abwechslung bringen die unterschiedlichst gestalteten Maps und die drei verschiedenen Feindparteien mit sich, für deren „Bekämpfung" natürlich stets andere Taktiken erforderlich sind. So weit ist „Dawn of War" ein Echtzeit-Strategiespiel im klassischen Stil.

Mit dem Ressourcen- und Einheiten-Management gehen die Entwickler relic („Homeworld") aber neue Wege: Neben in Generatoren erzeugter Energie brauchst Du Anforderungspunkte. Diese erntest Du, indem Deine Einheiten möglichst viele strategisch wichtige Punkte unter ihre Kontrolle bringen. Dort baust Du „Horchposten", welche die Anforderungspunkte generieren. Für diese Rohstoffe baust Du nun Infanterie oder Fahrzeuge.

Das Besondere an den Fußtruppen: Du baust immer einen Trupp. Er steuert sich wie eine einzelne Einheit und kann für ein paar Extra-Ressourcen mit zusätzlichen Kämpfern und besseren Waffen ausgestattet werden.

Upgrades in allen Variationen, Helden, die Du Deinen Truppen anschließen kannst, ein besonderes Moral-System und Spezialeinheiten runden das Gesamtbild ab: „Dawn of War" ist handwerklich hervorragend gemacht und erfrischt mit neuen Ideen. Auch die superbe Präsentation mit effektvoller Optik und knackigem Sound überzeugt. **Doch hat das schöne Spiel eine Schwachstelle: Die Kampagne ist zu kurz. Nur elf Missionen auf Seiten der Space-Marines – das war's!** Die anderen Rassen spielst Du nur im Skirmish- oder Mehrspieler-Modus. Schade! Da bietet die Konkurrenz mehr.

Text: Knut Gollert

Zeit für den „Holzhacker-Buam“: Löst Du den Perfekt-Modus aus, zertrampelt ein mächtiger Ent die Gegnerschar (Xbox)

DER HERR DER RINGE
DAS DRITTE ZEITALTER

Ring frei! Das erste „Herr der Ringe“-Rollenspiel für Deine Konsole will „Final Fantasy“ Konkurrenz machen.

Held Berethor (v.) führt Deine Party durch Mittelerde. Zauberer Gandalf triffst Du in Moria

Schräg von hinten zusehend, steuerst Du Deinen Helden durch Mittelerde. Hier versuchst Du, die Verteidigung der Hornburg in Helm's Klamm zu organisieren

Dunkel und finster sind sie, die Minen von Moria. Und voller ekelhafter Orks. Behutsam schleichst Du mit Deiner Gefolgschaft durch das Dunkel. Plötzlich ertönt widerliches Klappern, Kichern und Glucksen. Orks! Direkt vor Dir. Ein lautes Zischen, und schon geht's los: Der Kampfmodus startet, zwei Orks und ein Höhlen-Troll greifen an – rundenweise. Wie in „Final Fantasy“.

Unverständlich, dass erst jetzt ein Rollenspiel zu dem grandiosen Kino-Ereignis der vergangenen Jahre erscheint. Dabei passt das Thema so wunderbar: In Mittelerde bekriegen sich die dunklen Mächte um Oberbösewicht Sauron mit den friedliebenden Völkern der Menschen, Elben und Zwerge. Die berühmte Ring-Gemeinschaft zieht quer durchs Land, um Den Einen (besonders bösen) Ring in Mordor zu zerstören und so die Macht des Bösen zu brechen.

Doch damit hast Du als Rollenspieler nur am Rande zu tun: **Mit einem ebenfalls bunt zusammengewürfelten Gefolge reist Du nämlich parallel zur Ring-Gemeinschaft durch die Lande.** In Bruchtal, den Minen von Moria, auf Rohans Steppen, vor Helm's Klamm und den Toren Osgiliaths – überall, wo die Ring-Gefährten Orks und Konsorten verkloppen, tust Du es ihnen nach. In Schlüsselszenen begegnest Du den Filmstars sogar. So hilfst Du Gandalf, mit dem hitzigen Balrog fertig zu werden (siehe rechts), oder unterstützt Legolas, Aragorn und Gimli bei der Schlacht um die Hornburg.

Das Spiel unterteilt sich dabei grob in zwei Bereiche: Im ersteren steuerst Du Deine Party mittels eines Helden durch 3D-Mittelerde. Frei bewegen kannst Du Dich allerdings nicht. Wie im Spiel „Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs“ lassen sich nur vorgegebene Pfade erkunden. Selten, wie in den Dörfern Rohans oder in der Hornburg, läufst Du „frei“ herum. Gegner lauern Dir derweil unsichtbar auf: Mordor-Schergen greifen

Nah dran an der Ring-Gemeinschaft: Deine Helden

Elegost der Dunedain

Sein Vorbild ist Aragorn, aber mit dem Schwert kann er nix anfangen. Er ist der Bogenschütze der Bande und beherrscht besonders später schöne Doppel- und Gruppen-Attacken.

Berethor der Gondorianer

Der Hauptheld sollte Boromir finden und will jetzt heim. Er kann tolle Anführerparolen schreien und ist der beste Schwertkämpfer im Team. Hat später Doppel- und Dreifach-Attacken drauf.

Morwen aus Rohan

Mit ihren Doppel-Äxten schlägt Morwen extrem schnell, aber nicht allzu heftig zu. Außerdem ist sie eine Klasse-Diebin und mopst Gegenstände oder Fertigkeitspunkte der Gegner.

Eaoden aus der Riddermark

Der Rohirrim kommt als Letzter zur Party. Er ist mit seinem Speer ein typischer Reiter, nur ohne Pferd. Er kann ein paar ganz ordentliche Speer-Attacken und zaubert recht mittelmäßig.

Idrial Die Elbin

Die schnucklige Elbin ist eine beherzte Schwertschwingerin. Aber noch viel besser kann sie zaubern. Als Heilerin und Wasser-Magierin ist sie besonders für lange Kämpfe unverzichtbar.

Hadhod der Zwerg

Der muffige kleine Zwerg haut mit Axt und Hammer superkräftig zu – und ganz gern auch mal daneben. Nebenbei kann er ein paar Feuerzauber – die Axt ist aber durchschlagender.

Superheiss: Du gegen den Balrog

Während Du in Moria die Brücke von Kazadum ansteuerst, siehst Du schon Gandalf gegen den Balrog kämpfen

Schwupps, steckst Du mittendrin: Hilf dem alten Magier, das hitzige Biest zurückzuhalten. Schutzzauber sind...

...dabei eine Notwendigkeit, sonst kokelt der Feuerteufel die Party mit einem Hauch zu Asche. Wasser marsch! (Xbox)

an festgelegten Stellen an, aber auch einfach unterwegs. Wie in „Final Fantasy" werden sie dann besiegt: **Beide Seiten nehmen brav gegenüber Aufstellung und ziehen – ebenfalls ordentlich nacheinander – die Asse aus dem Ärmel.** Schwerter werden geschwungen, Spezialangriffe gestartet und Zauber gezaubert. Wem zuerst die Hitpoints ausgehen, der hat verloren. Der Gewinner aber erhält einen Batzen Erfahrungspunkte und etwas Plündergut. Wie gewohnt, hinterlassen Obermotze tolle Rüstungen oder Waffen, kleine Allerwelts-Orks höchstens mal ein schimmliges Lembas-Brot.

Das macht gewohnt viel Spaß und ist, dank grandioser Präsentation, auch sehr stimmungsvoll. Allerdings schwankt die optische Qualität ständig zwischen überragend (der famose Balrog!) und mittelmäßig (einige Landschaften sind extrem trostlos).

Auch spielerisch überzeugt „Das dritte Zeitalter" nicht immer. So ist es von zu vielen, langatmigen Herumlaufereien gezeichnet. Eine schlüssige, spannende Story der sechs Helden fehlt ebenso wie genügend Aktionsfreiraum.

Toll hingegen sind das ausgeklügelte Special-Move-System und der Koop-Modus, in dem Ihr abwechselnd zuhauen dürft. Die Motivation, seine Leute immer weiter zu verbessern, ist rollenspielüblich ungeheuer hoch.

Insgesamt ist „Der Herr der Ringe: Das Dritte Zeitalter" ein extrem geradliniges, nicht sehr komplexes Rollenspiel mit effektvollen Kämpfen. Doch erreicht EA damit weder das Vorbild „Final Fantasy X" noch die Qualität seiner alten Action-„DHdR"-Spiele.

PS2 PC Xbox PS
ab 12 J. Deutsch

Der Herr der Ringe: Das Dritte Zeitalter

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | EA Games | 1-2 Spieler

erscheint am 4. November 04

unterstützt: Speicherfunktion, THX

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Effektvolle Kämpfe, tolles Special-Move-System, sehr viele grandiose Filmszenen

Optisch manchmal trostlos, keine „eigene" Story, wenig Freiraum

Spielspaß

Rollenspiel in grandioser „Herr der Ringe"-Atmosphäre, aber mit handwerklichen Schnitzern

2

Während eines Kampfes dürfen nur drei Deiner Helden ran. Auf Knopfdruck kannst Du aber jederzeit über dieses Menü die Besetzung ändern (Xbox)

Text: Knut Gollert

Video auf der CD

ROME
TOTAL WAR

In der Kampagne spielst Du eine von drei römischen Familien: Julier, Brutii oder Scipionen

Auf der „Weltkarte" verschiebst Du Einheiten (links). Bei Schlachten wird auf das 3D-Schlachtfeld umgeschaltet (unten)

In den Schlachten kannst Du zwar auch dicht heranzoomen, aber übersichtlich ist es nur aus dieser Perspektive. Jede dieser Gruppen ist übrigens eine Einheit

Wenn Du mal wieder etwas brauchst, um Dir die Nächte um die Ohren zu schlagen, nimm „Rome"!

Cirta in Nordafrika wird belagert. Um die Stadt einzunehmen, baust Du...

...währenddessen Rammen und Türme. Hat Deine Armee einmal die Mauern...

...durchbrochen, ergreifen die afrikanischen Verteidiger die Flucht

Eigentlich gehört die „Total War"-Reihe zu der Art Spiel, die nur Hardcore-Zocker interessiert: Mit vielen kleinen Knöpfchen und auf einer zugestellten Landkarte werden strategische Entscheidungen in Sachen Gesellschaftsmanagement getroffen. Dann wird plötzlich gekämpft, und zahllose verschiedene Einheitengruppen verkeilen sich auf unübersichtlichste Art und Weise ineinander – und das macht Spaß?

Die einfache Antwort, auf „Rome: Total War" gemünzt, lautet: Ja, und wie! **Kein anderes Spiel verbindet so elegant das weltweite Imperiums-Management mit der taktisch anspruchsvollen Aufgabe eines Generals, der seine Truppen auf dem Schlachtfeld zum Sieg führen muss.** Wie schon im Vorgänger „Medieval" – jetzt allerdings zur Zeit der alten Römer – versuchst Du, aus einer kleinen Herrschaftsfamilie ein Kaisergeschlecht zu machen. Sprich: für Rom so viel wie möglich zu erobern.

Dazu nimmst Du erste kleine Siedlungen ein, baust sie aus, rekrutierst neue Einheiten, und sackst ordentlich Steuern ein. Auf der Mittelmeerraum-Karte wird gespielt und rundenweise gezogen – eine Runde ist ein halbes Jahr. Kommt es zur Schlacht, befehligst Du Deine Einheiten auf einem 3D-Schlachtfeld und schickst die Formationen taktisch fachmännisch gegen Gallier, Germanen oder Karthager.

Optisch endlich ansprechend, überzeugt das Spiel erneut mit komplexer Spieltiefe und spannenden, sehr gehaltvollen Schlachten. Das schöne Tutorial macht den Einstieg zum Glück etwas leichter, und in den Kämpfen geht die Übersicht nicht ganz so schnell flöten. So erwartet Dich ein Spiel, das Dir – ohne dass Du es merkst – die Stunden im Galopp raubt. Vorsicht, süchtig machend!

Xbox PS2 PC PNGC PS

ab 12 J. Deutsch

Rome: Total War

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 €	Activision	1-8 Spieler

Erschienen am 21. September 04

minimale Systemvoraussetzungen:
1 GHz CPU, 256 MB RAM, 2,8 GB HD, 3D-Karte

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 1

Lange motivierendes Spielsystem, stimmiges Design, famoser taktischer Tiefgang

Später im Spiel teilweise verstörend unübersichtlich

Spielspaß **1-**

Es kam, sah und siegte: „Rome" ist das Strategiespiel-Highlight für gestandene Generäle

Text: Brutus Gollent

colin mcrae rally 2005™ kommt.

aber gewaltig.

Zuhören & abräumen: 1 DELL High-Performance PC!
Nur im Internet – klick auf
http://www.codemasters.de/colinmcrae2005/de
und gewinne die Hammer-Maschine!

© 2004 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters" ® is a registered trademark owned by Codemasters. "Colin McRae Rally 2005"™ and "GENIUS AT PLAY"™ are trademarks of Codemasters. "Colin McRae"™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae used under license. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company.
Teilnahme ab 18 Jahren. Teilnahmeschluss ist der 22.10.04, 22:00 Uhr deutscher Zeit. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

POWERED BY gamespy | 8 multiplayer

PC DVD

Colin McRae Rally 2005 – komplett neu aufgebaut an den Start!

Meistere lokale Rallye-Events und entscheide selbst, in welcher Klasse du dich für die WM qualifizierst. Deine Gegner? Per Online Gaming bis zu 8 Spieler weltweit. Die Extras? Neues Highend-Schadensmodell (Lackkratzer, feine Dellen), Benommenheits-Feature nach Hammer-Crashs, erstmals deutsche Pisten und, und, und. Nervös? Du hast allen Grund dazu...

www.codemasters.de

Codemasters®

GENIUS AT PLAY

KLINGELTÖNE LOGOS HANDYSPIELE BILDMITTEILUNGEN SOUND-TÖNE u.v.m.

Die BESTEN Klingeltöne in TOP-Qualität

für Nokia Siemens Samsung Sony-Ericsson Sagem Motorola Alcatel Sharp Panasonic Sendo Trium

www.handysaft.com

Alle auch POLYPHON verfügbar

TOP-5
83229-Obsesion
83159-Dragostea Din Tei
83238-Break my stride
83212-Space Taxi
83207-Veo Veo

WICHTIGE INFO zu unserer TOP-Qualität

Wir bieten ausschließlich Klingeltöne mit bis zu 24 polyphonen Stimmen, die auf das Handy angepasst sind, in Top-Qualität an! Viele unserer Anbieter haben lediglich nur 4-Stimmige bis max. 8-Stimmige Klingeltöne im Angebot. Selbstverständlich haben auch unsere 4-Stimmigen Klingeltöne eine hervorragende Qualität!

83108-Lebt denn dr alte Holzmichl	83183-Chocolate (Choco Choco)	83203-Let's get it started	83213-Aus und Vorbei	80134-Dirty Dancing	82843-Die Schlümpfe	83196-Pinky & Brain
83251-Amerika	83240-My place	83243-Känguru-Dance	83247-walking on sunshine	82850-Baccardi Feeling	80188-Halloween	83197-Die Olsenbande
83245-Pump it up!	83230-Zurück	83231-She	83215-We are	80210-Spiel mir d. Lied v. Tod	80194-Knightrider	81369-Hamburger SV
83225-Sick and tired	83217-Burn	83214-Durch die Nacht	83156-Mind of the wonderful	83098-Altes Telefon	81617-Der Pate	81371-Hertha BSC
83236-Tipsy	83218-Deine Schuld	83193-Breaking the habit	81524-Unchained Melody	80200-Mission impossible	83248-Kung Fu fighting	80613-Schalke 04
83133-Yeah	83257-I like that	82928-Numb	83168-Dip it low	81561-Miss Marple	83249-König der Löwen	81367-Die Elf vom Niederrhein
83253-These words	81605-Moonlight shadow	83026-Behind blue eyes	82836-Maria (I like it loud)	83195-Furzgeräusch	83250-Dschungelbuch	81368-Es gibt nur eine Borussia
83232-Perfekte Welle	83104-Get low	83047-Mandy	81666-The Ketchup Song	80180-Das Boot	80192-Jeanie	80183-Flintstones
83255-Personal Jesus	83258-American Idiot	82872-Aya Benzer	83186-Du bleibst immer noch Du	80444-Rocky-Eye of the tiger	80313-Biene Maya	80153-Ententanz
83222-Move Ya body	83220-How come	81970-Satisfaction	83143-Breathe easy	81520-DDR-Hymne	80431-South Park	80365-My bonnie lies over the ocean
83157-F**k it(I don't want you)	83184-Trick me	83160-Araba	82751-Für Dich	80270-Hymne-Deutschland	80387-Pretty Woman	82831-20 Zentimeter
83241-When the indians cry	83228-Bubblin'	83179-Ich roque	83153-Nichts in der Welt	81308-Hymne Italiano	83094-Terminator	81037-You'll never walk alone
82799-AXEL F 2003	83254-Guilty	83118-Liebe ist alles	81739-Feel	80268-Hymne Österreich	81353-Ti Amo	82842-Die schnellste Maus von Mexico
83223-Hotel	83219-Da unbeatables	83148-L.O.V.E.	82848-Sounds like a melody	80269-Hymne-Amerika	82829-Matrix	80107-99 Luftballons
83162-I don't wanna know	83169-Duality	83190-Save your kisses for me	83117-Just one last dance	81419-Hymne Türkei	81845-8 mile	83096-Ally McBeal
83252-Willkommen	83100-The lions sleeps tonight	82925-Unrockbar	83069-Beds are burning	80257-Hymne England	81626-Sendung mit der Maus	80226-Die Nanny
83097-Viva Colonia	83208-Troy	83221-Wir sind wir	83172-Brennende Liebe	80203-Pink panther	80317-La Cucaracha	82844-Tom & Jerry
83185-This Love	83216-Leave (Get out)	83068-Augen auf	83067-Du hast mein Herz gebr....	80228-Titanic	81544-Dragonballz	80453-The muppet show
83205-Fuck you all	82866-Footballs coming home	83174-Unser Haus	83165-Naughty girl	80209-Simpsons	80190-Indiana Jones	82832-Hände zum Himmel
83256-Superior	83201-Move your body	83135-Hey Mama	80400-Millenium	80206-Pulp fiction	80168-Akte X	81193-Mortal Kombat
83235-Fuffies im Club	82755-Winds of change 2003	83246-5 Jahre	82982-Free like the wind	80204-Pippi Langstrumpf	81487-Der Schuh des Manitou	80110-Fiesta mexicana
	81711-Dilemma	81780-Leuchtturm	83204-Broken	81444-Axel F.	80026-Addams Family	81502-Braveheart
	81810-Rhythm is a Dancer 2003	83199-Forca	83244-Halt Dich fest			80167-Trauermarsch
	83237-Neue Männer braucht das ...	83209-Hold the line	83188-Sunshine after the rain			
	83226-My happy ending	83139-Suga Suga	83239-I love them H*S			
	83144-7 years and 50 days	83242-Tell me	83224-Tanz den Rehakles			
			83206-This is the world we live in			

FARBLOGOS (Hintergrundbilder) .....für alle Handys mit Farbdisplay

S/W-BILDMITTEILUNGEN ....für NOKIA SAMSUNG SIEMENS

S/W-LOGOS ....für NOKIA SAMSUNG SIEMENS

SUPER-JAVA-SPIELE ...einmal bestellen & immer wieder spielen!

Game-Check	Nokia	Siemens	Sony
Dr Love	3100 3200 3510 3520 3530 3585 3650 3660 5100 5140 6100 6200 6310 6610 7210 7250 7250i 7610 N-Gage	C55 M55 S55 SL55 SX1	P800 P900 Z600
Anmache An.			
Speedchaser			
Sperminator			
GemGem			
Air Adrenalin			

Game-Check	Nokia	Siemens	Sony
Underc. Boys	3100 3200 3510 3520 3530 3585 3650 3660 5100 5140 6100 6200 6310 6610 7210 7250 7250i 7610 N-Gage	C55 M55 S55 SL55 SX1	P800 P900 Z600
Underc. Babes			
Chicks with Br.			
Unter Piraten			
Grabräuber			
No way out			

2 Möglichkeiten zum Bestellen

① Telefonischer Bestellservice

Einfach & schnell. Anrufen & den Anweisungen der netten Telefonstimme folgen.

Deutschland **0190 804 905** 1,86 €/Min.

Österreich 0900 57 75 35 Von Anrufer wählen: 0900 51 01 19

Schweiz 0901 57 85 92 (Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

② Bestellen per SMS

- Erstelle eine SMS mit der Bestellnummer! (z.B.: 81200)
- Sende die SMS an die **86166***

Österreich Aus Österreich: SMS an 0900 560 550 (2 €/SMS)

*) 1,99€ SMS inkl.12ct VDF2 Anteil zzgl.max.20ct T-Mobile TPL je SMS.Kosten pro Best.: 2 SMS=3,98€

Für JAVA-Handyspiele sende "GM Bestellnr. Handymarke".Für polyphone Klingeltöne füge PL vor der Bestellnummer

HIFI-SOUND-KLINGELTÖNE

Coole Sounds die Du als Klingelton oder als SMS-Signal verwenden kannst!

70062-Alter gehst mal ran oder was	70076-Osama: bin Laden Klingelton
70061-Voll krass dein Handy klingelt	70029-Ausserirdischer spricht
70015-V8 Motor	70123-Playboy pfiff
70104---Stöhn--	70001-EKG Signal
70092-Hallo ich bins dein Handy	70040-Alarm
70090-Apatatschi: Ihör nix aber	70088-Japanisch für Anfänger
70052-psst...hey du es klingelt	70028-Rülpser
70120-Käptn ein Funkspruch	70026-Kirchenglocke
70023-Hundebellen	70017-F-16 Flugzeug
70009-Klospülung	70053-Hey Telefon
70016-F1 Rennwagen	70058-Dunkie Telefonmacht

für Nokia Siemens Samsung Sony-Ericsson Sagem Sharp

SUPER-SPAR-ABO'S ...einmal bestellen - immer am neuesten Stand zum Sparpreis von nur 1,99€/Stk.

KLINGELTON-SPAR-ABO

Bei diesem Abo erhältst Du 1 x pro Woche automatisch unseren Nr.1 Hit der Woche!

Erstelle eine SMS mit folgendem Inhalt:

- Für NOKIA & SAMSUNG mit: START TON
- Für SIEMENS-HANDYS mit: START STON
- Für POLYPHONE HANDYS mit: START POLY
- Sende die SMS an die 87999 1,99€/Ton

Für Sound-Klingeltöne sende "SO Bestellnr. Handymarke"

ANIMA-SPAR-ABO nur 1,99 €/Logo

Bei diesem Abo erhältst Du 1 x pro Woche automatisch ein tolles Manga-Farblogo

- Erstelle eine SMS mit START MANG
- Sende die SMS an die 87999

1 Logo/Woche reicht nicht? Dann sende START MANG2 für 2 Farb-Logos/Woche!

GIRLS-SPAR-ABO nur 1,99 €/Logo

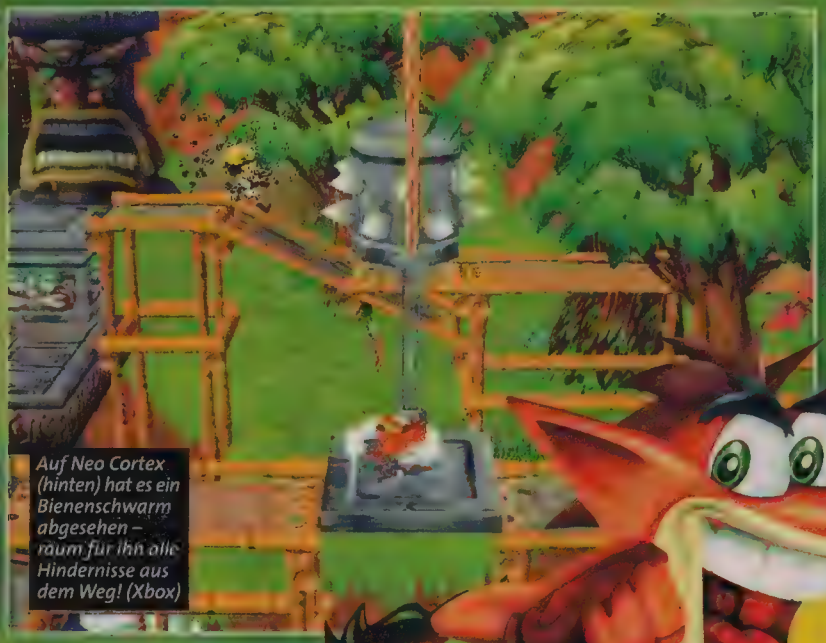
Bei diesem Abo erhältst Du 1 x pro Woche automatisch ein

- Erstelle eine SMS mit START GIRLS
- Sende die SMS an die

1 Logo/Woche reicht nicht? Dann sende START GIRLS2 für 2 Farb-Logos/Woche!

Abo läuft bis auf Widerruf. Kosten je Bestellung nur 1,99 € (zzgl. T-Mobile Transportleistung in Höhe von max. 20 Cent) 12 Cent Anbieteranteil Vodafone/SMS.Sende STOP in Verbindung mit dem Keyword um den Dienst zu stoppen (Beispiel: "STOP POLY")

Was kann mein Handy: S/W-Logos: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle,Nokia-kompatible **Samsung-Modelle**,**Siemens** C45,S45 S45i,ME45,M50,MT50,C55,S55,M55 & neuere Modelle **Bildmitteilungen:** Alle aktuellen **Nokia**-Modelle,Nokia-kompatible **Samsung**-Modelle & **Siemens** C45,S45,S45i,ME45, M50,MT50,C55,S55,M55 & neuere Modelle **Klingeltöne** Alle aktuellen Nokia-Modelle,**Siemens** C45,S45 S45i,ME45,M50,MT50,C55,S55,M55 & neuere Modelle,alle aktuellen **Sagem**-Modelle,**Motorola**-Modelle mit dem Menüpunkt "Klingelton per SMS senden".Nokia-kompatible **Samsung**,**Trium** & **Sendo**-Handys(Bestellung als Nokia) & alle **E.M.S.**-Handys.**Polyphone Klingeltöne** für geeignete **Nokia**, **Siemens**, **Sony-Ericsson**, **Samsung**, **Sagem**, **Motorola**, **Sharp**.Die max Stimmenanzahl ist abhängig vom Handytyp! **Sound-Töne: Nokia** 7650,3650,**Siemens** C55,M55,S55,SL55,SX1, **Sony-Ericsson** P800, **Samsung** SGH-T100,SGH-S100,SGH-S300,SGH-A800,SGH-T400,SGH-N620,SGH-V200, **Sharp** GX10,**Sagem** MyX-5,MyX-6 **Farblogos**: alle Handys mit Farbdisplay. Bei polyphonen Klingeltöne,Sound-Töne,JAVA-Spiele sowie Farblogos senden wir entweder eine SMS bzw. WAP-Dienstmitteilung für den Download.Bitte den WAP-Zugang & Dienstmitteilungen aktivieren.Minderjährige benötigen die Einwilligung Ihrer Eltern. Alle Angaben ohne Gewähr. Irrtümer & Druckfehler vorbehalten.



Auf Neo Cortex (hinten) hat es ein Bienenschwarm abgesehen – raum für ihn alle Hindernisse aus dem Weg! (Xbox)

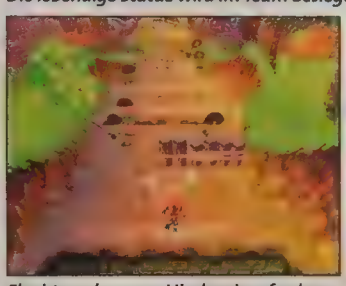
Kettenreaktionen sind oft der Schlüssel zum Erfolg. Aktiviere eine TNT-Kiste, damit auch die Nitro-Quader mit in die Luft fliegen (PS2)

Crash hat gut lachen: Dr. Neo Cortex (l.) muss mit dem orangen Nasenbeutler zusammenarbeiten

CRASH TWINSANITY

Die zwei können sich nicht riechen – doch diesmal sind sie aufeinander angewiesen: In „Twinsanity" bilden Crash und Neo ein schlagkräftiges Duo.

Die lebendige Statue wird im Team besiegt – schleudere Cortex auf das Monster! (PS2)



Flucht nach vorne: Hindernisse fordern Dein Reaktionsvermögen (Xbox)

Versteckspiel: Hinterm Schilf kann Dich der Wachposten nicht sehen (PS2)

Nichts lässt zwei Gegner alte Streitigkeiten schneller begraben als ein gemeinsamer Feind: Als Alien-Zwillinge drohen, die Heimatinsel von Crash Bandicoot und Dr. Neo Cortex zu zerstören, schließen sich die beiden Erzrivalen zusammen. Gemeinsam wollen sie dem außerirdischen Brüderpaar aufs Dach steigen.

Gut, dass der flinke Nasenbeutler auch im achten Jahr nichts verlernt hat: **Mit Wirbelangriff, Bauchklatscher, Rutschattacke und Doppelsprung lehrt Crash Bandicoot seine Gegner das Fürchten und meistert knifflige Hüpfpassagen oder sammelt Extras.** Zerschmettere zum Beispiel Holzkisten, in denen sich Äpfel, Extraleben und Voodoo-Masken verstecken.

Die Levels sind erstmals nicht so streng linear wie in den Vorgängern. Oft kannst Du ein Areal frei erkunden und musst sogar kleinere Aufgaben oder Rätsel lösen. **Hilfreich dafür sind die neuen Team-Manöver, die Crash und Neo zusammen ausführen: Wirf den Doktor über eine Schlucht, damit er drüben einen Schalter aktiviert.** Oder nutz Neo Cortex als menschlichen Hammer, um Stahlkisten zu zertrümmern.

Mit dem Twin-Spin drehst Du Schalter oder vermöbelst Gegner. Besonders witzig ist das Zusammenspiel der Erzrivalen in den klassischen Kugel- und Flucht-Abschnitten: Roll mit einem zankenden Crash-und-Neo-Knäuel Bahnen entlang, oder entkomm Gegnern, indem Du Neo als menschliches Surfbrett missbrauchst!

Premiere feiert zudem Nina Cortex, die dunkle Nichte Neos. Alle drei Charaktere steuerst Du einzeln durch die bunten Cartoon-Welten. **Witzige Animationen bringen einen zwar zum Schmunzeln, dennoch wirkt „Twinsanity" technisch etwas blass und klobig. Immerhin wurden die Ladezeiten zum Vorgänger gehörig verbessert.** Ungewöhnlich ist der A-cappella-Soundtrack: Die schräge Musik wird komplett gesungen.

PS2 XBOX NGC PS3 PC

ab 6 J. Deutsch

Crash Twinsanity

Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 € | Traveller's Tale/Vivendi | 1-Spieler

erschienen am 8. Oktober 04

unterstützt: Memory Card (PS2), Dolby Digital (Xbox)

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Kaum Ladezeiten, witzige Team-Manöver, drei spielbare Charaktere, viele Extras

Technisch keine Fortschritte, viele frustrierende Passagen

Spielspaß **2**

Humorvolles Action-Jump&Run mit unterhaltsamem Teamplay, das gern die Nerven strapaziert

Text: Michael Stapf

Kawuzz! Im späteren Spiel sind Ratchets Waffen äußerst schlagkräftig – die Gegner jedoch auch

Dream-Team: Ratchet (l.) und sein Robo-Freund retten wieder die Galaxie – und ihren Ruf als bestes Jump&Run!

RATCHET & CLANK 3

SCREENFUN AWARD

Unglaublich: Das Weltraum-Duo räumt zum dritten Mal in Folge den SCREENFUN-Award ab! Lies hier, was die beiden diesmal alles zerlegen.

Text: Daniel Blank

Agent Clank gegen den Terror von Thalos: Am Filmset wird Clank (r.) zum Riesen-Roboter und muss eine künstliche Monsterinvasion ausschalten – den Regisseur freut's!

Huckepack-Roboter Clank dreht am Rad: In der weltraumweit ausgestrahlten Holovisions-serie „Agent Clank" hat er die Hauptrolle – endlich nicht mehr zweite Geige spielen, was für ein Leben! Doch nun kommt Möchtegern-Herrscher Dr. Nefarius daher und will alle Matschies (Robo-Slang für Lebewesen) vernichten. Da muss Filmsternchen Clank wohl oder übel auf die nächste „Bolziküre" verzichten und sich mit Kumpel Ratchet – mal wieder – um die Rettung der Galaxie kümmern...

Klasse: Selbst erzeugte Energieschilde schützen Ratchet kurzzeitig vor Beschuss

Wie aus den zwei – mit dem SCREENFUN-Award gekrönten – Vorgängern gewohnt, kämpfen sich Ratchet und Clank Planet für Planet an die Lösung ihres Problems heran. Allzu viele Neuheiten haben sie diesmal nicht im Gepäck: Viele Waffen und Technik-Spielereien sind Fans bereits bekannt, etwa der Hacker zum Knacken elektronischer Schlösser. **Wie schon in Teil 2 verbessern sich die genial-witzigen Ballermänner um mehrere Stufen, wenn Du damit genug Gegner in ihre Einzelteile zerlegst. Das sind wie gehabt Schrauben und Muttern, die Ratchet fleißig sammelt, um davon bessere Rüstung oder Waffen zu kaufen.**

Die Entwickler von Insomniac haben es geschafft, den Baller-Faktor kräftig hochzudrehen, ohne die Jump&Run-Abschnitte zu vernachlässigen! Mit dem Schwunghaken von Plattform zu Plattform oder im Propellersprung über brodelnde Lava – Ratchet hat genug Gelegenheiten, seine akrobatischen Künste zu beweisen. Dazwischen schießt er nun deutlich mehr Robos und Aliens zu Klump.

Brizzel...! Die Blitz-Kanone erfasst gleich mehrere Gegner und röstet effektvoll deren Schaltkreise

Am Energie-Seil schwingst Du Dich wie Tarzan über die fischreichen Gewässer

Ratchet hat sich als Tyhrro-Alien verkleidet und „unterhält" sich durch zeitlich exaktes Tastendrücken

Im freien Fall stürzt Du Dich durch Abwehrfeuer auf einen feindbesetzten Planeten hinab

Mechanische Mädels und aalglatte Amöben wollen den Helden an den Hals

Fetzig: Ratchet lenkt das Marsmobil, während ein einäugiger Affe im Heck automatisch die Kanone bedient

Unter Beschuss musst Du die Plattformen mit dem Energiestrahl entfalten

Bolt-Rausch

Ratchets Waffen kosten massig Bolts – hier siehst Du ein paar Verdienstmöglichkeiten:

Bei der „Zerstöre Deine Welt"-Spielshow trittst Du in einer Kampfarena an

Zusammen mit Roboterwachen erobert Ratchet den Planeten

In der Kanalisation bekämpfst Du Mega-Amöben, um Diamanten zu sammeln

Auf dem Raumschiff erprobst Du neue Waffen in der Holo-Arena – und ernest Bolts...

...oder entspannst bei einem „Captain Qwark"-Konsolenspiel in klassischem 2D

Neu in der Spaß-Galaxie: das Super-Raumschiff „Phoenix". Dorthin kehren die beiden Helden nach fast jedem Planeten-Abenteuer zurück und entspannen sich beim Videospiel (siehe Kasten rechts). Oder sie steuern schnurstracks auf die Brücke, um sich vom „Leidergottes"-Chef Captain Qwark neue hirnverbrannte Aufträge abzuholen. Denn der selbstverliebte Qwark hat's irgendwie geschafft, die Missionsleitung zu übernehmen.

Schon nach kurzer Zeit fällt auf, dass der neue Doppel-Einsatz ein gutes Stück anspruchsvoller ist als seine Vorgänger. Regelmäßig stellt sich das Duo mächtigen Zwischengegnern, die einiges an Gamepad-Geschick verlangen. Bockt ein Boss aber zu heftig, musst Du nicht gleich aufgeben: Irgendwo ergibt sich immer eine Möglichkeit, noch einige Bolts zu verdienen und dem Obermotz mit einer stärkeren Waffe erneut entgegenzutreten.

Nach jedem Planetenabschnitt führen nette Filmchen die Handlung fort: Dr. Nefarius erklärt in der „Superschurken-Wochenshow" seine üblen Absichten, Popstar Courtney Gears tritt im Musikvideo auf, und Chaot Qwark erläutert anhand von selbst gemalten „Einsatzplänen" die nächsten Schritte – immer wieder für Lacher gut.

Spielverlauf und Grafik ähneln zwar stark dem Vorgänger, doch dank feiner Verbesserungen und noch mehr Abwechslung ist auch das dritte „Ratchet & Clank" für Jump&Run-Fans ein absolutes Muss! Übrigens: Wer in seiner PS2 einen Online-Adapter stecken hat, erlebt mit den Space-Helden superwitzige Multiplayer-Ballereien im Internet!

PS2 PC Xbox NGC PS ab 12 J. Deutsch

Ratchet & Clank 3

Actionspiel für Profis

ca. 60 €	Insomniac/Sony	1-8 Spieler

erscheint am 17. November 04

unterstützt: Online-Adapter, Memory Card

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Herrlich abwechslungsreich, viele lustige Zwischensequenzen

Noch knackiger als die Vorgänger, doch wenige deutliche Neuerungen

Unschlagbar: Ratchet und Clank verteidigen eindrucksvoll ihren Platz auf dem Jump&Run-Thron!

1

Video auf der CD

Neue Waffe im Einsatz: Den Flammenwerfer klaust Du Dir vom Feind

Charkov statt Berlin. In den Russland-Missionen eroberst Du Charkov zurück

CALL OF DUTY

UNITED OFFENSIVE

EXPANSION PACK

KONSOLENKAMPF

Erscheint noch in diesem Winter: **„Call of Duty: Their Finest Hour"** wird auf Xbox, PS2 und Gamecube gespielt

Auch auf Konsole: Massenszenen und viel Abwechslung auf Seiten der Amerikaner, Briten und Russen

Die Deutschen – egal ob in Weiß, Grau oder Grün – spielen den Gegner

Kann ein Add-On den besten Kriegsshooter noch besser machen? Nein, aber zumindest etwas größer.

Vergangenes Jahr war Activisions „Call of Duty" das Paradebeispiel für einen spannenden, atmosphärisch dichten Shooter. Einmal mehr hat dieses Spiel bewiesen, dass auch ein 3D-Shooter mit nur „ordentlicher" Grafik den Spieler packen und Maßstäbe setzen kann. Das Erweiterungspack „United Offensive" will das Original, das vielen Spielern etwas zu kurz war, mit einer neuen Kampagne krönen.

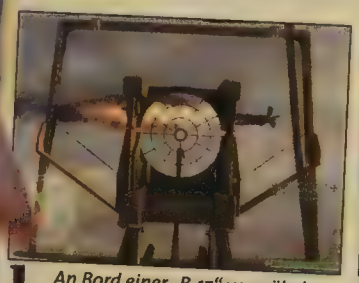
Das Spiel für Einzelschützen ist genau 13 Missionen lang. Es versetzt Dich erneut in die Haut eines Soldaten der US-Amerikaner, Briten und Russen – brav nacheinander. Die Missionen sind wieder wahren Schlachten oder populären Filmen/Fernsehserien – wie zum Beispiel „Band of Brothers" – nachempfunden. Du befreist kleine Dörfer aus der Hand der Deutschen, gerätst in Schützengräben-Shoot-Outs oder verteidigst erneut ein Haus, bis Verstärkung kommt.

An Bord zahlreicher Fahrzeuge, als Panzerkommandant und erstmals auch an den Kanonen eines „B-17"-Bombers verschießt Du kiloweise Blei. Dabei sind taktisch feinfühliges Agieren und akrobatische Tastatur-Beherrschung lebenswichtig: **Zahlreiche Stellen im Add-On sind so schwer, dass man erst beim zehnten Versuch Erfolg hat.** Das zieht das an sich sehr dichte Spiel künstlich in die Länge und versucht, vom einzigen Manko abzulenken: „United Offensive" ist wieder zu kurz. Nach höchstens zehn Stunden ist man durch und freut sich dann höchstens noch über die netten Mehrspieler-Modi. Und so viel Spaß es auch gemacht hat, so groß ist nach dem Abspann die Enttäuschung. **Ein weiteres Dutzend Missionen, vielleicht auch auf deutscher Seite, hätte für noch mehr und vor allem längeren Spaß gesorgt.**

Text: Knut Gollert

NICHT LAUFEN, SCHIESSEN!

In „United Offensive" läuft Deine Spielfigur nicht nur wild ballernd mit der Maschinenpistole über Schlachtfelder, sondern probiert auch Kanonen aller Art aus.



1. An Bord einer „B-17" vermöbelst Du angreifende Jäger

2. Dein Kollege steuert ein Schnellboot – hau ihm den Weg frei!

3. An Bord des legendären russischen „T 34"-Panzers jagst Du „Tiger"

4. Vierlings-Attacke: Bomber greifen Charkov an. Stopp sie!

Nahkampf: Wird Dein Soldat getroffen, verschwimmt das Sichtfeld und färbt sich rot

Oh oh! Den Raketenwerfer direkt vor dem Feind nachladen, ist sehr unklug

Cornelsen

GENIUS

UNTERNEHMEN PHYSIK

Bauen

Managen

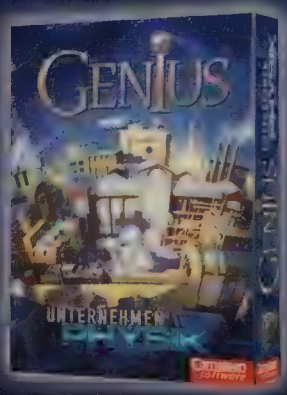
Erfinden

Erschaffe dir dein Industrie-Imperium!

- Die komplette Infrastruktur planen und bauen
- Echtzeit 3-D-Grafik in bestechender Qualität
- Über 40 verschiedene Gebäudetypen
- Immer wieder spielbar, jedes Spiel verläuft anders.
- Highscore-Liste: Wer ist der Beste?
- 5 Szenarien: Berlin, Ruhrgebiet, London, Detroit, Melbourne.
- Über 100 physikalische Aufgaben und Experimente

CD-ROM für PC
€ 39,95* / sFr 63,90 *
ISBN 3-464-90084-3

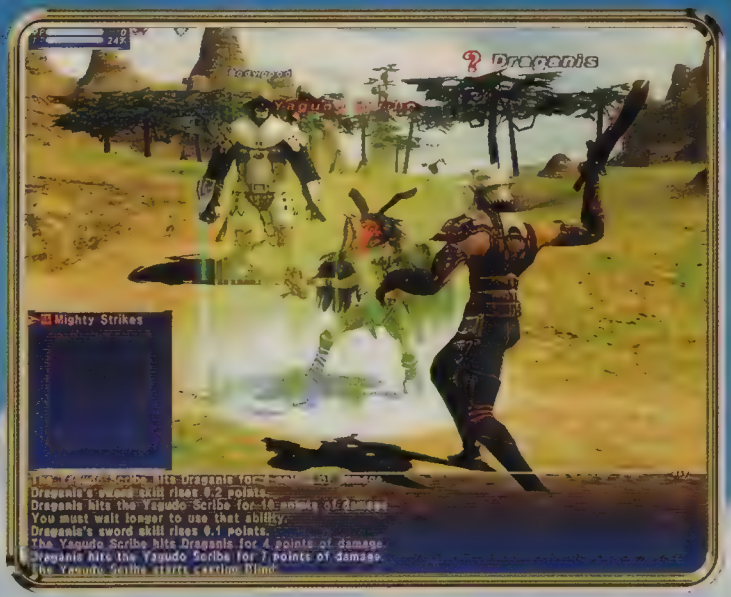
→ → → Mehr Infos unter
www.cornelsen.de/genius



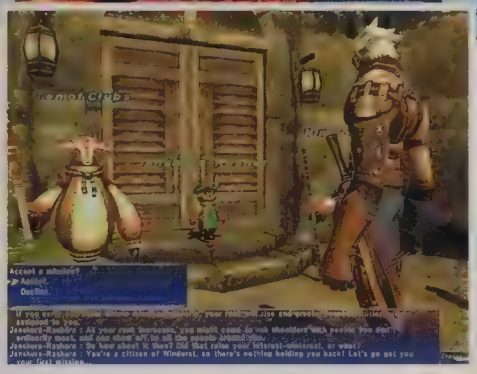
(unverbindl. Preisempfehlung)

Die Party schlägt sich in einer Höhle mit Goblins herum. Alle Kämpfe finden in Echtzeit statt

Menschen sind eine von fünf Rassen – wähl zudem aus sechs Berufen wie Kämpfer oder Magier



In den Auseinandersetzungen mit mies gelaunten Kreaturen sammelst Du nicht nur Erfahrungspunkte, sondern auch Geld und Gegenstände



In den Städten triffst Du auf Computer-Charaktere, die Dich mit Infos und Aufträgen versorgen

FINAL FANTASY XI

ONLINE

Nur online und nur auf dem PC: Zwei Jahre nach dem Japan-Start kommt „FF XI Online“ nach Europa.

Neuster Spross der beliebten „Final Fantasy“-Reihe ist ein reines Online-Rollenspiel (genannt MMORPG: Massively Multiplayer Online Role Playing Game). **Triff Dich mit Spielern aus der ganzen Welt auf dem Kontinent Vana'diel, um Monster zu plätten und ausgiebig zu chatten.**

In Europa erscheint die PS2-Version von „FF XI Online“ nicht, darum muss man sich hierzulande mit der PC-Fassung begnügen. Warum die Umsetzung allerdings so lange gedauert hat, bleibt ein Rätsel: **Die Euro-Episode ist identisch mit der Japan- und US-Version – einzig die Add-Ons „Rise of the Zilhart“ und „Chains of Promathia“ wurden zusätzlich integriert.**

Du stellst aus fünf Rassen und sechs Klassen einen individuellen Helden zusammen, wählst Geschlecht, Aussehen und Startpunkt. Anschließend wirst Du Teil einer spannenden Geschichte um drei verfeindete Nationen. Du löst in maximal sechsköpfigen Gruppen eine groß angelegte Kampagne und wirst mit etlichen Mini-Missionen beauftragt.

Die Spielwelt mit Städten, Wüsten, Wäldern und Höhlen ist riesig, weshalb Du um lange Fußwege nicht herumkommst. Der Einstieg ist extra-hart: Neben einer umständlichen Steuerung, die mit dem Gamepad besser als per Maus und Tastatur funktioniert, entpuppt sich das Hochzüchten Deines Charakters als Stolperstein. Stundenlanges Kämpfen und stupides Erfahrungspunkte-Sammeln werden schnell öde.

Doch nur wer fleißig zockt, darf das volle Potenzial des Spiels ausschöpfen: Mächtige Charakter-Mischklassen, Luftschiff-Reisen oder die Chocobo-Reitlizenz gibt's erst nach wochenlangem Spielen. Auch Berufe wie Koch, Fischer, Schmied oder Schreiner erlernt man erst mit fortschreitender Spieldauer.

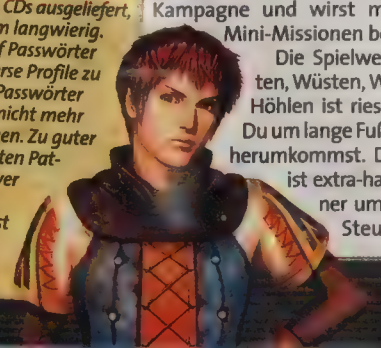
Knackig: Neben den 50 Euro für das komplette Software-Paket kostet ein „FF XI Online“-Account monatlich 12,95 Dollar, also rund 10,50 Euro – bezahlbar nur mit Kreditkarte.

Grafisch macht „FF XI Online“ ordentlich was her – mit schönen Landschaften, abwechslungsreichen Gegnern und realistischen Tag- und Nachtwechseln

Wie Du Deine Zeit verbringst, bleibt Dir überlassen. Lust auf eine Runde Angeln?

Spielstart mit Hindernissen

Das Epos wird auf sieben CDs ausgeliefert, die Installation ist extrem langwierig. Dann fragt das Spiel fünf Passwörter ab und zwingt Dich, diverse Profile zu erstellen. Falls Du Deine Passwörter vergisst, kannst Du Dich nicht mehr bei „Play Online“ einloggen. Zu guter Letzt musst Du die neuesten Patches vom Squaresoft-Server herunterladen. Achtung: Eine gültige Kreditkarte ist die einzige akzeptierte Zahlungsmethode!



Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Englisch

Final Fantasy XI Online

Online-Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 € | Square Enix/Ubisoft | 12,95 Dollar/mt

erschienen am 16. September 04

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 800 MHz, 256 MB RAM, 7 GB HD, 32-MB-3D-Grafikkarte, 56k-Internet-Verbindung

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Schicke Präsentation, riesige Welt mit tausenden Spielern, spannende Kampagne

Zäher Einstieg, umständliche Bedienung, komplett englisch

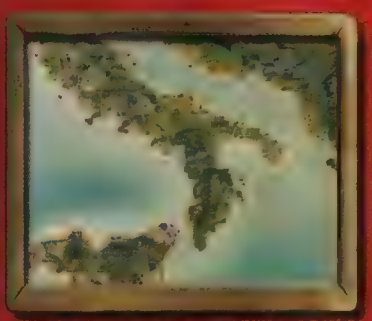
Spielspaß 2-

Online-RPG-Koloss für geduldige Zocker: Kreditkarte und gute Englischkenntnisse sind Pflicht

Text: Benedikt Plass

ROME
TOTAL WAR

Befehligen Sie mit der intuitiven Steuerung einzigartige Einheiten, von karthagischen Elefanten und Sensenstreitwagen bis hin zu römischen Kriegshunden.



Schaffen Sie ein Imperium auf der revolutionären 3D-Kampagnenkarte, die sämtliche Städte und Armeen übersichtlich darstellt.

Gehen Sie in die Geschichte ein und kommandieren Sie eine von elf Armeen der Alten Welt in epischen Echtzeitschlachten cineastischen Ausmaßes.

ACTIVISION

www.activision.de

POWERED BY gamespy

CREATIVE ASSEMBLY

TOTAL WAR

www.totalwar.com

PLAYS BEST ON ALIENWARE

PC CD ROM

SVEN BOMWOLLEN in

SVEN

=004

MIT DER LIZENZ ZUM BEGLÜCKEN

Jetzt für
10,-€*
im Handel

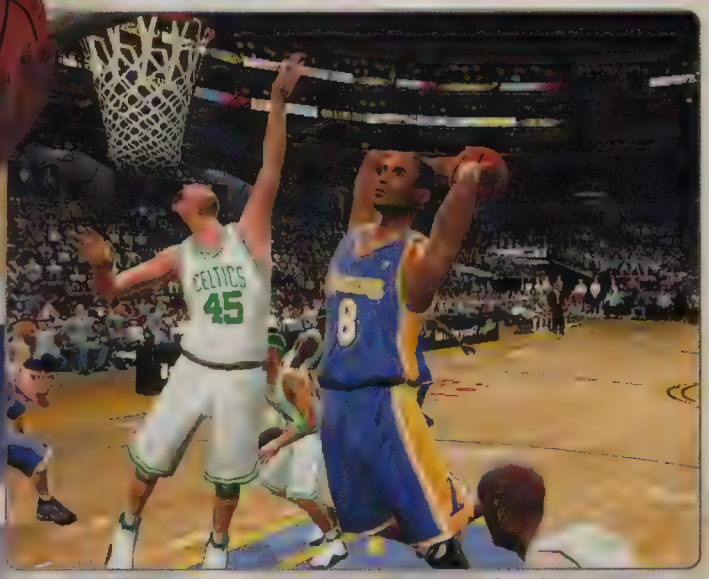
*unverbindliche Preisempfehlung.

Copyrights 2004 ak tronic Software & Services GmbH und phenomedia publishing gmbh.
Die genannten Marken sind Eigentum des jeweiligen Inhabers.

phenomedia

www.sven-kommt.de

Die Spieler sehen ihren Vorbildern nun alle ähnlich – ob das ihre Attraktivität erhöht, ist Ansichtssache...



Kobe Bryant (r.) fliegt beim Heimspiel der Lakers zum Dunk, und eine ganze Schar von Celtics-Verteidigern kann ihn nicht mehr aufhalten! (Xbox)

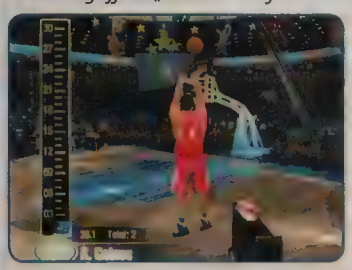
EA SPORTS NBA LIVE 2005

„1-on-1": Im nächtlichen New York zeigt sich, wer der bessere Streetballer ist (PC)

Ben Gordon (Chicago Bulls, M.) taucht zwischen zwei Verteidigern durch (Xbox)

Es darf wieder gekorbt werden: Die Stars der NBA laden Dich diesmal sogar zum „All Star Weekend" auf Deinem Bildschirm ein.

1 **Das „All Star Weekend 2005" im Überblick:** Beim „All Star Game" lässt Allen Iverson (v.) den Angriff der „Western Conference" buchstäblich auflaufen (PS2)



2 Nur wenn Du beim Dreier-Wettwerfen im richtigen Moment die Taste loslässt, sitzt der Wurf (NGC)

3 Das Highlight: Im „Slam-Dunk-Contest" zeigst Du teils überirdisch akrobatische Tricks am Korb (PC)

Die Serie reißt und reißt nicht ab: Zum zehnten Mal hetzen die Basketballer von „NBA Live" übers Parkett – doch von Altersschwäche ist nichts zu spüren. Ganz im Gegenteil: „NBA Live 2005" lebt mehr denn je und dribbelt gekonnt zwischen Arcade-Action und Sportsimulation.

Größter Hingucker dieses Jahr: Das Spiel bietet das komplette „NBA All Star Weekend 2005", das vom 18. bis 20. Februar nächsten Jahres in Denver stattfinden wird. Tritt in der „Rookie Challenge", im „3-Point-Shootout", im „All Star Game" und – zum ersten Mal – im „Slam-Dunk-Contest" an! Hier ringen vier Profis um die beste Bewertung der Preisrichter. Wie sonst nur bei Funsport-Spielen zaubert man durch Button-Kombinationen herrliche Freestyle-Dunks in den Korb. Doch auch der verbesserte „3-Point-Shootout" bringt Abwechslung ins Korbleger-Leben: In 60 Sekunden versuchst Du, aus fünf verschiedenen Positionen so viele Dreier wie möglich zu versenken.

Natürlich kann man sich auch wieder in den „Dynasty"-Modus stürzen. Darin nimmst Du Steuerung und Management eines Teams in die Hand: Verhandle mit Spielern, schick Talentsucher auf die Jagd nach künftigen Superstars, und leg das Training Deiner Jungs fest.

Echte Basketball-Fans freuen sich zudem über die kleinen Verbesserungen: Starspieler erkennt man jetzt nicht nur am Aussehen, sondern auch an ihren typischen Bewegungen. Nahezu perfekt ist die Kontrolle in der Luft: **Steigt Dein Spieler zum Dunk auf, kannst Du den Wurf durch doppelten Tastendruck noch ändern. Ein Albtraum für die Defence! Springt ein Ball vom Korb wieder ab, kann ihn Dein Spieler jetzt eigenhändig zurück in den Korb stupsen.**

Allein wegen der neuen Spielmodi lohnt sich ein Blick aufs neue „NBA". Allerdings finden Fans in der Spielmechanik nach wie vor Macken, welche die Verbesserungen an anderer Stelle wieder aufwiegen.

NBA Live 2005
Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50/60 €	EA Sports	1-4 Spieler

erscheint am 28. Oktober 04

unterstützt: „Xbox Live" (Xbox), Online-Play (PS2)

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	2	1

+ Superspaßiger Slam-Dunk-Modus, alle Spieler im Original-Look

– Auf der PS2 teilweise deutliches Ruckeln, Kommentar nur englisch

Spielspaß 1-

Dunke schön: Schon wegen des neuen „All Star Weekend" für NBA-Fans ein Pflichtkauf

Text: Daniel Blank

Dieser Kampf benötigt
keinen Helden.
Die einzige Hoffnung
ist der Master Chief.
HALO 2
BUNGIE
XBOX
XBOX LIVE
Der 11. November
wird die Welt für immer verändern.

Das Heldenpaar des Abenteuers: der Rotschopf Lloyd (vorne) und die blonde Colette (rechts)

Spektakulär: In den effektgeladenen Kämpfen donnern Feuerbälle, Lichtschwerter und Felsen auf die Helden

Tales of Symphonia

In Städten triffst Du viele Gesprächspartner. Erplaudere Geheimnisse und entdeck die Minispiele!

Komplexes Action-Rollenspiel aus der „Tekken"-Schmiede: Auch in „Tales of Symphonia" setzt es Hiebe in Echtzeit.

Gegner tauchen zufällig auf. Mit dem Machtstein umgehst Du die Kämpfe

Dir sind Rundenkämpfe zu eintönig? Dann wirf einen Blick auf „Tales of Symphonia" von Namco. Denn die „Tekken"-Macher haben in das Rollenspiel Echtzeit-Kämpfe eingebaut. **Bis zu vier Spieler greifen zum Gamepad, um Feuerdrache und Riesenwürmer mit wuchtigen Combos niederzuschmettern – im Solo-Modus kommandierst Du Computer-Kumpane.**

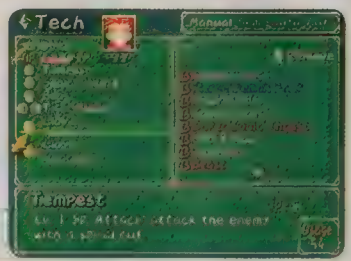
Mit wachsender Erfahrung erlernen die insgesamt acht Schützlinge Attacken wie Wirbelschlag und Blitzgewitter, die man in Manöverlisten einrichtet. Aber nicht nur beim Kampfsystem protzt das Namco-Abenteuer mit Masse: Es kommt auf zwei Mini-DVDs, bis zum Rand voll gepackt mit charismatischen Dialogen, witzigen Cel-Shading-Animationen und gleich zwei Oberwelten.

Die Handlung führt den rothaarigen Helden Lloyd, die blonde Colette und wechselnde Begleiter durch das Reich Sylvarant. Es mangelt an Mana, deshalb überfallen Monster das Land. Nur wenn die Siegeltempel geöffnet werden, kann Colette die Göttin Martel wecken – die schenkt neue Lebensenergie und vertreibt alle Biester.

Dein Heldentrupp entdeckt die Spiegelwelt Tethealla, deren Bewohner jeweils das gegenteilige Schicksal ereilt. Ein Mittelweg zum Wohle aller muss her – aber natürlich gibt es auch einige Schurken, die lieber alle Energie in die eigene Welt saugen wollen.

Alle Landschaften erforschst Du aus der Vogelperspektive: Die Oberwelten mit Bergen, Canyons und Inseln sind in Bezirke unterteilt, in denen je ein Machtstein wartet – damit weichst Du den Monstern auf Wunsch aus. Gesprächspartner triffst Du nur in den vielen Dörfern, Tempeln und Festungen. Aber bei weitem nicht alle Zentralgestalten sind Dir wohl gesonnen: Selbst mit konkurrierenden Abenteurern gibt es Streit. Und wer Schulden macht, muss schon mal als Kellnerin jobben. **Im Spielverlauf entdeckt man eine ganze Palette feiner Minispiele – „Tales of Symphonia" trifft jeden Geschmack!**

1 Die vielen Spezialschläge lassen sich zu Combos verknüpfen: Erlerne die wuchtigsten Varianten...



2 ...und leg die besten Hiebe in der Manöverliste auf die einfachen Gamepad-Kommandos

Xbox PS2 PC PS

ab 6 J. Deutsch

Tales of Symphonia

Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 € | Namco/Nintendo | 1-4 Spieler

erscheint am 13. November 04

unterstützt: Memory Card

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Gigantische Abenteuerwelt, Vierspieler-Kämpfe, ausdrucksstarke Charaktere

Keine Kamerakontrolle, wenige Speicherplätze in Kerkern

Spielspaß 1

Fett: Dieses Mega-Rollenspiel begeistert Dich und bis zu drei Freunde für Monate!

Text: Oliver Ehrle

Video auf der CD

Auf manchen Karten stehen Dir mächtige Jedis wie Darth Vader (r.) zur Seite (Xbox)

STAR WARS BATTLEFRONT

Der Kampf beginnt: Zu Fuß, im Fahrzeug und in der Luft feuern Sternenkrieger aus allen Laser-Rohren.

Je nach Einsatzgebiet sehen die Einheiten anders aus. Hier ein Soldat der Sturmtruppen

Hier nützt das Lasergewehr nicht viel: Die mächtigen AT-ST-Walker des Imperiums bekämpfst Du am besten mit gezielten Bazooka-Schüssen auf den Schädelrücken (PC)

Fünf „Star Wars"-Filme gibt es bereits, ein sechster steht nächstes Frühjahr an. Und in jedem davon wird ausgiebig scharmützelt. Welch herrliche Grundlage für einen Action-3D-Shooter! In „Star Wars Battlefront" stürzt Du Dich kopfüber auf sämtliche Schlachtfelder der „weit entfernten Galaxie".

Eigentlich ist „Battlefront" ja ein Multiplayer-Shooter im Stil von „Battlefield Vietnam". Doch die epischen „Krieg der Sterne"-Schlachten zeigen auch im Singleplayer-Modus, wie viel Macht in ihnen steckt: Zwei Kampagnen stehen zur Wahl. **Die „Klonkriege" toben auf Schlachtfeldern aus den Filmen „Episode I" bis „III", etwa auf Naboo. Der „Galaktische Bürgerkrieg" dagegen schickt Dich auf die Schauplätze der Episoden „IV" bis „VI", etwa auf den Eisplaneten Hoth.**

Beide Feldzüge bieten insgesamt 15 Einsätze, die von kurzen Sequenzen aus den Kinofilmen eingeleitet werden. Welche Partei Du spielst, hängt dabei vom Schlachtfeld ab. Alle Einsätze laufen jedoch nach dem gleichen Schema ab:

Auf der Karte verteilt befinden sich verschiedene Kommandoposten. An diesen Stellen kommen ausgeschaltete Kämpfer nach kurzer Wartezeit wieder ins Spiel. **Jede Partei hat zu Beginn nur wenige Punkte besetzt und rangelt nun mit den Gegnern um die verbleibenden. Um so einen Kommandoposten einzunehmen, musst Du einige Zeit daneben stehen – allerdings ohne nahe Feinde.** Und die werden natürlich alles daran setzen, ihren Stützpunkt zu verteidigen.

Wenn ein Team alle Punkte einer Karte eingenommen und für 20 Sekunden gehalten hat, ist die Schlacht gewonnen. Eine Niederlage droht, sobald eine fest vorgegebene Zahl von Nachschub-Punkten verbraucht ist. Mit jedem Ableben verbrauchen die Gegner beziehungsweise Du und Dein Team einen Nachschub-Punkt.

Für Abwechslung auf den wunderschönen Schlachtfeldern sorgen die verschiedenen Ein-

Dank schnellem Lasergewehr und Granaten der Allround-Kämpfer

Piloten reparieren Geschütze sowie Fahrzeuge und heilen Kameraden

Unter anderem: Klon-Krieger mit Jetpack oder Wookies mit Armbrust

Im Nahkampf schwach, doch aus der Entfernung räumen die Sniper auf

Fürs Grobe: Der dicke Raketenwerfer heizt Fahrzeugen richtig ein

Die Jet-Einheit der Klon-Armee kann kurzzeitig fliegen. Hier steuerst Du gerade einen feindlichen Kommandoposten an (PS2)

Auf Hoth müssen die AT-ATs von Piloten mit Seilen zu Fall gebracht werden (Xbox)

Das Speeder-Bike fetzt schnell, aber schwach durch die Wüste Tatooines (PC)

Droideka sind schwer bewaffnet und mit Schutzschilden ausgestattet (PS2)

Shot: Daniel Klank

heitentypen (siehe Bildserie oben) und Fahrzeuge. **Bei „Battlefront" kannst Du in jedes herumstehende Fortbewegungsmittel hüpfen: vom Speeder-Bike bis zum riesigen AT-AT-Kampfroboter.** Auch Panzer und Gefechtstürme räumen dank massiver Feuerkraft im Getümmel wunderbar auf. Leider ist die Steuerung vor allem bei den Gleitern nicht optimal – zu schnell krachst Du gegen Hindernisse, und Deine Kiste explodiert.

Zu Fuß steuern sich die Truppen dafür bestens. Dank vernünftiger Zielhilfen treffen Konsolen-Sturmtruppler genauso sicher wie PC-Rebellen. Je nach Geschmack ballert man aus der Ego- oder Verfolgerperspektive. Die Intelligenz der computergesteuerten Mitstreiter schwankt dabei: Im Nahkampf verhalten sich die Gegner recht geschickt. Dafür bleiben Freund wie Feind auch schon mal tatenlos in Gängen und vor Wänden stehen. Den Spaß trübt das zum Glück kaum.

Wer sich allein quer durch die Galaxie geballert hat, gehört noch lange nicht zum Weltraum-Schrott: Alle drei Versionen unterstützen Netzwerk- und Online-Gefechte. Auf den Konsolen lädt zusätzlich der Splitscreen-Modus zum doppelten Einsatz im Dienst der „Sternenkriege".

PS2 XBOX PC

ab 16 J. Deutsch

Star Wars Battlefront

3D-Shooter für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 50/60 € | LucasArts/Activision | 1-64 Spieler

Erschienen am 23. September 04

minimale Systemvoraussetzungen:
1 GHz Athlon, 64 MB 3D-Karte, 256 MB RAM

PC: Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

- Hervorragende „Star Wars"-Stimmung, abwechslungsreiche Einsatzgebiete
- Für einen PC-Shooter zu chaotisch, ruckelfrei nur mit Top-Hardware

Spielspaß **1-**

Schöne „Star Wars"-Schlachten für Kämpfer, die lieber draufhauen als den Taktik-Tisch zu umkreisen

unterstützt: Dolby Digital 5.1, Dolby Pro Logic II

PS2/XBOX: Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

- Sehr schöne und ruckelfreie Grafik, gelungene Steuerung in der Verfolgeransicht
- Online-Multiplayer meist auf wenige Spieler beschränkt

Spielspaß **1**

Ob allein, am Splitscreen oder online: Die actionreichen Laser-Gefechte rocken die Konsole!

Felix Magath erklärt nochmal die Grundlagen: Das meine Herren, ist der Ball...

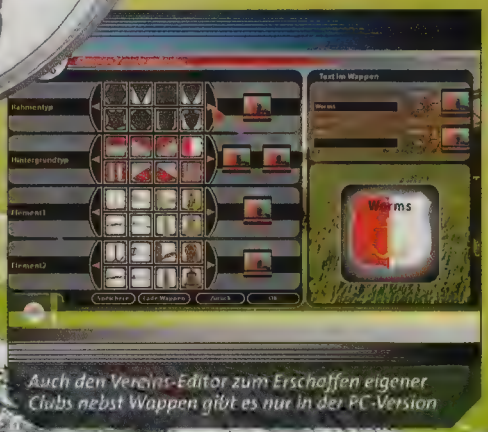
Hitzige Auseinandersetzung im Westfalenstadion: Die 3D-Spielszenen sind besonders auf dem PC erstklassig (PC)

EA SPORTS™

FUSSBALL MANAGER 2005

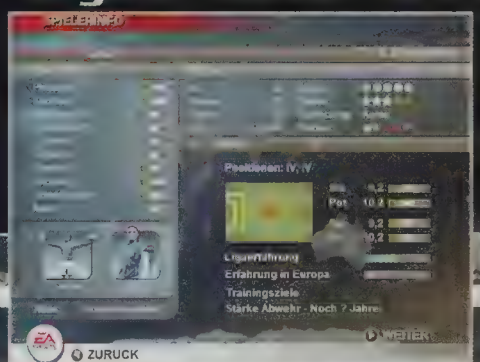
Im „Fussball Manager 2005" spielst Du Dich ganz nach oben – mit Organisationstalent, Wissen und taktischem Geschick.

3D-Ansichten von Stadion und Vereinsgelände enthält nur die PC-Version. Bau neue Gebäude oder Sitzplätze und bewundere anschließend das Ergebnis! (PC)

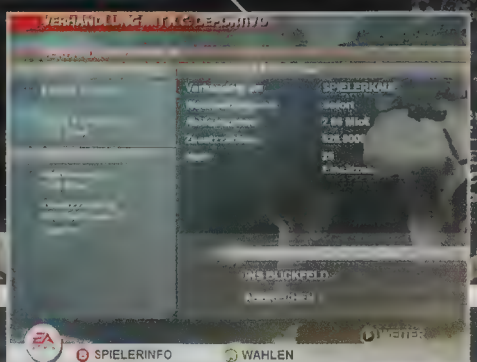


Auch den Vereins-Editor zum Erschaffen eigener Clubs nebst Wappen gibt es nur in der PC-Version

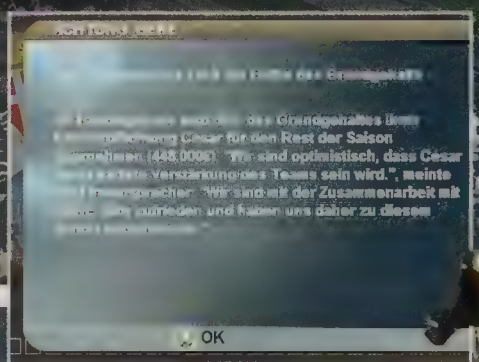
Ein guter Riecher fürs Geschäft



1. Du checkst den Transfermarkt und pickst Dir den Verteidiger César von La Coruña heraus

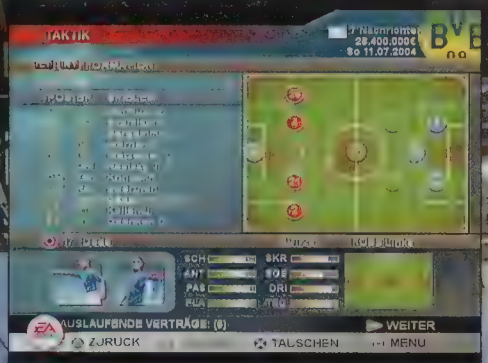


2. Die Verhandlungen haben begonnen. Bietest Du zu wenig, besteht die Gefahr einer Absage

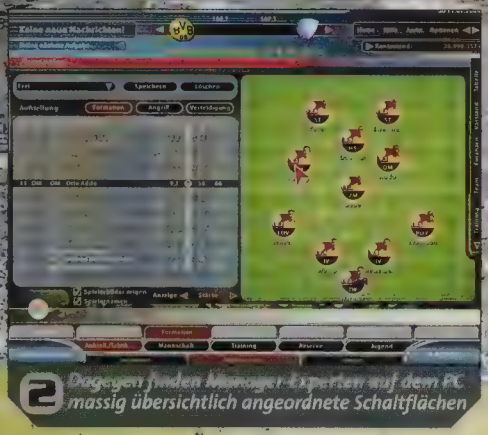


3. Doch der Transfer glückt. Dein Sponsor ist begeistert: Er übernimmt die Hälfte des Gehalts! (Xbox)

Ansichtssache: Der Spieltag

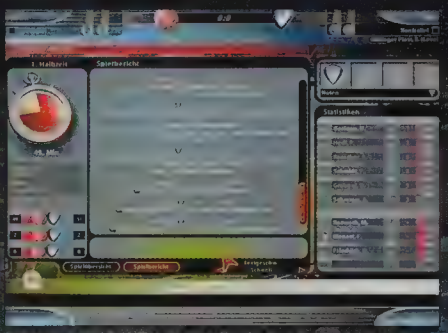


1 Die taktischen Menüs wurden in den beiden Konsolenversionen deutlich vereinfacht (PS2)



2 Dagegen finden Manager-Experten auf dem PC massig übersichtlich angeordnete Schaltflächen

3D-Modus: *Hier verfolgst Du das Spiel oder genießt die Höhepunkte im Highlight-Modus. Auf Tastendruck schaltet man zwischen Vollbild und Bildausschnitt inklusive reichhaltigen Informationen um (PC)*



Textmodus: *Eine flotte Alternative zu den recht langwierigen 3D-Spielszenen – sie steht aber nur in der PC-Version bereit. Alle Informationen werden kompakt aufgelistet. Mitfiebern ist hier garantiert!*

Sofortergebnis: *Für den ungeduldigen Manager. Das Endergebnis wird schnörkellos berechnet. Nur in der Halbzeit darfst Du taktische Änderungen oder Auswechslungen vornehmen (PC)*

„Football Fusion": *Besitzer von „FIFA Football 2005" können selbst Hand anlegen. Aber Vorsicht: Profis spielen selbst haushoch überlegene Teams an die Wand – nicht unbedingt realistisch... (Xbox)*

Alle Profis sind am Start: Kein Spieler entkommt der EA-Sports-Datenbank

Du denkst, dass Felix Magath der falsche Mann für den FC Bayern ist? Und meinst, Klinsi kann Rudi nicht das Wasser reichen? Dann mach's besser! Im „Fussball Manager 2005" für PC, PS2 und Xbox hast Du dazu ausgiebig Gelegenheit. Zwar erfinden die deutschen EA-Sports-Entwickler das Genre nicht neu, fesseln aber mit sinnvollen Verbesserungen wieder wochenlang vor den Screen. **Sämtliche Lizenzen, Team- und Spielerdaten wurden auf den neuesten Stand gebracht. 29 Länder und 53 internationale Ligen lassen keine Wünsche offen.** Die Spielerstatistiken sind detaillierter als im Vorgänger, und die Fähigkeiten und Charaktereigenschaften der Kicker deutlich angestiegen.

Die Art Deiner Karriere bestimmst Du selbst: Trainiere einen Verein Deiner Wahl mit lebenslangem Vertrag oder picke aus drei Angeboten das einträglichste heraus. **PC-Spieler können zudem im neuen Vereins-Editor einen eigenen Club gründen und in der Kreisklasse durchstarten. Eine Datenbank mit über 40.000 deutschen Städten stellt automatisch verblüffend realistische Ligen zusammen.** Eine Zweitkarriere als Nationaltrainer ist erneut möglich – bis dahin ist es allerdings ein steiniger Weg.

Vor und während einer Saison gibt es viel zu tun: **Du kümmerst Dich um Sponsoren- und Spielerverträge, erstellst effektive Langzeit-Trainingspläne oder buchst Trainingslager. Auch Finanzen, Eintrittspreise, Mitarbeiter-Rekrutierung und Transfers liegen in Deiner Hand.**

Sofern Du das willst: Neben vier (PC-Version) beziehungsweise zwei Schwierigkeitsgraden (PS2 und Xbox) legst Du mit dem Assistenten die Komplexität des Spiels fest. Wer mag, stellt Stadion- und Marketing-Manager sowie einen Finanzberater ein, die ihm kräftig Arbeit abnehmen. Der Kotrainer leistet ebenfalls wertvolle Dienste: So vertraust Du ihm die Kontrolle über Trainingsgruppen an oder lässt ihn Freundschaftsspiele organisieren. Bei all dem Stress fällt es kaum ins Gewicht, dass dem Privatleben im Gegensatz zur 2004er-Variante kein Platz mehr eingeräumt wird.

Benutzeroberfläche und Bedienung funktionieren prächtig, wobei die komfortable Maussteuerung der PC-Version naturgemäß besser flutscht. Dennoch klappt das Umschalten durch die verschachtelten Menüs mit PS2- und Xbox-Controller nach etwas Eingewöhnungszeit reibungslos. Im Gegensatz zu den Ladezeiten – die bremsen auf den Konsolen den Spielfluss leider etwas aus.

Grafisch gelungen ist der neue 3D-Modus: Taktische Entscheidungen werden in den Spielszenen endlich korrekt umgesetzt. Zudem gibt's auch einen Fenster-Modus, in dem Du zusätzlich mit nützlichen Informationen versorgt wirst. Mit 14 taktischen Befehlen weist Du die Balltreter je nach Situation an, sich zurückzuziehen oder offensiver zu spielen.

Eine Online-Option sucht man auf dem PC vergebens, bis zu vier Hobby-Manager müssen an einem Rechner spielen. Die optisch vor allem in den Menüs biedere und bei vielen kleinen Details abgespeckte Konsolenversion ist sogar nur für Solospieler ausgelegt.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o.J. Deutsch

Fussball Manager 2005

Simulation für Einsteiger bis Profis

ca. 45/60 € | EA Sports | 1-4 Spieler

erscheint am 21. Oktober 04

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 700 MHz, 32-MB-3D-Grafikkarte, 192 MB RAM

PC: Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Top-Lizenzen, sinnvolle 3D-Spielszenen, gute Bedienung, Vereins-Editor, Langzeit-Spielspaß

Kein Netzwerk- oder Online-Modus

Spielspaß 1

Dank kleiner, aber feiner Verbesserungen die neue alte Referenz für Freizeit-Manager

unterstützt: 8 MB-Card (PS2), Speicherfunkt. (Xbox)

PS2: Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Aktuelle Original-Lizenzen, langfristig motivierend, sinnvoll gelöste Steuerung

Lange Ladezeiten, Mehrspieler-Option und Vereins-Editor fehlen

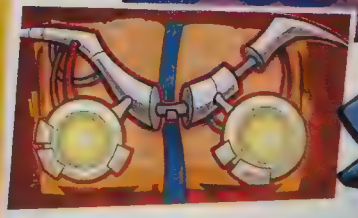
Spielspaß 2

Spielerisch zäher und inhaltlich etwas abgespeckt: Für Fußball-Fans dennoch ein klares Muss

Text: Benedikt Plass · Foto: picture-alliance/dpa

1. Das Helden-Trio Sly, Murray und Bentley (u.) verschlägt es nach Prag. Hier hat die dunkle Contessa (r.) Clockwerks Augen versteckt

2. Auch Constable Neyla taucht auf – samt Söldnerarmee



Krumme Dinger und viele Langfinger: Das diebisch-tierische Trio ist wieder auf Tour!

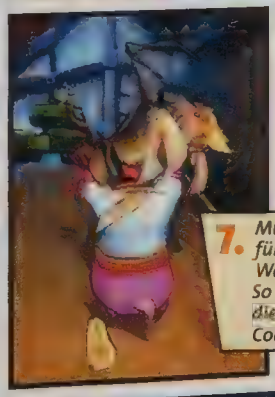
3. Zusammen hecken die Freunde einen Plan aus: Zuerst muss...

4. ...sich Sly in den höchsten Turm von Contessas...

SLY 2 BAND OF THIEVES

5. ...Festung schleichen und Aufklärungsfotos schießen

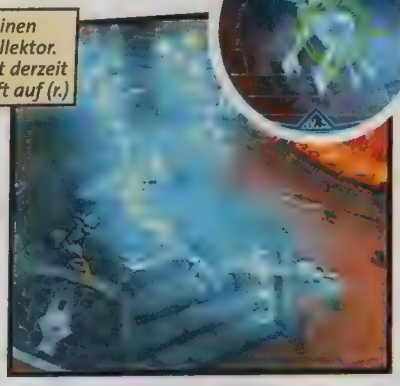
6. Inspector Carmelita wird von Contessa gefangen gehalten!



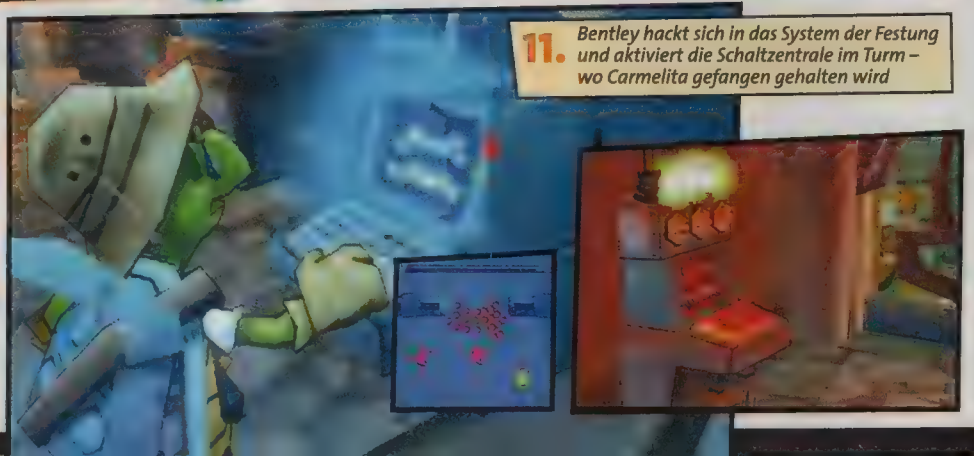
7. Murray entführt einen Wachmann. So erfährt er die Security-Codes

8. Mit den Codes stiehlt sich Bentley in die Festung und...

9. ...klaut einen Mojo-Kollektor. Sly bricht derzeit eine Gruft auf (r.)



10. Er sammelt die Geister und setzt sie in Neylas Einsatzquartier frei



11. Bentley hackt sich in das System der Festung und aktiviert die Schaltzentrale im Turm – wo Carmelita gefangen gehalten wird

Totgeglaubte leben länger – vor allem, wenn sie mechanischer Natur sind: Denn seinen Cyborg-Erzfeind Clockwerk hatte Sly Cooper im Grunde besiegt. Doch nun tauchen die ersten Teile der zerstörten Maschine auf – von Interpol geborgen und von Mitgliedern der Klaww-Gang wieder geraubt. Um zu verhindern, dass sein Rivale erneut zusammengebaut wird, muss Waschbär Sly alle Teile finden und zerstören! Sofort macht er sich mit seinen Freunden Bentley und Murray auf die Pfoten.

Die Reise führt das diebische Trio rund um den Globus: In acht Kapiteln stürmst Du eine Festung in Prag, einen Palast in Indien und einen Nachtclub in Paris. In einer Zentrale wird jeder nächste Coup geplant. Hier wechselst Du auch zwischen den Charakteren – denn jetzt steuert man alle drei Figuren. Und das macht Sinn: Schildkröte Bentley ist das Hirn des Trios, hackt Computer, setzt Gegner mit Betäubungspfeilen außer Gefecht und sprengt gegnerische Einrichtungen. Murray ist das Nilpferd fürs Grobe: Mit Fausthieben vermöbelt er Feinde, durch Bodenstampfer hebt er Gegenstände auf und schleudert sie gegen Kameras und Alarmanlagen.

Held Sly hat auch nichts verlernt: Auf leisen Pfoten schleicht er im Schatten, bestiehlt Gegner oder zieht ihnen mit der Sichel aus der Tarnung heraus eins über den Schädel. Mit einzigartigen Manövern erreicht der Waschbär jeden Winkel: Er klettert Stangen und Rohre entlang, rutscht über Seile und landet punktgenau auf spitzen Pfosten. Er läuft auf engen Mauervorsprünge entlang und kriecht unter Tische oder durch Lüftungsschächte.

Neu ist das ThiefNet, fast eine Art „Ganoven-eBay“: Hier verhökerst Du Diebesgut und kaufst mit verdienten Münzen neue Fähigkeiten – vom Gegner-Schrumpfer für Bentley bis zum Paragleiter für Sly. Insgesamt kannst Du für jeden Helden acht Talente kaufen – zusätzlich lassen sich für den Waschbären noch acht weitere verdienen: In jedem Level warten 30 Flaschen mit Code-Hinweisen – finde sie alle, um Safes zu knacken, in denen die Bonus-Fertigkeiten stecken.

Anders als im Vorgänger gibt's keine Lebensbeschränkungen mehr. Dank Energiebalken kippen die Charaktere auch nicht nach jedem Treffer aus den Latschen. Und sehr faire Rücksetzpunkte verhindern unnötiges Wiederholen von langen Abschnitten – klasse!

Auch sonst hat „Sly 2“ einfach alles, was ein gelungenes Action-Adventure auszeichnet: exzellentes Charakterdesign, einfallsreiche Szenarien, abwechslungsreiche Aufgaben und eine makellose Steuerung. Die mit Wendungen gespickte Story und eine begnadete Comik-Optik runden das Spiel ab. Da verschmerzt man seltene Kamera-Aussetzer und fehlende Extras – Sly und seine Kumpels wird jeder Genre-Fan lieben!

PS2 XBox PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Sly 2: Band of Thieves

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Sucker Punsh/Sony | 1 Spieler

erscheint am 27. Oktober 04

unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Surround, Headset

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Brillante Comic-Präsentation, abwechslungsreiches Teamplay, sehr fair, Minispiele

Seltene Kamera-Aussetzer, fehlende Extras

Spielspaß 1

Ein Comic-Adventure wie aus dem Bilderbuch: unterhaltsam, fordernd und abwechslungsreich

Text: Michael Stapf

Affige Minispiele

DONKEY KONGA

Für Checker: Auf den Fässern fehlen die Symbole – spiel die Songs auswendig!

Links neben der Leiste werden die Combos gezählt: Wie viele Schläge schaffst Du ohne Fehler?

Mach Dich musikalisch zum Affen: In Nintendos „Donkey Konga" klatschen und trommeln bis zu vier Spieler auf witzige Bongo-Controller!

In Japan gibt es unzählige Musikspiele mit ausgefallenen Controllern. Nach Europa schafften es hingegen bislang nur Segas „Samba de Amigo" und Konamis DJ-Simulation „Beatmania". **Doch jetzt traut sich auch Nintendo in den ungewöhnlichen Genre-Dschungel – und bringt mit „Donkey Konga" ein verrücktes Trommelspektakel auf den Gamecube.**

Aber keine Angst, Du musst nicht auf Kokosnüsse hämmern: Dem Spiel zum Preis von 60 Euro liegen ein Paar Bongos bei. Damit klopfst Du schwungvoll zu 31 Songs – und klatschst sogar in die Hände: In dem Instrument befindet sich ein Mikrofon, das Geräusche erkennt.

Der Spielablauf ist simpel: Steck den ungewöhnlichen Controller an die Konsole, und klemm Dir die Bongos zwischen die Oberschenkel. Nach der Songauswahl geht's los! Achte auf die Symbole, die im Takt der Musik auf einer Leiste über den Bildschirm laufen. Es gibt vier verschiedene Anweisungen: Trommle aufs linke oder rechte Bongo, schlag beide gleichzeitig oder klatsch in die Hände.

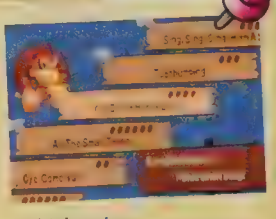
Klingt leicht? Von wegen! Gerade bei schnelleren Songs muss man viel üben, um alle Abfolgen richtig zu timen und nicht durcheinander zu kommen. Einmal aus dem Takt geraten, hat man Mühe, wieder Fuß zu fassen. Zwar gibt es drei wählbare Schwierigkeitsgrade, dennoch wünscht man sich eine dynamischere Anordnung der Symbole, die auf die Leistung des Spielers reagiert.

Im Straßen-Modus trommelst Du zu 31 Songs, um reichlich Münzen zu verdienen. Davon kaufst Du Dir neue Bongo-Sounds, drei Minispiele oder schaltest den höchsten Härtegrad frei.

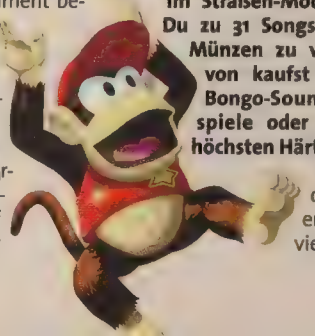
Richtig zur Sache geht's aber erst mit zwei bis vier Spielern: Wer

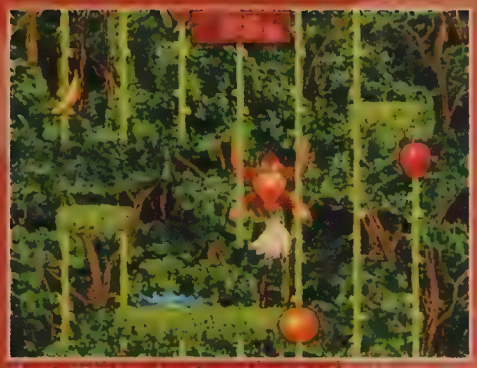
Die Songs

Insgesamt wählst Du aus 31 verschiedenen Musikstücken: von Klassik über Pop bis Rock – darunter auch sieben Nintendo-Tracks. Leider werden alle Lieder nicht von den Original-Interpreten gesungen.



- 99 Red Balloons
- All The Small Things
- Alright
- Back For Good
- Busy Child
- Canned Heat
- Cosmic Girl
- Dancing In The Street
- DK-Rap
- Don't Stop Me Now
- I Want You Back
- Lady Marmalade
- Louie Louie
- Oye Como Va
- Para Los Rumberos
- Regenbogen Raserei
- Richard III
- September
- Sing, Sing, Sing (With A Swing)
- The Impression That I Get
- The Loco-Motion
- Tubthumping
- Türkischer Marsch
- Ungarischer Tanz Nr. 5 in g-Moll
- Wild Thing
- You Can't Hurry Love
- "Donkey Kong Country"-Thema
- "Donkey Konga"-Thema
- "Super Mario Bros."-Thema
- "Super Smash Bros. Melee" - Opening
- "The Legend of Zelda"-Thema





Dicke Punkte und massig Münzen: Besondere Leistungen werden belohnt

Drei-Tasten-Controller: Die „DK"-Bongos haben zwei große Schlagflächen und einen Start-Knopf im Verbindungsstück. Dort ist auch das Mikro eingebaut

Freestyle: Bei den lang gezogenen Symbolen klopfst Du wild auf die Bongos

gewinnt den Trommel-Wettbewerb, und wie viele Songs schaffst Du fehlerfrei im Marathon-Modus? Witzig: Nicht jeder Spieler klopft die gleichen Noten – stattdessen ergänzt man sich gegenseitig! Leider fehlt eine Variante, bei der man im Team Münzen verdienen kann – allein macht „Donkey Konga" auf Dauer einfach weniger Spaß.

Aber es gibt noch andere Kleinigkeiten, die nicht optimal gelöst sind: **Das Kabel der Bongos ist relativ kurz. Bei mehr als zwei Spielern herrscht bald Platzmangel vor dem Fernseher. Und trotz einstellbarer Sensibilität des Mikrofons wird manchmal zu lautes Trommeln als Klatscher erkannt.** Zudem gibt es eine umfangreiche Highscore-Datenbank, allerdings kann man keinen Namen zu seinem Rekord eingeben.

Grafisch bleibt „Donkey Konga" nur zweckmäßig: Die Hintergründe sind statisch, und nur wenige Effekte lockern die Symbol-Leisten auf. Dass sich Übersichtlichkeit und ansprechende Optik bei Musiktiteln nicht ausschließen, hat Sega aber schon vor vier Jahren in „Samba de Amigo" bewiesen.

Dennoch: Die affige Trommel-Action ist einfach cool. Mit etwas Rhythmusgefühl und ein paar Stunden Training wird jeder zum Bongo-König. Schade nur, dass zusätzliche Controller mit jeweils 30 Euro zu Buche schlagen – ein komplettes Vier-Mann-Party-Set kostet damit stolze 150 Euro.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o. J. Deutsch

Donkey Konga

Musikspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Namco/Nintendo | 1-4 Spieler

erschienen am 15. Oktober 04

unterstützt: Mem. Card, 60-Hz-Modus, „DK"-Bongos

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Frische Spielidee, Bongo-Controller im Spiel enthalten, 31 Songs, witzige Party-Modi

Schwache Optik, fade Minispiele, Musikwahl ist Geschmackssache

Spielspaß

Trommeln, bis der Arzt kommt: Klasse Party-Spiel, dem nur solo etwas schnell die Luft ausgeht

2

Witzige Variation im Duell-Modus: Jeder Spieler erhält einen Automaten (in der Mitte oben und unten). Durch exaktes Trommeln über dem „STOPP!"-Symbol hältst Du die drehenden Scheiben an. Für drei gleiche Figuren gibt's Bonuspunkte

Text: Michael Stapf

The Moment of Silence

Peter (r.) will die Entführung seines Nachbarn aufklären. Dessen Frau Deborah (l.) hofft auf Erfolg.

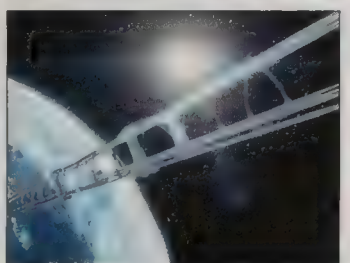
Stimmgewaltig

Ihre Stimme kennt jeder, doch Daniela Hoffmanns Gesicht sieht man selten: Die deutsche Schauspielerin spricht Hollywood-Star Julia Roberts (u.) – und im Spiel Peters Nachbarn Deborah.

Manfred Lehmann sieht man von Zeit zu Zeit in deutschen Fernsehproduktionen und Kinofilmen. Er leiht seine Stimme unter anderem dem Action-Star Bruce Willis (u.). Im Spiel spricht er die Hauptfigur Peter Wright.

Der „Messenger" (links im Bild) dient als Telefon, Zahlungsmittel und Ausweis. Vom Computerclub „Alien Attack Club" aus sprichst Du mit Deborah

Beim Souvenirladen in der Nähe des Radioteleskops findet Peter die Tasche seines vermissten Nachbarn. Die Videokamera darin ist 2044 bereits eine Antiquität!



Mit dem „Space Elevator", einer Art Aufzug, geht's zur Raumstation „Luna 5"

In Peters Kabine zeigt die Hilfetaste an, mit welchen Objekten Du interagieren kannst

Krimi in der Zukunft: Die Entführung Deines Nachbarn bringt Dich auf die Spur einer Verschwörung.

New York im Jahr 2044: Gerade hat es sich Werbefachmann Peter Wright mit einer Flasche Whiskey auf der Couch gemütlich gemacht. Da sprengt ein Polizeikommando die Tür der Wohnung nebenan, kassiert den Nachbarn ein und lässt dessen Frau und Sohn verstört zurück. Peter will helfen und geht der Sache nach. Dabei deckt er Schritt für Schritt eine riesige Verschwörung auf, die an die Fernsehserie „Akte X" und auch an „Big Brother" erinnert...

In dem klassischen Adventure steuerst Du Peter nur mit Mausklicks, sammelst Gegenstände und kombinierst sie, um Rätsel zu lösen. Zusätzlich quatschst Du mit Dutzenden von Personen, um neue Infos zu bekommen. Dabei glänzt „The Moment of Silence" mit hervorragender Sprachausgabe (siehe Kasten oben). Doch von ihren guten Synchronsprechern machten die Entwickler deutlich zu viel Gebrauch: Die Dialoge dauern ewig, und viel zu oft kommen dabei nur wenige Infos rüber.

Nervig ist auch, dass man oft im Zickzack auf dem Bildschirm umherrennt, da sich der Blickwinkel mehrmals ändert, wenn Peter quer durch einen Raum läuft. Ein Druck auf die Hilfetaste blendet zwar alle im Raum benutzbaren Gegenstände und Ausgänge ein, allerdings bremst das Peters Abenteuer auf Zeitlupentempo ab. Ohne diese Hilfe hingegen muss man jeden Bildschirm mit der Maus absuchen, denn oft sind die Gegenstände (etwa Schlüssel) kaum zu erkennen. Zudem können die schönen Hintergrundgrafiken nicht darüber hinwegtäuschen, dass die Figuren fast schon peinlich schlecht aussehen.

Ein Ausflug in die Zukunft lohnt darum vor allem wegen der guten Story – und nur für Spieler, die keine Action suchen. Die kommt nämlich nur bei gelegentlichen Spielabstürzen auf...

ab o.J. Deutsch

The Moment of Silence

Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 €	House of Tales/dtp	1 Spieler

erschienen am 1. Oktober 04

minimale Systemvoraussetzungen:
1 GHz Athlon, 256 MB RAM, 32-MB-Grafikkarte

Grafik 3	Sound 1	Dauerspaß 3

Erstklassige Sprachausgabe, klassische Rätsel, gute Hintergrundstory

Hässliche Figuren, ungelenke Wegfindung, ewig lange Dialoge

Spielspaß

Interessante Verschwörung mit Spitzen-Sprachausgabe. Doch nur für geduldige Spielernaturen!

3+

Text: Daniel Blank · Fotos: Cinetext

Jede Menge Muskeln. Null Prozent Fett.

Ab Oktober endlich für PlayStation2!

DTM
RACE DRIVER 2
ULTIMATE RACING SIMULATOR

© 2004 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Race Driver"™ 2, "Ultimate Racing Simulator"™ and "GENIUS AT PLAY"™ are trademarks of Codemasters. "DTM" is a trademark of ITR e.V. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used by Codemasters under license.

PC DVD

Knallhart aufgerüstet in die neue Saison!

Das offizielle Spiel zur DTM packt die Trickkiste aus: Zum eigenen DTM-Modus mit allen 10 Rennen, Autos und Regeln der Saison 2003 gehen jetzt Open-Wheelers, Trucks, GT-Rennen, Rallye, Eisrennen und, ah, den Start: 38 lizenzierte Wagen über 35 Strecken knüppeln? DTM Race Driver 2 bietet das ultimative Racing-Paket – mit exklusiven Features für PS2, natürlich voll Online- und Netzwerktauglich. Knibbelt's? Einsteigen und abdrehen!

www.codemasters.de

Codemasters®

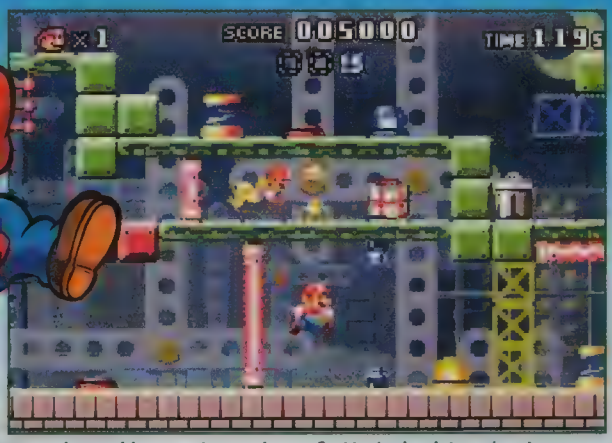
GENIUS AT PLAY

Neu für den Advance

Mario ist sauer: Donkey Kong hat seine Fabrik geplündert

MARIO vs. DONKEY KONG

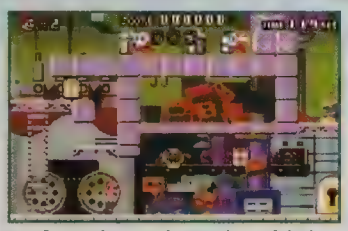
In Minispielen räumst Du Extras ab: beim Geschenkroulette ein Bonusleben



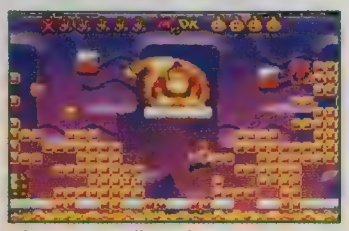
Doppelter Held: Unten jumpt der große Mario durch Laserbarrieren, im Gang darüber hüpft sein kleiner Kollege voran

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

Der Affe lässt die Puppen tanzen! Mario muss die kniffligsten Aufgaben seiner Karriere meistern.



Kopf einziehen: In der Spielzeugfabrik brechen Backsteine aus der Decke



Obermotz-Duell: Donkey zertrümmert die Plattformen und öffnet Lavabecken

Bereits 1981 kämpften die Nintendo-Helden Mario und Donkey Kong erstmals um die Prinzessin. Jetzt begnügt sich der Affe mit Puppen: Vom Werbespot aufgestachelt, räumt Donkey Marios Spielzeugfabrik leer. Die erbeuteten Mario-Figuren muss der Held nun wieder einsammeln.

Das ist gar nicht so leicht: **Die sechs Welten mit je sieben Levels sind zwar nur wenige Bildschirme klein. Sie martern Deinen Grips aber mit kniffligen Aufgaben.** Jeder Level enthält zwei Abschnitte: Im ersten bringt man den Schlüssel zum Tor, und im zweiten wird die Mario-Figur erbeutet. Dabei bedienst Du Dich aller Tricks, die Mario auf Lager hat: Schalter steuern gleichfarbige Plattformen und Laufbänder. Dein Hammer plättet Pilze und Fledermaus. Zudem triffst Du einen kleinen Mario-Doppelgänger, der dem Helden folgt: Der Winzling kann nicht klettern, zwängt sich jedoch durch niedrige Gänge – oftmals steuerst Du also zwei Helden auf verschiedenen Pfaden!

Auch solo erfordert Mario mit seinen Talenten viel Geschick: Mit Handstand und Saltosprung erreichst Du Plattformen. Wie in „Super Mario Bros. 2" kann der Held auf Feinden reiten, sie stemmen und schleudern.

Diese vielen Elemente verknüpft Nintendo geschickt zu einem Rätsel-Marathon, der sich gewaschen hat: In der ersten Welt helfen Tipps, später ergrübelst Du die Lösungswege selbst.

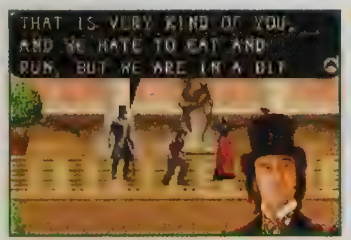
Für Action sorgen sieben Obermotz-Kämpfe mit Donkey Kong. Die Retro-Optik schmückt Nintendo mit Zoom- und Rotationseffekten: Erneut zeigt Mario der Konkurrenz, wo's lang geht!

erscheint am 19.11.04 | ab o J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1
+ Komplexe Rätselwelten, schmucke Retro-Optik, charismatische Sprachausgabe
– Mehr Welten hätten nicht geschadet, ohne Leucht-Bildschirm zu mickrig
Spielspaß 1
Heißer Stoff: Bei diesem anspruchsvollsten „Mario"-Spiel rauchen Kopf und Finger!

In 80 Tagen um die Welt

Jump&Run für Einsteiger

Vorschau auf den Kinofilm: Jules Vernes Abenteuerroman trifft Jackie Chan.



Die vielen Handlungsszenen erklären die Story der Neuauflage im Kino

Kein Bock auf Hiebe? Die Säbelschwinger kannst Du vermöbeln oder überspringen

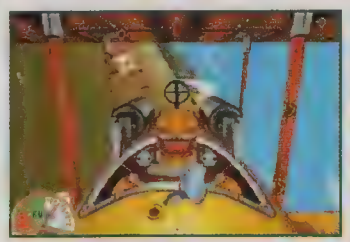
Der Film startet am 23. Dezember 04, vorab geht's auf dem GBA zur Sache: Zehn Areale erkundest Du aus der Seitenansicht, Jackie kann hüpfen, schlagen, balancieren und klettern. Neben den Kämpfen mit Cops und Schlägern suchst Du in jedem Abschnitt asiatische Symbole, sonst geht's nicht weiter. Das spielt sich ziemlich trocken und macht auch optisch nicht viel her – Finger weg!

erschienen am 27.9.04 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 30 € | Flashpoint | 1 Spieler
unterstützt: Passwort
Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 5
+ Verrät die Handlung des Films, authentische Szenarien, Du spielst als Jackie Chan
– Wenig Manöver, die Levels spielen sich sehr ähnlich, fade Optik
Spielspaß 4-
Plumpes Hüpfspiel mit Pixeloptik: Der Film kann nur besser werden!

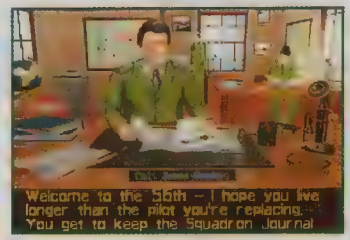
Wings

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Der „Rote Baron" kann abtreten: In „Wings" kontrollierst Du die Luftschlachten des Ersten Weltkrieges.



Den Zustand Deines Doppeldeckers erkennst Du an den Einschusslöchern



Briefing, Startanimation und Heldentagebuch machen in „Wings" Stimmung

Im Ersten Weltkrieg wurden die Doppeldecker-Piloten als Ritter der Lüfte gefeiert: Jetzt heben sie auf dem Advance ab. In zwei Kampagnen ballerst Du auf Flieger, Spionage-Ballons und Bodeneinheiten. Durch das Abenteuer führen Tagebuch und Briefing-Akten – selbst dem Heldenbegräbnis wohnst Du bei! Opulent ist auch der Vierspieler-Modus, in dem Du Freunde zum 3D-Luftkampf forderst.

erscheint am 12.11.04 | ab 12 J. | Englisch
ca. 40 € | Zoo Digital Group | 4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Tonnenweise Missionen, spektakuläre 3D-Luftkämpfe, sehr atmosphärisch
– Kaum Spielraum für Fehler, umfangreiche englische Texte
Spielspaß 2+
Knatternde MGs und riskante Flugmanöver: „Wings" weckt den Piloten in Dir

Text: Oliver Ehrle

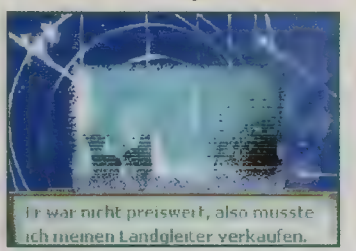
Bald fürs N-Gage!

Star Wars Trilogy: Apprentice of the Force

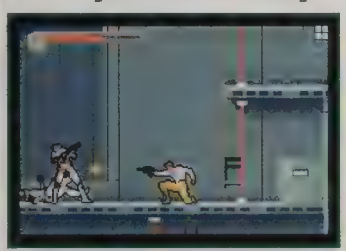
Jump&Run für Einsteiger bis Profis

Drei Filme in einem Spiel: Luke Skywalker stürmt vom Wüstenplaneten zur Schlacht um Endor.

Luke kann an Stangen oder Wänden hochkraxeln und sich an Plattformen klammern



Mit Dialogen unterlegte Bilder aus der Kino-Vorlage erzählen die Handlung



Kreuzfeuer! Erscheint der schwarze Rahmen, stürmen Soldaten den Bildschirm

Filmumsetzungen der neuen „Star Wars"-Episoden gibt's jede Menge. In „Star Wars Trilogy" begleitest Du Luke Skywalker durch die alten Episoden 4 bis 6. Das Abenteuer beginnt auf der Farm von Lukes Onkel und stellt Aufgaben der Filmhandlung nach: Flüchte mit Luke zum Raumschiff, deaktivere den Traktorstrahl des Todessterns und stürm den Schutzschildgenerator auf Endor.

Die Jump&Run-Levels sind optisch unspektakulär, fordern Dich aber heraus. Du suchst Schlüsselkarten, beschützt R2-D2 und erwehrst Dich des Kreuzfeuers von Soldaten: Erst wenn sie alle besiegt sind, scrollt der Level weiter! Im Laufe der Handlung lernt Dein Held, die Macht zu nutzen: Acht neue Manöver wie Heilung und Jedischlag sorgen für Abwechslung. Dazu gibt's drei simple Minispiele: Steuere Millenium Falcon, Düsenmotorrad und X-Wing durch Schluchten und All.

erschienen am 23.9.04 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 45 € | Ubisoft | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Abwechslungsreiche Aufgaben, praktische Talente, allgegenwärtige Filmhandlung

Unspektakuläre Grafik, doofer Robo-Freund, plumpe Flugabschnitte

Spielspaß 2

Jump&Run mit Missionen: Ordentliche Umsetzung der berühmten Filmvorlage

Robin Hood: Defender of the Crown

Action-Strategiespiel für Fortgeschrittene

Schlag Dich zum Ritter: Um die Krone zu retten, eroberst Du das mittelalterliche Endland.

Triff unter dem Helm: Beim Turnier zielst Du in Ego-Ansicht mit der Lanze!

Um Deine Liebe zu retten, fichst Du in Burghof, Festsaal und auf den Zinnen

Amiga-Klassiker: Neben „Wings" überarbeitet Zoo Digital auch „Defender of the Crown", in dem Du die Ländereien von sechs Rittern eroberst. Das klappt mit Feldzügen, Belagerungen und Turnieren. Die abwechslungsreichen Ritterspiele sorgen für viele Überraschungen: Wer eine holde Maid heiraten will, muss sie erst mal aus den Klauen ihrer Peiniger herausfechten!

erscheint am 12.11.04 | ab 6 J. | Englisch
ca. 40 € | Zoo Digital Group | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Berühmter Klassiker, vielseitige Ritterkarriere, stimmungsvolles Design

Teils zu schwere Disziplinen, keine eingebauten Tipps, kein Training

Spielspaß 2-

Bis heute einzigartig: Abwechslungsreiches, aber auch frustiges Ritter-Abenteuer

Requiem of Hell

Rollenspiel für Fortgeschrittene

Schnetzle Dich als wandelnder Toter im klassischen „Diablo"-Stil durch die Welt von „Requiem of Hell".

Schwertschwinger dürfen sich auf viele erbitterte Klingenkämpfe freuen

Besonders beeindruckend wirken die effektvollen Zaubersprüche

An den Toren zur Hölle erwacht ein Dämon, der alles Leben auf der Welt auslöschen will – nur eine wiederbelebte Leiche kann die Lebenden vor dem Tod retten – Du!

Als wandelnder Toter begibt sich der Spieler in die riesige Abenteuerwelt von „Requiem of Hell". Mit dem Schwert oder Zaubersprüchen werden haufenweise Monster zerlegt. Interessant: Über Bluetooth sollen zwei N-Gage-Kämpfer zusammen oder gegeneinander spielen können.

N-Gage | erscheint am 4.11.04

Requiem of Hell

Rollenspiel

Nokia | geplant f. 1-2 Spieler

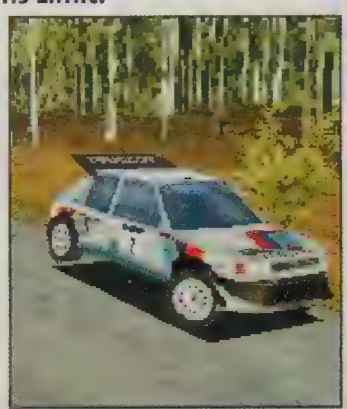
Kurzweilige Action und typische Rollenspiel-Elemente wollen „Diablo"-ähnliche Atmosphäre aufs N-Gage zaubern

Colin McRae Rally 2005

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Der Meister aller Systeme treibt bald auch auf Nokias Spielehandy sein Fahrzeug ans Limit.

Besonders bei schlechtem Wetter ist sehr gefühlvolles Lenken nötig



In acht Meisterschaften wirst Du über insgesamt 64 Strecken fetzen

Schlamm, Staub, Schotter und Schnee – auf PC und den Konsolen spritzt Colin McRae seit Jahren damit herum. Bald können auch Handy-Zocker mit ihrem N-Gage die Reifen durchdrehen lassen. Eine besonders ausgefeilte Physik-Engine soll für realistisches Fahrverhalten sorgen.

Auch die Grafik leistet einiges: Die Preview-Version bot bereits ruckelfreies Rennvergnügen trotz detaillierter Landschaften mit Hügeln, Wäldchen und Gebäuden am Streckenrand.

N-Gage | erscheint am 4.11.04

Colin McRae Rally 2005

Rennspiel

Codemasters | geplant f. 1-2 Spieler

Dank guter Physik fliegt der Wagen realistisch über die schlechten Straßen – Rallye-Fans werfen die Motoren an

Noch mehr Spiele für Dein System

X-Men Legends

PS2 XBOX NGC

Action-Adventure · Activision

Endlich einmal ein gutes Spiel mit den X-Men! Bei diesem über 20-stündigen Action-Adventure mutieren nicht nur Fans zu Dauer-Daddlern!

ab 12 J. · ca. 60 €

2+

Future Tactics: The Uprising

PC PS2 XBOX NGC

JoWooD

Rundenbasierte Simpel-Strategie mit einem Schuss Geschicklichkeit – nett, aber weder schön noch dauerhaft spannend.

ab 12 J. · ca. 40 €

3

WWE: Day of Reckoning

NGC

Sportspiel · THQ

Wrestling-Freude: Viele Spielmodi, eingängige Steuerung und Vierspieler-Modus – das schickt die Konkurrenz auf die Matte!

ab 16 J. · ca. 60 €

2+

Locomotion

PC

Wirtschaftssimulation · Atari

Chris Sawyers günstiger „Transport Tycoon"-Nachfolger sieht schrecklich aus, macht Fans trotzdem einen Heidenspaß.

ab 0 J. · ca. 20 €

3+

Viewtiful Joe

PS2

Capcom

Joe ist etwas ganz Besonderes. Und mit der Umsetzung büßt der gewitzte Comic-Prügler nichts von seiner Schlagkraft ein!

ab 12 J. · ca. 60 €

1

Rainbow Six 3: Black Arrow

XBOX

Ubisoft

Taktik-Fans und Online-Spieler können mit diesem hervorragenden Spezialeinheits-Shooter nichts falsch machen!

ab 16 J. · ca. 60 €

1-

Xpand Rally

PC

Rennspiel · Deep Silver

Viele Autos und Strecken, dazu sehr nett anzusehen, aber nur mittelprächtig zu fahren – ideal für „Colin McRae"-Hasser.

ab 0 J. · ca. 40 €

2-

WRC 4 The Official Game of the FIA World Rally Championship

PS2

Rennspiel · Sony

Sony verbesserte die Physik und liefert ein tiefgehendes Rallye-Spiel – optisch zieht die „Colin"-Konkurrenz aber davon.

ab 0 J. · ca. 60 €

2+

Outrun 2

XBOX

Rennspiel · Sega/Atari

Wer das alte „Outrun" kennt, wird Teil 2 lieben! Alle anderen Arcade-Rennfahrer stürzen sich lieber auf „Burnout 3".

ab 6 J. · ca. 60 €

3

Text: Daniel Blank, Knut Gollert

EA SPORTS

It's in the game.™

MEIN GESICHT MAG UNBEKANNT SEIN.
MEINE TORE KENNT JEDER.

Andriy Shevchenko

Was macht einen großartigen Spieler aus?
Auf dem Platz geht's nicht um Image,
ein gutes Geschäft oder gutes Aussehen.
Es geht ums Spiel.
Es geht um die perfekte Ballbehandlung!

BUNDES LIGA

FIFA

PERFEKTER SPIELFLUSS

Ab Oktober 2004

www.fifafootball2005.ea.com
www.easports.de

PlayStation.2 XBOX NINTENDO GAMECUBE PC CD-ROM GAME BOY ADVANCE™ N-GAGE

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, It's in the game, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers ("FIFPro"), national teams, clubs, and/or leagues. © 2004 MLS. MLS, the MLS logo, Major League Soccer and MLS team identifications are proprietary rights of Major League Soccer, LLC. All rights reserved. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved. Nokia and N-Gage are ™/® of Nokia Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.

Gut und billig – die besten Spiele-Schnäppchen

Tolkien Collection

PC

PRIMA PREIS

Der Hobbit, DHdR: Die Gefährten, War of the Ring

„Der Herr der Ringe"-Spiele für Einsteiger und Fortgeschr.

Einzelwertungen

Der Hobbit	3
DHdR: Die Gefährten	3
DHdR: War of the Ring	2

„War of the Ring": Solide Echtzeit-Strategie

Fans von Tolkiens Fantasy-Abenteuern müssen einkaufen: In Vivendis „Tolkien Collection" finden sie drei „Der Herr der Ringe"-Spiele von Sierra. Qualitativ deutlich schwächer als die EA-Konkurrenz sind vor allem die beiden Action-Adventures. Allein das Strategiespiel „War of the Ring" kann noch überzeugen.

erschienen am 18.9.04 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 30 € | Sierra/Vivendi | 1-8 Spieler

Minimal: PIII 800, 256 MB RAM, 2 GB HD, 32-MB-3D-Grafikkarte

Spielspaß

Mittelmäßiges Mittelerde: Diese „Ring"-Sammlung ist nur für Fans interessant

3+

Best of Sierra: Strategy

PC

PRIMA PREIS

Homeworld 2, Empire Earth, DHdR: War of the Ring

Strategiespiel-Sammlung für Fortgeschrittene u. Profis

Einzelwertungen

Homeworld 2	1
Empire Earth	2
DHdR: War of the Ring	2

Stilistisch wunderbar: „Homeworld 2"

Strategen kommen mit der Sammlung „Best of Sierra: Strategy" wirklich auf ihre Kosten: Das nette „War of the Ring" lehnt sich stilistisch an „WarCraft III" an, „Empire Earth" spielt die Geschichte der Menschheit nach, und „Homeworld 2" ist – mit Abstand – das Strategiespiel mit dem besten Style!

erschienen am 18.9.04 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 30 € | Sierra/Vivendi | 1-8 Spieler

Minimal: PIII 800, 256 MB RAM, 3 GB HD, 32-MB-3D-Grafikkarte

Spielspaß

Strategie-Spannung für Monate: „Empire Earth" ist riesig – und „Homeworld 2" grandios

1-

Afrika Corps vs. D-Day

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene

Weltkriegs-Strategen freuen sich: Wer „Panzers" durchgespielt hat, sollte sich an das Pack „Afrika Corps vs. D-Day" wagen. Die enthaltenen beiden Strategiespiele „Afrika Corps vs. Desert Rats" und „D-Day" sehen gut aus und machen lange Spaß – auch wenn es dem Duo spielerisch etwas an Pfiff fehlt.

erschienen am 1.10.04 | ab 16 J. | Deutsch

ca. 40 € | Monte Cristo/Brigades | 1-8 Spieler

Minimal: PIII mit 1 GHz, 256 MB RAM, 1,8 GB HD, 64-MB-3D-Grafikkarte

Spielspaß

Echtzeit-Strategie-Doppel-Moppel mit historischem Hintergrund: Spannend!

2

Formel Eins 2003

Rennspiel für Fortgeschrittene u. Profis

Das diesjährige Update namens „Formel Eins 2004" ist draußen, da purzelt auch schon der Preis des Vorgängers. Für 30 Euro weniger bekommst Du einen Formel-1-Renner, der toll aussieht, sich famos steuert und herrlich echt und vor allem laut röhrt. Leider fehlt ein Karriere-Modus. Im 2004er übrigens nicht.

erscheint am 20.10.04 | ab 6 J. | Deutsch

ca. 30 € | Sony | 1-2 Spieler

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9 Modus

Spielspaß

Blitzschneller Formel-1-Bolide, den die veraltete Lizenz und eine fehlende Karriere bremsen

2+

Hitman: Contracts

Actionspiel für Fortgeschrittene

Agent 47 ist nicht zu beneiden: Angeschossen durchleidet der Auftragskiller Albträume. Und Du spielst ihn da durch! In den Missionen kannst Du intelligent herumrätseln und herumschleichen. Aber das brauchst Du nicht: Wer wild ballert, ist schneller und leichter durch. Das ist schade!

erschienen am 6.9.04 | ab 18 J. | Deutsch

ca. 30 € | IO/Eidos | 1 Spieler

Mind.: PIII 800, 128 MB RAM, 3D-Karte (PC)
unterstützt: Speicherfunktion (Konsolen)

Spielspaß

Wilde Ballerei für Hitman-Fans – die intelligenten Spielelemente treten zu flott in den Hintergrund

2-

Simpsons: Hit & Run

Actionspiel für Einsteiger u. Fortgeschr.

Ein Simpel-„GTA" mit den gelbsüchtigen Eierköpfen: „Simpsons"-Freunde fahren mit ihren Lieblingen durch das Städtchen Springfield und seine Umgebung und erfüllen witzige Missionen. Das ist lustig, nie kompliziert und macht viel Spaß. Die deutschen Originalsprecher der Serie machen alles nur noch besser!

erschienen am 10.9.04 | ab 6 J. | Deutsch

ca. 30 € | Vivendi | 1 Spieler

unterstützt: Speicherfunktion (alle), Dolby Digital (Xbox)

Spielspaß

Bart „Vercetti" gibt Gummi: Lustiger „Simpsons"-Raser, der nicht nur Fans glücklich macht

2

Aktuell und günstig – noch mehr Spiele

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Battlefield 1942 WWII Ant.	3D-Shooter	PC	ab 16J.	EA Games	ca. 45 €	2
Carcassonne Coll. Box	Brettspiel	PC	ab 0J.	Koch Media	ca. 20 €	2
Freedom Fighters	3D-Shooter	PC	ab 16J.	EA Games	ca. 25 €	2
Gothic II Gold	Rollenspiel	PC	ab 12J.	JoWooD	ca. 40 €	1
Medal of Honor Warchest	3D-Shooter	PC	ab 18J.	EA Games	ca. 40 €	1
Jedi Knight 3	3D-Shooter	PC	ab 16J.	LucasArts	ca. 30 €	1
Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	PC	ab 6J.	ASH	ca. 25 €	2
Piraten: Herrscher der Karibik	Action-Adv.	PC	ab 6J.	Take 2	ca. 15 €	2
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adv.	PC	ab 12J.	Ubisoft	ca. 30 €	1

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
DHdR: Die Rückkehr des Königs	Actionspiel	PS2	ab 16J.	EA Games	ca. 30 €	1
GTA: Vice City (dt. Vers.)	Actionspiel	PS2	ab 16J.	Rockstar	ca. 30 €	1
Jak II: Renegade	Action-Adv.	PS2	ab 0J.	Sony	ca. 30 €	1
Need for Speed: Underground	Rennspiel	PS2	ab 0J.	EA	ca. 30 €	2
Ratchet & Clank 2	Jump&Run	PS2	ab 12J.	Sony	ca. 30 €	1
DHdR: Die Rückkehr des Königs	Actionspiel	Xbox	ab 16J.	EA Games	ca. 30 €	1
Need for Speed: Underground	Rennspiel	Xbox	ab 0J.	EA	ca. 30 €	2
DHdR: Die Rückkehr des Königs	Actionspiel	NGC	ab 16J.	EA Games	ca. 30 €	1
Need for Speed: Underground	Rennspiel	NGC	ab 0J.	EA	ca. 30 €	2

Text: Knut Gollert

EIN GROSSES ABENTEUER AUF 2 DVDs

STAR OCEAN™

Till the End of Time™

87 GamePro

„FREMDE WELTEN, EIN NERVENAUFREIBENDES GEMETZEL UND VIEL ZU ENTDECKEN. DER ROLLENSPIEL-GENRE-HYMNE!"

HENRY ERNST - GAMEPRO

DAS LICHT REIST MIT 299,792,458 METERN PRO SEKUNDE.

DU BIST NICHT ANSATZWEISE SO SCHNELL.

ES IST EIN GROSSES UNIVERSUM. ES IST ZEIT AUFZUBRECHEN.

www.starocean-europe.com

PlayStation.2

SQUARE ENIX.

UBISOFT

TILL THE END OF TIME and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks of SQUARE ENIX CO., LTD.
PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

▸WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden zwei Monate für PC, Konsole und Handheld!

November 2004

Alexander — PC
Ubisoft — Strategiespiel

Cold Winter — PS2
Universal/Vivendi — Actionspiel

Crash'n'Burn — PS2 Xbox
Eidos — Actionspiel

Crimson Tears — PS2
Capcom — Actionspiel

Dancing Stage Fusion — PS2 XBX
Konami — Tanzspiel

Die Siedler 5: Das Erbe der Könige — PC
Ubisoft — Simulation

Die Unglaublichen — PC PS2 Xbox NGC
THQ — Action-Adventure

Die Urbz: Sims in the City — PS2 Xbox NGC GBA
EA Games — Simulation

EyeToy: Play 2 — PS2
Sony — Minigames

Flatout — PC PS2 Xbox
Empire Interactive — Rennspiel

Half-Life 2 — PC
Valve/Vivendi — 3D-Shooter

Halo 2 — Xbox
Bungie/Microsoft — 3D-Shooter

Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde — PC
EA Games — Strategiespiel

Killzone — PS2
Sony — 3D-Shooter

King Arthur — PS2 Xbox NGC
Konami — Actionspiel

Medal of Honor: Pacific Assault — PC
Dice/EA Games — 3D-Shooter

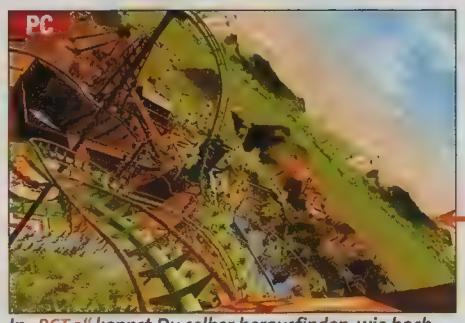
Megaman X: Command Mission — PS2 NGC
Capcom — Rollenspiel

Metal Slug 3 — PS2 Xbox
SNK/Flashpoint — Actionspiel

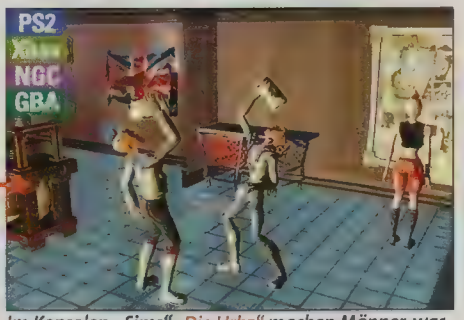
Metroid Prime 2: Echoes — NGC
Nintendo — 3D-Shooter

Mortal Kombat: Deception — PS2 XBX
Konami — Fightspiel

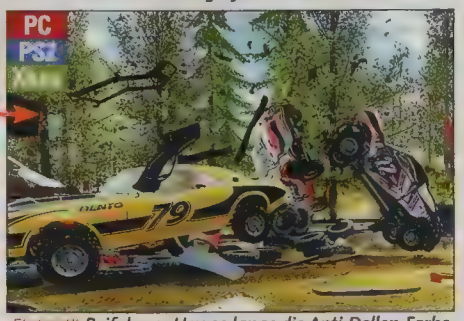
Pirates! — PC
Firaxis/Atari — Rollenspiel



In „RCT 3" kannst Du selber herausfinden, wie hoch der Brechtüten-Faktor Deiner Achterbahn wirklich ist



Im Konsolen-„Sims" „Die Urbz" machen Männer, was sie am liebsten tun: aus großen Dosen Bier bechern!



„Flatout"-Beifahrer: „Hey, so lange die Anti-Dellen-Farbe noch frisch ist, solltest du ein bisschen vom Gas gehen...!"

Was fließt, wenn man Gegner trifft? – Genau. Und bei „Mortal Kombat: Deception" gibt's reichlich davon

Playboy: The Mansion — PC PS2 Xbox
Ubisoft — Simulation

Prince of Persia: Warrior Within — PC PS2 Xbox NGC
Ubisoft — Action-Adventure

Robotech Invasion — PS2 XBX
Gathering/Take 2 — Actionspiel

RollerCoaster Tycoon 3 — PC
Atari — Simulation

SingStar Party — PS2
Sony — Musikspiel

Skisprung Wintercup 2005 — PC
Ubisoft — Sportspiel

SNK vs. Capcom — PS2 XBX
SNK/Flashpoint — Fightspiel

Spyro: A Hero's Tail — PS2 Xbox NGC
Universal/Vivendi — Jump&Run

Tales of Symphonia — NGC
Namco/Nintendo — Rollenspiel

The Getaway: Black Monday — PS2
Sony — Action-Adventure

The Legend of Zelda: The Minish Cap — GBA
Nintendo — Action-Adventure

Tom Clancy's Ghost Recon 2 — PS2 Xbox
Ubisoft — Taktik-Shooter

World of WarCraft — PC
Blizzard — Online-Rollenspiel

WWE Smackdown! vs. Raw — PS2
THQ — Sportspiel

Yu-Gi-Oh! Die Wiege des Schicksals — Xbox
Konami — Strategiespiel

Yu-Gi-Oh! Königreich der Illusionen — NGC
Konami — Strategiespiel

Dezember 2004

EverQuest 2 — PC
Ubisoft — Online-Rollenspiel

GoldenEye: Rogue Agent — PS2 Xbox NGC
EA Games — 3D-Shooter

Gran Turismo 4 — PS2
Sony — Rennspiel

Jak 3 — PS2
Sony — Action-Adventure

Midnight Club 3 – DUB Edition — PS2 XBX
Rockstar/Take 2 — Rennspiel

Wann kommt endlich... Ersehnte Spiele, die noch länger auf sich warten lassen

Einzelspieler-Story-Modus plus Multiplayer mit guten alten Rocketjumps plus „nette" Gesellen ergibt „Quake 4"

Battlefield 2 — Frühjahr 05
Digital Illusions/EA Games — PC
Taktik-Shooter

Devil May Cry 3 — Frühjahr 05
Capcom — PS2
Action-Adventure

Far Cry Instincts — Frühjahr 05
Crytek/Ubisoft — PS2 Xbox
3D-Shooter

Final Fantasy XII — Sommer/Herbst 05
Square Enix — PS2
Rollenspiel

Grand Theft Auto: San Andreas — Juli 05
Rockstar/Take 2 — PC
Actionspiel

Metal Gear Solid 3: Snake Eater — Frühjahr 05
Konami — PS2
Action-Adventure

Quake 4 — Herbst 05
Raven Software — PC
3D-Shooter

Resident Evil 4 — Frühjahr 05
Capcom — NGC
Horror-Adventure

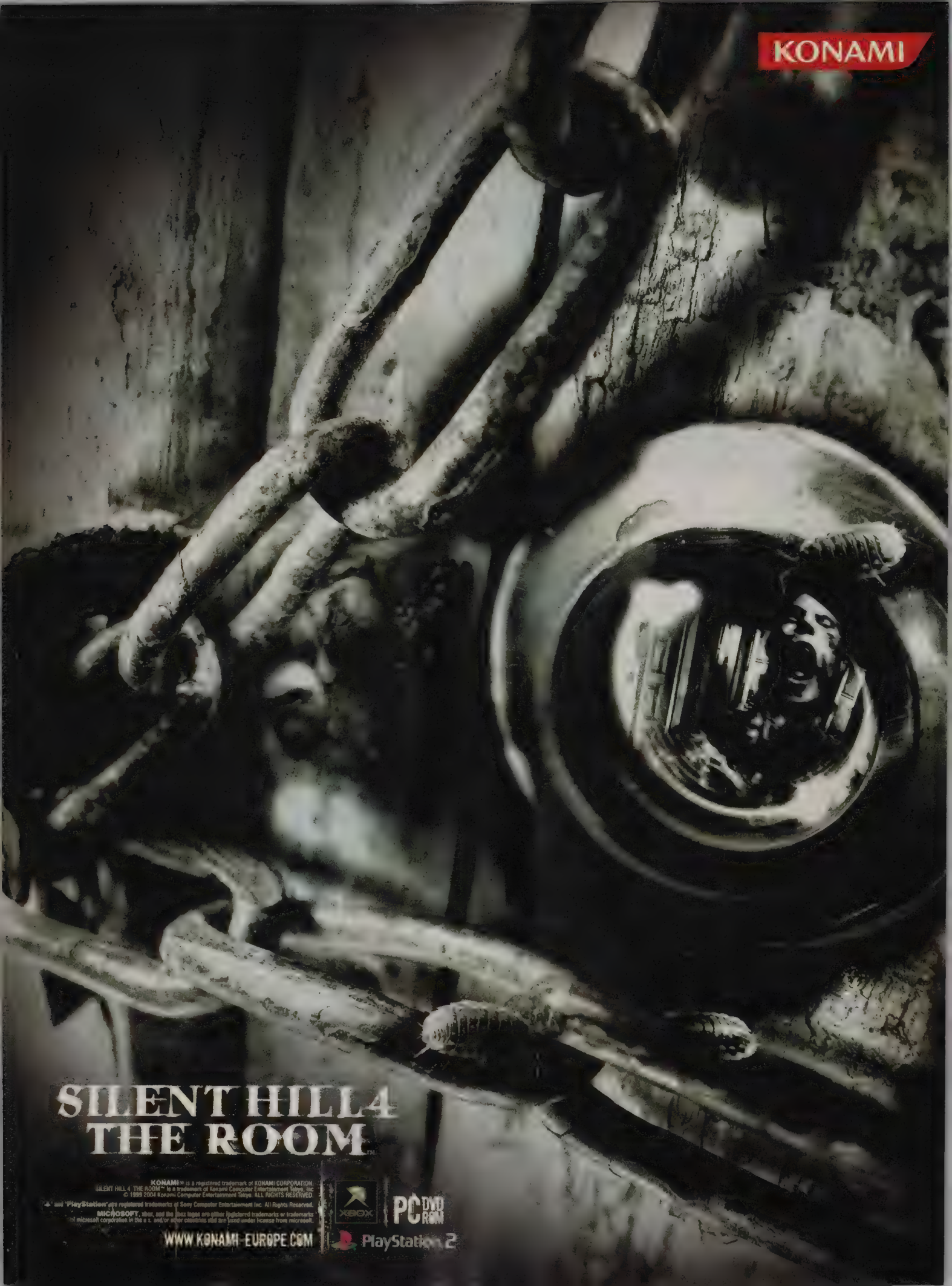
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl — Frühjahr 05
GSC/THQ — PC
3D-Shooter

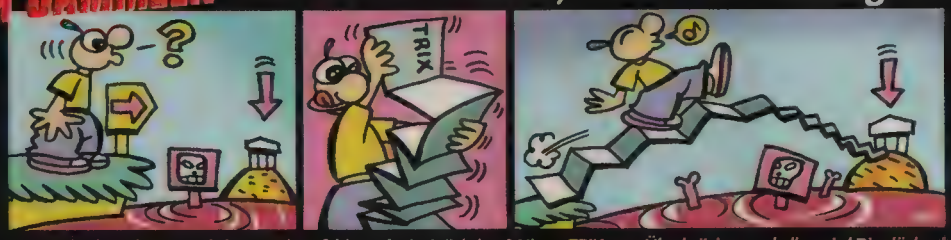
Splinter Cell: Chaos Theory — Frühjahr 05
Ubisoft — PC PS2 Xbox NGC
Actionspiel

Text: Stefan Karthan

Alle Angaben ohne Gewähr

WAS GLOTZT DU SO?
LOS, STEIG EIN!
*@#!
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
Oktober 2004
www.thug2online.com
PlayStation 2
XBOX
PC CD ROM
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
ACTIVISION
www.activision.de
POWERED BY: gamespy
NEVERSOFT


KONAMI
SILENT HILL 4
THE ROOM
KONAMI® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
SILENT HILL 4 THE ROOM™ is a trademark of Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc.
© 1999 2004 Konami Computer Entertainment Tokyo. ALL RIGHTS RESERVED.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
MICROSOFT, xbox, and the xbox logos are either registered trademarks or trademarks of microsoft corporation in the u.s. and/or other countries and are used under license from microsoft.
XBOX
PC DVD ROM
WWW.KONAMI-EUROPE.COM
PlayStation 2



Comic: Rolf Bayke

Zum Ziel ist's noch ein Stückchen, und Dir fehlt noch ein Brückchen? Nimm TRIX zum Überbrücken und alles wird Dir glücken!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

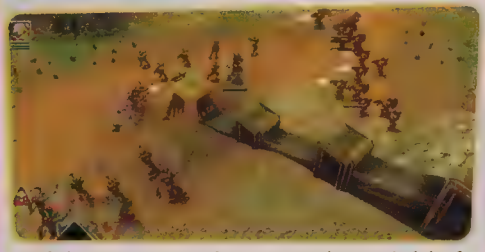
Trix-Inhalt

► Durchgespielt

78 Def Jam: Fight for NY PS2 Xbox NGC
Die HipHop-Stars verkloppen sich mit fünf verschiedenen Kampfstilen – die SCREENFUN-Tipps verraten alles, was Du über sie wissen musst. Zusätzlich wirst Du in den zehn Regeln der Kampfkunst unterwiesen.

Tipps lesen und dann im Ring für Ordnung sorgen!

82 Warhammer 40.000: Dawn of War PC
Die Komplettlösung führt Dich durch alle elf Karten der Singleplayer-Missionen. Mit den Strategien des SCREENFUN-Militärberaters retten die Blood Ravens den Planeten Tartarus im Handumdrehen.



Dank der Lösung nie wieder in einen Ork-Hinterhalt laufen

► Lösungen auf der Heft-CD

Driv3r (Teil 1+2) PS2 Xbox
Von Miami über Nizza bis nach Istanbul geht die Jagd nach den Autoschiebern. Die Komplettlösung auf der CD hilft beim Undercover-Job.

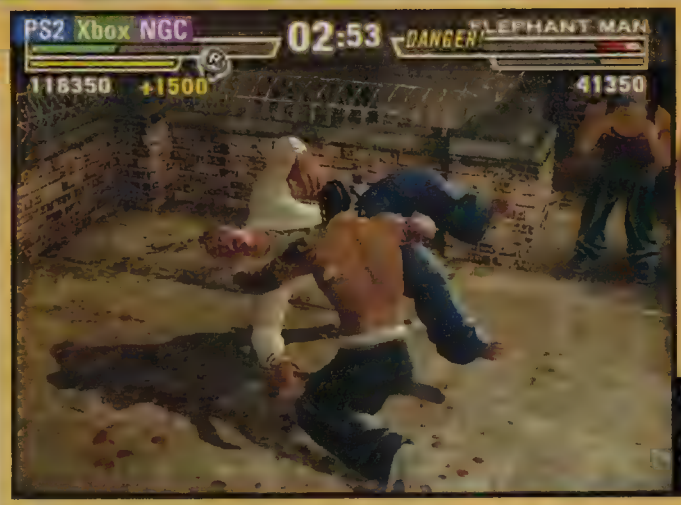
GTA: Vice City (Teil 1-3) PC PS2 Xbox
Die dreiteilige Lösungsstrecke der dt. Version findest Du auf der CD. Darin sind alle Haupt- und Bonusmissionen erklärt!

Larry: Yacht nach Liebe PC
Antiheld Larry treibt's bunt auf der Luxusyacht. Damit er bei seinen Bagger-Manövern nicht baden geht, lugt er in die Lösung auf CD.

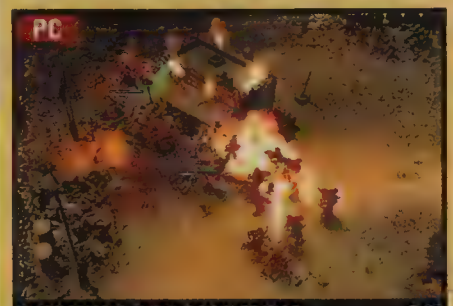
► Cheats

84 Die Sims 2 PC

84 NfS: Underground PC PS2 Xbox NGC



DEF JAM: FIGHT FOR NY S. 78
MTV-Chick Carmen Electra weiß: Wer die Kampfregeln kennt, ist im Ring der Knochenbrecher



WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR S. 82
Mit der Komplettlösung machen die Space-Marines den Orks Feuer unterm A... äh... Allerwertesten

DIE SIMS 2 S. 84
Der Große beim kleinen Geschäft: Dank der TRIX kannst Du Deinen Sims auch übel mitspielen

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND S. 84
Endlich billig rasen: Zu den preisgünstigen Konsolenversionen werden nochmal alle Cheats beigesteuert

DRIV3R AUF CD
Mr. Tanner undercovert sich durch alle Missionen des Story-Modus in der Lösung auf der SCREENFUN-CD

TRIX-VORSCHAU Heft 12/04

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Tuning, bis der Spoiler schmilzt: SCREENFUN gibt Aufmotz-Tipps!

Tony Hawk's Underground 2
Need for Speed: Underground 2
und vielen weiteren Spielen!

Beim Skaten hilft nur Üben, Üben, Üben – oder Trix lesen und losfetzen!

Das Heft 12/04 erscheint am 17. November

Def Jam FIGHT FOR NY

Misch das Ghetto auf: Mit diesen Kampftaktiken wirst Du der König im Ring.

Die Steuerung ist einfach, aber die Kämpfe sind's deswegen noch lange nicht: Wer in „Fight for NY" gewinnen will, muss sowohl die Gegner als auch das Publikum und Hindernisse im Auge behalten – sonst treten plötzlich drei Muskelberge auf Deinen Kämpfer ein, oder sein Schädel endet zerschunden zwischen Scherben und Betonklotz. Zum Glück hat sich SCREENFUN schon mit weitaus übleren Schurken angelegt und verrät Dir die wichtigsten Kniffe!

Beachtest Du die Regeln der Kampfkunst, kannst Du Dir bald die [illegible] Klunker nennen.

Die 10 Regeln der Kampfkunst

In Straßenkämpfen geht es hart und unfair zu Sache: Da zersplittert schon mal eine Flasche den Schädel Deines Helden, und das Publikum greift ihn von hinten, damit Dein Gegner in aller Ruhe zutreten kann! Der erfolgreiche Schläger beherzigt zehn Regeln, die zum Sieg führen.

Regel 1: Offensive Krieger gewinnen

Na, geht's schon los...? Mit einer schnellen [illegible] überrennst Du Dein Gegenüber

Mit Überraschungsangriffen und raschen Niederschlag-Bewegungen entscheidest Du das Match: Eröffne den Kampf mit einer Sprint-Attacke oder einer schnellen Schlagkombination. Selbst clevere CPU-Fighter sind auf einen Sturmangriff nicht vorbereitet: Wer den Widersacher überrumpelt, kann gleich mit ein paar Schlagserien nachsetzen – so verschaffst Du Dir einen Energievorsprung.

Solange Du die Initiative behältst, kann nichts schief gehen. Konter und Abwehrgriffe gelingen dem Computergegner nur, wenn er vorbereitet ist.

Regel 2: Kenne Deinen Gegner

Wer die Reichweite seiner Gegner kennt, braucht oft nicht blocken. Dieser Tritt verfehlt um [illegible]

Wer die Hiebe seines Gegenübers kennt, kann ihnen aus dem Weg gehen: Besonders die Standard-Schlagkombination solltest Du ausloten, denn der Gegner nutzt sie meist nach dem Aufstehen. Besonders wichtig sind Reichweite und seitliche Wirkung: Umkreise den anderen Kämpfer, um geraden Hieben auszuweichen. Er benutzt meist die komplette Combo und ist währenddessen Griffen und Hieben von der Seite schutzlos ausgeliefert. Wenn der Gegner Haken schlägt, weich einen Schritt zurück – sie haben nur eine geringe Reichweite, treffen aber auch seitlich stehende Kämpfer. Nutz die Pause nach der Combo für ein Gegenmanöver.

Regel 3: Blocke weise

Wenn die Combo nicht trifft, halte die Block- [illegible] Gegner will [illegible]

Mit dem Block kannst Du Hiebe abwehren, bist aber gegen Griffe machtlos. Wenn der Feind zum Schlag ausholt, sind schnelle Faust- und Ellenbogencombos oft die taktisch klügere Antwort – komm seiner Attacke zuvor!

Der Block nützt vor allem, wenn Deine Schlagserie ins Leere geht: Dein Gegenüber will die Pause danach für eigene Treffer nutzen und setzt eher selten den schwerfälligen Griff ein.

Regel 4: Wende schnelle Griffe an

Der Clinch ist die Ausgangsposition zur Whip-In [illegible]

Es gibt schnelle und feste Griffe, um in den Clinch zu gehen: Benutz letztere nur gegen Ende des Matchs, wenn der Gegner benommen ist. Die Folgemanöver nach einem festen Griff lassen sich leicht kontern. Vor allem die CPU-Kämpfer nutzen diesen Vorteil.

Geh also immer auf Nummer sicher und verpass dem Widersacher lieber eine weniger heftige Attacke. Wichtig ist, dass Du immer die Initiative behältst!

Text: Oliver Ehrle

Regel 5: Respektiere Niedergeschlagene

Aufgepasst: Bist Du zu nahe am liegenden Gegner, nutzt er eine Standup-Attacke

Wenn der Gegner am Boden liegt, stellst Du ihn entweder auf die Beine oder setzt mit einem Bodenschlag nach. Wenn Du am Drücker bist, ist Dein Gegner allerdings nur nach dem jeweils ersten Niederschlag benommen.

Wer jetzt zu nahe ist, kassiert einen fiesen Fußfeger oder eine Gerade: Dieser Umstand ist meistens dafür verantwortlich, dass sich das Match im letzten Augenblick wendet – bleib also lieber auf Abstand, warte die gegnerische Attacke ab und halte dagegen (siehe Regel 2).

Regel 6: Halte Dir den Rücken frei

Darf nicht passieren! Im ungünstigsten Fall wirst Du jetzt hin- und hergeschubst

Mit dem Rücken zum Publikum bist Du immer im Nachteil: Ein Schubser genügt, und schon umklammert Dich ein Zuschauer von hinten – wer Pech hat, bekommt sogar noch von einem zweiten eine Flasche über die Rübe!

Halte Dich deshalb immer in der Mitte des Rings. Wenn Du einen Gegner niederschlägst und wieder aufhebst, läuft Dein Fighter automatisch immer zu dessen Kopfende: Zeigt es zum Publikum, bist Du anschließend in der optimalen Position für einen furiosen Wallmove oder Whip-In.

Regel 7: Setz nicht auf Waffen

Waffen tun sehr weh, Du bist aber schwerfällig: Sogar mit dieser Flasche holt Bubba weit aus

Wer sich eine Waffe aus dem Publikum greift, muss dem Gegenspieler den Rücken zukehren: Meist nutzt der die Pause für eine schnelle Schlagkombination oder eine Sprint-Attacke – Vorteil ade!

Deshalb solltest Du Werkzeuge nur verwenden, um ein K.o. herbeizuführen: Nimm die Waffe, solange der Gegner am Boden liegt. Beim Aufstehen verpasst Du ihm das Ding!

Regel 8: Sei vertraut mit dem Ring

Mit dem Kopf durch den Stahl... Besonders im Terror-Dome zeigst Du viele Wallmoves

Pfosten, Säulen und Stahlträger geben Dir Gelegenheit zum Wallmove: Schleudere den Gegner dagegen und setz erneut einen Griff an – wenn Dein Kontrahent schwer angeschlagen ist, folgt der Knock-out. Solange Du die Initiative hast, halte Dich in der Nähe dieser Hindernisse auf. Wenn Du Prügel kassierst, bleib ihnen nach Möglichkeit fern.

Achte auch auf Stachel- und Maschendraht: Stacheldraht bringt Kämpfer ohne K.o. zu Fall, beim Maschendrahtzaun ist es reine Glücksache. Denn Dein Fighter wählt den Wallmove eigenständig. Wenn er den Feind mit dem Gesicht über den Zaun schrubbt, bleibt ein K.o. ebenfalls aus. Geh lieber auf Nummer sicher!

Regel 9: Blazing-Combos mit Timing

Nur wenn schon vorm Start der Blazing-Combo „Danger!" leuchtet, geht Dein Gegner k.o.

Der korrekte Einsatz der Finisher entscheidet über den Sieg: Du kannst sie entweder für den K.o. benutzen oder als Vorbereitung desselben.

Achte auf die Energie des Gegners! Erreicht er den „Danger"-Status erst nach dem Blazing-Manöver, müssen Wallmanöver folgen – wähl daher einen Blazing-Move, der ihn in Richtung Hindernis schleudert.

Regel 10: Plane den schnellen K.o.

Fast k.o. in 38 Sekunden: Nutz Blazing am Rand und setz mit einem Wallmove nach

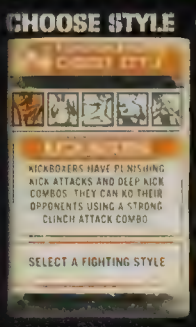
Wer übermütig rumtänzelt, verliert das Match: Lass dem Gegner keine Chance, sich zu erholen oder mit einem Überraschungsangriff (siehe Regel 5) den Kampf zu wenden. Geht die Energie Deines Widersachers zur Neige, solltest Du deshalb die nächsten zwei Schlagserien und Manöver im Voraus planen. Wähl Wallmove, Waffen-Attacke oder Blazing-Manöver als Finisher. Denn während eines Aufgabegriffs kann sich der Gegner erholen, und die normalen K.-o.-Schläge sind leicht zu blocken.

Mit Überraschungsoffensive (Regel 1), zwei heftigen Folgemanövern, dann Blazing- und Wallmove (Regel 9) gewinnst Du die meisten Fights in weniger als 1 Minute.

Die fünf Kampfstile

Alle vorgegebenen Rapper sowie Dein selbst erstellter Kämpfer halten sich an fünf Kampfstile. Diese solltest Du genau kennen – nicht nur, um ihre Stärken zu nutzen, sondern auch, um dem eigenen K.o. zu entrinnen!

Für jeden Spieler eignet sich ein individueller Stil: Prüf im Mehrspieler-Modus, ob zu Deinem Kampfverhalten schnelle Schläge oder wuchtige Griffe und Würfe besser passen.



Wichtiger als das Aussehen ist die korrekte Wahl des Kampfstils: Beobachte die K.-o.-Hiebe rechts im Bild!

1. Kickboxing

Schnelle Fäuste, harte Tritte: Die mächtigen Kickboxer sind ideal für alle Einsteiger

Anfänger sollten sich erst einmal mit Kickboxen vertraut machen. Dieser Stil ist direkt und bedarf kaum kniffeliger Kombinationen. Außerdem kann man mit den flinken Faustkombinationen sowohl Schlägen als auch Griffen zuvorkommen – der Block wird erst im späteren Verlauf der Karriere gebraucht. Für einen K.-o.-Schlag musst Du allerdings die Griffcombo lernen. Nutz deshalb anfangs lieber Blazing- und Wallmanöver, um das Match zu beenden.

Werd Ringtonestar!

Und fahr zu einem internationalen MTV-Event:

Für DJs mit Musik im Blut: Mix deinen Klingelton und schick ihn uns. Die besten Sounds werden per Download gewählt – den Siegern winken Ruhm, Ehre und Preise satt. Mehr Infos gibt's im Netz unter www.ringtonestar.de – und dann ran an die Turntables und viel Glück!

debitel®
KOMMUNIKATION IST ALLES

BUTTER.

Mit freundlicher Unterstützung von:

MTV MUSIC TELEVISION® bigFM

2. Streetfighting

Der Straßenkämpfer verfügt über wuchtige Punches, für die er allerdings weit ausholen muss: Der K.-o.-Schlag ist einfach auszulösen, klappt aber meist nur bei einem benommenen Gegenüber – das Timing ist also besonders wichtig.

Wenn der Widersacher aufpasst, kann er Dir leicht zuvorkommen oder kontern! Deshalb ist auch der Einsatz des Blocks wichtiger als beim Kickboxer: Lass Deinen Gegner nicht aus den Augen, Du musst schnelle Hiebe frühzeitig erkennen.

Streetfighter sind schwerfällig und kämpfen ihre Manöver dafür extra wuchtig

3. Martial Arts

Martial-Arts-Kämpfer greifen auch mal zu unfairen Mitteln – also in die Weichteile

Dieser Stil eignet sich für Kämpfer, die mit vielerlei Manövern überraschen wollen: Martial Arts umfasst sowohl schnelle Schläge als auch Würfe und spektakuläre Sprünge. Letztere dienen auch als K.-o.-Manöver: Du braucht viel Erfahrung und brillantes Timing, um einen Gegner damit zu treffen! Andererseits ist der Martial-Arts-Künstler unberechenbar, weil er in jeder Lage gefährliche Manöver beherrscht.

4. Wrestling

Der eher schwerfällige Wrestler muss seinen Kontrahenten erstmal am Schlawittchen packen, um seine Kraft auszuspielen. Seine wuchtigen Hiebe kann sein Gegner früh ausmachen. Bleib lieber auf Distanz und überrasche mit der Sprint-Attacke, die eine große Reichweite besitzt.

Vor schnellen Schlägen musst Du stets auf der Hut sein. Deshalb eignet sich der Catcher eher für fortgeschrittene Spieler, die das Timing optimal beherrschen und mit nur einer Chance das Match entscheiden können.

Muskelprotz: Hat Dich der Wrestler einmal gepackt, hämmert er Dich auf die Matte

5. Submission

Submission-Fighter wie Busta Rhymes setzen Hebel- und Würgegriffe an, die den Feind zur Aufgabe zwingen

Der Submission-Kämpfer ist ein Fall für Profis: Kontergriffe und Armbrecher sind seine Spezialität. Du brauchst aber exzellentes Timing und musst jede Attacke schon im Ansatz erkennen – Du solltest also schon einige Fights hinter Dir haben, bevor Du ihn wählst!

Besonders in den späteren Karrierekämpfen wird's knifflig, dann geben auch die CPU-Schläger ordentlich Gas und befreien sich aus den meisten K.-o.-Griffen. Bleib in der Mitte des Rings: Wenn ein Zuschauer oder Stahlträger im Blickfeld steht, kannst Du Deine Manöver kaum einsetzen.

Def Jam FIGHT FOR NY

Entwickle Deinen Kämpfer

Im Lauf der Handlung kassierst Du Entwicklungspunkte. Damit kannst Du die fünf Talente Deines Helden verbessern und neue Blazing-Manöver kaufen. Letztere sehen zwar hübsch aus, bringen aber kaum taktischen Vorteil. Steck erst mal alle Punkte in die Eigenschaften.

Am wichtigsten ist zunächst die **Geschwindigkeit**, denn wer schneller zu schlägt, trifft als Erster – ob heftig oder schwächer, das ist zweitrangig. Hauptsache, Du bleibst immer der aktive Kämpfer! Anschließend baust Du **Härte und Energie** aus, die Dein Durchhaltevermögen verbessern: Das brauchst Du für die „Free for All"-Matches und die Lokalbosse. Die **Kraft Deiner Angriffe** verbesserst Du als Letztes.

Sonderkämpfe

In Deiner Karriere bestreitest Du nicht nur Duelle, sondern auch Team-Matches und wilde „Free for All"-Kämpfe. Auch hier ist Taktik gefragt, denn die „10 Regeln des Kampfes" allein führen in den Sondereinsätzen nicht zum Sieg.

1. Team-Match

Wenn sich jeweils zwei Kämpfer Rücken an Rücken prügeln, sind zwei wichtige Aspekte zu beachten:

Sobald sich in den düsteren Arenen die Fighter weit voneinander entfernen, zeigt die Kamera den kompletten Ring – oft werden die Kämpfer dann so klein, dass Du feindliche Attacken kaum kommen siehst! Andererseits stehen sich die Teampartner gegenseitig im Weg, wenn sie in der gleichen Ecke kämpfen. Entfern Dich deshalb wenige Schritte vom Partner und lock Dein Gegenüber in die Mitte der Arena, wenn's unübersichtlich wird.

Ist einer der beiden Gegner k.o., wird's einfach: Stell Dich hinter den verbliebenen Feind, hilf im Notfall dem Freund, und warte, bis dieser zum Griff ansetzt. Greif nun ebenfalls zu – die mächtigen Team-Manöver schicken Euer Opfer bald ins Land der Träume.

2. Free for All

Mit den richtigen Kniffen gehört die dralle Lil'Kim Dir

Hier mischen sich alle vier Fighter gegenseitig auf, halte Dich aber erst einmal im Hintergrund. Beim Start wird Dich nur ein Gegner anvisieren: Lauf im Kreis und versuch, das andere Paar zwischen Dich und Dein Gegenüber zu manövrieren. Mit etwas Glück bekommt dieser eine Backpfeife ab und kümmert sich dann vorerst um einen anderen Mitstreiter – das spart Kräfte!

Ist ein Gegner raus, musst Du nur noch dafür sorgen, dass sich das verbleibende Paar gegenseitig verkloppt. Weil die Kämpfer unterschiedliche Stile bevorzugen, ist einer der beiden für Deinen Fighter der leichtere Gegner: Hilf ihm, damit er fürs Finale übrig bleibt.

Wähl den Ringtonestar!

Deine Stimme zählt: Per Download wählst du den Ringtonestar – hol dir einfach die besten Klingeltöne direkt aufs Handy (nur 19 Cent pro Download). Mehr Infos gibt's im Netz unter www.ringtonestar.de – am besten hörst du direkt rein. Viel Spaß!

debitel®
KOMMUNIKATION IST ALLES

BUTTER.

Mit freundlicher Unterstützung von:

MTV MUSIC TELEVISION

bigFM

Die Kampagne in „Dawn of War“ ist zwar nicht lang, aber heftig. Mit diesen Strategietipps knackst Du aber selbst die stärksten Ork-, Eldar- und Chaos-Verbände!

WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR

Schrei nur! Brenna-boyz versuchen, die Moral Deiner Truppen mit Flammenwerfern zu zerstören. Benutz [illegible] an den Sergeant!

Stoßrichtung Verteidigungsring

Allgemeine Tipps

- Versuche möglichst früh, die gebauten Horch-[illegible] und die Produktion zu ..up-[illegible]er. als mehr Kontrollpunkte [illegible]eren/verteidigen kannst.
- [illegible]m Kampf stets auf die Ausstattung Deiner [illegible]nen Mann verlieren, bau gleich [illegible] auch das Augenmerk auf die [illegible]
- [illegible] Reparaturen ist aber vonnoten.
- [illegible]e Aufrüstung Deiner Armee bringt [illegible]uch Flammenwerfer-Nahkämpfer und [illegible]der!

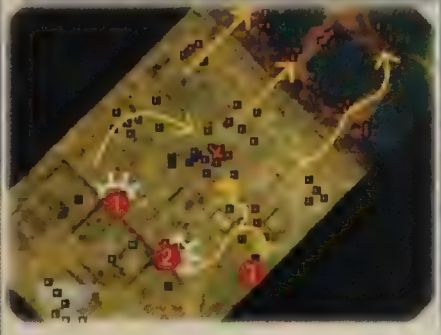
Mission 1: Planetfall

Die erste Mission dient als zweites Tutorial. Bau Deine erste kleine Basis und vernichte die Orks auf der Karte. Sie sind schwach und nicht sehr aggressiv. Befolge einfach die Anweisungen des Missionsziele-Verkünders, und Du machst nichts falsch. Folge mit zwei bis drei Stoßtrupps den Pfeilen und zerstöre alles, was grün aussieht. Zum Schluss sammelst Du Deine Einheiten bei 1 und stößt über die beiden Zugänge ins orkische Herz.

Mission 2: Infiltration

Du startest mit ein paar Aufklärern bei 1. Tarne sie und folge den Anweisungen. Hauptsache, Du erreichst den Punkt 2, wo endlich Unterstützung landet! Bau Dir dort Deine Basis auf und verteidige sie Richtung Ork-Angreifer. Stell einfach zwei Trupps zu Füßen der Rampe. Reib dann die Orks in Pfeilrichtung auf. Mit zwei kräftigen Stoßtrupps zu je drei Marine-Trupps ist das kein Problem. Achte nur darauf, sie vollzählig zu halten.

Mission 3: Under Siege



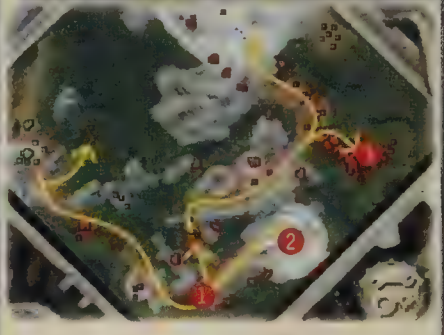
Hier geht es gleich von Anfang an heiß her – die erste etwas stressige Mission. Die Orks greifen immer wieder die Positionen bei 1 und 2 an. Konzentriere Deine Truppen hier, bau Geschütztürme. Wird es mal knapp, vergiss Deine Helden und ihre Specials nicht!

Mit einem Servitor baust Du im Hinterland langsam die Basis auf. Dann wagst Du erste Ausfälle und eroberst bei 3 Deinen ersten Maschinenkult. Mit Cybots plättest Du den Rest.

Mission 4: Destroy the Xenos

Zerstör bei 1 die Ork-Basis mit der Artillerie. Spring mit den Sturmtrupps über den Abgrund und bau dann dort die Basis auf. Stoß entlang den Pfeilen vor und errichte bei 2 einen Außenposten. Der Endkampf wird hier relativ kritisch, da Du bei 3 einen dicken Squiggofanten triffst und zum Schluss gegen den Waaaghboss kämpfen musst. Eine schlagkräftige Truppe aus Space-Marines, Sturmtruppen und Cybots ist hier ein Muss.

Mission 5: A New Land



Jetzt geht es gegen die hoch technisierten Eldar. Achte darauf, alle Warp-Portale auf dem Weg zu zerstören, denn hier tauchen immer wieder Eldar auf. Der Hinterhalt bei 1 ist mit Rhino-Transporter ungefährlich.

Bei 2 säuberst Du das erste Gebiet. Stoß dann weiter vor und sammle Deine Kräfte, bevor Du das Ork-Lager bei 3 zermalmst. Zum Schluss heißt es: Ab ins Hauptlager der Eldar – mit schlagkräftigen Marines und Cybots!

Mission 6: Into the Maw

Sehr fordernd ist der Anfang dieser Mission. Kämpf Dir den Weg frei und errichte Deine Basis. Bei 1 stationierst Du die Imperialen als Bollwerk gegen die Orks (repariere die Panzer ab und an mit Servitoren). Während Du Deine Basis aufbaust, versuche mit mindestens drei Trupps in Richtung 2 zu stoßen (Achtung, links das Warp-Portal zerstören). Nimm auch den vorhandenen Cybot mit. Hier eroberst Du den Kontrollpunkt und versiehst ihn mit mindestens sechs Geschützen. Ist die Basis sicher, lässt Du einfach einen Haufen Panzer und Cybots bei 3 aufräumen. Von 2 aus stößt Du zu Fuß vor und triffst den anderen Stoßtrupp bei 4. Nun stürm mit vereinten Kräften Richtung Eldar-Basis.

Mission 7: Sacrifice

Erobere zuerst die Kontrollpunkte entlang den Stoßlinien. Bau um die Artefakte 1 Verteidigungsringe, da sie auch später noch angegriffen werden. Auch um die anderen Kontrollpunkte schaden Geschütze nicht.

Schlag Dich dann zum Tor 2 vor. Sprungfähige Sturmtruppen im Doppel- oder Dreierpack sind hier toll. Vor dem Tor konzentrierst Du Deine Kräfte und stößt bei seiner Öffnung schnell Richtung 3 vor. Bau dann die Terminatoren und benutz sie im harten Kampf bei 3. Währenddessen sind Angriffe auf Deiner „Seite" normal. Lass Dich davon aber nicht irritieren. Dafür hast Du ja die Geschütze gebaut.

Die Eldar sind sehr unangenehme High-Tech-Krieger

Mission 8: The Chapel

Hier musst Du der Basis bei 2 zu Hilfe kommen. Das Problem: Ein Graben trennt Deine Seite ab. Bau anfangs die Basis auf, erobere die Kontrollpunkte und bau schnellstmöglich viele Sturmtruppen. Überquere mit ihnen bei 1 den Graben und schlag Dich zur Basis 2 durch. Hier solltest Du sofort die Verteidigung organisieren, die Kontrollpunkte ausbauen und eine Armee aus dem Boden stampfen. Kombinierte Cyborg/Marines-Stoßtruppen sind sinnvoll. Taste Dich dann zeitgleich mit mehreren Trupps an den Pfeilen entlang vor. Wird eine Gruppe heftig angegriffen, kommt ihr die andere zu Hilfe.

Hast Du die Kirche bei 3 erreicht, stürmst Du sie, und der Kuchen ist gegessen, der Level gewonnen.

Mission 9: Unholy Ceremony

Du hast gewonnen, sobald die vier Relikte bei 1 und 3 erobert sind. Bau in aller Seelenruhe Deine Basis auf und errichte um die angezeigten Kontrollpunkte auf der Karte starke Verteidigungsanlagen. Achte auch darauf, die Imperialen Truppen zu benutzen und vor allem zu verbessern. Die Panzer sind eine große Hilfe!

Bald landet ein weiterer Trupp bei 2. Errichte hier eine weitere Basis, zieh einen Verteidigungsring, und roll das Schlachtfeld dann von dort mit Terminatoren und Cybots auf. Jetzt nimmst Du auch das Relikt 1 mit den Truppen, die links bislang nur verteidigt haben. Erobere dann möglichst zeitgleich die übrigen Relikte bei 3. Kontrollierst Du alle vier, hast Du die Mission geschafft.

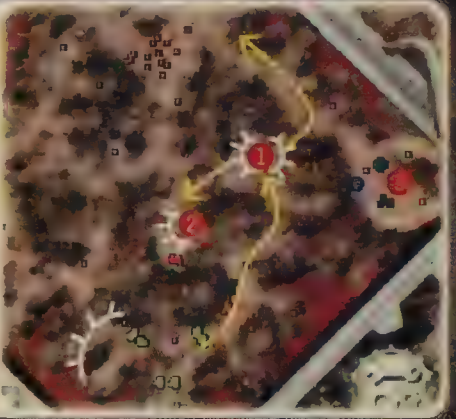
Mission 10: Old Friend

Errichte Deine Basis und besetz möglichst schnell die Kontrollpunkte auf Deiner Seite. Drei Brücken (1,2,3) musst Du bewachen, dann bist Du dort halbwegs sicher. Vergiss trotzdem nicht, die vorderen Horchposten mit Geschützen zu umranden. Die Brücke 3 verteidigst Du einfach mit Geschützen. 2 und 1 musst Du mit Truppen bewachen.

Erobere dann bei 1 mit geballter Macht die beiden Kontrollpunkte links der Brücke. Bau dort ein ganzes Geschützturm-Geschwader auf, und der Feind beißt sich die Zähne daran aus. Nun kannst Du in Ruhe bei 2 Deine Traumarmee aufstellen (zum Beispiel Terminatoren und Panzer) und den Pfeil entlang diesen Level von Chaos-Truppen räumen.

Mission 11: All Out War

Organisiere zuerst die Verteidigung Deiner Basis Richtung Osten und beleg die Kontrollpunkte auf dem Weg nach 1. Hast Du diesen Kontrollpunkt genommen, wird er ohne Ende mit Geschützen versehen und mit Truppen verteidigt. Ein paar Sturmtruppen springen nach 2, schnappen sich diesen Punkt, und ein Servitor baut dort ebenfalls mindestens acht Geschütze. Nun versuchst Du bei 3, die nicht mehr feindlichen Templar zu schützen. Egal, ob es gelingt oder nicht: Versuche, den Pfeil entlang nach Norden zu stoßen. Dort triffst Du den Obermotz, lockst ihn nach 1 oder machst ihn mit einer Übermacht vor Ort platt. Geschafft!



Aufgerüstet: Space-Marine mit Bolter

Text: Knut Gollert

PC PS2 Xbox NGC

Need for Speed: Underground

Tunen für wenig Asche: Dank der nun erhältlichen günstigen Konsolenversionen von „NfS: Underground" geben die SCREENFUN-Trix nochmal Gas. Gib die Codes einfach im Hauptmenü ein. Bei der Raserei auf dem PC musst Du jedes Mal zuerst ins „Statistiken"-Menü gehen, es mit der „Löschen"-Taste wieder verlassen und dann den Code eingeben.

Cheats

Alle Rundkurse:
PC **gimmesomecircuits**
PS2 ↓ R1 R1 R1 R2 R2 R2 ○
Xbox ↓ R R R ● ● ● ✕
NGC ↓ R R R Ⓧ Ⓧ Ⓧ Ⓩ

Alle Drag-Kurse:
PC **gimmesomedrag**
PS2 → ○ ← R1 ○ L1 L2 R2
Xbox → ✕ ← R ✕ L Ⓨ ●
NGC → Ⓩ ← R Ⓩ L Ⓨ Ⓧ

Alle Drift-Kurse:
PC **driftdriftbaby**
PS2 ← ← ← ← → R2 R1 L2
Xbox ← ← ← ← → ● R Ⓨ
NGC ← ← ← ← → Ⓧ R Ⓨ

Alle Sprint-Kurse:
PC **gimmesomesprints**
PS2 ↑ R2 R2 R2 R1 ↓↓↓
Xbox ↑ ● ● ● R ↓↓↓
NGC ↑ Ⓧ Ⓧ Ⓧ R ↓↓↓

Alle Autos driften in jedem Rennen:
PC **slidingwithstyle**
PS2 R1 ↑↑↑↑↑↑ L1
Xbox R ↑↑↑↑↑↑ L
NGC R ↑↑↑↑↑↑ L

Maximales Geld:
PC **gimmeallyourmoney**

Level 1 Performance-Upgrades:
PC **allmyivioneparts**
PS2 R2 R2 R1 R1 ← → ← →
Xbox ● ● R R ← → ← →

Level 2 Performance-Upgrades:
PC **allmyiv2parts**
PS2 R1 R1 R1 R1 R2 R2 ← →
Xbox R R R R ● ● ← →

Level 3 Performance-Upgrades:
PC **gimmesomegoodparts**
PS2 → ← L2 R3 ○ ← →
Xbox → ← Ⓨ, rechten Analogstick klicken, Ⓑ ← →

Level 2 Optische Upgrades:
PC **seemyiv2parts**
PS2 ↓ ← ↑ ↓ R1 R2 R2 ○
Xbox ↓ ← ↑ ↓ R ● ● ✕

Level 3 Optische Upgrades:
PC **givemesomevisualstyle**
PS2 L3 R3 L1 R1 △ ○ ←
Xbox rechten Analogstick klicken, linken Analogstick klicken L R Ⓨ Ⓑ ←

Folgende Codes schalten Autos frei:

Nissan 350Z:
PC **350350z**
PS2 → → ↓ ↑ ○ L1 R1 L2
Xbox → → ↓ ↑ ✕ L R Ⓨ

Hyundai Tiburon:
PC **667tiburon**
PS2 ← → ← → ↑ ↓ ↑ ↓
Xbox ← → ← → ↑ ↓ ↑ ↓

Peugeot:
PC **77peugeot**

Mitsubishi Eclipse:
PC **899eclipse**

Ford Focus:
PC **199focus**
PS2 ← → ↑ R1 R2 R1 R2 ↑
Xbox ← → ↑ R ● R ● ↑

Subaru Impreza:
PC **371impreza**
PS2 ↑ ↓ ↑ ↓ L2 ↑ L2 ↓
Xbox ↑ ↓ ↑ ↓ Ⓨ ↑ Ⓨ ↓

Lancer Evolution:
PC **222lancer**
PS2 ← → ← R1 R1 R2 R2 L2
Xbox ← → ← R R ● ● Ⓨ

Mazda RX7:
PC **777rx7**

Miata:
PC **221miata**

VW Golf:
PC **334mygolf**

Nissan Sentra:
PC **922sentra**
PS2 → → → L2 L2 R2 R2 ↑
Xbox → → → Ⓨ Ⓨ ● ● ↑

Chrysler Neon:
PC **893neon**

Nissan Skyline:
PC **111skyline**
PS2 ↓ ↓ L1 L2 L1 L2 L1 ↓
Xbox ↓ ↓ L Ⓨ L Ⓨ L ↓

Honda S2000:
PC **20002000**
PS2 ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ← ○ R2
Xbox ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ← ✕ ●

Honda Civic:
PC **889civic**

Toyota Supra:
PC **228supra**
PS2 R1 R1 R2 R1 R2 R1 L2 L1
Xbox R R ● R ● R Ⓨ L

240SX:
PC **240240sx**
PS2 ↑ ↓ ← → ○ R1 L2 R1
Xbox ↑ ↓ ← → ✕ R Ⓨ R

Honda Integra:
PC **342integra**
PS2 R2 R2 R1 R2 L2 L1 ↓ ↑
Xbox ● ● R ● Ⓨ L ↓ ↑

Nismo:
PC **givemenismo**
PS2 ↑ ↓ ↑ ← ↓ ↓ ↑ →
Xbox ↑ ↓ ↑ ← ↓ ↓ ↑ →

Celica:
PC **239celica**

RSX:
PC **973rsx777**
PS2 R1 R2 ↓ ← ↑ → ← →
Xbox R ● ↓ ← ↑ → ← →

Petey Pablo:
PC **gimmeppablo**
PS2 ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ →

Lost Prophets:
PC **needmylostprophets**
PS2 ↑ ↑ ↑ → ↓ ↓ ↑ →
Xbox ↑ ↑ ↑ → ↓ ↓ ↑ →

Rob Zombie:
PC **gotcharobzombie**
PS2 ↑ ← ↑ ↓ ↓ ← ↑ →
Xbox ↑ ← ↑ ↓ ↓ ← ↑ →

Mystikal:
PC **havyamystikal**
PS2 ↑ → ↑ ↓ ↓ → ↑ →
Xbox ↑ → ↑ ↓ ↓ → ↑ →

Alle Drag-Strecken schaltest Du am PC mit **gimmesomedrag** *frei*

driftdriftbaby *aktiviert die Schleuderphysik in allen Rennmodi*

Leuchtender Unterboden? Kein Problem mit **seemyiv2parts**

PC

Die Sims 2

Man kann mit den Sims ja schon ohne Cheats so einigen Schabernack aushecken. Aber wenn Du es noch bunter treiben willst, dann versuch doch mal diese Cheatcodes: Drück im laufenden Spiel die Tasten **STRG, SHIFT** und **C** gleichzeitig, um die Konsole zu öffnen. Hier gibst Du nun einfach einen der folgenden Codes ein.

Cheats

Gelände zur Wüste verändern (geht nur im Nachbarschafts-Modus):
TerrainType desert

Gelände fruchtbar machen (geht nur im Nachbarschafts-Modus):
TerrainType temperate

Im Bau- und im Einkaufs-Modus lassen sich alle Gegenstände und Sims bewegen:
moveObjects on

Freies Bewegen der Objekte und Sims wieder abschalten:
moveObjects off

Alle Sims in der Nachbarschaft löschen (geht nur im Nachbarschafts-Modus):
deleteAllCharacters

1000 Simoleons:
Kaching

Alterungsprozess anhalten:
aging off

Alterungsprozess wieder fortsetzen:
aging on

Sims vergrößern oder verkleinern:
StretchSkeleton <wert>
(Für „Wert" eine Zahl (etwa 0,5) eingeben. Werte größer als 1 strecken den Sim. Werte kleiner als 1 lassen ihn schrumpfen)

Zeitlupe einschalten:
slowMotion <Wert>
(Für „Wert" eine Zahl von 0 bis 8 eingeben, wobei 0 die Normalgeschwindigkeit ist)

Konsolenfenster wieder schließen:
exit

Mit **moveObjects on** *verpflanzt Du Deine Sims nach Belieben*

Eine Wachstumskur verpasst Du den Sims mit **StretchSkeleton 1,5**

Text: Daniel Blank

ANZEIGE

rauch frei!

Nächsten Monat:
Stirb schneller 2
Wie schnell Nikotin dich im Griff hat.

Stirb schneller 1

Kippen killen täglich gnadenlos

Endstation Rauchen

Gemisch des Grauens

!gittigift!

End statt dickes Ende

www.rauch-frei.info
Beratungs-Hotline 0 18 05 - 31 31 31 (12 Cent/min).

Schon mal an 'ner Batterie gesaugt?

Die Giftstoffe der Zigarette im Alltag:

BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

Ich will's wissen

und bestell das Infoheft „Let's talk about smoking".
(Bestellnummer: 31601000)

Name: _____

Straße: _____

PLZ/Ort: _____

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben oder in einen Briefumschlag legen und ab geht die Post an:
BZgA • 51101 Köln Stichwort: „rauchfrei"

8 Grafikkarten unter 100 Euro

Grafikschlacht im Billigsektor: Spielspaß oder verschenktes Geld? Dieser Test schafft Klarheit.

Der Test verrät welcher Grafikkrieger sich am besten schlägt

Grafikkarten kosten viel Geld: 200 Euro und mehr sind schnell ausgegeben (siehe dazu etwa den Test in der letzten SCREENFUN).

Doch nicht jeder kann so viel zahlen. Wenn man knapp bei Kasse ist, muss es auch ein günstiges Modell tun. Doch kein Grund zur Verzweiflung: Auch für unter 100 Euro gibt es brauchbare Modelle. Neben Neuheiten wie der „Radeon 9550" buhlen Auslaufmodelle mit „GeForce FX 5700" und viele andere um die Gunst der Käufer. Welche der acht getesteten Karten die beste Wahl ist, verrät der Test.

Natürlich muss man in dieser Preisklasse Zugeständnisse machen. Besonders die zuschaltbaren Bildverbesserungen ziehen viel Leistung ab. Funktionen wie die „Kantenglättung" (auch „Anti-Aliasing" oder kurz „AA" genannt) oder „Anisotrophe Filterung" („AF") sollte man deshalb im Treiber lieber abschalten. In praktisch jedem Spiel lassen sich zudem die Details stufenweise regeln. Hier ist eine **mittlere Einstellung** sinnvoll. **Bei der Auflösung sollte man sich auf 1024 x 768 beschränken, einige anspruchsvolle Spiele laufen gar nur mit 800 x 600 ruckelfrei.**

Aufpassen muss man beim Kauf einer Grafikkarte neben dem eingebauten Grafikprozessor (GPU) vor allem auf die Größe des Speicherbusses. Er gibt an, wie schnell die GPU auf Daten im Grafikspeicher zugreifen kann. Karten mit einem 64-Bit-Speicherbus sind billiger, aber auch deutlich langsamer als baugleiche Modelle mit 128-Bit-Speicherbus.

SCREENFUN hat acht günstige Grafikkarten mit AGP-Anschluss ausgesucht. Es handelt sich dabei um so genannte „Retail"-Versionen, die vollständig mit Verpackung, Treibern und Software verkauft werden.

So haben wir getestet und bewertet

Der Test-PC war ausgestattet mit einem „Athlon XP 2600+"-Prozessor sowie 1 GB Hauptspeicher. (Hinweis: Wer eine langsamere CPU hat, bekommt niedrigere Werte als die hier gemessenen Ergebnisse.)

Um die günstigen Karten überhaupt fair bewerten zu können, wurden die strengen SCREENFUN-Testkriterien ausnahmsweise etwas gelockert:

Für den Test auf Höchstgeschwindigkeit wurde die Auflösung 800 x 600 mit geringsten Details gewählt (grüne Werte). Für den Qualitätstest (rote Werte) wurden die Auflösung auf 1024 x 768 Bildpunkte erhöht und mittlere Details in allen Spielen eingestellt.

Aufgrund dieser veränderten Textkriterien fallen die Bewertungen im Schnitt ein bis zwei Noten besser aus als in einem üblichen SCREENFUN-Grafikkarten-Test.

Um ein Spiel halbwegs ruckelfrei spielen zu können, muss es durchschnittlich mit mindestens 25 fps (Bildern pro Sekunde) laufen. Ideal sind aber erst Werte ab 60 fps. Die angegebenen Werte sind gemessene Durchschnittswerte.

Endstation „Doom3": Auf den meisten Billigkarten ist der Shooter unspielbar

Spieler-Karten bis 200 Euro

Tipp: In Heft 10/04, S.78ff, testeten wir Karten speziell für Spieler. Hier zwei Empfehlungen:

PowerColor Radeon 9800 Pro XR98-C3
Preis: zirka 200 Euro

Sparkle GeForce FX 5900 XT SP5835XT-DT
Preis: zirka 180 Euro

Preiswert spielen

Leadtek WinFast A360 TDH

SCREENFUN TESTSIEGER

Preis: zirka 100 Euro — www.leadtek.de

Mit seiner „WinFast"-Karte führt Leadtek die Konkurrenz vor.

Ausstattung: Die „A360 TDH" ist mit einem **„GeForce FX 5700"**-Grafikprozessor ausgestattet. Ein großer schwerer Lüfter wertet die Karte nicht nur optisch auf – er sorgt zugleich für niedrige Temperaturen, ohne laut zu werden.

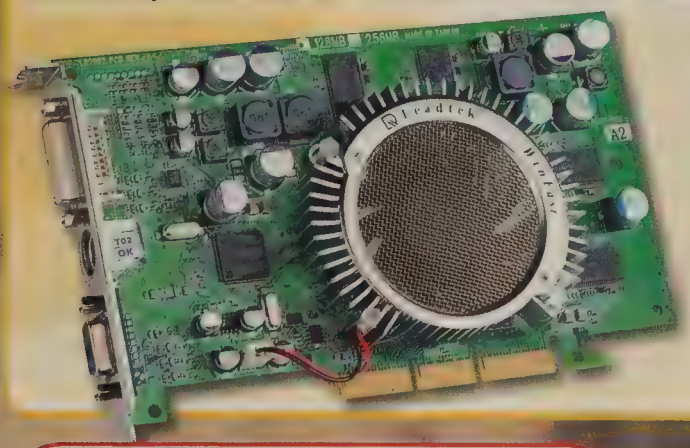
Highlight der Ausstattung sind aber die beigelegten Spiele: Der Käufer erhält die genialen Vollversionen von „Splinter Cell: Pandora Tomorrow" (SCREENFUN-Note 1) und „Prince of Persia: The Sands of Time" (SCREENFUN-Award).

Interessenten sollten beim Kauf darauf achten, nicht die alte **„A360 TD"**-Version zu erwischen: Sie wird mit einem anderen und langweiligen Spiele-Bundle verkauft.

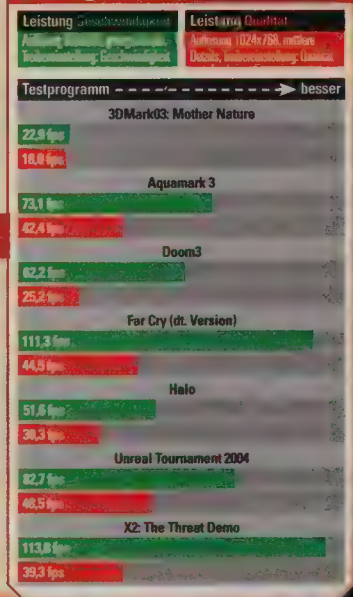
Leistung: Frohe Botschaft für sparsame Spieler: Die Leadtek-Karte erlaubt ruckelfreies Spielen. Mittlere Details und eine Auflösung von 1024 x 768 sind selbst bei aktuellen Titeln in der Regel kein Problem. Wenn's mal ganz flüssig läuft, kann man sogar volle Details wählen oder die Kantenglättung im Treiber aktivieren.

In praktisch jedem Spiel ist die Karte der getesteten Konkurrenz ein Stück voraus – dazu noch das hervorragende Software-Bundle: Einfach klasse!

Leadteks Grafikkarte macht den Traum vom preiswerten Spielen wahr — 2



Testergebnisse



Detail

Schon allein die erstklassigen Spiele-Vollversionen rechtfertigen den Kauf der Karte

Schmalhans-Radeon

Sapphire Radeon 9550

SCREENFUN PREISTIPP

Preis: zirka 75 Euro — www.sapphiretech.de

Wenn's nur billig sein soll, dann ist diese Sapphire-Karte noch die sinnvollste Wahl.

Ausstattung: Der „Radeon 9550" ist ATIs erster Einsteiger-Grafikchip, der „DirectX 9" unterstützt. Alle Vorgänger-Modelle mit „Radeon 9200" und Co. waren noch auf dem technischen Stand von „DirectX 8.1".

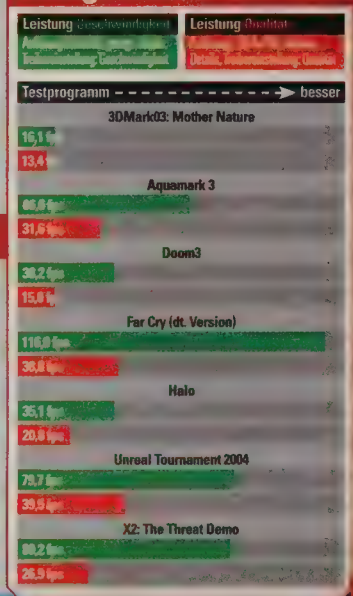
Der Speicher fasst 128 MB, was in dieser Leistungsklasse völlig reicht. Der Speicherbus, der GPU und RAM verbindet, ist mit 128 Bit breit genug für schnellen Datenverkehr. Die getestete „Retail"-Version wird mit der Vollversion des beliebten DVD-Abspielers „PowerDVD 5" geliefert.

Leistung: Das alte Sprichwort „Unter den Blinden ist der Einäugige König" trifft im Grunde auch auf diese Karte zu. **Die Testergebnisse erlauben keine Freudensprünge, aber angesichts so mancher Abgründe in dieser Preisklasse** (siehe die nachfolgenden Seiten) **ist die „Radeon 9550" noch die beste Wahl.** „Doom3"-Spieler werden mit dieser Karte allerdings keine Freude haben, „Unreal Tournament 2004" oder „Far Cry" (dt. Version) laufen dagegen ganz passabel.

Zur Not muss man halt auch hier die Auflösung auf 800 x 600 Bildpunkte herunterschrauben oder die Details noch eine Stufe verringern.

Billig-Karte mit brauchbarer Leistung – aber weit vom Testsieger entfernt — 3

Testergebnisse



Detail

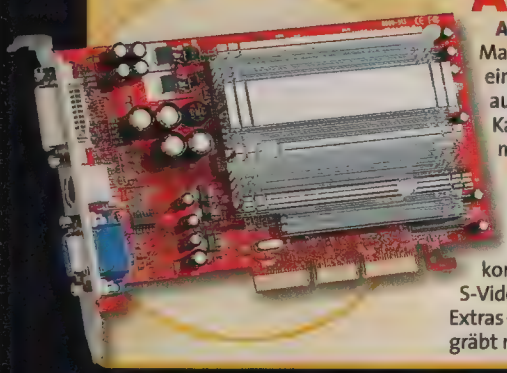
Kostenloses DVD-Abspielprogramm: Sapphire legt das neue „PowerDVD 5" bei

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Jens Jung

Schweigsamer Raser

Connect3D Radeon 9600 (C3D 6035)

Preis: zirka 100 Euro — www.connect3d.de



Auffällig an Connect3Ds Karte ist der „fehlende" Lüfter.

Ausstattung: Dieses scheinbare Manko gleicht der Hersteller mit einem **übergroßen Kühlkörper** aus. Entscheidender Vorteil: Die Karte arbeitet dadurch vollkommen geräuschlos.

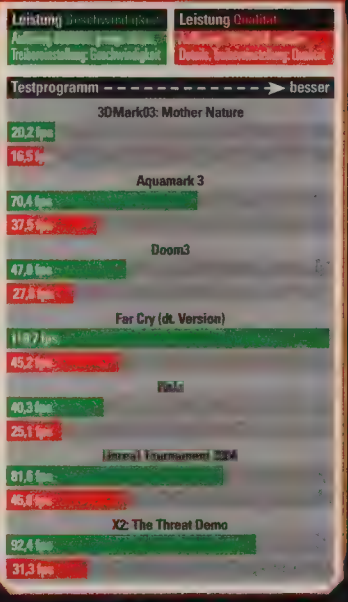
Unter dieser „Kühlrippe" verbirgt sich mit der **„Radeon 9600"-GPU** eine alte Bekannte. Sie ist mit **128 MB Speicher** kombiniert. Außer den üblichen S-Video-Anschlüssen gibt es keine Extras – lediglich eine CD mit Treibern gräbt man noch aus der Packung aus.

Geschwindigkeit: Sieht man sich die anderen „Radeon"-Modelle im Test an, dann ragt die „Radeon 9600" klar heraus. Auch der „Radeon 9550"-Preistipp von Sapphire kommt – trotz der Nähe, die im Namen mitklingt – bei weitem nicht an das flinke Board von Connect3D heran.

Die meisten Spiele lassen sich – unter den schon beschriebene Voraussetzungen – ruckelfrei zocken.

Die zweitbeste Karte im Test ist für „Radeon"-Fans natürlich erste Wahl — 2-

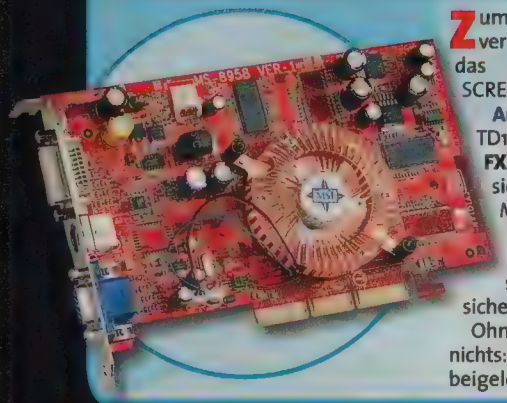
Testergebnisse



GeForce an Board

MSI FX5700-TD128

Preis: zirka 100 Euro — www.msi-computer.de



Zum Härtetest günstiger Karten verschiffte MSI dieses Grafikboard, das auch noch rechtzeitig im SCREENFUN-Testlabor andockte.

Ausstattung: Auf der „FX5700-TD128" schiebt derselbe **„GeForce FX 5700"** Dienst wie beim Testsieger auf der vorherigen Seite. Mit an Bord hat er **128 MB** vom feinsten DDR-Speicher.

Ein dicker Lüfter entfacht starke Winde, die die Karte in sichere Temperaturbereiche wehen. Ohne „Außenbordmotor" geht hier nichts: Die Karte muss stets mit einem beigelegten Stromkabel mit dem Netzteil des PC verbunden sein. Der „Laderaum" der Verpackung ist außer einer Treiber-CD leer.

Geschwindigkeit: Auf der rauen Spiele-See liegt die Karte gut im Wind und segelt der Billigkonkurrenz davon. Doch im Kampf um eine SCREENFUN-Trophäe erwies sich die „FX5700-TD128" als Leichtmatrose: Der Testsieger von Leadtek ist eine gute Bootslänge voraus.

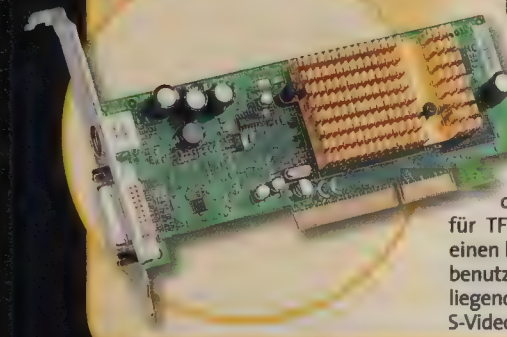
Wer eine gute, günstige Karte erbeuten will, schwingt den Enterhaken — 2-

Testergebnisse

Auf Sparflamme

MSI RX9550SE-TD128

Preis: zirka 65 Euro — www.msi-computer.de



Schon auf den ersten Blick macht diese Karte von MSI einen schmalbrüstigen Eindruck.

Ausstattung: Auf der Karte sitzt ATIs Einsteiger-Grafikchip „Radeon 9550". Über einen Bus von nur 64 Bit ist dieser mit 128 MB Grafikspeicher verbunden.

Interessanterweise besitzt die Karte nur einen DVI-Ausgang für TFT-Flachbildschirme. Will man einen herkömmlichen Röhrenmonitor benutzen, muss man erst einen beiliegenden Adapter benutzen. Auch ein S-Video-Ausgang ist vorhanden.

Geschwindigkeit: „UT 2004" und „Far Cry" (dt. Version) lassen sich recht ruckelfrei bei 1024 x 768 genießen – natürlich nur bei mittleren Details.

Ansonsten herrscht jedoch Trübsal. **Der schmale Speicherbus zieht die ohnehin nicht so tolle Rechenleistung noch weiter herunter. Bei den meisten Spielen ruckelt's ordentlich!** Spieler müssen auf 800 x 600 Pixel bei geringen Details ausweichen – nicht gut!

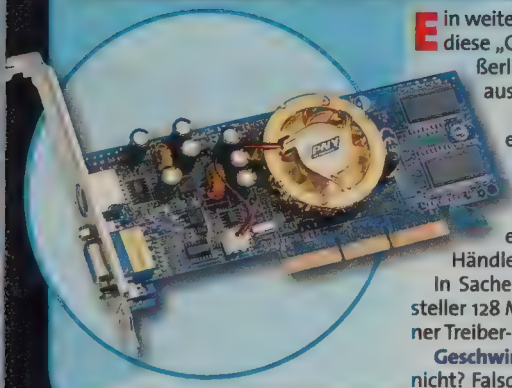
Typische Einsteigerkarte: Geringer Preis und wenig Rechenpower für Spiele — 3-

Testergebnisse

Mehr Schein als Sein

PNY Technologies Verto GeForce FX 5500

Preis: zirka 65 Euro — www.pny-europe.com



Ein weiterer Preisbrecher im Test ist diese „GeForce" von PNY. Rein äußerlich macht sie einen durchaus ansprechenden Eindruck.

Ausstattung: PNY verbaut eine **„GeForce FX 5500"**-GPU. Dabei handelt es sich um eine **verbesserte „GeForce FX 5200"**, die ebenfalls noch bei vielen Händlern zu haben ist.

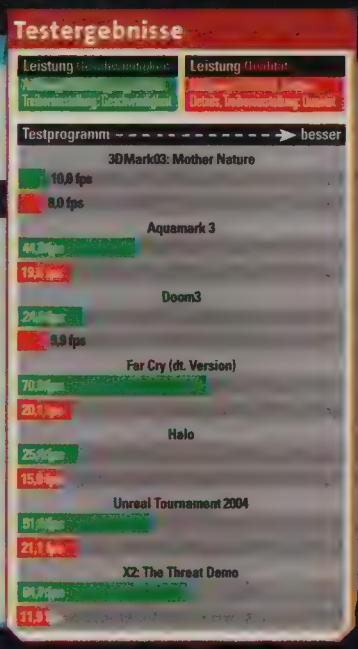
In Sachen Speicher packt der Hersteller 128 MB auf die Karte. Außer einer Treiber-CD wird nichts geboten.

Geschwindigkeit: Langsamer gibt's nicht? Falsch! Mit den miserabelsten Messwerten landet die „GeForce 5500" ganz am Ende des Testfeldes. **Wenn man bedenkt, dass im Handel noch zahlreiche „FX 5200" und „FX 5500" zu haben sind, kann man Spielern vor dem Kauf solcher Karten nur dringend abraten!**

Dass ausgerechnet „Far Cry" (dt. Version) bei 800 x 600 noch so gut abschneidet, spricht mehr für die Spieleentwickler als für die Karte.

Keine Karte zum Aufrüsten, sondern zum Ausbauen. Finger weg! **5+**

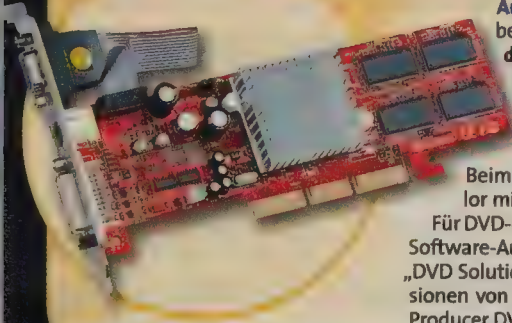
Testergebnisse



Die DVD-Karte

PowerColor Radeon 9250 (R92U-LD3)

Preis: zirka 65 Euro — www.powercolor.com.tw



Eine „Radeon"-Karte für schlappe 65 Euro – das klingt verlockend.

Ausstattung: Das Kärtchen besitzt eine lüfterlose **„Radeon 9250". Diese GPU beherrscht allerdings nur „DirectX 8.1"-Funktionen – in der „DirectX 9"-Ära nicht mehr zeitgemäß.** Beim Speicher klotzt PowerColor mit satten 256 MB.

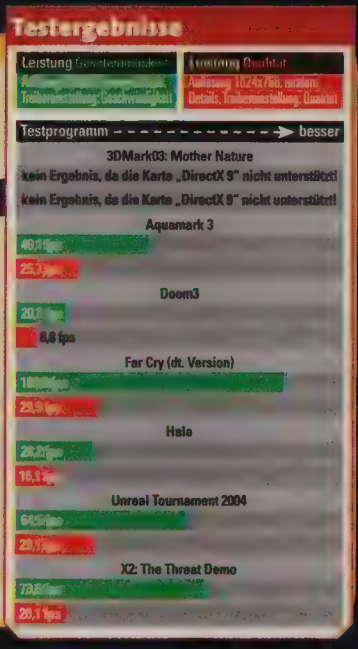
Für DVD-Fans sehr spannend ist die Software-Ausstattung mit Cyberlinks „DVD Solution" (es enthält die Vollversionen von „PowerDVD" und „PowerProducer DVD" und mehr).

Geschwindigkeit: Mit dieser Karte ist kein Spiel zu gewinnen: Nur die PNY-Karte (oben) ist noch langsamer. Bei „Doom3" kommt es sogar zu üblen Darstellungsfehlern.

Wer seinen PC aber hauptsächlich als DVD-Abspielstation nutzen will, darf dank des interessanten Software-Bundles zugreifen. Da die Karte einen S-Video-Ausgang besitzt, lässt sie sich auch mit dem Fernseher verbinden.

Keine Karte zum Spielen, dank Software aber als DVD-Abspieler interessant **4**

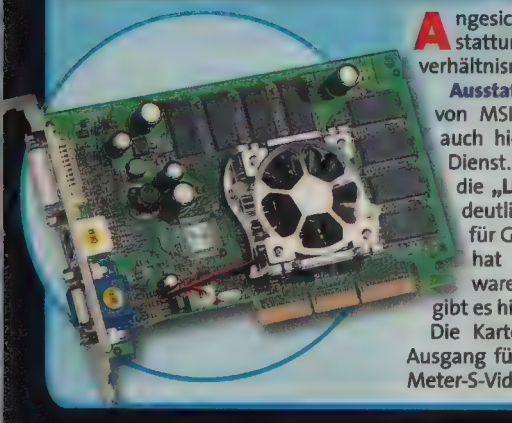
Testergebnisse



Magere Ausstattung

Sparkle GeForce FX 5700LE (SP8836LE-DT)

Preis: zirka 95 Euro — www.sparkle.com.tw



Angesichts ihrer mageren Ausstattung ist diese Sparkle-Karte verhältnismäßig teuer.

Ausstattung: Wie bei den Karten von MSI und Leadtek verrichtet auch hier ein „FX 5700" seinen Dienst. Doch verbaut Sparkle nur die **„LE"-Version**: Das bedeutet deutlich niedrigere Taktraten für GPU und Speicher. Gespart hat man auch bei der Software: Außer einer Treiber-CD gibt es hier nichts zu holen.

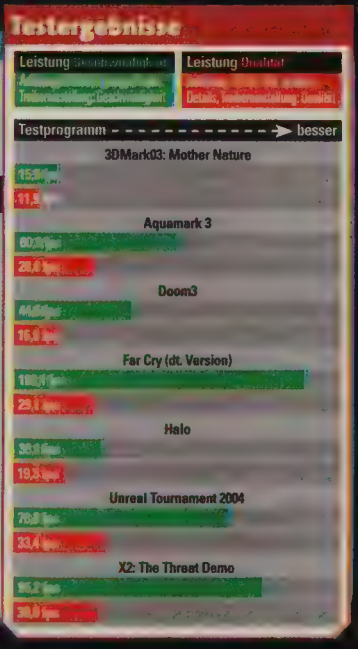
Die Karte besitzt einen S-Video-Ausgang für den Fernseher. Ein 1,50-Meter-S-Video-Kabel liegt bereits bei.

Auffällig am Kühler der Karte ist eigentlich nur sein unangenehm surrendes Betriebsgeräusch.

Geschwindigkeit: Diese Karte beweist mal wieder, dass zwischen einer „FX 5700" und einer „FX 5700LE" ein gewaltiger Unterschied besteht. Bei fast allen Testergebnissen fällt sie sogar noch hinter die „Radeon 9550" von Sapphire (siehe Test auf Seite 87) zurück, die um einiges günstiger ist.

Magere Ausstattung, mäßige Testwerte: Die Karte lohnt sich nicht wirklich **3-**

Testergebnisse



Alle acht getesteten AGP-Grafikkarten im Überblick

Hersteller / Produktname	Connect3D Radeon 9600 (C3D 6035)	Leadtek WinFast A360 TDH	MSI FX5700-TD128	MSI RX9550SE-TD128
Internet	www.connect3d.de	www.leadtek.de	www.msi-computer.de	www.msi-computer.de
Preis (zirka)	100 Euro	100 Euro	100 Euro	65 Euro
Günstigster gefundener Anbieter zur Testzeit	91 Euro bei www.fortknox.de	99 Euro bei www.alternate.de	95 Euro bei www.mix-computer.de	57 Euro bei www.mix-computer.de
Ausstattung				
Grafikchip (GPU) / Takt	Radeon 9600 / 325 MHz	GeForce FX 5700 / 425 MHz	GeForce FX 5700 / 425 MHz	Radeon 9550 SE / 250 MHz
Speicher / Takt / Bus	128 MB / 200 MHz / 128 Bit	128 MB / 275 MHz / 128 Bit	128 MB / 250 MHz / 128 Bit	128 MB / 200 MHz / 64 Bit
Anschlüsse	VGA, DVI-I, S-Video-Out	VGA, DVI-I, S-Video-Out	VGA, DVI-I, S-Video-Out	DVI-I, S-Video-Out
Gesamtnote	2	2 ScreenFun Testsieger	2	3-

Hersteller / Produktname	PNY Technologies Verto GeForce FX 5500	PowerColor Radeon 9250 (R92U-LD3)	Sapphire Radeon 9550	Sparkle GeForce FX 5700LE (SP8836LE-TD)
Internet	www.pny-europe.com	www.powercolor.com.tw	www.sapphiretech.de	www.sparkle.com.tw
Preis (zirka)	65 Euro	65 Euro	75 Euro	95 Euro
Günstigster gefundener Anbieter zur Testzeit	61 Euro bei www.computeruniverse.net	65 Euro bei www.computeruniverse.net	72 Euro bei www.cyberport.de	92 Euro bei www.alternate.de
Ausstattung				
Grafikchip (GPU) / Takt	GeForce FX 5500 / 270 MHz	Radeon 9250 / 240 MHz	Radeon 9550 / 250 MHz	GeForce FX 5700 LE / 250 MHz
Speicher / Takt / Bus	128 MB / 200 MHz / 64 Bit	256 MB / 200 MHz / 128 Bit	128 MB / 200 MHz / 128 Bit	128 MB / 200 MHz / 128 Bit
Anschlüsse	VGA, S-Video-Out	VGA, DVI-I, S-Video-Out	VGA, DVI-I, S-Video-Out	VGA, DVI-I, S-Video-Out
Gesamtnote	5	4	3 ScreenFun Preistipp	4-

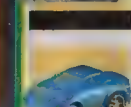
Schnäppchen für preisbewusste Käufer

In dieser Liste findest Du die Testsieger und Preistipps aus den vorigen SCREENFUNs.

Testsieger (ScreenFun Testsieger)

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	PowerColor Radeon 9800 Pro Top-Karte für alle, die ihren PC jetzt aufrüsten wollen AGP-Grafikkarten bis 200 Euro • in Heft 10/04	200 Euro Note 2	www.comtech.de keine telefonische Bestellannahme!
	Samsung SyncMaster 152X Erste Wahl für Gamer: beste Bildqualität und Reaktionszeiten. TFT-Monitore • in Heft 9/04	353 Euro Note 1	www.mix-computer.de (01805) 70 28 70
	Canon i560 Text- und Fotodruck überzeugen. Farbtanks lassen sich einzeln tauschen. Tintenstrahl-Drucker • in Heft 8/04	106 Euro Note 2	www.pixmania.de (0190) 64 80 07
	Creative MuVo TX 128 MB Mit Abstand bester MP3-Player im Test: Top-Klang und Ausstattung! MP3-Player • in Heft 7/04	84 Euro Note 1	www.mix-computer.de (01805) 70 28 70
	Olympus Camedia C-310 Zoom 3 Megapixel und dreifach optischer Zoom liefern Spitzenfotos. Digitalkameras • in Heft 6/04	139 Euro Note 1	www.yagma.com keine telefonische Bestellannahme!
	Nikko Audi TT DTM Der 33 cm lange Flitzer beschleunigt auf bis zu 30 km/h. Wahnsinn! Ferngesteuerte Autos • in Heft 5/04	83 Euro Note 3	www.spieleeck.de (04921) 450 99 00

Preistipps (ScreenFun Preistipp)

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Sparkle SP8835XT-DT Preiswerte Grafikkarte mit flotter „GeForce FX 5900XT"-GPU. AGP-Grafikkarten bis 200 Euro • in Heft 10/04	179 Euro Note 2	www.alternate.de (01805) 90 50 40
	Yakumo TFT 15 SL Dieses TFT glänzt mit edler Verarbeitung und schnellen Reaktionszeiten. TFT-Monitore • in Heft 9/04	245 Euro Note 2	www.kischkel.de (040) 83 21 01 71
	HP Deskjet 5652 Drucker mit edlem Design und guter Druckqualität, langsam bei Fotos. Tintenstrahl-Drucker • in Heft 8/04	105 Euro Note 2	www.kischkel.de (040) 83 21 01 71
	Hama DMP 100 Einfacher Player ohne Speicher – eigene SD-Karte erforderlich! MP3-Player • in Heft 7/04	25 Euro Note 4	www.amazon.de keine telefonische Bestellannahme!
	Fujifilm FinePix A120 3-Megapixel-Kamera mit guter Bildqualität. Ideal für Einsteiger. Digitalkameras • in Heft 6/04	99 Euro Note 2	www.yagma.com keine telefonische Bestellannahme!
	**MicroSizers** Honda S2000 Basic Set Nur 5 cm lang, dennoch bieten die Mini-Cars viele Tuning-Möglichkeiten. Ferngesteuerte Autos • in Heft 5/04	19 Euro Note 3	www.monkeytoys.de (0561) 820 50 36

Text: Matthias Metzler

Tipps zum Testsieger

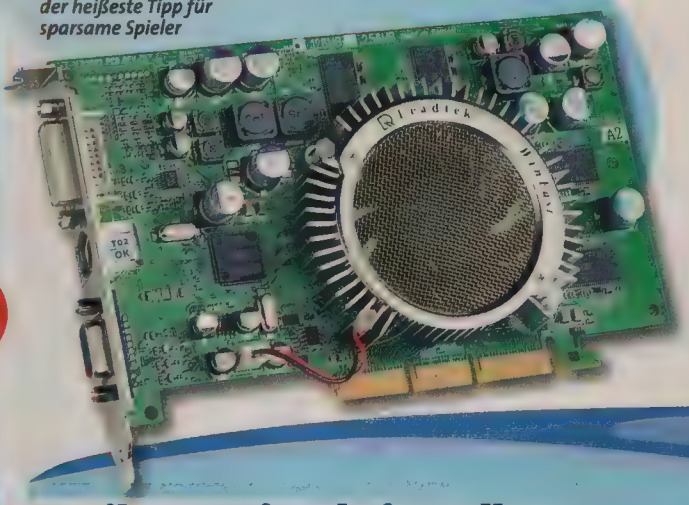
Mit diesen Tipps holst Du aus dem Grafikkarten-Testsieger von Leadtek die volle Leistung!

Die richtige Karte kaufen!

Wie im Test auf Seite 87 beschrieben, solltest Du darauf achten, nur die neue **„TDH"**-Version der Karte zu erwerben (rechts). Das Vorgängermodell **„A360 TD"** ist technisch gleich, doch das Spielebundle mit „Big Mutha Trucker" und „GunMetal" schlechter. Wesentlich langsamer ist zudem die ähnlich aussehende **„A360 LE TD"** mit „GeForce FX 5700 LE".

Aufgepasst: Die lahme „A360 LE TD" (l.) sieht dem Testsieger (r.) sehr ähnlich

Die „WinFast A360 TDH" ist derzeit der heißeste Tipp für sparsame Spieler

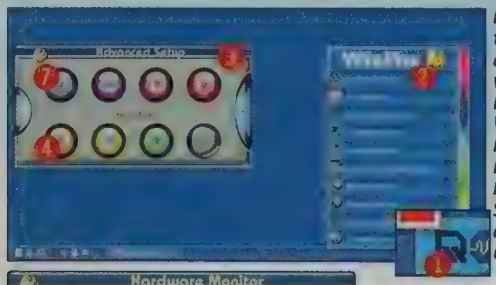


Treiber frisch halten!

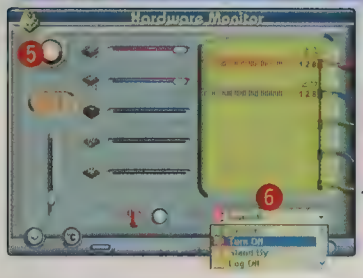
Generell lohnt es sich, stets mit dem aktuellsten Treiber zu spielen – er behebt Probleme mit aktuellen Spielen. Hol Dir am besten gleich den **neusten Referenztreiber (für alle GeForce-Karten)** von Nvidia. Du findest ihn auf der Internetseite *www.nvidia.de*

Übertakten und überwachen!

Durch Übertakten holst Du die letzten Reserven aus Deiner neuen Grafikkarte. Praktischerweise liefert Leadtek gleich alles Nötige mit: Installiere das Programm **„WinFox"** von der CD, die der Grafikkarte beiliegt, oder direkt von der Leadtek-Webseite *www.leadtek.de*



Klicke auf das Leadtek-Symbol 1 in der Taskleiste und wähl den obersten Eintrag „Erweiterte Werkzeuge" 2. Es erscheint ein Fenster mit dem Namen „Advanced Setup" 3. Klicke dort auf das Symbol unten links 4.



Im „Hardware Monitor" kannst Du die Karte überwachen. Klicke auf den grünen Schalter oben links 5. Läuft die Karte jetzt heiß (etwa durch Übertakten oder Lüfterausfall), wird eine der unter 6 gewählten Funktionen ausgeführt. Stellst Du etwa „Turn off" ein, schaltet sich der Rechner automatisch ab, wenn die Grafikkarte überhitzt.

Zurück im „Advanced Setup"-Fenster (siehe oben) wählst Du diesmal die Funktion „Overclocking" 7. Das „Speed Runner"-Fenster (r.) erscheint. Klicke auf den Schalter 8 unter „3D Turbo". Jetzt kannst Du die Werte für den Grafikprozessor 9 und den Grafikspeicher 10 erhöhen – zum Übernehmen auf die „GO"-Knöpfe drücken! Die Testkarte lief problemlos mit den Werten 469 und 606 MHz, was einer Steigerung um 10 Prozent entspricht.

Treiber optimal einstellen

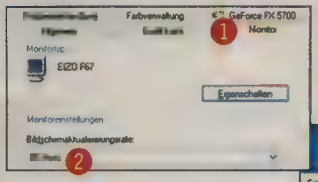
Gerade bei den besonders preisgünstigen Grafikkarten führen ungünstige Treiber-Einstellungen schnell zum gefürchteten Ruckeln. **Deshalb solltest Du Folgendes beachten (Beschreibung für „Win XP"):**

So stellst Du störendes Flimmern ab:

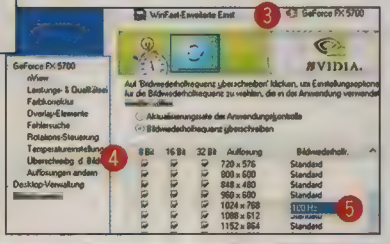
Hin und wieder kommt es vor, dass das Bild stark flimmert. **Angenehm für die Augen ist eine Bildwiederholfrequenz von 85 MHz (Megahertz) und mehr.**

Um die aktuellen Einstellungen zu prüfen, gehst Du in die Systemsteuerung und dort auf „Anzeige – Einstellungen – Erweitert". Klicke auf den Reiter „Monitor" 1. Wähl unter „Bildschirmaktualisierungsrate" etwa „85 Hertz" 2. Wie hoch Du hier gehen kannst, hängt von der Leistungsfähigkeit Deines Monitors ab. Werte über 120 Hertz sind aber nicht sinnvoll.

Hinweis: Für die flimmerfreien TFT-Flachbildschirme sind dagegen 60 Hertz optimal.

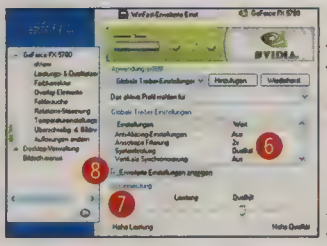


Die Einstellungen (links) beziehen sich nur auf den „Windows"-Betrieb. Trotzdem kann es in Spielen immer noch mit üblen 60 Hertz flimmern. Sollte dieses Problem bei Dir auftreten, kannst Du es so lösen:



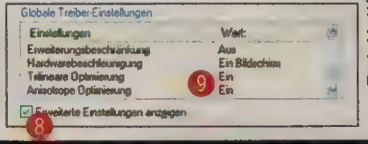
Geh in die Systemsteuerung und dort auf „Anzeige – Einstellungen – Erweitert". Klicke auf den Reiter „GeForce FX 5700" 3. Wähl im Menü „Überschreibg. d. Bildwiederholfreq." 4. Jetzt kannst Du für jede Auflösung eine bevorzugte Einstellung wählen, etwa „100 Hz" 5.

Einstellungen, die jeder Spieler kennen sollte:



Wähl im oben beschriebenen Menü nun „Leistungs- und Qualitätseinstellungen". „Anti-Aliasing" und „Anisotrope Filterung" 6 ziehen viel Leistung, schalte sie lieber aus. Läuft ein Spiel dagegen sehr ruckelfrei, kannst Du hier durchaus auf „2x" erhöhen – das bringt mehr Bildqualität. Die „Systemleistung" 7 sollte möglichst auf „Qualität" bleiben, sonst sehen Spiele sehr schlecht aus. Also nur im Notfall den Regler auf „Hohe Leistung" schieben!

Aktiviere das Häkchen bei „Erweiterte Einstellungen anzeigen" 8. Jetzt kannst Du das Einstellungsmenü nach unten scrollen. Achte darauf, dass die beiden Funktionen „Trilineare" und „Anisotrope Optimierung" 9 an sind.



Text: Matthias Metzler

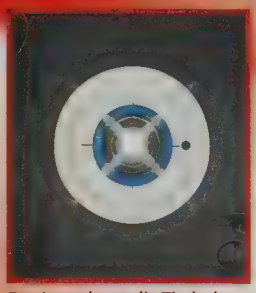
Die Laser-Maus

„Die LED-Maus ist tot, es lebe die Laser-Maus!" – Logitech verkündet die Maus-Revolution. Zu Recht?

Logitech MX 1000

Schlaue Idee: Die Batterie-Anzeige mar-kiert ständig den Akku-Zustand

Das 4-Wege-Tastenrad erlaubt vertikales und horizontales Scrol-len, ideal bei langen Dokumenten



Der Laser kann die Tischober-fläche genauer abtasten als ein LED-Bildsensor

Mit der Laser-Abtastung erzielt Logitech eine erstaunliche Präzision: **Die kabellose MX 1000 funktioniert selbst auf Hochglanz-Oberflächen, bei denen LED-Mäuse versagen.**

Störend ist aber – neben dem hohen Preis – die nicht ganz ebenflächige Lage der Maus: Sie wackelt leicht, was Präzisionsschützen irritieren kann.

Ein Lithium-Ionen-Akku ist bereits fest eingebaut. Solche Akkus sind sehr langlebig, darum sollte dieser Energiespender problemlos das ganze Mausleben lang durchhalten.

Insgesamt überzeugt die neue Technik. Da Logitech im Laufe des kommenden Jahres alle Mäuse auf Laser umstellen will, können Spieler ganz entspannt auf die erste kabelgebundene Laser-Maus warten.

Preis: 75 Euro
www.logitech.com

Zwei in einem: Lade- und Empfangsstation

Tragbare MP3-Player

Speicherloser Player — PC

Q-SONIC: MP3 Pocket Player

Der **MP3 Pocket Player** ist sehr günstig, hat aber auch keinen eigenen Speicher. Er liest SD-Speicherkarten bis 256 MB (zirka 50 Euro). **Klanglich bietet er kaum Einstellmöglichkeiten, und das karge Display ist schlecht zu lesen.** Den Player gibt es unter der Bestellnummer PE-6390 exklusiv im Versandhaus Pearl.

Preis: 27 Euro
www.pearl.de

3

Dauerspieler — PC

HAMA: DMP-860

Mit **256 MB Speicher** bietet der **DMP-860** Platz für rund **vier Stunden MP3- oder WMA-Musik.** Auch ein **passables UKW-Radio** ist eingebaut. Ein **blau leuchtendes Display** informiert über Titel und Interpret des aktuellen Songs. Im Test lief der gut klingende Hama-Player **knapp 30 Stunden** mit nur einer Batterie – beachtlich!

Preis: zirka 110 Euro
www.hama.de

2

Frischer Kabelsalat

Farbige Duellkabel — XBOX PS2

BIGBEN: Online Network Cable

Mit dem Online Network Cable verbindest Du PS2 oder Xbox mit einem Internet-Router oder Mehrspieler-HUB. Beide Kabel sind 5 Meter lang, technisch identisch und passend in den Spielsystem-Farben Blau und Grün gestaltet. Preislich konkurrieren sie mit gängigen Netzwerkkabeln für PC. Eine Schutzkappe an der Steckernase macht sie aber robuster als die meisten Mitbewerber.

Preis: jeweils zirka 8 Euro
www.bigben-interactive.de

2+

Pad-Verlängerung — PS2

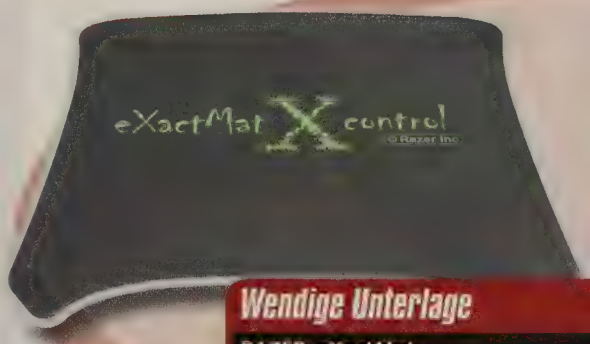
BIGBEN: Double Extension Cable

Das **Double Extension Cable** verschafft Freiheit: **Dieses Zubehör verlängert zwei Joypad-Kabel um je 2 Meter.** Im Gegensatz zu zwei einzelnen Verlängerungskabeln entsteht dabei weniger Kuddelmuddel, denn die beiden Joypad-Schnüre werden zu einem einzigen Kabel zusammengefasst. Praktisch!

Preis: zirka 10 Euro
www.bigben-interactive.de

2

PC-Zubehör im Test



Wendige Unterlage

PC

RAZER: eXactMat

Mit 265 x 330 mm bietet das **eXactMat** Spielern viel Arbeitsfläche. **Pro Seite besitzt das Mauspad verschieden raue Oberflächen: eine für Geschwindigkeit und eine für Präzision.** Abzüge gibt's für die nicht ganz stabile Tischlage.

Preis: 40 Euro

www.razerzone.com

2

Bequemer Mitspieler

PC

LOGITECH: RumblePad 2

Das **RumblePad 2** ist ein PC-Gamepad im typischen PS2-Look. Es bietet **zehn programmierbare Tasten und zwei feinfühlige Analogsticks.** Das D-Pad ragt eine Spur zu weit aus dem Gehäuse heraus, was aber Geschmackssache ist. Dank **gummierter Griffstücke** fasst es sich auch nach langem Spielen noch bequem.

Preis: zirka 40 Euro

www.logitech.com

1-

Griffige Xbox-Gamepads

Kleiner Alleskönner

XBOX

SPEED-LINK: X-Trooper

Wie sein PS2-Bruder „Storm Trooper" (Test in Heft 10/04) ist auch das Pad **X-Trooper** für die Xbox sehr kompakt und schockt die Konkurrenz mit einem Kampfpreis. Turbo- und Programmierfunktion lassen keine Wünsche offen. **Dank präziser Analogsticks klappt die Steuerung vorbildlich, nur das Steuerkreuz ist schwammig.** Trotz geringer Größe eignet sich das kabelgebundene Pad auch für große Hände.

Preis: zirka 15 Euro

www.speed-link.com

2+

Kabelloser Spielspaß

XBOX

MADCATZ: Wireless Xbox-Controller

Der schnurlose **Wireless Xbox-Controller** hat eine Reichweite von 9 Meter. Er liegt dank Gummieinlagen prima in der Hand. **Die Analogsticks sind jedoch etwas zu leichtgängig. Mit drei AAA-Zellen ist das Pad zudem recht schwer.** Dafür punktet MadCatz beim Design, das Gehäuse gewährt einen netten Blick auf Chips und Vibramotoren.

Preis: zirka 30 Euro

www.madcatz.de

2

PC-Headsets im Vergleich

Spar-Sprechgarnitur

PC

SHARKOON: PC Headset HS20

Tragekomfort und Verarbeitungsqualität des **PC Headset HS20** sind nur Durchschnitt. **Der Klang des zugegeben sehr günstigen Headsets ist reichlich dünn.** Da Basse und Höhen fehlen, macht Musikhören hier kaum Spaß. Zum Chatten mit den Clan-Kumpels reicht die Qualität aber locker. Das Mikro ist nicht abschaltbar.

Preis: zirka 17 Euro

www.sharkoon.de

3

Gamer-Headset

PC

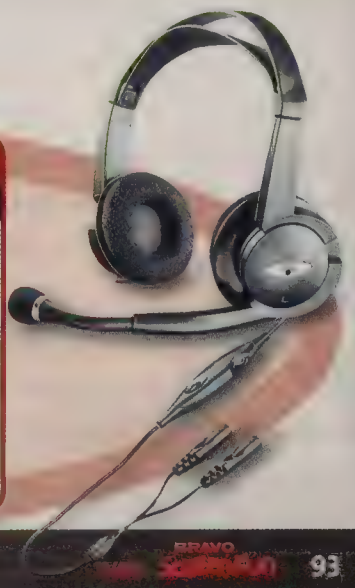
PLANTRONICS: GameCom 1

Beim teuren **GameCom 1** handelt es sich um die Neuauflage des bei Spielern beliebten „Audio 90" (Note 1 in SCREENFUN 9/03). **Es lässt sich angenehm tragen und eignet sich dank druckvoller Basswiedergabe bestens zum Musikhören.** Das Mikro überzeugt ebenfalls und filtert ungewünschte Nebengeräusche heraus.

Preis: zirka 50 Euro

www.plantronics.de

1



Text: Oliver Ehrle, Matthias Metzler

Noch mehr Zubehör für Deine Konsole

Kommandostab

PS2

BIGBEN: DVD Fernbedienung

Bigbens neue DVD Fernbedienung besitzt **fluoreszierende Tasten**, sie leuchten im Dunkeln, ansonsten gleicht das Modell dem Vorgänger. **Sowohl die neue PS2-Serie (SCPH-50004) als auch die alten Modelle lassen sich über die übersichtlich angeordneten Tasten fernsteuern.** Ein Infrarot-Empfänger für den Joypad-Slot liegt bei, er wird aber nur bei den alten PS2-Modellen benötigt.

Preis: zirka 15 Euro
www.bigben-interactive.de

2

SCREENFUN PREISTIPP

Gutes Ersatz-Pad

NGC

SPEED-LINK: Cube Pad

Für Gamecube-Spieler fühlt sich das Cube Pad sofort vertraut an, denn es gleicht dem Nintendo-Original fast bis ins Detail. Anders ist nur das D-Pad, das hier nicht aus vier einzelnen Buttons besteht. **Mit rund 13 Euro ist das „Cube Pad" sehr günstig, zeigt sich aber trotzdem erstaunlich sauber verarbeitet.** Analog- und C-Stick sind aber eine Spur zu straff gefedert, was bei sensiblen Rennspielen die Steuerung etwas erschwert. Neben Schwarz ist das „Cube Pad" auch im bekannten Lila-Farbton zu haben.

Preis: zirka 13 Euro
www.speed-link.com

2

Marktübersicht Grafikkarten

Vier Empfehlungen aus dem riesigen Angebot an AGP-Grafikkarten!

SAPPHIRE Radeon X800 Pro

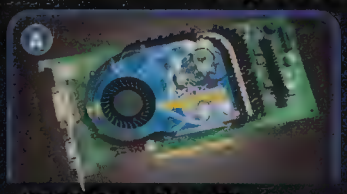
Wer eine zukunftssichere Karte sucht und das nötige Kleingeld mitbringt, liegt hier immer noch goldrichtig. Der heiße Grafikprozessor **„Radeon X800"** treibt die Spiele-Benchmarks in ungeahnte Höhen. Näheres dazu findest Du in SCREENFUN 7/04, Seite 78.

Preis: zirka 425 Euro
www.sapphiretech.de

MSI RX9800 Pro-TD128

Der derzeit heißeste Tipp für alle, die eine neue Grafikkarte benötigen! **Dank „9800 Pro"-GPU setzt sich die Karte deutlich von den „9600"-Mittelklasse-Radeons ab, kostet aber nur wenig mehr.** Selbst teure „9800 XT"-Karten sind kaum schneller. Zugreifen!

Preis: zirka 200 Euro
www.msi-computer.de



XFX GeForce 6800 GT

Kompromisslose Power zum Zocken – das bietet diese „GeForce 6800 GT". Doch damit nicht genug: Die Karte lässt sich sehr gut übertakten und bietet so **massig Reserven für kommende Spielehits.** Mehr dazu findest Du in SCREENFUN 9/04, Seite 64.

Preis: zirka 440 Euro
www.xfxforce.co.uk

LEADTEK WinFast A350XT TDH

In der Klasse unter 200 Euro bietet diese „GeForce FX 5900 XT"-Karte seit mehreren Monaten ein **unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis.** Sogar ATI-Anhänger sollten erwägen, hier ins Nvidia-Lager zu wechseln. Mehr Infos in SCREENFUN 3/04, Seite 70.

Preis: zirka 175 Euro
www.leadtek.de

Alle aktuellen ATI-Radeon-Grafikchips

Chip (GPU) Bezeichnung	HOT	Pixel-Pipelines	Chiptakt (Megahertz)*	Speichertakt (Megahertz)**	Speicherbus
X800 XT		16	500 MHz	500 MHz	256 Bit
A X800 Pro		12	475 MHz	450 MHz	256 Bit
9800 XT		8	412 MHz	365 MHz	256 Bit
B 9800 Pro		8	380 MHz	340/350 MHz	256 Bit
9800 SE		4	325 MHz	290 MHz	128 Bit
9600 XT		4	500 MHz	300 MHz	128 Bit
9600 (SE)		4	325 MHz	200 MHz	128 (64) Bit
9550 (SE)		4	250 MHz	200 MHz	128 (64) Bit
9250		4	240 MHz	200 MHz	64 od. 128 Bit
9200 (SE)		4	250 (200) MHz	200 (166) MHz	128 (64) Bit

Alle aktuellen Nvidia-GeForce-Grafikchips

Chip (GPU) Bezeichnung	HOT	Pixel-Pipelines	Chiptakt (Megahertz)*	Speichertakt (Megahertz)**	Speicherbus
6800 Ultra		16	400 MHz	550 MHz	256 Bit
A 6800 GT		16	350 MHz	500 MHz	256 Bit
6800		12	325 MHz	350 MHz	256 Bit
FX 5950 Ultra		8	475 MHz	475 MHz	256 Bit
B FX 5900 XT		8	390 MHz	350 MHz	256 Bit
FX 5700 Ultra		4	475 MHz	450 MHz	128 Bit
FX 5700		4	425 MHz	275 MHz	128 Bit
FX 5700 LE		4	250 MHz	200 MHz	64/128 Bit
FX 5500		4	270 MHz	200 MHz	64/128 Bit
FX 5200		4	250 MHz	200 MHz	64/128 Bit

*Alle angegebenen Werte sind Standardvorgaben.

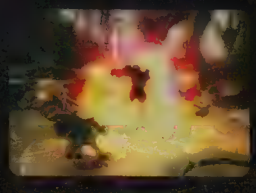
**Hinweis: „200 MHz"-Speichertakt bedeuten 400 MHz DDR-Takt, usw.

FABLE

JEDE ENTSCHEIDUNG HAT KONSEQUENZEN.

Was passiert, wenn deine Entscheidungen abwechselnd Konsequenzen nach sich ziehen? Jede einzelne Aktion wird dein Auftreten und die Art, wie die anderen dich wahrnehmen, beeinflussen. Und zwar positiv und negativ. Darfst du dein Schwert im Namen der Tugend zücken? Ziehst du den Bösen dem Guten vor? Bevorzugst du Zauber? Oder eine Feuerwaffe? Vielleicht aber findest du einen Kompromiss? Doch bevor du dein Schicksal besiegelst, solltest du eines wissen: Bei Fable gleicht keine Geschichte der anderen. Wie sieht deine aus?

xbox.com/fable



LIONHEAD STUDIOS

Microsoft game studios

XBOX

it's good to play together

Tuning-Tipps für Deinen Rechner!

Case-Modding

Case-Modding: So nennt man das Aufmotzen des PC-Gehäuses mit buntem Leuchtzubehör. Früher nur etwas für Lötkolben-Artisten und Seitenschneider-Profis. Heute geht's leichter!

Vorbereitungen

1. Gewähr Einblicke in Dein Heiligtum

Der erste Schritt ist immer gleich: Dein PC braucht ein Fenster zur Welt – sonst sieht man das Modding nämlich nicht. Es gibt zwei Möglichkeiten: **Entweder Du legst Dir ein Gehäuse zu, das schon ein Fenster hat. Oder Du baust eines in Dein vorhandenes Gehäuse ein. Wie das geht, wird unten rechts erklärt.**

Window-Kits zum Einbauen gibt's in diversen Formen. Zur Abrundung könnte man noch einen fluoreszierenden Aufkleber auf der Scheibe befestigen.

2. Was der Handel hergibt

Bei der Beleuchtung hat man die Qual der Wahl. Es gibt LED-Spotlights, Leuchtstoffröhren, leuchtende Lüfter, Lüftergitter aus buntem Plastik oder Metall, fluoreszierende oder selbst leuchtende Kabel, Aufkleber für Fenster oder Gehäuse und leuchtende Schnüre – das Ganze in diversen Farben und Designs.

Auch wenn's schwer fällt: **Beschränk Dich bei der Wahl auf maximal zwei Farben**, sonst wird es einfach zu bunt.

Denk dran: **Wer fluoreszierende Komponenten einbaut, braucht eine UV-Lampe!** Überleg Dir vorm Kauf auch genau, wo Du welche Komponenten in Deinem Rechner unterbringen willst.

3. Das solltest Du unbedingt beachten

Bevor Du Hand anlegst: Immer zuerst den PC ausschalten und das Netzkabel aus dem Stecker ziehen! Lies die Anleitungen der Bausätze sorgfältig.

Die meisten Teile befestigt man mit beigelegtem Klettband oder doppelseitigem Klebeband im Gehäuse. Teilweise muss man Steuergeräte an die Stromversorgung des Netzteils anschließen.

Prüf vor dem Festkleben, ob die Kabel auch lang genug sind. Damit alles gut wirkt, solltest Du alle Kabel gut zusammenbinden. **Kleb Verbindungen Deiner Moddings am besten an der Gehäusewand fest – dann kommt auch kein Kabel an einen Lüfter!** Lose hängende Kabel schnürst Du mit Kabelbindern zu einem Strang zusammen.

4. Modding-Tipps aus dem Internet

Sein gewaltiges Sortiment an Modding-Zubehör zeigt der Hersteller Sharkoon auf seiner Homepage im Internet: *www.sharkoon.de*

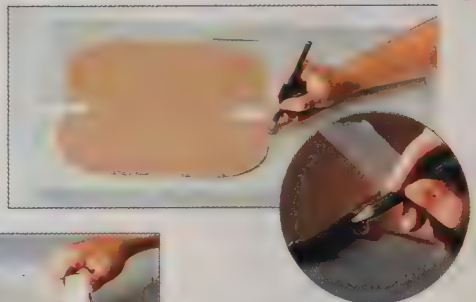
Wer Ideen sucht oder einfach nur sehen will, was andere machen, surft auf *www.case-gallery.de* – dort findet man hunderte von Modding-Vorschlägen.

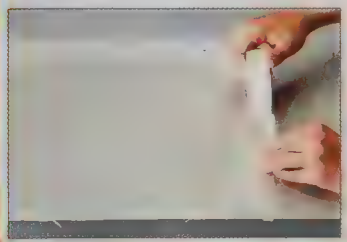
So baust Du ein Fenster ein

Folgendes Werkzeug brauchst Du: eine Bohrmaschine, eine Metallfeile, eine Stichsäge oder eine Laubsäge mit Metall-Sägeblatt.

Bau die Gehäusewand aus, die Du modden willst. Such eine Stelle aus, an die das Fenster soll. Betrachte dabei immer das PC-Innenleben – Du willst ja schließlich etwas Interessantes sehen. ***Das Fenster sollte nicht vor den Laufwerks- oder Netzteilkasten gesetzt werden!***

1. *Wenn die Position festliegt, leg die Scheibe (oder eine Schablone der Form) auf die Außenwand. Fixiere sie mit Klebeband und zeichne die Umrisse mit einem Bleistift vor*





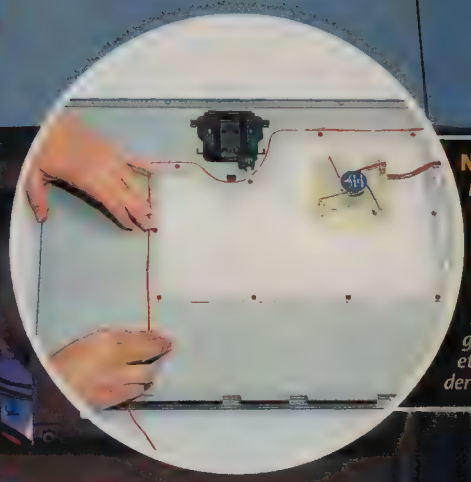
2. *Um die Außenseite vor Schrammen zu schützen, solltest Du sie mit Krepp-Klebeband abkleben. Jetzt mach mit der Bohrmaschine ein großes Loch in die Fensterfläche, damit Du das Sägeblatt einführen kannst*

Redaktionelle Koordination: Fotos: Wilkhoeft Kayser • Illustration: Hans Kobzeff

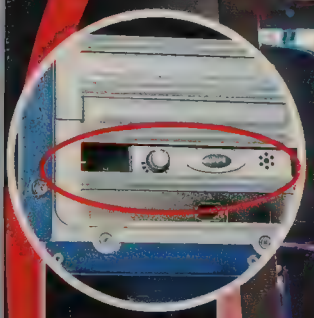
So baust Du das Zubehör ein

Laser-LED-Spotlight
Mit solchen Mini-Scheinwerfern kannst Du Licht in die dunkelste Ecke bringen – etwa um den Schriftzug auf der Grafikkarte ins rechte Licht zu rücken!

Festplatten-Rundkabel
Richtig stylish – und auch gut für die Luftzirkulation – sind Festplatten-Rundkabel. Die hier verwendeten sind zudem fluoreszierend. Zusätzlich wurden die alten Gehäuselüfter durch leuchtende ersetzt.

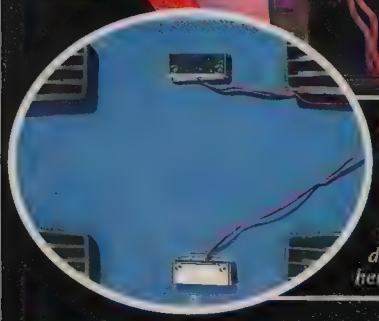


Neonstrings
Neonstrings sind flexible, selbstleuchtende Kabel. Du kannst sie an beliebigen Stellen anbringen – etwa am Rand der Seitenscheibe.



Steuergeräte
Beispielsweise für die Kaltlicht-Kathoden gibt es Steuergeräte, die auf Geräusche reagieren. Montiere den Schalter an der Rückwand oder einer Frontblende. Dann musst Du für Einstellungen nicht immer das Gehäuse aufschrauben.

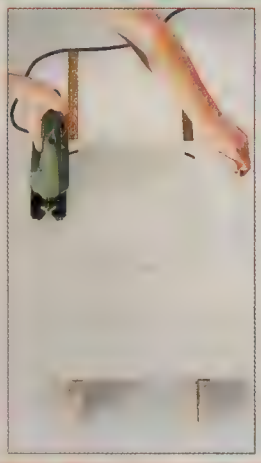
Stromstecker-Pluglights
Um die vielen Stromstecker-Verbindungen in Deinem PC stärker hervorzuheben, kannst Du Plug lights verwenden. Die kleinen Platinen werden einfach beim Zusammenstecken in die Verbindung geschoben. Anschließend leuchtet der Stecker!



Laser-LEDs am Unterboden
Selbst ohne Seitenfenster macht Dein Gehäuse was her: Wenn es Füße hat, kannst Du nämlich solche Laser-LEDs am Unterboden montieren – vorausgesetzt, Du kannst die Kabel an einer Lücke im Gehäuse herauslegen, ohne sie zu quetschen!

Kaltlicht-Kathoden-Röhren
Das Herzstück jedes Moddings sind so genannte Kaltlicht-Kathoden (CCFLs = Cold Cathode Fluorescent Lamps). Diese Leuchtstoff-Röhren werden nicht heiß. Deshalb eignen sie sich gut für den Einbau im PC.

Das kannst Du noch viel besser?
Dann schick uns ein Foto von Deinem gemoddeten PC. Entweder per E-Mail an modding@screenfun.de oder mit der Post an BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 [illegible] München. Die schönsten Casemods zeigen wir dann auf den Leserbrief-Seiten!



3. *Lass Dir von einem erfahrenen Bastler helfen, wenn Du mit der Stichsäge arbeiten willst! Mit der Laubsäge ist es zwar etwas mehr Arbeit, aber auch weniger gefährlich.*

Schneide nicht ganz bis zu Deiner vorgezeichneten Linie: Falls das Loch zu groß ist, gibt es kein Zurück mehr!

4. *Wenn Du fertig gesägt hast, müssen die Ränder noch mit der Metallfeile bearbeitet werden, damit sie nicht mehr scharf sind. Auch unsaubere Stellen werden nachgefeilt*

5. *Wer ein fertiges Window-Kit verwendet, setzt jetzt das Fixierungsgummi und zum Schluss das Fenster ein. Fertig!*

Man kann auch eine Plexiglasscheibe aus dem Baumarkt benutzen. Lass sie Dir so zuschneiden, dass sie in alle Richtungen etwa 2 Zentimeter größer ist als die gewünschte Fensterfläche.

Kleb die Scheibe mit Zwei-Komponenten-Kleber auf der Innenseite fest (am besten die Klebeflächen vorher mit der Feile oder Sandpapier anrauen). Das ganze 10 Minuten andrücken und anschließend trocknen lassen. Fertig!

Jetzt umsteigen!

Workshop: Sicherer surfen mit „Firefox“

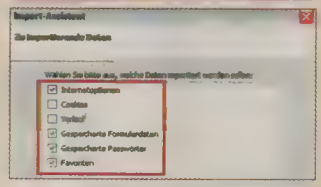
Schipperst Du mit dem „Internet Explorer“ durchs Web? Riskant! Steig lieber von dem löchrigen Kahn auf den schmucken „Firefox“-Browser um – er ist sicherer und attraktiver!

Zeit zum Wechsel: Verlass das klapprige Browser-Boot – zeig Flagge mit „Firefox“!

Der „Internet Explorer“ ist zwar der bekannteste, aber auch gefährlichste Browser. Denn große Sicherheitslücken öffnen Highjacks und Trojanern Türen zu Deinem PC, wie SCREENFUN im vorigen Heft berichtete. Du glaubst das nicht? **Dann installiere von der Heft-CD den Spion-Entdecker „Ad-Aware“**, benutz die Update-Funktion und surf mal eine halbe Stunde mit dem „Internet Explorer“. Starte dann „Ad-Aware“. **Viele werden erschreckt sein, wie viele Angriffe das Tool bereits für diese Zeit entdeckt! Deshalb: Steig um auf einen sichereren Browser! „Firefox“ ist ein schlankes, komfortables Surf-Tool. Die aktuelle deutsche Version wartet auf der Heft-CD unter „Internet“.** Gleich installieren! Wer eine Firewall hat, sollte im Firewall-Programm die Anwendung „firefox.exe“ zulassen. **Umgewöhnen geht schnell – mit diesem Workshop!**

1: Einstellungen

Importiere die „IE“-Standards



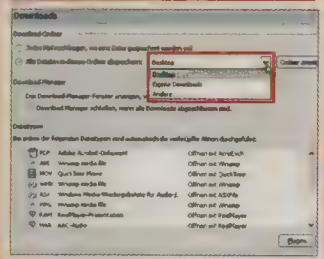
Hol Deine Favoriten, gespeicherte Formulardaten, Passwörter, Startseite usw. vom „Internet Explorer“.

Das klappt problemlos über den Menübefehl „Datei – Importieren“. Auf den Import vom Verlauf und von Cookies solltest Du aus Platzgründen aber verzichten.

Nach dem Import findest Du Deine Favoriten unter „Lesezeichen – Von Internet Explorer“.

2: Downloads...

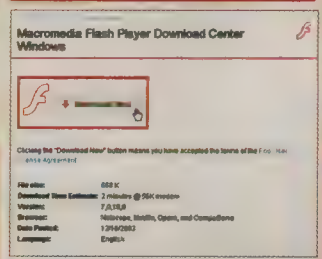
...ganz automatisch steuern



Praktisch: In „Firefox“ ist bereits ein Download-Manager eingebaut. **Standardmäßig speichert er heruntergeladene Dateien auf dem Desktop ab.** Selbstverständlich kannst Du den Speicherort wechseln, nämlich über „Extras – Einstellungen – Download“.

3: Aufrüsten

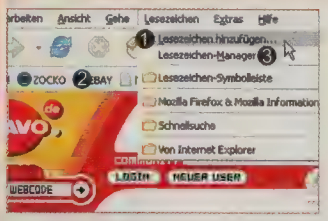
Installiere den „Flash Player“

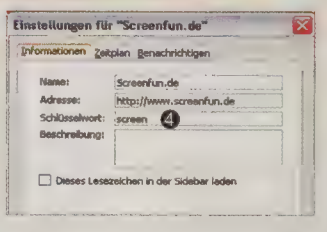


Für viele Internetseiten – etwa *www.bravo.de* – benötigst Du einen „Flash Player“. Hol Dir also gleich von *www.macromedia.com/go/getflashplayer* die aktuelle Gratisversion 7. **Sie ist nur knapp 700 KB groß und installiert sich in Deinen neuen Browser ruck, zuck.**

4: Favoriten verwalten

So organisierst Du Deine wichtigsten Sites

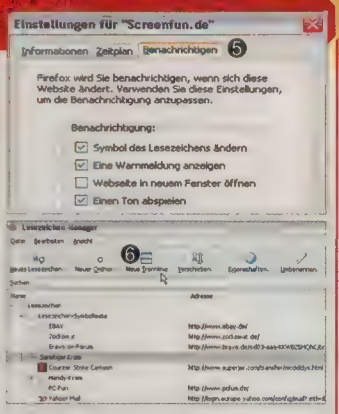




Favoriten beziehungsweise Bookmarks heißen bei „Firefox" **Lesezeichen**. Du speicherst sie über den Menüpunkt „Lesezeichen – Lesezeichen hinzufügen..." ❶. Legst Du das Lesezeichen in den vorgegebenen Ordner „Lesezeichen – Symbolleiste" ab, dann siehst Du ihn in der Leiste unterhalb der Navigationszeile ❷ aufgeführt. Sehr nützlich!

Praktisch ist auch die Funktion **„Schlüsselwort"**. Mit einem Schlagwort öffnet man einfach Webseiten. Das geht so: Speichere eine Seite als Lesezeichen. Klicke im „Lesezeichen-Manager" ❸ mit der rechten Maustaste auf einen Favoriten und wähl dann den Punkt „Eigenschaften". Vergib unter dem Punkt „Schlüsselwort" ein bestimmtes Kurzwort, zum Beispiel „screen" für die Webseite *www.screenfun.de* ❹. **Wenn Du künftig diese Seite öffnen willst, brauchst Du nur noch in die Adresszeile „screen" eintippen.**

Interessant ist auch der **„Zeitplan"** im gleichen Menü-Unterpunkt. Er beobachtet das spezielle Lesezeichen.

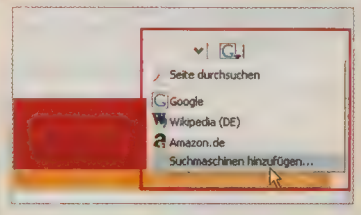


Sobald der Inhalt der Seite geändert wird, bekommst Du eine Info. Wie und wie oft, das stellst Du über „Benachrichtigen" und „Zeitplan" ein ❺.

Im „Lesezeichen-Manager" gibt es weitere starke Funktionen. **Zum Beispiel kannst Du sinnvolle Trennlinien zwischen den Lesezeichen einfügen** ❻. So behältst Du eine optimale Übersicht. Probier's aus!

5: Suchfunktion

Nutz eingebaute Suchseiten

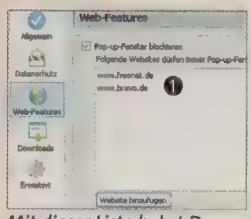


Praktischerweise ist in der Navigationsleiste ganz rechts schon ein Suchfenster integriert. Sucht man also was im Internet, braucht man nicht extra zu *www.google.de* surfen.

Stattdessen gibst Du hier gleich den Suchbegriff ein und drückst die Return-Taste. Sofort wirst Du dann auf die „Google"-Ergebnisseite geleitet. Weitere Suchseiten setzt Du über „Suchmaschinen hinzufügen..." ein. Dieser Befehl führt zu einer Seite, von der man sich Such-Plug-Ins zum Beispiel von Yahoo oder eBay installiert.

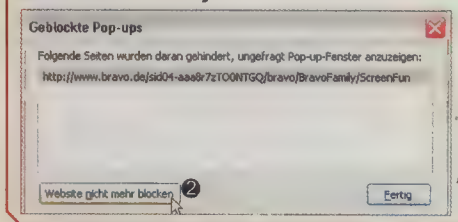
6: Schluss mit Werbefenstern!

Verhindere beim Surfen nervige Pop-Ups



Mit dieser Liste hebst Du die Pop-Up-Blockade von bestimmten Seiten auf

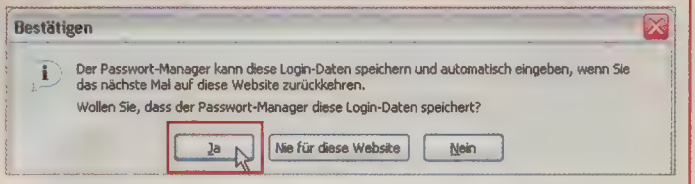
Firefox" verhindert automatisch lästige Pop-Ups. **Das erkennst Du am kleinen durchkreuzten Viereck, das links unten im Browser-Fenster auftaucht.** Manchmal sind Pop-Ups allerdings doch ganz sinnvoll. Über „Extras – Einstellungen – Web-Features" zeigst Du dem Browser, welche Seiten er mit Pop-Ups öffnen darf. ❶ Oder Du klickst einfach doppelt auf das kleine Viereck und erlaubst so Werbefenster auf der gerade besuchten Seite ❷.



Willst Du Seiten mit umständlichen URLs für Pop-Ups freigeben, klickst Du doppelt auf das kleine Warnviereck. Im neuen Fenster benutzt Du den Befehl „Website nicht mehr blocken"

7: Passwort-Manager

Behalte den Überblick bei Log-Ins und Passwörtern



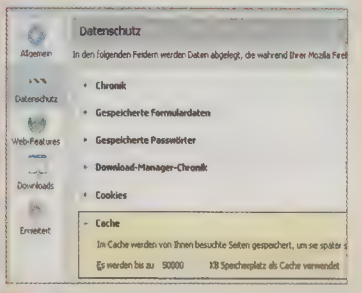
Auf vielen Seiten muss man sich erst registrieren. Schnell verliert man die Übersicht, wo welches Passwort und welcher Nutzername gilt. Hier hilft der „Passwort-Manager" – er ist in „Firefox" eingebaut.

Das Ganze funktioniert so: Sobald Du das erste Mal auf einer Seite ein Passwort eingegeben hast, fragt Dich der Browser, ob er das Passwort speichern soll. **Stimmst Du dem zu, füllt er beim nächsten Besuch auf dieser Seite automatisch die Log-In-Daten aus.** Über „Extras – Einstellungen – Datenschutz" siehst Du Dir die Seiten an, von denen „Firefox" die Log-In-Daten gespeichert hat. Einzelne Passwörter zeigt er Dir aber aus Sicherheitsgründen nicht an. (In der Übersicht kann man übrigens auch Daten löschen.)

Achtung: Nur wenn Du den PC alleine benutzt, solltest Du die Passwörter von „Firefox" speichern lassen! Denn so haben auch andere User Zugriff auf Seiten mit Log-Ins.

8: Sicher ist sicher

Vernichte Deine Surf-Spuren

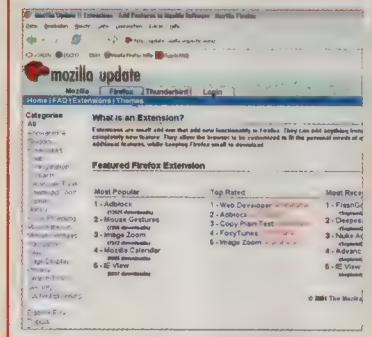


Regelmäßiges Verwischen von Spuren ist nicht nur für Deine Sicherheit wichtig, sondern auch eine Erleichterung für Deinen Rechner. **Denn Cookies und Cache (der Zwischenspeicher) müllen Deine Festplatte zu.**

Deshalb: Lösch sie! Das erledigst Du bequem über den Menüpunkt „Extras – Einstellungen – Datenschutz".

9: Zusatzfutter

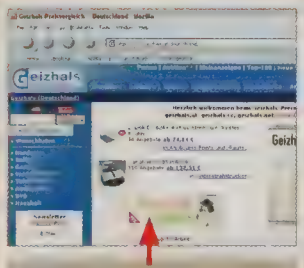
Hol Dir nützliche Extensions

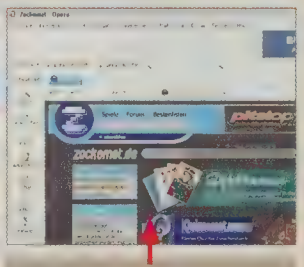


Auf der englischsprachigen Seite *http://update.mozilla.org/extensions* lagern **viele sinnvolle kleine Zusatzprogramme, so genannte „Extensions".** Durchstöbern! Auch die Themes sind stark. Sie verwandeln Deinen Browser in einen echten Hingucker!

10: Weitere Alternativen

„Mozilla" und „Opera" – die Konkurrenz schläft nicht!





„MOZILLA"
Dieser Browser stammt von den gleichen Programmierern wie „Firefox". **Er ist etwas aufgemotzter und bietet Features wie ein E-Mail-Programm, einen HTML-Editor und ein Newsgroup-Tool.** Der 12 MB große Download der derzeit aktuellen Version 1.7.3 liegt auf *www.mozilla.org*

OPERA
Auch das Surf-Tool „Opera" bietet Funktionen wie Pop-Up-Blocker, E-Mail, integrierte Suche und Passwort-Manager. **Allerdings ist die Gratisversion mit Werbung verschandelt und wirkt auf viele User zu überladen.** Wen das nicht stört, der holt sich die 16 MB große Version 7.54 von *www.opera.com*

Text: Lisa Brack · Illustration: Rolf Boyke

Die neusten Surftipps

.Trailer

Das Vermächtnis der Tempelritter

Schatzjäger sucht weltweit nach altem amerikanischem Gold und entdeckt einen Code. Aber nicht nur er ist auf der richtigen Spur...

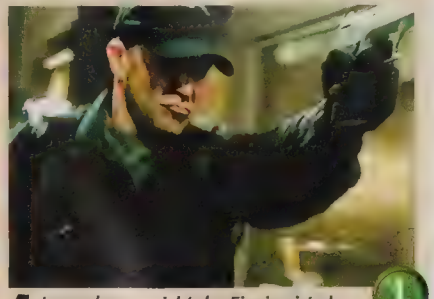
www.movie.de/filme/vermaechtniss

Kinostart: 25.11.04

1. Im amerikanischen Bürgerkrieg vergruben die Gründerväter einen Schatz. Benjamin Franklin...

2. ...Gates (Nicolas Cage) ist Nachkomme einer der Ur-Amis. Er findet heraus, dass sich ein Code...

3. ...auf der Unabhängigkeitserklärung befindet – kurzerhand klaut er den Originaltext



4. Logo, dass er nicht der Einzige ist, der an den Zaster will. Die Jagd beginnt!

Trailer 1

The Last Shot

www.movie.de/movie_start.php?id=489

Kinostart: 18.11.04

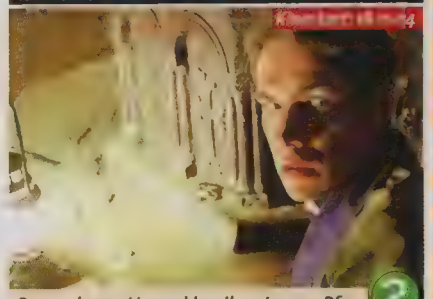
Komödie über zwei Filmstudenten, die feststellen, dass ihr Geldgeber das FBI ist

Trailer 2

Exorzist: Der Anfang

wwws.warnerbros.de/movies/exorcist

Kinostart: 18.11.04



Prequel zum Horrorklassiker: Junger Pfarrer begegnet dem Teufel zum ersten Mal

Trailer 2

Alexander

www.alexander.film.de

Kinostart: 18.11.04

Aufwendiges Epos von Oliver Stone über König Alexander und dessen 8-Jahre-Feldzug

Trailer 2

New York Taxi

www.taximovie.com

Kinostart: 18.11.04

Polizist steigt bei seiner Verbrecherjagd auf ein krass aufgemotztes Taxi um. Witzig!

Trailer 1

Sky Captain and the World of Tomorrow

http://movies.uip.de/skycaptain

Kinostart: 25.11.04

1930: Irrer Wissenschaftler will mit seiner Luftwaffe New York zerstören

Trailer 3

.Downloads

Spielehelden im wahren Leben

Während in Hollywood Unmengen Dollar für Spieleverfilmungen ausgegeben werden, sind diese Ami-Jungs hier etwas sparsamer. **In ihren selbst gedrehten Movies sieht man Solid Snake im Supermarkt schleichen, einen übergewichtigen Shen Mue wirre Fragen stellen oder lebende „Tetris"-Steine passende Partner suchen.** Die 12- bis 25-MB-Downloads klappen über Rechtsklick auf den Titel und „Ziel speichern unter...".

www.mega64.com

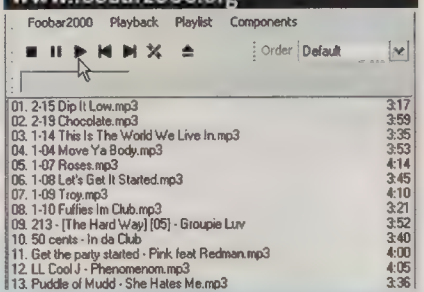
Die schwergewichtige Lady rechts zeigt sich vom kultigen Spielehelden Solid Snake kaum beeindruckt

Alles-Audioplayer „Foobar"

Viele Audioformate benötigen unterschiedliche Abspielsoftware – nicht so mit „Foobar 2000".

Die Special Edition (2,36 MB) wird auch mit den exotischsten Formaten spielend fertig – zum Beispiel AAC, AIFF und VOC. Dabei verzichtet der Player auf unnötigen Schnickschnack, der nur an der Systemleistung Deines Rechners zerrt. Die Freeware ist zwar englisch, aber leicht verständlich.

www.foobar2000.org



Mit dem Player wandelst Du auch ausgefallene Audiodateien in gängige Formate um

Text: Lisa Brack, Linda Kube

.Fun

Verrückte Bastelstunde

www.mini-itx.com/projects.asp

Dein PC ist ein quadratischer Klotz? Öde! Diese Freaks bauen PC-Komponenten in irre Sachen, etwa Puppen, SNES-Konsolen oder Lebkuchenhäuser.

Häuslebauer gesucht

http://simcity.ea.com/play/simcity_classic.php

Simulations-Fans können jetzt den Klassiker „Sim City Classic" gratis online zocken. Zuvor muss man sich anmelden und ein Java-Applet herunterladen.

Knattern mit Kettensägen

www.dolmette.de

Darauf muss man erst kommen: ein Motorrad, das von 24 Sägemotoren angetrieben wird. Klar, dass die Idee von Rötger Feldmann alias Brösel stammt.

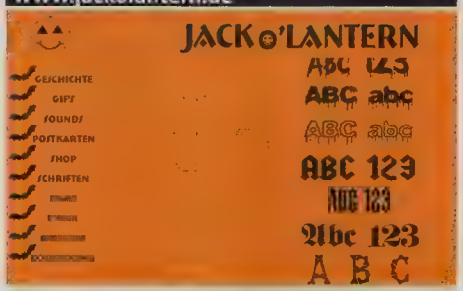
Katastrophen-Kippen

www.antimult.ru/antimults/antitoons/

Rauchen ist schädlich. Wer's nicht glaubt, sollte sich statt einer Fluppe den Film „Smoke Kills" reinziehen. Er klärt über viele Weltkatastrophen auf...

Schaurig-schöne Schriften

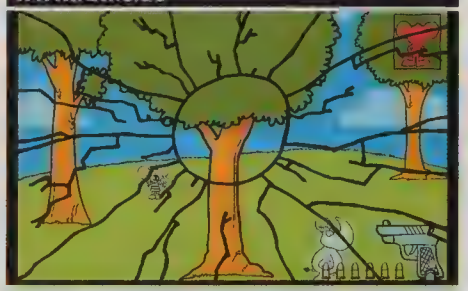
www.jackolantern.de



Am 31. Oktober schlägt die Halloween-Geisterstunde. Passende Gruselschriften, Postkarten, Icons und Sounds tummeln sich auf dieser Seite.

Ballerei mit Gegenwehr

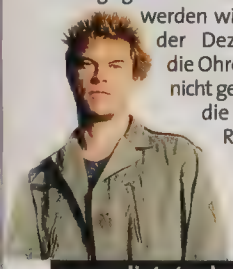
www.ruthe.de



Koala Kombat" ist ein Shooter in „Moorhuhn"-Manier. Vorsicht: Das Biest schießt zurück und holt sich Verstärkung in Form von Giraffe, Nashorn...

.Neue CDs

Die Toten Hosen: „Zurück zum Glück"



Fast drei Jahre nach ihrem Nummer-1-Erfolg „Auswärtsspiel" erscheint das neue Hosen-Album „Zurück zum Glück"! **Eine super Mischung von ruhigen Stücken bis zu den typischen „voll auf die Zwölf"-Songs.** Campino: „Während der Aufnahmen hat's im Studio richtig geraucht! Die neuen Lieder werden wir den Leuten auf der Dezember-Tour um die Ohren hauen." Damit nicht genug: Da sind noch die DVD „Rock am Ring 2004 LIVE" und die eigene Fernsehshow auf MTV „Friss oder stirb".

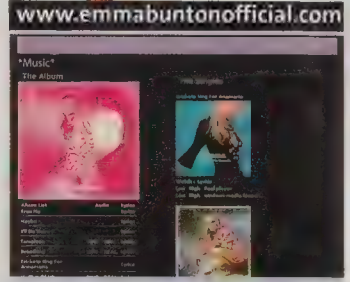
www.dietotenhosen.de

Bewirb Dich als „Fan des Monats" oder teste Dein Wissen im „Songquiz"

Emma: „Free Me"

Vom etwas pummeligen Baby-Spice zur sexy Performerin und Sängerin! Die Spice Girls verkauften über 40 Millionen Alben und füllten die größten Arenen der Welt. **Zehn Jahre nach der Gründung der Spice Girls ist Emma Bunton musikalisch gesehen weltweit das populärste Ex-Spice-Girl.** Ihr zweites Album ist unwiderstehlich, frech und verspricht viel Spaß! Astreiner, radiotauglicher Pop, daneben dancelastigere Songs und sogar Rockiges.

www.emmabuntonofficial.com



Neben einer rattenscharfen Fotogalerie lagern hier auch viele Songsnippets

Wu-Tang Clan: „Wu-Tang Clan's Greatest Hits"

Vor elf Jahren tauchte die Rapcrew auf: mit dem East-vs.-Westcoast-Zwist hatte sie nichts am Hut – sie wollte dicke Scheiben produzieren. **Der Wu-Tang Clan (fast alle Mitglieder sind miteinander verwandt) wurde zur besten HipHop-Combo der 90er.** Jetzt gibt's die 16 besten Songs der Group um RZA, GZA, Ol' Dirty Bastard, Inspectah Deck, Raekwon, Ghostface Killah, U-God, Masta Killa und Method Man.

www.wutangcorp.com

Eine für alle: Hier lagern Infos, Videos und Audios aller „Familienmitglieder"

.Shopping

Horrorfummel für Halloween

www.racheshop.de

Vom Dr. Schlächter bis hin zu fiesen Fake-Wunden ist hier alles käuflich. Bibber!

Du bist zu einer Halloween-Party eingeladen, hast aber keinen blassen Schimmer, woher Du ein Kostüm bekommst? Hier hilft der Rache-Shop. **In der Rubrik „Halloween" warten knapp 80 gruslige Klamotten und Masken. Dazu bietet der Laden passende Extras, etwa Blutkapseln, Vampirzähne, Horrorschminke und vieles mehr.** Die Preise sind recht fair: Für 20 Euro plus rund 5 Euro Porto ergattert man bereits ein komplettes Kostüm. Gezahlt wird per Vorauskasse, Kreditkarte oder Nachnahme.

Software auf CD

Was Du über Klingeltöne wissen musst!

Bei Anruf Lust

Du willst heiße Hits auf Deine Ohren? Kein Problem: SCREENFUN bildet Dich zum cleveren Klingelton-Profi aus!

Wer was auf sich hält, dessen Handy bellt. Oder wiehert. Oder performt den neusten Chart-Hit. Bei coolen und ausgefallenen Klingeltönen spitzt jeder die Ohren. Hier erfährst Du, wie sich die Sounds unterscheiden, was sie kosten dürfen, wo man beruhigt bestellen kann und wie die Töne reibungslos aufs Telefon kommen. Plus: Tipps für gratis Handysound!

Mono, Poly, Real, Video?

Klingelton ist nicht gleich Klingelton. Der **monophone** Ton ist einstimmig. Das klingt etwa so, als würde man mit einem Finger auf einer Heimorgel die Melodie nachspielen. Monophoner Sound ist nicht so aufregend und eigentlich out.

Polyphone Töne klingeln mehrstimmig. Nokia- oder Siemens-Phones melden sich meistens 24-stimmig. Samsung oder Sagem können's immerhin 40-stimmig. Der Sound hört sich an, als würde ein halbes Orchester den Song nachspielen. Gesang ertönt nicht. Der Klingelton klingt immer noch künstlich, aber meist erkennt man den Originaltrack.

Nahezu echt klingen **Real Tones** und **Real Music** in MP3-Qualität. Das sind Ausschnitte aus bekannten Songs oder auch witzige Geräusche, etwa Tiergebrüll. Ganz neu sind **Video-Klingeltöne** – Real Tones mit passenden Musikvideo dazu.

Was kann mein Handy abspielen?

DAS KANN MEIN HANDY

Monophone Klingeltöne
» **Nokia:** alle gängigen Nokia-Modelle
» **Samsung:** C100, E100, N500, N620, P400, R210, S100, S300, S300M, S500, T100, T400, V200, X100, X600
» **Siemens:** S40, C45, ME45, S45, M50, MT50, A52, C55, M55, S55, SL55, C60, MC60
» **Sony-Ericsson:** R520, R600, T20e, T29, T39, T65, T66, T68, T300, T30

Polyphone Klingeltöne
» **Nokia:** 3100, 3200, 3300, 3510, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6650, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7600, 7650, N-Gage™
» **Siemens:** A55, C55, M55, S55, SL55, ST55, MC60, SX1
» **Sharp:** GX10(i), GX20
» **Sony-Ericsson:** T300, T610, P800, P900

Seriöse Klingelton-Anbieter verraten Dir, was Dein Handy abspielen kann

Jedes Handy kann monophone Klingeltöne abspielen. Auch mit polyphonem Sound werden nahezu alle Geräte spielend fertig. Vorausgesetzt, sie sind nicht älter als 2,5 Jahre und WAP-fähig. Denn der Klingelton muss mit der WAP-Technik aufs Handy geladen werden.

Auch Real Tones brauchen ein WAP-fähiges Handy. Nur Geräte, die nicht älter als etwa ein Jahr sind, kommen mit Real Tones klar. **Bevor Du also so einen Ton für teures Geld bestellst, check erst einmal beim Anbieter, ob Dein Handy den Ton abspielen kann.**

Was kostet ein Klingelton?

Monophone und polyphone Sounds kosten jeweils etwa 2 Euro. Für einen Real oder Video Tone muss man bis zu 3 Euro berappen. Bei Poly- und Real-/Video-Sound fallen zusätzlich zirka 3 Cent GPRS-Kosten an. Für Handy-Fans, die ihren Klingelton häufig wechseln, lohnt sich ein Abo, etwa von *www.jamba.de* – zum Monatspreis von 5 Euro lädst Du vier Real Tones herunter. Für 3 Euro gibt's sieben polyphone Klingeltöne. Du hast freie Auswahl, es gibt also keine Beschränkung auf öde Töne. Das Abo kann man monatlich kündigen.

Wo soll ich shoppen gehen?

Kaum schaltet man die Glotze ein, flimmern Unmengen Klingelton-Werbungen über den Schirm. Kein Wunder: In diesem Jahr wurden Klingeltöne für rund 500 Millionen Euro bestellt! **SCREENFUN rät aber von Fernseh-Angeboten ab.** Die Preise und Geschäftsbedingungen werden nur winzig klein und viel zu kurz eingeblendet – keine Chance, sich richtig zu informieren. Oft bindet man sich vorschnell ein Abo ans Bein oder zahlt horrende Preise von bis zu 5 Euro pro Ton. **Seriöser sind die Angebote der Netzbetreiber und Firmen, die ganz klar ihre Bedingungen und Preise in ihrer Anzeige oder auf ihrer Homepage darstellen.**

Gibt es kostenlose Klingeltöne?

Oft schenken Klingelton-Anbieter Neukunden bei der Anmeldung einen Sound. Das gilt zum Beispiel für: *www.handy.de*, *www.mload.de*, *www.jamba.de* oder *www.my-siemens.de* (hier nur für Siemens-Handys).

www.eplus-unlimited.de spendiert registrierten E-Plus-Kunden sogar jeden Monat einen mono- oder polyphonen Ton.

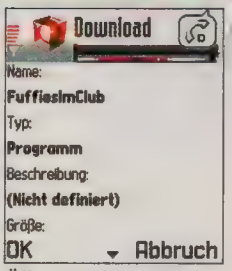
Den E-Plus-Klingelton des Monats kannst Du Dir zwar nicht aussuchen, doch dafür ist er kostenlos!

So kommt der Ton aufs Handy

Monophone Töne erreichen Dich als SMS. Du brauchst sie nur speichern.

Bei polyphonen und Real Tones ist es etwas komplizierter. Hier bekommst Du nach erfolgreicher Bestellung eine SMS, die einen WAP-Link enthält. **Mit Deinem WAP-fähigen Handy surfst Du auf diese Adresse und lädst Dir den Ton herunter. Dazu müssen unbedingt alle WAP- und MMS-Einstellungen auf Deinem Handy korrekt sein!**

Übrigens: Gekaufte Klingeltöne kannst Du nicht von Deinem Handy auf ein anderes übertragen. Ein Kopierschutz verhindert dies.

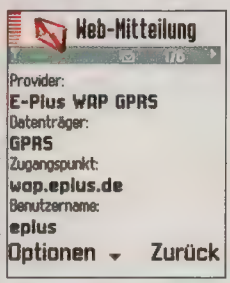


Öffnest Du die SMS, surft das Handy gleich ins WAP

Probleme – was nun?

Zwei Hauptprobleme tauchen beim Klingelton-Kauf gerne auf: Entweder ist das Handy für den bestellten Ton gar nicht geeignet, oder der Download funktioniert nicht.

Die erste Panne lässt sich einfach vermeiden: **Gib bei der Bestellung unbedingt den richtigen Handytyp an.**



So sieht eine Konfigurations-SMS aus. Einfach mittels „Optionen" speichern!

Daraufhin werden automatisch alle Sounds gezeigt, mit denen Dein Handytyp fertig wird.

Klappt der Download nicht, liegt es an den WAP-Konfigurationen. Am besten rufst Du die Hotline Deines Netzbetreibers an und bittest, dass man Dir die WAP- und MMS-Einstellungen als SMS sendet.

Nokia-Besitzer können diese SMSe auch einfach über diese Webseite bestellen: *www.nokia.de/de/service/mobiltelefone/generell/online-konfiguration/15350.html* – wenn die SMSe dann ankommen, speicherst Du sie einfach. Fertig!

Bei *www.jamba.de* erhalten Neukunden gleich nach der Registrierung automatisch die Konfig-SMSe – das ist lobenswert!

Augen auf beim Klingelton-Kauf!

Am besten bestellst Du Klingeltöne übers Internet. **Denn dort kannst Du die Töne zuerst anhören.** Am einfachsten geht es über die Netzbetreiber: Ton aussuchen, Handynummer angeben, fertig! **Der Preis wird auf der nächsten Handyrechnung oder beim Prepaid-Guthaben fällig.**

Holzauge sei wachsam: Klickt man hier unbedarft auf die erste Wahl, hat man ein Abo am Hals

Holst Du den Ton über andere Anbieter, bieten diese weitere Zahlungsmöglichkeiten. Etwa wird über ein **Guthabenkonto abgerechnet, das Du über eine 0190-Nummer wieder auffüllst.** Achte genau auf die Kosten!

Du kannst auch per **Premium-SMS** bestellen. Dabei schickst Du eine SMS an eine fünfstellige Kurzwahl. Die SMS enthält meist Deinen Handytyp sowie einen Klingelton-Code. Eine Premium-SMS kostet dann so viel wie der Klingelton. Der Preis wird Dir vom Prepaid-Guthaben abgezogen beziehungsweise taucht auf der Rechnung auf. **Vorsicht: Bei einigen Anbietern sind zwei oder mehr Premium-SMSe nötig. Klär also genau ab, was eine Tonbestellung insgesamt kostet!** Vermeide Bestellungen über eine 0190-Nummer. Denn ein Anruf kostet meist 2 Euro pro Minute. **Unseriöse Firmen halten Dich dann mehrere Minuten in der Leitung!**

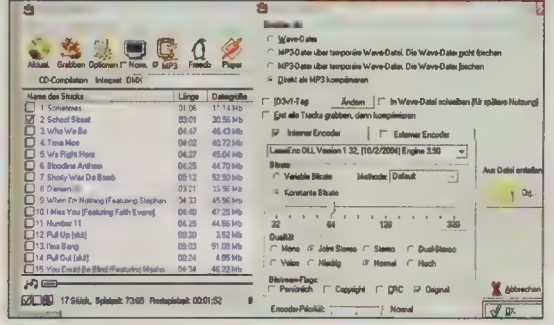
Klingeltöne selbst basteln

Wer kein teures Geld für Handysound ausgeben will, kann selbst Töne erstellen. Dazu brauchst Du ein Handy, das MP3s oder zumindest MIDI-Dateien (das sind nahezu alle Handys) abspielt, einen entsprechenden Ton oder Songausschnitt und einen PC. **Für die Übertragung aufs Handy ist ein Datenkabel notwendig. *www.handyzubehoer.de* bietet Datenkabel bereits unter 8 Euro an.** Wer ein Handy mit Bluetooth oder Infrarot hat, braucht zur Übertragung einen Adapter für den PC (ab 20 Euro).

Sounds im MIDI-Format findest Du leicht im Web. Gib bei Google.de das Wort „MIDI" ein und stöbere in den vielen Angeboten. MIDIs können sofort aufs Handy geschubst werden.

Achtung: Das Handy muss so viele Stimmen unterstützen, wie die MIDI-Datei bietet. MP3-Dateien lassen sich nicht ins MIDI-Format umwandeln.

Wer ein Handy besitzt, das MP3s abspielt, kann normale Musikstücke als Klingelton benutzen (klappt etwa beim Motorola E398/V300/V500/V525, Siemens SX1, Sony Ericsson F500i/K500i oder Nokia 3300). Stammt der Track von einer CD, wandelst Du die WAV-Datei in einen MP3-Song mit einer Bitrate von 64 kBit um. **Das klappt mit „Audiograbber". Dieses Tool liegt mit einer Anleitung auf der Heft-CD unter „Nützliches".**



Mit der Software „Audiograbber" wandelst Du CD-Tracks in Klingelton-taugliche MP3s um

Jetzt überall erhältlich!

Ford

RACING 3

55 Wagen zur Auswahl

Model T Sedan, Thunderbird, F-100, Galaxie 500, F-100, Fairlane GT, Mustang, Mustang GT, Ranchero GT, XB Falcon GT, Mustang Mach 1, Gran Torino, Mustang Mach III Concept, Powerstroke Concept, GT90 Concept, Indigo Concept, F-150 4x4, Mustang FR500, Focus Rally Car, SVT Cobra, Ex Concept, Focus FR200, Fortynine Concept, Crown Victoria, Explorer Sport Trac XLT, Flareside F-350 XLT Sport, SVT Focus, SVT Lightning, Taurus Stock Car, Thunderbird Convertible, Falcon XR8, FR100 Concept, F-150 FX4, Ford GT Concept, SVT Lightning, Mustang GT-R Concept, Air Force Reserve Ford Focus, 2005 Mustang GT, Mk1 Capri RS2600, GT70 Concept, Escort RS2000, Mk III Capri 3.0S, RS200, Sierra RS500, 2 Escort RS, Racing Puma, Mondeo ST220, ...

11 verschiedene Rennmodi

Standard, Ausscheidung, Zeitfahren, Drafting, Racing Line, Seconds Out, Driving Skills, Rennen mit Powerboost, Autowechsel nach jeder Runde, ...

26 unterschiedliche Strecken

Off Road tracks, Straßenstrecken, Rundstrecken: Artic Breeze, Pacific Drive, Colonial Run, Azuka Battle, Oval Raceway und viele mehr...

Online und Multiplayer Racing

PC CD-ROM · PlayStation.2 · XBOX

EMPIRE INTERACTIVE

FlatOut © 2004 Empire Interactive Europe Ltd. Game concept and development by Bugbear Entertainment Ltd. FlatOut, Empire and ® are either trademarks or registered trademarks of Empire Interactive Europe Ltd. in the UK/Europe and/or other countries All rights reserved

Motorola E398

Mobiler Mukke-Spaß

Schwarz, schick und perfekt ausgestattet. Dieser Ami könnte glatt ein Bestseller werden! Hier steht, warum er im Test so überzeugte.

Bedienung

Selbst dicke Daumen treffen auf der **super angeordneten, großen Tastatur** immer die richtige Taste. Nur der kleine seitlich angebrachte Kamera-Auslöser ist zu schmal. Der **Joystick reagiert gut.** Das **Menü** hätte Motorola **etwas verständlicher** aufbauen können – zum Beispiel versteckt sich der MP3-Player unter „Spiele und mehr".

Akku

Bis zu **230 Stunden Standby** hält das Handy laut Motorola durch. Beim Musikhören macht es nach **4 Stunden** schlapp. Nur Mittelmaß!

Design

In der matt-schwarzen Schale mit Silber-Elementen sieht das Ami-Gerät **sehr edel** aus. Derzeit gibt's noch keine anderen Farbausführungen. **107 Gramm** Gewicht und **10,8 cm Länge** sind noch okay. Schick sind auch die **Lichteffekte,** die unter der **Tastatur hervorblitzen.**

Digi-Cam

Auf der Geräte-Rückseite sitzt die Digitalkamera mit **4fach-Digi-Zoom und Selbstauslöser.** Die Cam schießt **ansehnliche 0,3-Megapixel-Bilder.** Ein kleines, aber **kräftiges Licht** hilft Dir bei schlechten Lichtverhältnissen. Der Minispiegel unter der Linse ist prima für Selbstporträts. Ein Java-Programm peppt Deine Pics witzig auf. Leider unterstützt die Kamera **keine Videoaufnahmen,** also auch keine Video-MMSe. Zudem kommt sie **ohne Linsenschutz.**

Display

Das Display misst **3 x 3,7 Zentimeter** – das ist eine angenehme Größe. Mit seinen **65.000 Farben** wirkt das Bild **schön klar.** Auch selbst geschossene Fotos sehen prima aus.

70,– € mit T-Mobile Vertrag
zum Vertrag ca. 300 Euro

Musik-Features

Prunkstück des E398 ist der eingebaute MP3-Player. Die mitgelieferte, austauschbare 64-MB-SD-Speicherkarte im Miniformat bietet Platz für etwa eine Stunde Mukke. **Per USB verbindet man das Handy mit dem PC. Windows erkennt es sofort als neuen Wechseldatenträger. Dann schiebst Du die Songs aufs Telefon. Das klappte im Test bestens.** Eine Software hilft beim Umwandeln der Tracks ins MP3-Format. Auf dem Phone erstellst Du dann Playlisten – leider lassen sie sich vom PC nicht aufs E398 importieren.

Der Sound übers angestöpselte Headset ist prima. Das E398 rühmt sich zweier 3D-Stereo-Lautsprecher. Der Klang bleibt aber blechern – von einem Handy nicht anders zu erwarten. **Fein: Die MP3-Songs sind auch als Klingeltöne einsetzbar.**

Lieferumfang

Spendabel: Motorola packt zu seinem Handy ein sehr gutes **Stereo-Headset, USB-Datenkabel, Musiksoftware, eine Mini-SD-Speicherkarte (64-MB-TransFlash) zuzüglich Adapter.** Dieser passt in übliche SD-Kartenlesegeräte.

Die Minikarte schiebt man einfach in den Adapter (ganz links) hinein

Funktionen

Neben MP3-Player und VGA-Cam bietet das Motorola E398 weitere starke Features: **Triband, Vibrations- und Lichteffekte,** Java, drei Spiele, 40 Klingeltöne, etwa den Black-Eyed-Peas-Song „Hey Mama", **Motomixer** zum Mixen eigener Töne und natürlich MMS und GPRS. Sogar **Bluetooth** ist an Bord – wow!

Text: Lisa Brack

***Fazit:** Design, MP3-Player, Digicam – hier stimmt einfach fast alles. Winzige Abzüge gibt's bei der Menüführung und Ausdauer. Well done, Motorola!* **1-**

Gelungen! Könnte noch besser sein Schlecht gelöst

Neue Handyspiele im Test

Red Faction

2D-Shooter für Einsteiger bis Profis

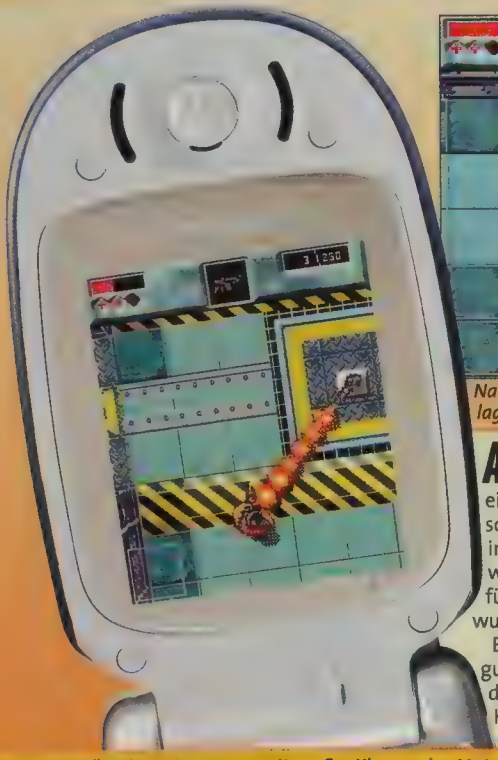
Handy-Umsetzungen von 3D-Shootern kranken meist an mangelnder Übersicht – hier soll die Vogelperspektive helfen.

Abkürzungen

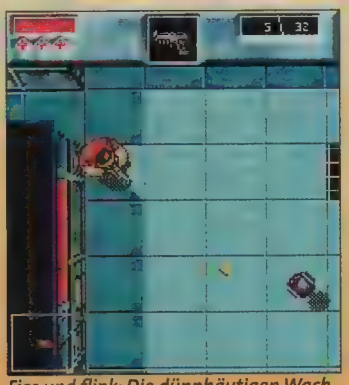
So viele Handys, so wenig Platz...

Mot	Motorola	Sha	Sharp
Pan	Panasonic	Sie	Siemens
Sag	Sagem	SoE	Sony Ericsson
Sam	Samsung		

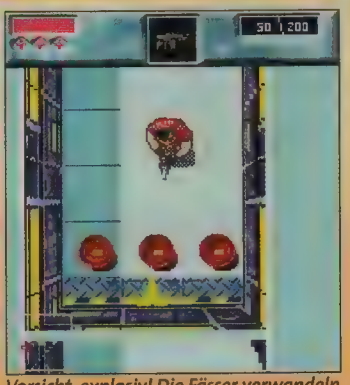
NoA	Nokia 3510i, 8910i
NoB	Nokia 3100, 3200, 3220, 3300, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6610(i), 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250(i), 7600
NoC	Nokia 3650, 3660, 6600, 7610, 7650, N-Gage (QD)



Nachsehen lohnt sich: In den Kisten lagert immer reichlich Munition



Fies und flink: Die dünnhäutigen Wachdrohnen sollte man nicht unterschätzen



Vorsicht, explosiv! Die Fässer verwandeln sich bei Beschuss in Feuerbälle

Auf dem Mars, in ferner Zukunft: Als ehemaliger Minenarbeiter eines diktatorischen, ausbeuterischen Konzerns findest Du Dich inmitten einer Arbeiterrevolte wieder. Seit Du bei einem Einsatz für die Aufständischen enttarnt wurdest, bist Du auf der Flucht.

Es gilt, den Weg zu den Versorgungsschiffen zu finden und von dem roten Planeten zu fliehen. Klar, dass sich Dir jede Menge Wachen in den Weg stellen. Doch halb so wild: Die acht großen Levels sind gespickt mit vielen verschiedenen Waffen und tonnenweise Munition. Nennenswerte Puzzles fehlen dafür. Das Radar zeigt immer die richtige Richtung, wer allerdings Umwege in Kauf nimmt, findet bessere Waffen schon früher im Spiel.

Grafisch haben die Entwickler einen neuen Weg eingeschlagen – das Spiel sieht zweidimensional aus, wird aber in 3D berechnet. Der Effekt ist unspektakulär, kann aber überzeugen.

www.madtap.com

für: NoA/B/C, Mot V300/V525/V600, Pan X60, Sag V65/V75, Sam Z105, Sha GX10/GX15 — ca. 4 € — 121 KB[1]

Tolle Optik, acht große Levels, jede Menge Waffen, komplett deutsch

Etwas sparsamer Sound, keine Speicherfunktion

Spielspaß: 2+

Amtlicher Shooter mit wenigen herausragenden Merkmalen – dafür erwartet Dich Action satt

Günstiger Newcomer mit großer Klappe: das Motorola V300

Strategy War

Strategiespiel für Einsteiger & Fortg.

Marschbefehle kannst Du jeder Deiner Einheiten nur einzeln erteilen

„Command & Conquer" im Hosentaschenformat! Alles hier beschränkt sich auf das Wesentliche: Du erntest Felder ab, um Geld zu verdienen. Hast Du genug beisammen, baust Du Fabriken und Fahrzeuge. Das Missionsziel ist trotz unterschiedlicher Aufgabenstellungen immer gleich: Finde die gegnerische Basis und zerstöre sie!

www.jamba.de

für: Nokia A/B/C, Siemens SX1 — ca. 4 € — 105 KB[1]

Stimmige Missionen, Speicherfunktion, komplett deutsch

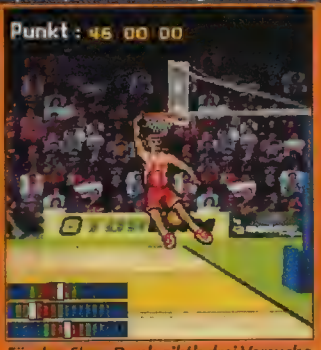
Optik und Steuerung sind sehr gewöhnungsbedürftig

Spielspaß: 2-

Klingt einfach, macht aber Spaß: Kurzweilige Echtzeit-Strategie für zwischendurch

Allstar Basket

Sportspiel für Einsteiger & Fortg.



Für den Slam Dunk gibt's drei Versuche. Gewertet wird nach Technik

Auf den Court geht's bei „Allstar Basket" nicht zum Spielen, sondern zum Trainieren. Du hast die Wahl, einfache Korbwürfe oder Slamdunks zu üben. Die Steuerung ist schlicht, aber sinnvoll: Zeiger wandern auf Balken, ein Tastendruck zum richtigen Zeitpunkt befördert den Ball in den Korb. Trotzdem kein Drei-Punkte-Wurf.

www.handy.de

für: NoA/B/C, Mot V380/V525/V600, Sha GX10(i)/GX15/GX20/GX30, Sie M55/S55/SL55, SoE T610/T630/Z600 — ca. 4 € — 121 KB[1]

Schön animierte Grafik, effektive Steuerung, komplett deutsch

Nur zwei Aufgaben, auf Dauer zu wenig Abwechslung

Spielspaß: 3+

Basketball als Sparversion – schade, dass man hier nur zum Training gehen kann

Arthur's Destiny

Actionspiel für Einsteiger & Fortg.

Levelfreie Zone – alle Aufgaben finden auf dem gleichen Terrain statt

König Arthur hat's nicht leicht – seine Frau wird entführt und sein Reich von den Sachsen überrannt. In diesem Spiel stehen ihm seine Tafelrunde-Ritter nicht zur Seite, er muss die Barbaren eigenhändig zurückdrängen. Im Lauf des Spiels sackst Du bessere Waffen, Rüstung und – natürlich – Ruhm ein. Leicht spröde.

www.handy.de

für: Nokia B/C, Siemens SX1 — ca. 4 € — 117 KB[1]

Anständige Optik, kein Nachladen, komplett deutsch

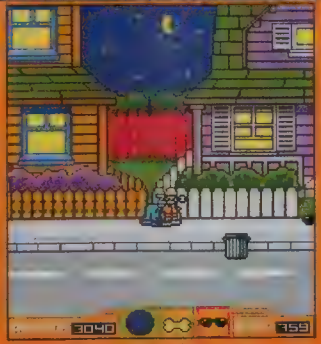
Etwas träge Steuerung, eintöniger Spielablauf

Spielspaß: 3

Fight-Action hoch zu Ross. Hübsche Grafikrüstung, doch darin steckt zu wenig Tiefgang

Garfield the Game

Actionspiel für Einsteiger & Fortg.



Ist Garfield mal wieder eingepennt, weckt ihn ein dreifacher Tastendruck

Garfields Lieblingsbeschäftigungen sind Schlafen und Fressen. Vor allem um Letzteres geht es in diesem Spiel. Überall liegen Lasagnen herum, über die Du Dich in Gestalt des Katers hermachen musst. Nebenbei gilt es, Odie zu befreien und dem alten Chapman auszuweichen. Nervig: Immer wieder pennt Garfield urplötzlich ein.

www.handy.de

für: NoA/B/C, Mot V300/V525/V600, Sam E100/X100/E700/E800, Sha GX10(i)/GX15/GX20, Sie SX1, SoE K700i — ca. 4 € — 92 KB[1]

Nette Grafik, viele kleine Gags, komplett deutsch

Nur ein Leben, zufällige Nickerchen nerven, kaum Abwechslung

Spielspaß: 3

Dieser Pausenfüller lockt trotz witziger Details kaum einen Kater hinter dem Ofen hervor

Text: Igor Clukas

◐ = in Schwarz-Weiß ● = in Farbe

[1] für Nokia N-Gage. Größen sind vom Handytyp abhängig

Klingeltöne, Logos, Java Games

BILDMITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung*

LOGOS für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*

HINTERGRUNDBILDER für Handys mit Farbdisplay*

NOKIA/TRANSPARENT LÖSCHLOGO für freie Sicht aufs Nokia-Farbdisplay

TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE für Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Maxon, LG, NEC*

alle Töne auch verfügbar

TOP - CHARTS

30227	[illegible]	30604	5 Jahre	27756	Shut up	30339	[illegible]
22220	Break my stride	32150	We are (Spiderman 2)	27951	Yeah!	31795	Cant wait until tonight
30366	Lebt denn dr alte Holzmichel noch	30586	Ein ganzer Sommer	23646	Ab in den Süden	31469	Rockin on heavens floor
32166	Perfekte Welle	32289	1ste Liebe	31721	Augen auf	25915	Take me tonight
32104	Pump it up!	32276	Halt dich fest	31738	Toxic	22488	Lose yourself
28188	Sick and tired	28177	Guilty	31467	Free like the wind	31587	Jigga Jigga
31751	Dragostea din tei	28231	Getting away with murder	27708	Turn me on	31664	Beds are burning
28213	These words	28189	My happy ending	30249	Hey Ya!	27704	Ich bin jung und brauche Geld
28288	Personal Jesus	30625	Rock steady	27781	Mandy	30257	Its my life
32259	When the Indians cry	28234	Pieces of me	27666	Superstar	27647	Where is the love
28230	My place	30599	Open Roads	31427	Get low	27717	Losing my religion
30558	Wir sind wir	30362	Trick me	27681	Baby Boy	31198	In the shadows
30618	Willkommen	28159	Move your body	31540	Poison	31418	Tanzt das Brot
28114	Bubblin	32284	Dein Leben	26605	8 mile	30372	Der letzte Stern
30532	Space Taxi	23389	Walking on sunshine	27936	Hey Mama	31508	Everyday girl
30589	Pop Muzak	30498	Chocolate (Choco Choco)	31720	Du hast mein Herz gebrochen	27768	My immortal
30583	Superior	28037	This love	26660	In da Club	30300	Believe in miracles
28168	Tipsy	28241	Lean back	27978	My band	31681	Mr. Vain (recall)
32143	Yeo Yeo	32287	Celebrate youth	30030	Für Dich	30018	Ich kenne nichts
25842	Holzhacker Buam	32209	Da Unbeatables	27881	Dschungelsong (holt mich hier raus)	26939	Anyplace, anywhere, anytime
28087	The reason	28032	Burn	31058	PIMP	23753	Bump,Bump,Bump
32165	Troy	28147	How come	30118	AuDa	26964	Burgenland
28236	I like that	28173	Lolas Theme	31514	Schick mir nen Engel	31464	Zur Erinnerung
32260	Tell me	30575	Zurück	31786	Just one last dance	32065	Lane moje (Serbien-Montenegro)
28272	American Idiot	32132	La promesse	31546	Music is the key	28270	Call on me
32094	Durch die Nacht	28255	Welcome Back	27968	Suga Suga	28272	American Idiot
30530	Leave (get out)	28243	Wie ne Family	26837	Get busy	28258	Real to me
30624	Sex hat keine Macht	27952	Hotel	31339	Nordisch	28235	Boulevard
32230	She	32243	Fuffies Im Club	27648	White Flag	25462	Du hast mich 1000 mal belogen

KINDER HITS

20331	Das Lied vom Tod	22956	Werner Beinhart	31598	Rut sin die Ruse	20636	The Final Countdown
20261	Mission Impossible	31240	Detektiv Conan	22818	Viva Colonia	24505	Moonlight Shadow
20598	Rocky, Eye of the tiger	31555	Yu-Gi-Oh Theme	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	20020	99 Luftballons
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	20924	Der Pate	20237	Die Hände zum Himmel	23416	Aya Benzer
20340	Das Boot	20162	Titanic - My heart will go on	26208	20 Zentimeter	23293	Yankee Doodle
20318	Simpsons	20929	Superman	20322	Hey Baby	31156	Herr Rossi sucht das Gluck
25064	Miss Marple	20260	A-Team	20002	Anton aus Tirol	31145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)
31352	King of Queens	20227	Indiana Jones	25127	Verdammt ich lieb Dich	25711	Geräusch: Furz
20203	Halloween	25456	Schuh d. Manitu: Superperforator	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	25784	Geräusch: Rülpsen
23144	Probiers mal mit Gemütlichkeit	31034	Schuh d. Manitu: Abahachi Melodie	21762	Super Jeile Zick	23785	Motorengeräusch: Formel 1
20102	Biene Maja	23186	The Matrix	23067	Country Roads	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20299	Pippi Langstrumpf	31143	Hey hey Wickie	21570	Wir sind alle über 40	25313	Martinshorn (Tatu-Tata)
20157	Der rosarote Panther	31153	Bezaubernde Jeannie	25127	Verdammt ich lieb Dich	23625	Mortal Kombat
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	31189	Der Ententanz (Vogeltanz)	22288	We will rock you	31159	Beverly Hill (Main Title Theme)
20218	James Bond	23810	Winnie the Pooh	31269	Maria (I like it loud)	31427	Need for Speed Underground
21834	Bacardi Feeling	25564	Die Olsenbande	26108	Nessaja	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25148	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	25137	Dirty Dancing (Time of my life)	21831	Wir kiffen	24481	Ein Rudi Völler
31716	Dragonballz: Du wirst unbesiegbar sein	20597	Pretty woman	24038	Highway to Hell	25422	FC Bayern: Stern des Südens
21209	Starwars	21724	Nationalhymne DDR	23041	Hells Bells	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20008	Captain Future	20643	Nationalhymne Deutschland	20409	Nothing else matters	24150	Dortmund: Heja BVB
23526	Pinky and the brain	20949	Nationalhymne Italien	20072	Smoke on the water	25501	Bayrischer Defiliermarsch
24180	Herr der Ringe	20970	Nationalhymne Türkei	20054	Thunderstruck	31349	Marschmusik: Preussens Gloria

COOLE JAVA GAMES für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay*

Java Game Finder
Schick eine SMS mit
FIND JAVA HERSTELLER MODELL
81081*
(z.B. FIND JAVA Samsung SGH-E700)

SOUNDCLIPS für alle Handys der Hersteller Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Siemens, Sharp, Panasonic, Sendo, LG, NEC, Maxon, die WAV, MMF, AMR, MP3 oder IMA unterstützen.

120014	Frau Orgasmus	120039	Formel 1 Rennwagen	120245	Finger sind zu fett	120296	Beat up
120000	Dein Handy klingelt, Du Stinker!	120023	Frosch	120248	Kein Anschluss unter [illegible]	120297	Bin Laden
120017	Trabi	120006	Singende Hühner	120254	Sprich oder lass es	120298	Boogy Boogy
120018	Kuss Tonfon	120041	Toilettenspülung	120257	Muezzin	120300	Chicken Impossible
120036	Horror: unheimliches Lachen	120001	Big Ben	120258	Papagei: Hallo	120301	Chinese Mambo No. 5
120011	Furz	120016	Woo Hoo (Kill Bill)	120260	Deedeldoo	120303	Crazy Birthday
120038	Polizeiauto	120033	Raumschiff Enterprise: Alarm	120261	Wecker & Läuten	120304	Happy Birthday (Hunde)
120044	Piano	120051	Handy laden	120269	Baby lacht	120305	Happy Birthday (Schlümpfe)
120005	Kuh (Muuh)	120046	Tarzan	120280	Knightrider Theme	120308	Bierflasche öffnen
120022	Lamborghini beschleunigt	120037	Kuckucksuhr	120286	Glockenspiel (lang)	120311	Crazy Musik
120032	Edgar Wallace	120055	Golf GTI Turbo	120288	Telefon: Besetztzeichen	120312	Fotokamera
120260	Deedeldoo	120007	Vögel	120289	Blues Guitar	120313	Frau schreit: Oh Jaaa!
120035	Raumschiff Enterprise: Brücke an Kirk	120034	Raumschiff Enterprise: Beamen	120291	Baby singt Poop Song	120314	Sie haben Post (extrem sexy Frau)
120045	Final Fantasy	120026	Tarzan ist verkühlt	120293	Baby singt Splish Splash	125025	Chipmunks: Macarena
120050	Final Fantasy	120012	Tschechisch	120295	Banana Song	125049	Hamster Dance: Cotton Eye Joe

*Logos: NOKIA, SIEMENS, SAMSUNG, sowie alle EMS-fähigen Handys von ALCATEL, SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON *Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS *Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, ALCATEL (One Touch 311 und neuer), SAMSUNG, PHILIPS (626,825 und neuer), TELIT, TRIUM, SENDO, MAXON *Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, SAMSUNG, TRIUM, SENDO (Tenkin), LG, NEC (nicht i-Mode), SHARP, PANASONIC (GD67, X70), MAXON *Farbige Hintergrundbilder: für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia, Sagem, Siemens, Sony-Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorola, Sendo, Nec, LG, Maxon. Für polyphone Klingeltöne, Soundclips, JAVA GAMES, farbige Betriebssysteme, Animationen und farbige Hintergrundbilder muss die Standard WAP Verbindung eingerichtet sein. Minderjährige Besteller benötigen die Einwilligung des Erziehungsberechtigten. Eventuelle Irrtümer und Druckfehler behalten wir uns vor. Alle Angaben sind ohne Gewähr. Hilfe: support@klingelton.com

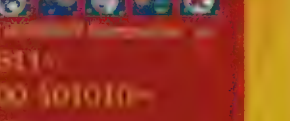
TELEFONBESTELLUNG
0190 861 295 [illegible]
0900 510 036 [illegible]
[illegible]

SMS - BESTELLUNG
[illegible] BESTELLNUMMER HAND[illegible]
81081-
0900 528 050 [illegible]
9898 [illegible]
[illegible]
GEBF POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL
für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 € (3,98 €)
VD2-Lst. 0,24 €, [illegible] 2€ /SMS, [illegible] CHF/SMS

WAP-DOWNLOAD
[illegible]
Sende eine leere SMS an
0043 699 1181 4271
[illegible] zum WAP

NEU! SMS - CHAT
[illegible]
„CHAT" an 11840*
[illegible]
Chatten, Flirten, Verlieben...
[illegible]

SHREK 2 SPECIAL
[illegible]

TAGESHORO SKOP
Wie stehen deine Sterne? [illegible]
nur 0,99

[illegible]
0190 501010-
[illegible]
z.B. Start Horoskop Widder

Top 5: Klingeltöne

Im neuen Video zum O-Zone-Ohrwurm „Despre Tine" treten die drei Moldavier in scheußlichen 70er-Klamotten auf

1 Despre Tine
Bei www.lyriks.de findest Du den zungenbrecherischen Text zum O-Zone-Song

2 Car Wash
Christina Aguilera und Missy Elliot polierten den Klassiker von Rose Royce auf

3 This Is How We Do It
Die „Popstars"-Kandidaten zittern noch. Overground ist schon lang eine feste Band

4 Whatever U Want
Christina Milian sieht aus wie ein Klon von Beyoncé, aber hasst diesen Vergleich

5 What Da Thang?!
Der 22-jährige Türke Melendiz fing mit 10 Jahren an, Musik und Texte zu schreiben

Style ist geil

Mit diesen günstigen Gimmicks machst Du Dein Handy zum echten Hingucker.

Handysocke
Auch ein Phone will nicht frieren – pack es kuschlig ein. Preis: ca. 14 Euro. Gesehen im Fachhandel und bei www.1a-handyshop.de

Glitzeraufkleber
Wow, wie das funkelt! Die Klebe-Brillanten verwandeln den Funker in ein Luxusteil. Preis: ab 2 Euro. Gesehen bei Bijou Brigitte

Klappspiegel
Sitzt die Frisur? Der Spiegel zum Ankleben auf der Rückseite zeigt's! Preis: ca. 5 Euro. Gesehen im Fachhandel, zum Beispiel Media Markt

Neckstrap
Lass das Handy an Deinem Hals baumeln! Preis: ca. 5 Euro. Gesehen bei www.moshi2.com

Klebe-Tattoo
Mit diesen Handytattoos ziehst Du begehrliche Blicke auf Dein Phone. Preis: ca. 5 Euro. Gesehen im Fachhandel, zum Beispiel Media Markt

Anhänger
Krass: Nicht nur im 3er-BMW, sondern auch am Handy baumelt jetzt der Fuchsschwanz! Preis: ca. 5 Euro. Gesehen bei www.moshi2.com

Armgurt-Tasche
Das Telefon immer dabei, aber die Hände frei! Denn diese Handytasche schnallt man sich um den Oberarm. Preis: 7,58 Euro. Gesehen bei www.handyzubehoer.de

Schnüffel-Handy

Was mieft denn da? Phone kann riechen!

Bei Siemens entwickeln Forscher zur Zeit ein **Handy, das eine Alkoholfahne erkennt.** Aber auch starken Mundgeruch könnte das Telefon erschnüffeln. Igitt! In zwei Jahren soll der Nasenfunker auf den Markt kommen. Angeblich arbeitet Nokia an einem ähnlichen Modell.

Retro-Hörer

Krass: Telefonieren mit alten Monsterteilen...

Headsets der etwas anderen Art baut der Brite Nick Roope. **Statt Mini-Stöpsel bastelt er klobige Hörer von Uralt-Telefonen an moderne Handys.** Sogar einen Bluetooth-Hörer hat er schon entwickelt. Obwohl es mächtig doof aussieht, mit so einem Trumm zu telefonieren, sind die Retro-Hörer ein voller Erfolg. Bei Ebay erzielen sie Preise bis zu 300 Pfund, also rund 440 Euro! Staune selbst: *www.pokia.com*

Nichts für die Hosentasche. Dafür sind die schwergewichtigen Headsets garantiert griffig...

„Oscar" für Minifilme

Erster Wettbewerb für Regisseure am Handy

Auf dem 20. Internationalen Kurzfilmfestival vom 2. bis 11. November 04 sind erstmals Handyfilme mit dabei. Aus insgesamt 146 Einsendungen wählte die Jury die 20 besten Streifen aus. Sie werden auf dem Festival gezeigt und prämiert. Wer nicht in Berlin vor Ort sein kann, sieht sich die 90-Sekünder auf **www.micromovie-award.com** an.

Alle Handy-Regisseure benutzten als Kamera das Siemens SX1

Text: Lisa Brack

Siemens SF65

Mittelklasse-Klappe mit 1-Megapixel-Cam

Das **SF65** kommt mit einem drehbaren Display. Dreht und klappt man die Oberseite um, verwandelt sich das Handy in eine Digicam mit 1 Megapixel. **SCREENFUN konnte sich schon überzeugen: Die Bilder sehen sehr gut aus.** Siemens verzichtete auf extra Features wie Bluetooth, MP3-Player oder Videoaufnahme. So wird der Preis recht fair sein: 200 bis 300 Euro. *www.my-siemens.de*

5 Top-Töne zum Bestellen

BRAVO Mobile liefert Dir aktuelle Sounds auf Dein Nokia- oder Siemens-Handy.

Klingelton	Keyword
Despre Tine	DESPRE1
Car Wash	WASH1
This Is How We Do It	HOW1
Whatever U Want	WANT1
What Da Thang?!	THANG1

So geht's direkt per SMS:

1. Tippe im SMS-Menü NOK für Nokia oder SIE für Siemens oder POLY für polyphonen Klingelton ein.
2. Gib ein Leerzeichen ein und schreib danach das Keyword zum Wunschtitel (siehe Tabelle). **Beispiel: POLY WASH1**
3. Schick die SMS an **82007 (1,99 Euro pro SMS,** VD2-Anteil: 0,12 Cent).
4. Ruck, zuck kommt der Ton als SMS. Bei polyphonem Sound wird ein Download-Link gesandt. Hierzu muss das Handy für WAP konfiguriert sein. Alle Netze außer Talkline.

Aus **Österreich**: SMS an 0900 788 788 (alle Netze, 2 Euro/SMS). **Aus der Schweiz**: SMS an 92266 (alle Netze, 2 Euro/SMS). **Nur für Nokia-/Siemens-Handys.** Nokia/Siemens monophon: alle monokompatiblen Modelle
Nokia/Siemens polyphon: alle aktuellen Modelle. Infos: *www.bravo-mobile.de*

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Samsung SGH-X450

Für 130 Euro erhältst Du bei E-Plus das „Free & Easy"-Pack mit dieser hübschen Silberklappe. Highlights: Triband, 65.000-Farben-Display, 40-facher Sound. Eine Kamera ist nicht integriert.

Siemens SL55

Der Mini-Schieber ist zwar nicht mehr ganz neu. Er bietet aber immer noch aktuelle Features wie Java, MMS, GPRS, Triband. Nur die Cam fehlt. 162 Euro bei www.einfachpreiswert.de

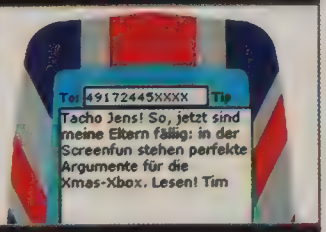
Sony Ericsson K500i

Langeweile hat bei diesem Handy keine Chance: In der schicken Schale sind eine VGA-Cam, 3D-Spiele und sogar MP3-Sound eingebaut. Der Preis? 239 Euro bei www.fonmarkt.de

Siemens S65

Die neue S-Klasse glänzt mit einer 1-Megapixel-Kamera. Top: die dazu gelieferte 32-MB-Speicherkarte im MMC-Format. Für 75 Euro mit o2-Starter-Tarif bei www.7mobile.de

Top 5: Gratis-SMSe



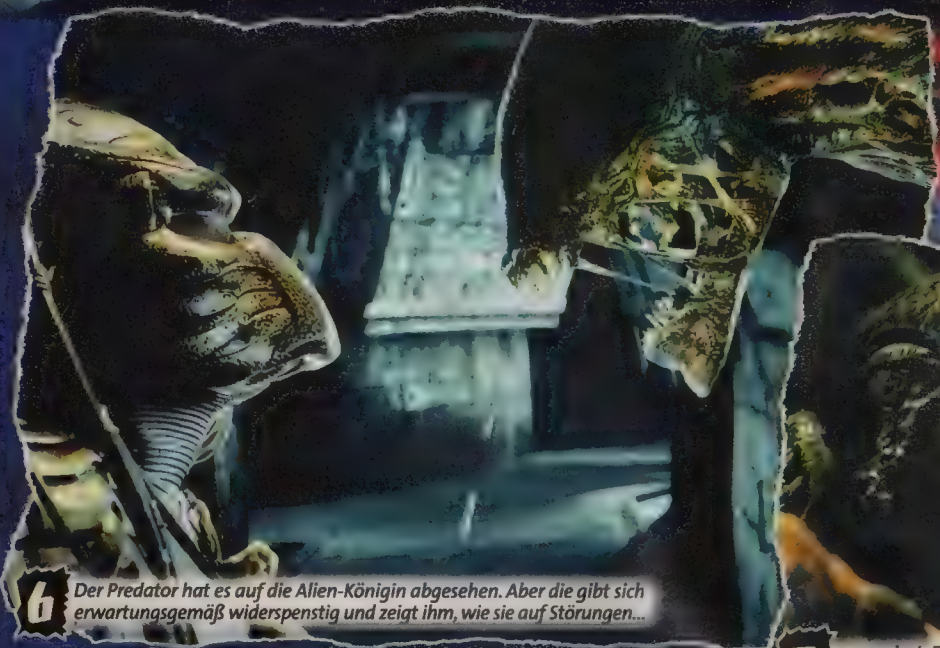
Volle 160 Zeichen bietet SMS.ac an. Im Test dauerte der Versand nur 1 Minute

1. **www.sms.ac**
   Weltweit täglich acht SMSe versenden, das ist hier nach einer Anmeldung drin
2. **www.aral.de**
   Erst anmelden. Dann verschenkt die Internet-Tanke fünf Wochen-SMSe. Flott!
3. **www.alternate.net**
   Nach einer schnellen Anmeldung gibt's zehn SMSe im Monat mit je 140 Zeichen
4. **www.nienburg-online.de**
   Zehn SMSe pro Monat, dazu sehr schnell! Aber: etwas umständliche Registrierung
5. **www.volkswagen.de**
   Verschick nach der Registrierung täglich zwei SMSe (max. fünf im Monat). Fix!

Sie sind die tödlichsten Kreaturen, die einem im All begegnen können. Sie wollten nicht warten und kommen nun zu uns!

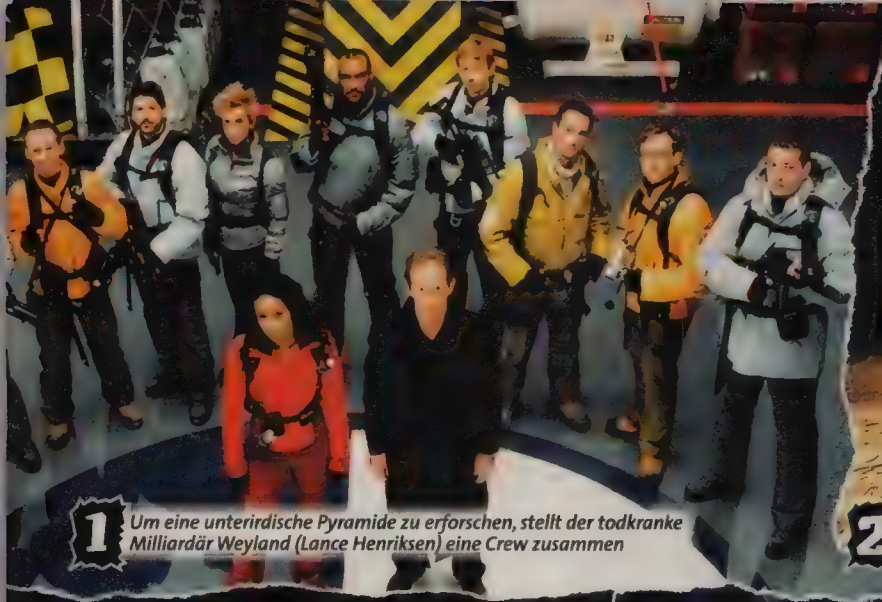
Endlich prallen die miesesten Geschöpfe der Galaxis aufeinander. Mitten zwischen die Fronten gerät die Menschheit!

ALIEN vs. PREDATOR



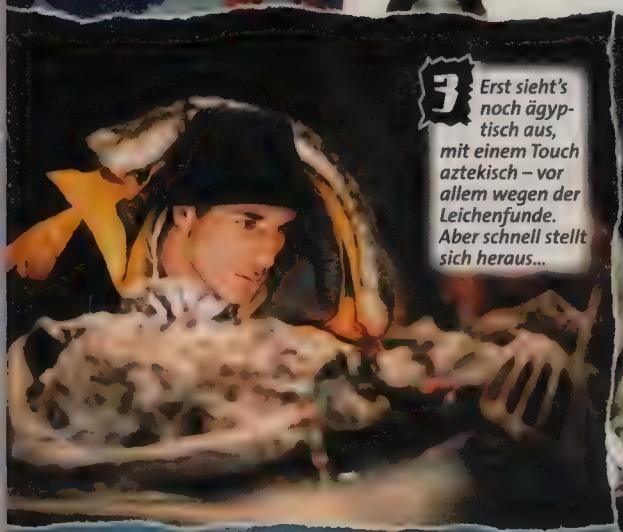
6 *Der Predator hat es auf die Alien-Königin abgesehen. Aber die gibt sich erwartungsgemäß widerspenstig und zeigt ihm, wie sie auf Störungen...*

7 *...reagiert. Zwischen den Fronten dieser außerirdischen Auseinandersetzung stehen nun die wenigen überlebenden...*



1 Um eine unterirdische Pyramide zu erforschen, stellt der todkranke Milliardär Weyland (Lance Henriksen) eine Crew zusammen

2 Doch die Experten können die Symbole aus verschiedensten Epochen der Menschheitsgeschichte zunächst nicht deuten



3 Erst sieht's noch ägyptisch aus, mit einem Touch aztekisch – vor allem wegen der Leichenfunde. Aber schnell stellt sich heraus...

4 ...dass die Mörder noch hier sind – und nur auf Frischfleisch gewartet haben. Die Expertenrunde wird zielstrebig dezimiert

5 Doch dann geht es den Killern selbst an den Kragen: Ein weiterer Feind taucht in der Pyramide auf...

8 ...Menschen. Deren einzige Chance ist, sich mit einer der beiden tödlichen Spezies zu verbünden. Doch mit welcher?

Diese Frage beschäftigt Eingeweihte schon seit Jahren: Wer ist das größere Miststück – der Schleimer oder der Zöpfchen-Freak? Endlich werden alle Fans schlauer, denn die Aliens treten gegen die Predators an. Eine Schlacht von intergalaktischen Ausmaßen und dazwischen das vergleichsweise Ende der Nahrungskette: die Menschen!

Die Story: Ein Team erforscht in der Antarktis eine Pyramide. Die ist mit tückischen Fallen gespickt, denn sie dient verfeindeten Außerirdischen als Kampfarena. Um zu überleben, brauchen die Menschen einen Deal...

Mit den vorherigen Filmen beider Serien hat „AVP" nicht viel zu tun. Wer sich an Bishop, den Androiden der „Alien"-Reihe erinnert, freut sich über ein Wiedersehen. Doch auf Sigourney Weaver wartet man vergeblich. Das wird aber durch eine Flut von Actionbildern durchaus wettgemacht. **„AVP" ist aber nicht so spannend wie seine Vorbilder – eher solider Ballerfilm als Horrorthriller.** Regisseur Paul Anderson distanzierte sich von der geschnittenen Kinofassung und verweist auf den 20 Minuten längeren „Director's Cut" auf DVD – effektvoller, mit durchgängigerer Story und härter.

Alien vs. Predator

Sci-Fi-Action / GB/Kanada

Action 1 | Spannung 2 | Story 3

www.avp-movie.com

ab 16 Jahre | Start: 4.11.04

Darsteller: Lance Henriksen, Sanaa Lathan, Raoul Bova, Ewen Bremner, Joseph Rye

Pralles Sci-Fi-Horror-Spektakel: Verkürzt extrem unterhaltsam das Warten auf „Alien 5" **2**

Text: Jan Hermann

Wahre Helden

...verdienen die große Leinwand!

Es herrscht Krieg.
Egal wer gewinnt -
wir verlieren.
Alien vs. Predator
ab 04.11. in der
UCI KINOWELT!

Die Bourne Verschwörung

Jason Bourne kehrt zurück - schneller, besser, gefährlicher!
"Die Bourne Verschwörung" - ab 21.10.
in der UCI KINOWELT.

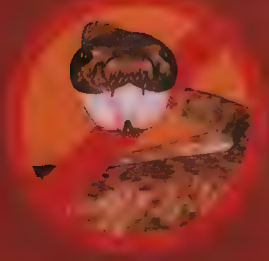
Exorcist: Der Anfang

Prequel des Horror-Klassikers in dem Pfarrer Merrin erstmals der Teufel begegnet.
"Exorcist: Der Anfang" - ab 18.11.
in der UCI KINOWELT.

Alexander

Überwältigendes Kinoepos um den erfolgreichsten Feldherrn der abendländischen Geschichte. "Alexander" - ab 18.11.
in der UCI KINOWELT.

Der Action-Herbst in der UCI KINOWELT!
Jetzt Kinotickets online kaufen statt Schlange stehen - bei uns ohne Aufpreis!



www.UCI-KINOWELT.de

UCI KINOWELT

1. In Indien hoffen Jason (Matt Damon) und Marie (Franka Potente, r.)...

Matt Damon als Killer-Maschine ohne Gedächtnis. Doch andere wissen offenbar mehr!

DIE BOURNE VERSCHWÖRUNG

Jason Bourne findet keine Ruhe: Erneut will jemand dem Ex-Agenten der CIA an den Kragen!

2. ...auf Frieden. Bis ein Killer auftaucht – und Bourne des Mordes an zwei CIA-Agenten...

3. ...in Berlin beschuldigt wird. Bourne ist gezwungen, wieder in Erscheinung zu treten...

4. ...und wieder ist er seinen Verfolgern immer einen Schritt voraus

5. Die Drahtzieher des Treadstone-Projekts jagen Bourne von einem Land Europas...

6. ...ins nächste. Oder ist in Wirklichkeit doch Bourne der Jäger?

7. Seine Vergangenheit als menschliche Kampfmaschine hilft ihm auch aus scheinbar ausweglosen Situationen

Vor zwei Jahren jagte Matt Damon das erste Mal als Jason Bourne gemeinsam mit Franka Potente über die Leinwand – in „Die Bourne Identität". Damals konnte er nach einem Gedächtnisverlust einige Teile seiner Identität auf einem „Nur Leichen pflastern seinen Weg"-Trip wiederfinden. Doch noch immer weiß der ehemalige CIA-Agent nicht alles über seine Vergangenheit.

Um Ruhe und sich selbst zu finden, zog sich Bourne mit seiner Freundin Marie (Franka Potente) an einen wundervollen Fleck in Indien zurück – aber irgendein Kamel frisst das Gras, das über die Bourne-Affäre gewachsen ist. **Erneut beginnt ein verwirrendes Katz-und-Maus-Spiel, in dem niemand sicher sein kann, ob er Jäger oder Gejagter ist.** Es startet, als ein Killer (Karl Urban) einen Job so erledigt, dass Bourne als Täter angesehen wird. Wie im ersten Teil reist der Ex-Agent an die vermeintliche Quelle der Verschwörung – und verursacht dabei Kollateralschäden am laufenden Band.

Liebhabern klassischer Agentenfilme fehlt womöglich ein wenig Tiefgang. **Doch Action-Fans wird „Die Bourne Verschwörung" besser gefallen als sein Vorgänger: Die Verfolgungsjagden sind schneller und aufwendiger.** Und wer davon gar nicht genug bekommen kann, darf sich auf den Abschluss der Trilogie freuen.

Die Bourne Verschwörung
Agententhriller / USA/D

Spannung | Action | Romanze

http://movies.uip.de/diebourneverschwoerung

ab 12 Jahre | Start: 21.10.04

Darsteller: Matt Damon, Franka Potente, Karl Urban, Brian Cox, Julia Stiles, John Bedford

Mehr als nur ein Popcorn-Film: Solider Action-Streifen mit gut agierendem Darsteller-Team

2

Text: Eric Hegmann

1 Zwei Jahre nach der Zerstörung bauen die Bewohner die Stadt Midgar wieder auf und versuchen, ein normales Leben zu führen

FINAL FANTASY VII

ADVENT CHILDREN

Bei diesem Abenteuer spielt nur Dein DVD-Player: Square Enix setzt die Geschichte des Playstation- und PC-Hits „FF VII" als Animationsfilm auf DVD fort!

Die „Silver Haired Men" sind auf der Suche nach ihrer „Mutter" – wer oder was das sein soll, bleibt aber noch geheim

Cid (l.) fletscht die Zähne: Er vereint sich mit seinen alten

6 Cloud findet die bewusstlose Tifa im zerstörten Kirchenschiff. Kurz darauf begegnet er Kadaj, doch als dieser auf ihn zukommt, taucht...

2 *Einzelgänger Cloud arbeitet als Kurier, als ein Anruf ihn alarmiert: Seine Hilfe und Kampferfahrung wird gebraucht, denn die...*

3 *...Fieslinge der „Silver Haired Men" um Schlägertyp Kadaj (Mitte) machen das Land unsicher. Was sie Bestimmtes wollen, ist unklar, doch wo sie...*

5 *Ein wunderschön inszenierter Kampf zwischen den beiden entbrennt, bei dem Tifa trotz toller Moves unterliegt*

4 *...auftauchen, gibt's Ärger. Die junge Tifa (l.) wird von Silberhaar Loz in der alten Kirche angegriffen*

Ob Tifa (o.) oder Red XIII (r.) – in „Advent Children" erwarten Dich viele aus dem Rollenspiel bekannte Gesichter

7 *...Vincent auf und bewahrt ihn vor Schlimmerem. Kadaj löst schließlich...*

8 *...eine Monster-Invasion aus. Beim folgenden Kampf stehen die Freunde Cid (o.) Vincent, Barret, Yuffie und Red XIII Seite an Seite*

Das ist doch mal wieder eine erfreuliche Neuigkeit für „Final Fantasy"-Fans: **Der vielleicht beste Teil der Serie, „Final Fantasy VII", erhält eine direkte Fortsetzung – nicht als Spiel, sondern als mega-aufwendig inszenierter computeranimierter Spielfilm!**

Zur Zeit arbeitet das japanische Team eifrig an der Fertigstellung des Werks. SCREENFUN durfte schon einmal einen Blick auf eine 20-minütige Spezialversion werfen: Held Cloud Strife lebt zwei Jahre nach seinem „FF VII"-Abenteuer zurückgezogen als Kurier. Dann fängt ein Typ namens Kadaj an, mit seiner Bande „Silver Haired Men" Leute zu terrorisieren. **Cloud tritt Kadaj entgegen. Es kommt zu spektakulären Kämpfen, bei denen viele Mitstreiter an Clouds Seite stehen: alle spielbaren Charaktere aus „FF VII"!**

Der erste „FF"-Film, „Die Mächte in Dir", war alles andere als erfolgreich. Darum plant Square Enix keine Kinoversion. Stattdessen soll Clouds Abenteuer im Frühjahr 05 in Japan auf DVD und UMD (für Sonys PSP) erscheinen. Einen Termin für Europa gibt es leider noch nicht. Wir halten Euch auf dem Laufenden.

Final Fantasy VII: Advent Children

Fantasy-Animation/Japan

Action | Spannung | Effekte

www.adventchildren.net

FSK noch offen | Start in Japan: Frühjahr 05

Japanische Homepage zum Wallpaper- und Trailer-Download: *www.square-enix.co.jp/dvd/ff7ac*

Eine verständliche Story und viele schnelle Kämpfe machen nicht nur „FF"-Fans heiß auf mehr!

keine

Text: Daniel Blank

Die wichtigsten Filme im Oktober/November

Diane Krüger, verzweifelt gesucht! Josh Hartnett jagt der Frau seines Lebens hinterher...

Für den Banker Matthew („Pearl Harbor"-Beau Josh Hartnett) gab es immer nur die Eine: Lisa (sexy: Diane Krüger aus „Troja"). Und ihre Romanze war perfekt – bis sie eines Tages einfach verschwand. Ohne Abschied, ohne Nachricht. Jahre später glaubt Matthew in einem Café, Lisa in der Ferne wiederzuerkennen. Er hetzt dem Phantom sofort hinterher. Seine Spurensuche führt ihn auf einen surrealen Trip durch Chicago – und zu einem One-Night-Stand (Rose Byrne) mit irrwitzigen Folgen...

Regisseur Paul McGuigan („Gangster Nr. 1") ist auf düstere Psychokrimis spezialisiert. Hier kommt jedoch noch ein starker Schuss Romantik hinzu. Josh Hartnett bleibt in der packenden, wendungsreichen Geschichte zwar etwas blass – dafür spielen seine beiden Kolleginnen um so stärker.

Action 3 | Spannung 2 | Erotik 2

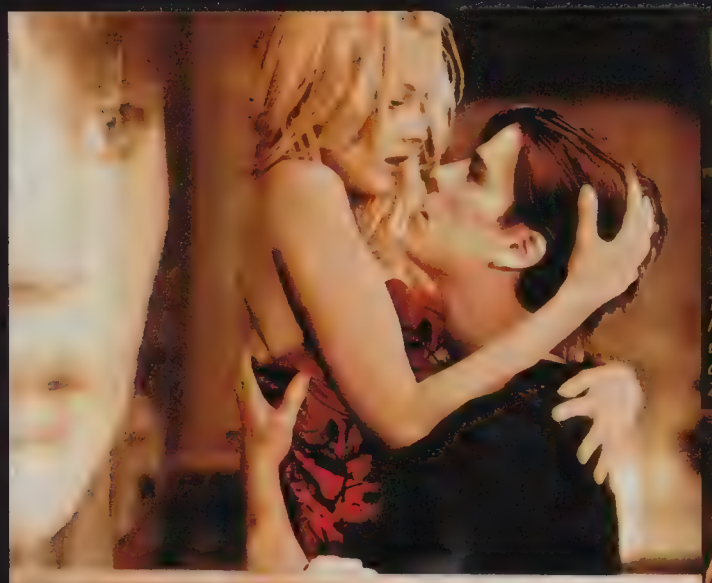
Romantik-Thriller/USA

ab 6 J. freigab | Start: 21.10.04

www.mgm.com/wickerpark

Schlauer Psychokrimi um Liebe und Besessenheit, der bis zum Schluss zum Mitdenken zwingt

2



Die guten alten Tage: Matthew alias Josh Hartnett trägt seine Lisa (Diane Krüger) auf Händen

Tänzerin Lisa verführt Matthew nach Strich und Faden – ohne zu ahnen, dass die ganze Zeit über jemand zusieht

Zufälliger One-Night-Stand oder mehr? Matthew traut Alex (Rose Byrne, l.) nicht

SEHNSÜCHTIG

KINO TOP 5

Resident Evil: Apocalypse
MIT AMOK LAUFENDER HELDIN
Mit Superkräften und Wut im Bauch killt Alice Zombies. Hart!

2 Collateral
MIT DÜSTEREM SUNNYBOY
Tom Cruise fährt als Killer im Taxi durch die Nacht. Stylish

3 Terminal
MIT VIELEN SOUVENIRLADEN
Tom Hanks richtet sich am Flughafen häuslich ein. Herzig

4 Thunderbirds
MIT HIGH-TECH-FAHRZEUGEN
Spannende Actionverfilmung der berühmten Puppenserie

5 Open Water
MIT JEDER MENGE UNFALLEN
Sporttaucher-Pärchen treibt hilflos im Meer. Feinster Horror

7 Zwerge – Männer allein im Wald

Cosma Shiva Hagen trifft sieben Komiker – geht das gut?

Männer-WGs, die Frauen ausschließen, sind zum Scheitern verurteilt. Irgend jemand muss doch sauber machen, zum Beispiel! Das denken auch die sieben hochkarätigen Zwerge (Otto Waalkes, Helge Schneider, Markus Maria Profitlich, Heinz Hönig, Boris Aljinovic, Atze Schröder, Hans Werner Olm). Und nehmen deshalb das niedliche Schneewittchen auf (wirklich sehr herzig: Cosma Shiva Hagen). Alles wäre also eine niedliche Party, wenn nicht die böse Königin (nette Idee: Cosmas Mutter Nina Hagen) Übles mit Schneewittchen vorhätte.

Nach „(T)Raumschiff Surprise" und „Der Wixxer" toben sich weitere deutsche Spaßvögel gemeinsam aus. Ist szenenweise auch ganz nett, größtenteils aber erschreckend platt.

Augen auf und durch! Die Zwerge...

...suchen eine nette WG-Mitbewohnerin

Action 3 | Spannung 3 | Humor 3

Komödie/Deutschland

ab 0 J. | Start: 28.10.04

www.moviefans.de/a-z/o/otto

Spaß auf Zwergen-Niveau. Otto schrieb am Drehbuch mit – entsprechend „subtil" sind die Gags

3-

Die Ex-Freundinnen meines Freundes

Brittany Murphy trifft die Verflossenen ihres Lovers.

Meine Oma ist eine Nutte – akzeptier' es!" So oder ähnlich lauten die Themen, für die Fernsehredakteurin Stacy (Brittany Murphy aus „8 Mile") recherchieren muss, um ihre Daily Talkshow zu füllen. Wenigstens läuft ihr Privatleben rund. Glaubt sie jedenfalls. Bis Stacy mal – gaaanz zufällig – den Palm ihres Freundes durchstöbert. Und entdeckt, dass er mit seinen drei Ex-Freundinnen heimlich regen Kontakt pflegt, vor allem mit der letzten und hübschesten. Angestachelt von ihrer Kollegin (Holly Hunter) trifft Stacy sich mit den Frauen. Regisseur Nick Hurran („Girls Night") entwickelt seine Romantik-Komödie unmerklich zu einer mal bösen, mal flachen Showbiz-Satire.

Recherche-Ass Stacy lernt zu spät...

...dass Kerle auch mal Abstand brauchen

Action 3 | Spannung 3 | Humor 2

Komödie/USA

ab 0 J. | Start: 4.11.04

www.die-ex-freundinnen.de

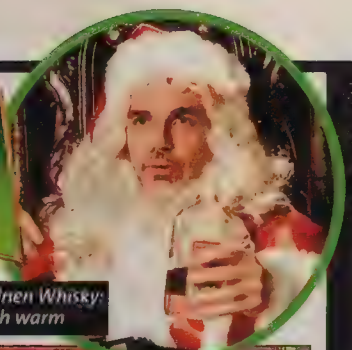
Dem Freund nachspionieren? Böser Fehler! Und eine eher maue Basis für eine Komödie

3+

Text: Renée Wieder · Foto: Cinetext · Charts: SCREENFUN-Redaktion

BAD SANTA

Dieser Weihnachtsmann säuft, flucht, kotzt sich voll und beklaut die Welt. Fröhliches Fest!



Nicht ohne meinen Whisky: Willie trinkt sich warm

Dabei wollte er nur in Ruhe klauen geh'n: Bad Santa (Billy Bob Thornton, o.l.) findet Freunde

Igitt, ein Kind! Willie und Spießgeselle Marcus (Tony Cox, r.) ziehen die Windelshow durch

In Kellnerin Sue (Lauren Graham, r.) findet der gestresste Willie eine Flirtmöglichkeit

Billy Bob Thornton ist dieser lässige Typ, den Superbabe Angelina Jolie mal geheiratet hat und der grundsätzlich nur gemeine Filme dreht. Auch diese pechschwarz-versaute Weihnachtssatire ist da keine Ausnahme. Das sieht man schon daran, dass die Coen-Brüder („Fargo", „Ladykillers) den Film produzierten.

Billy Bob glänzt als Gauner Willie, der im Weihnachtsmannkostüm Kaufhäuser ausraubt – zusammen mit seinem als Elf verkleideten Komplizen Marcus (Tony Cox). **Dieses Jahr geraten sie allerdings an einen nervigen Achtjährigen (Brett Kelly), der dem versoffenen, verkorksten Willie endlich den Glauben an Weihnachten zurückgibt.**

Schimpftiraden, Kotzkrämpfe, Sex in der Umkleidekabine – hier ist sie endlich, die etwas andere Komödie zum heiligen Fest. Klasse!

Action 3 | Spannung 2 | Humor 1

Komödie/USA

ab 12 J. beantr. | Start: 11.11.04

www.badsanta-derfilm.de

Weichzeichner-Weihnachtsfilmchen gibt es genug – hier ist die geeignete Gegendosis Ironie

2+

The Machinist

Christian Bale durchlebt einen Wach-Albtraum ohne Ende.

Schlafentzug: Trevor ist seit einem Jahr...

...ständig wach und will wissen, warum

Schon eine Nacht ohne Schlaf drückt ziemlich aufs Gemüt. Was aber passiert, wenn einer seit einem ganzen Jahr nicht mehr schlafen kann? So wie der Fabrikarbeiter Trevor (schon fast erschreckend: der nächste „Batman" Christian Bale speckte für seine Rolle 63 Pfund ab!). Seltsame Halluzinationen von einer in einen Teppich gewickelten Leiche quälen ihn bei Tage. Auf seinem Kühlschrank stehen kleine Galgen, in der ganzen Wohnung kleben Post-Its mit Todesdrohungen. Neue Kollegen kommen ihm merkwürdig vor...

Hitchcock und Paranoia-Freak-Regisseur David Lynch lassen grüßen: Wenn Trevor grau und zermürbt seinen Visionen nachspürt, ist das Mitleid genauso groß wie die Spannung. Bis zum wunderbar schlüssigen Finale.

Action 3 | Spannung 2 | Originalität 2

Psychothriller/USA

ab 16 J. beantr. | Start: 28.10.04

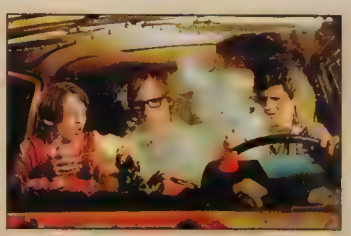
www.machinistmovie.com

Schonungsloser Wachtraum: Extrem stimmiger Film Noir mit krassem Hauptdarsteller

2

Die Nacht der lebenden Loser

Drei Schüler leisten sich einen Voodoo-Spaß mit Folgen...



Drei Nebelhirne vereint: Die Zombies...

...sehen die Welt von ihrer rohen Seite

Eigentlich wollten sie ja nur Kurt Cobain mit einem Voodoo-Ritual auf dem Friedhof wieder zum Leben erwecken. Dumm gelaufen: Am nächsten Morgen wachen die drei Beteiligten als Zombies auf. Der spießige Konrad (Thomas Schmieder) mag plötzlich nur noch Menschenfleisch essen. Der schüchterne Philip (Tino Mewes) verliert seine Eier und andere wertvolle Körperteile. Und der fröhliche Wurst (Manuel Cortez) entwickelt eine Sucht nach Sex und Alkohol...

Regisseur Matthias Dinter („Feuer, Eis und Dosenbier") inszeniert eine schräge Untoten-Lachnummer mit fröhlichen Darstellern. In einer Nebenrolle anzuhimmeln: die süße Ex-„BRAVO TV"-Moderatorin Collien Fernandez.

Action 2 | Spannung 3 | Humor 2

Zombie-Komödie/Deutschland

ab 6 J. | Start: 4.11.04

www.loser.de

Ab die Klöten! Rotzfreche Gruselnummer, perfekt getarnt als spaßige Teeniekomödie

2-

FILM-NEWS

Constantine

http://constantinemovie.warnerbros.com

Detective Constantine (Keanu Reeves) nutzt seine Superkräfte, um einen Mord aufzuklären. Düster-aufwendige Comicverfilmung. Start: 10.2.05.

Constantine ist durch die Hölle und zurück gegangen – buchstäblich

Miss Undercover 2

www.killermovies.com/m/misscongeniality2

FBI-Agentin Grace (Sandra Bullock) ermittelt wieder – in Las Vegas. Auch wieder dabei: ihr alter Freund Victor (Michael Caine). Start: 17.3.05.

FBI-Legende und Vize-„Miss America" zugleich: Grace (Sandra Bullock)

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Oktober/November

Anime-Folge auf CD

Ab 6 Jahre · ab November

Es war einmal eine schöne Prinzessin. Die sollte einen schönen Prinzen heiraten. So weit, so gut. Doch dann kam alles anders. Am Ende des ersten Films ehelichte Prinzessin Fiona den grünen, rülpsenden Oger Shrek, um mit ihm glücklich bis ans Ende ihrer Tage zu leben. Oder?

Frühere Märchenerzähler hatten wohl keine Schwiegereltern, sonst wüssten sie, dass einer Hochzeit rasch ein Todesfall folgen kann – wenn die Braut einem anderen versprochen war. **Beim Besuch von Fionas Eltern im Königreich „Weit-Weit-Weg" gerät das Paar in eine Palast-Intrige. Tollkühn!**

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 18 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Games, Material zum Ausdrucken und ein schräger Song-Contest mit allen Figuren

UIP | Ausstattung 1

Da stimmt alles: die Story, die Figuren, die Sprecher... vergesst die Gebrüder Grimm!

Dürfen wir bitte, bitte einen dritten Teil haben? (Geheimwaffenblick...)

Auf der Höhe des ersten Teils mit beeindruckendem Bonus-Material auf der DVD-Version — 1

Diesem Kater kann keiner widerstehen – nicht mal das coole Brautpaar aus dem Sumpf

Die gute Fee hat eine rabenschwarze Seele – und einen Loser als Sohn

Gruppenbild mit Esel: Shrek, Fiona und die langohrige Nervensäge (v.l.)

TOP 5 Kauf-DVDs

Schnell sein du musst... Die frühen drei „Star Wars"-Filme erstmals auf DVD!

1 **Star Wars Trilogie**
Das große Sci-Fi-Epos des 20. Jahrhunderts von George Lucas in der neu digital überarbeiteten Fassung. Auch als DVD ganz großes Kino!

2 **Troja**
Liebe und [illegible] gegen die starke Stadt Troja zu Fe[illegible] Geschichtsepos von Wolfgang [illegible] mit Brad Pitt als Achill

3 **Kill Bill Vol. 2**
Die Braut Uma Thurman ist zurück und bringt ihren grandios geführten Rachejob zu Ende: Bills letztes Stündchen hat geschlagen!

4 **Van Helsing**
Hugh Jackman als Vampirjäger. Die einen rümpfen die Nase über die zanniose Story, die anderen rühmen die tollen Tricks und Effekte.

5 **Fluch der Karibik**
Die schönste Seeräuber-Geschichte seit „Die Piratenbraut" dank Zombie-Piraten und Johnny [illegible] als abgefahrenem Captain

Das Klima schlägt zurück: Eis in Florida

The Day After Tomorrow

Sci-Fi · ab 12 Jahre · ab 9. Oktober

Eine Umweltkatastrophe sorgt für eine Eiszeit auf der Nordhalbkugel und lässt sogar amerikanische Großstädte gefrieren. Dennis Quaid als Klimaforscher und Jake Gyllenhaal spielen Vater und Sohn, die das apokalyptische Szenario und das lückenhafte Drehbuch fast schadlos überstehen.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 13 €)

Extras: Special Edition mit aufwendiger Bonus-DVD und exklusivem Material

Fox | Ausstattung 1

Gut gemeinte Botschaft: Rettet die Umwelt, bevor es zu spät ist!

Innerhalb einer Woche ist die Eiszeit hereingebrochen? Zu übertrieben!

Atemberaubende Special Effects wechseln mit dümmlichen Phrasen. Zwiespältiger Genuss — 2

Halle Berry unter Mordverdacht

Gothika

Thriller · ab 16 Jahre · ab 28. September

Psychiaterin Miranda wird in ihre eigene Klinik eingewiesen, weil sie angeblich ihren Ehemann umgebracht hat und die Botschaften eines Mädchens aus dem Jenseits hört. „Oscar"-Preisträgerin Halle Berry rettet das konfuse Hollywood-Debüt des Franzosen Mathieu Kassovitz („Die purpurnen Flüsse").

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 13 €)

Extras: Trailer, Hintergrundinformationen zu Produktion, Stab und Besetzung, Dolby 5.1

Columbia/TriStar | Ausstattung 3

Halle Berry, Penelope Cruz und Robert Downing Jr. spielen überragend

Der Grusel-Titel weckt falsche Hoffnungen: Mehr Thriller als Horrorfilm

Starbesetzter Psycho-Thriller über eine Psychiaterin, die als Mörderin in der Nervenklinik landet — 2

Freunde oder Feinde? Lana, Clark und Lex

Smallville – Season 2

TV-Serie · ab 12 Jahre · ab 1. Oktober

Als Superman noch jung war: Wieder laufen viele Kryptonit-geschädigte Irre durch Clarks Heimat Smallville. Wieder klappt es nicht so richtig mit Lana. Und wieder zieht Lex im Verborgenen die Fäden. Die beste „Superman"-Serie seit „Lois und Clark"! Mit einem Gastauftritt von Ex-Superman Christopher Reeve.

Verkauf: DVD (ca. 40 €)

Extras: Nicht verwendete und verpatzte Szenen, Audiokommentare, Produktionsinfos

Warner Home | Ausstattung 1

Hinreißend: „Dawson's Creek" meets „Superman". Soap und Action in Bestform

Erst gegen Ende der Staffel trägt der übergreifende Handlungsbogen

Episoden aus Supermans Jugend, als Clark Kent und Lex Luthor noch Freunde waren — 2+

Hinten Chaos und am Steuer Scooby Doo

Scooby Doo 2

Komödie · ab 6 Jahre · ab 1. Oktober

In Coolsville sind die Monster los! Die Scoobies treten in ihrem zweiten Kinofilm gegen alte Bekannte an – darunter den Creeper, Captain Cutler und den 10.000-Volt-Geist. Ein knallbuntes, krachiges Abenteuer, das leider nicht darüber hinwegtröstet, dass Sarah M. Gellar den Buffy-Job aufgegeben hat...

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 18 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Trailer, Dokumentationen über Schauspieler und Produktion, Featurettes

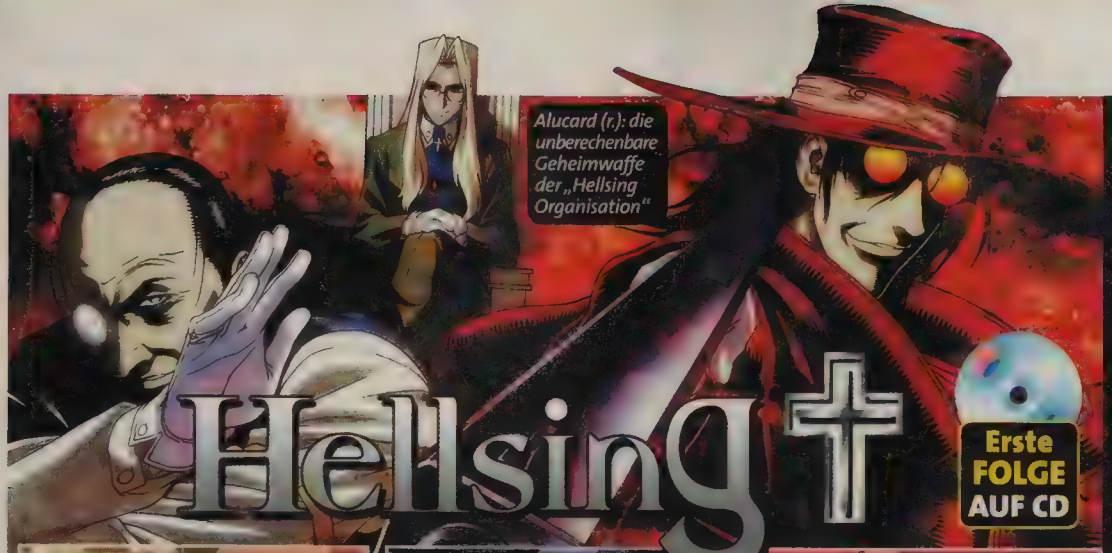
Warner | Ausstattung 2

Die Gastauftritte von Stars wie Alicia Silverstone und Seth Green („Buffy") machen Laune

Das Original war eine Cartoon-Serie, aber müssen die Gags so flach wie 2D sein

Quietschbunt wie die Zeichentrick-Serie: Die neuen Abenteuer des beliebten Hundeschnüfflers — 2-

Text: Eric Hegmann · Foto: Cinetext



Einsatz modernster Waffen im Krieg zwischen Menschen und Dämonen

Haben die menschlichen Einsatzkräfte von „Hellsing Org." überhaupt eine Chance?

Alucard (l.) ist zwar Vampirjäger, aber auch selbst ein dämonischer Blutsauger

ab 16 Jahre

Die mächtige Geheimorganisation „Hellsing" hat sich dem Kampf gegen alle Vampire und Dämonen verschrieben. Ihre Geheimwaffe der mysteriose Einzelgänger Alucard (rückwärts gelesen: draculA). Der ist selbst ein Blutsauger – und hat es neben Dämonen schnell auch mit Feinden im eigenen Lager zu tun.

„Hellsing" ist einer der beliebtesten und besten Action-Animes der letzten Zeit – er vermischt gekonnt die berühmte europäische Vampirsaga mit frischer japanischer Schlagfertigkeit.

Auf der CD findet ihr die 1. Folge. Zudem verlosen wir fünf Mal die coolen DVD-Boxen in Sargform!

Verkauf: DVD (ca. 28 €)

Extras: Trailer, Bildergalerien, japanische Tonspur, Originalsong

ACOG | Ausstattung 2

- Blutige Action, schwarzer Humor, faszinierende Charaktere: Stimmig!
- Zu Beginn wirkt die Story unübersichtlich, aber ab Folge 6 ist man süchtig

2002 in Japan zum Anime des Jahres gewählt! Eine extra-coole Vampirgeschichte mit Biss

1

Stargate – Season 7

Sci-Fi · ab 12 Jahre · ab 11. Oktober

In der 7. Staffel haben die „Stargate"-Macher noch mal richtig aufgedreht: Finsterling Anubis bedroht die Erde, und weder Colonel O'Neill noch Dr. Daniel Jackson können ihm etwas entgegensetzen. Das explosive zweiteilige Finale führt direkt in die 8. Staffel und das Spin-off „ Atlantis".

Erfindet gleich was: O'Neill („MacGyver")

Verkauf: DVD (ca. 80 €)

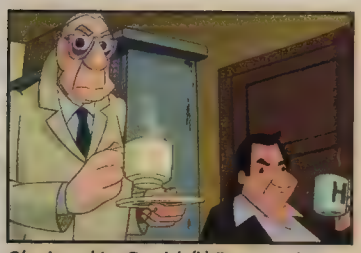
Extras: Trailer, Dokumentationen, Audiokommentare der Darsteller, Featurettes

MGM | Ausstattung 2

- Endlich kehrt Michael Shanks als Dr. Daniel Jackson zum „Stargate"-Team zurück
- Zwischen grandiosen turbulenten Folgen tummeln sich auch einige Langeweiler

Mit jeder Staffel wird diese Sci-Fi-Serie besser. Season 7 ist fast durchgängig ein Highlight

2+



Derrick: Die Pflicht ruft

Krimi-Komödie · ab 6 Jahre · ab 7. Oktober

Ausgerechnet unter den Teilnehmern der deutschen Vorentscheidung des „Eurovision Contest" wütet ein Serienkiller. Derrick und Wagenholer Harry ermitteln... Zeichentrick-Hommage an die TV-Krimiserie mit den Originalstimmen der Schauspieler. Ebenfalls beteiligt: Dieter Bohlen und Jürgen Drews.

Oberinspektor Derrick (l.) ärgert Assi Harry

Verkauf: DVD (ca. 13 €)

Extras: Hintergrundinformationen von Regisseur Michael Schaack, Featurettes, Trailer

UIP | Ausstattung 2

- Endlich ein Wiedersehen mit dem altklugen Derrick und seinem tumben Assistenten
- Für eine Satire zu brav, und das ständige Gejammer von Harry Klein nervt

Derrick im seichten Sumpf des Verbrechens. Als Trickfilm-Held klärt er Morde im Schlagermilieu

2

Bourne Identität Special Edition

Thriller · ab 12 Jahre · ab 7. Oktober

Zeitgleich mit dem Kinostart der Fortsetzung „Die Bourne Verschwörung" (siehe Seite 113) kommt er als Special Edition auf DVD: der erste Thriller mit Matt Damon und Franka Potente. Jason Bourne weiß nichts über seine Vergangenheit als CIA-Agent – außer dass alle anderen ihn dafür am liebsten tot sähen.

Es funkt zwischen Marie und Jason...

Verkauf: DVD (ca. 13 €)

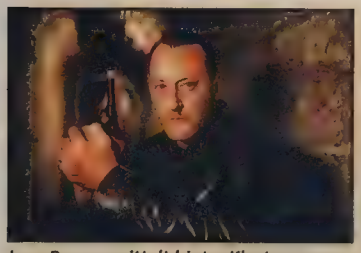
Extras: Interviews mit den Hauptstars, nicht veröffentlichte Szenen, alternative Szenen

UIP | Ausstattung 1

- Glaubwürdig, fesselnde Story, tolles Bonusmaterial mit alternativem Anfang und Ende
- Einige Figuren, auch Franka, hätten mehr Charakterzeichnung verdient

Rasante Agenten-Achterbahnfahrt mit Niveau. Spannend bis zum bleihaltigen Showdown

2+



Die purpurnen Flüsse 2: Engel der Apokalypse

Thriller · ab 16 Jahre · ab 18. Oktober

Mörderische Mönche, ein vermeintlicher Jesus: ein Fall für den abgeklärten Kommissar Niemans (Jean Reno) und seinen Partner Reda. Es geht ums Ende der Welt und um ein Buch, durch dessen Hilfe man mit Gott sprechen kann.

Jean Reno ermittelt hinter Klostermauern

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 15 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Trailer, Dokumentation: „The Making of", Hintergrundinformationen

Universum | Ausstattung 2

- Mystisch-geheimnisvolle Atmosphäre und wieder ein großartiger Jean Reno
- Schwächer als der erste Film. Die Handlung stolpert von Leiche zu Leiche

Schwächerer Mystery-Thriller als sein Vorgänger – doch Jean Reno als Ermittler hat's drauf

3

TOP 5 Kauf-VIDEOS

Am Ende wird die Stadt brennen! Das griechische Heer belagert Troja

1 Troja
Eine verbotene Liebe [illegible] schwelende Feindschaft von Troja und Hellas zum Krieg. Mit Orlando Bloom und Maximilian Wolfgang

2 Was das Herz begehrt
Gehören noch lange nicht zum alten Eisen: Jack Nicholson und Diane Keaton als kreuzfidele Liebeskranke im Rentenalter

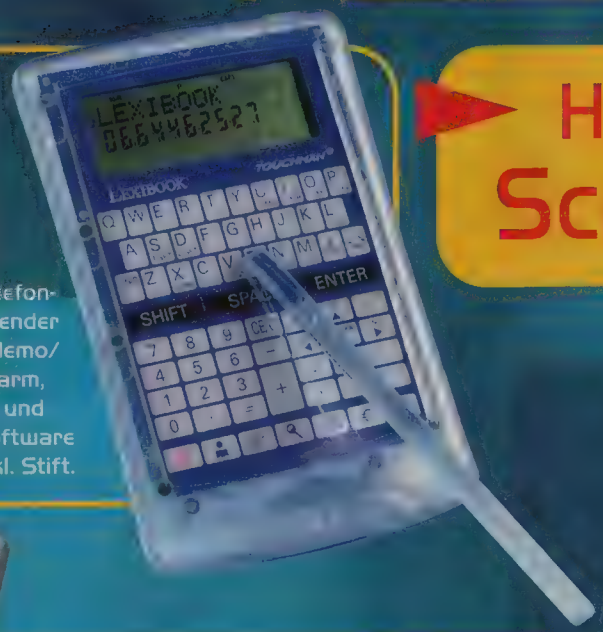
3 Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs
Würdiger Abschluss der Fantasy-Trilogie-Verfilmung von Peter [illegible]

4 Das Wunder von Bern
Fußball- und Nachkriegsfilm in einem. Starke Story um einen Jungen mit Familienproblemen von Regisseur Sönke Wortmann

5 Bärenbrüder
Kenai jagt, tötet einen Bären und selbst in einen Bären verwandelt. Mit Stimme von Phil Collins

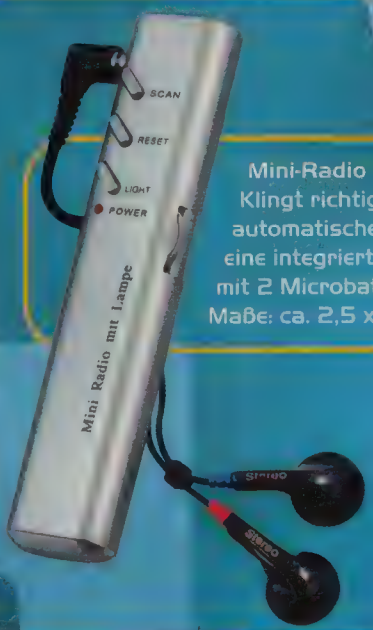
Super-Angebot von ScreenFun

Touchscreen-Organizer
Voll organisiert: Das Lexibook „Touchman" mit 3 KB Speicher im modernen flachen Design bietet dir ein Adress- und Telefonverzeichnis, Terminkalender mit Alarm-Funktion, Memo/Notizbuch, Uhrzeit, Alarm, Geheimcode, Taschen- und Eurorechner sowie Software in sechs Sprachen. Inkl. Stift.



Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das Geschenk deiner Wahl gratis!



Mini-Radio
Klingt richtig gut: Das Mini-UKW-Radio „Stick" bietet automatischen Sendersuchlauf, LED-Betriebsanzeige und eine integrierte Mini-Taschenlampe. Inkl. Ohrhörer, Betrieb mit 2 Microbatterien (nicht enthalten).
Maße: ca. 2,5 x 11,8 x 1,5 cm.

Weitere coole Abo-Angebote findest du unter www.bravo.de oder weitere Angebote unter

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17 (0,12 €/Min. Telekomtarif)
Fax: 040/3019 8112

BRAVO ScreenFun – just fun!

Dein Vertragspartner wird die VKG Verlagsvertriebs KG – Ein Unternehmen der BAUER VERLAGSGRUPPE · Burchardstraße 11 · 20086 Hamburg

Coupon ausfüllen, ausschneiden und absenden an: Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Brieffach 14307, 20086 Hamburg.

Ja, bitte liefern Sie mir BRAVO ScreenFun bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk, von derzeit halbjährlich € 23,94 regelmäßig.

Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich das Geschenk meiner Wahl: ❑ den Touchscreen-Organizer (80) ❑ das Mini-Radio (101)

OV 218 03 02046100

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

Ich bezahle gebührenfrei per Bankeinzug.
Als Dank dafür erhalte ich im Anschluss an den von mir gewählten Zahlungsrhythmus 2 Ausgaben der BRAVO ScreenFun gratis.

❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

✗ Unterschrift Geburtsdatum

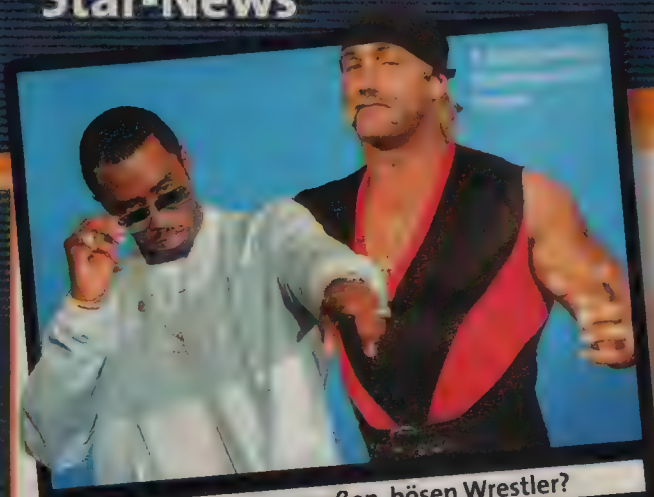
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 31.01.2005 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Preisstand: 01.10.2004

Star-News



Wer hat Angst vorm großen, bösen Wrestler?

Große Klappe, nix dahinter

Bei den „MTV Awards" forderte P. Diddy Wrestling-Star Hulk Hogan zu einem Duell um 1 Million Dollar auf. Dumm, dass der annahm. Für Diddy war dann alles nur Scherz gewesen...

Naomi Watts

Der Affe ist los!

Peter Jacksons Regieprojekt „King Kong" ist bereits in vollem Gange. Naomi Watts („Der Ring") tritt in die gewaltigen Fußstapfen ihrer Vorgängerinnen Fay Wray und Jessica Lange, die der verliebte Riesenaffe bereits entführte.

Höchstes Lob erhielt sie dazu vom vielfachen „Oscar"-Preisträger Jackson persönlich: „Für diese Frau würde sogar ich auf einen Wolkenkratzer klettern." Wie gut, dass es im Produktionsgebiet Neuseeland kaum Hochhäuser gibt!

www.yahoo.com

Ein Traumpaar: Naomi Watts und King Kong

Milla Jovovich

Kämpft sich vor

Die Heldin der „Resident Evil"-Filme steht in Hollywood hoch im Kurs. Nach dem Erfolg des ersten Zombie-Spektakels unterschrieb sie kurzerhand für die Hauptrolle in der schwarzen Komödie „Fade Out" – Pech für Kate Beckinsale, die diese Rolle spielen sollte.

www.imdb.com

Sie bekommt derzeit jede Rolle, die sie will: Milla

Britney Spears

Modesünderin

Mrs. Federline muss Fashion-Nachhilfe nehmen. Nachdem sie auf Platz 1 der „schlechtest gekleideten Sängerinnen" landete, hat ihr die Plattenfirma eine Runderneuerung verordnet. Im Sich-Entblößen war Britney in der letzten Zeit auch deutlich kompetenter... www.aol.com

Zurück zu den Wurzeln und dem Eispickel...

Sharon Stone

Mords-instinkt

Nach ihrem Auftritt in „Catwoman" hat Sharon Stone für „Basic Instinct 2" unterschrieben. Ihre Rolle in Teil 1 hatte Sharon als sexy Mörderin weltberühmt gemacht. Ob auch Michael Douglas wieder dabei sein wird, ist noch nicht bekannt.

www.aintitcoolnews.com

Text: Eric Hegmann; Fotos: Universal, Picture-alliance/dpa

TV-Gerüchte

24 Stunden Stress: Kiefer Sutherland hetzt durch L.A.

„24" – 4. Staffel

Terroristen

Arabische Extremisten sollen Top-Agent Jack Bauer in der 4. Staffel von „24" den Tag vermiesen. Erst wegen seiner Drogenprobleme von der neuen CTU-Chefin gefeuert, holt Chloe ihn schließlich zurück: In der Nähe von Los Angeles wird ein Personenzug gesprengt.

www.aintitcoolnews.com

Im Anflug: Nachwuchs fürs „Star Trek"-Universum

„Star Trek"

Starfleet Academy

Falls „Enterprise" nach der 4. Staffel tatsächlich aufs Abstellgleis fliegt, stünde schon die nächste Serie bereit. Die Entwickler für „Starfleet Academy": Brennan Braga und Rick Berman (u.a. „First Contact"). www.trekweb.com

Erica Durance als Lois Lane

„Smallville"

Gaststars

Besuch bei Jung-Superman: Erst schaut die Reporterin Lois Lane bei Clark Kent vorbei und sorgt für Spannungen mit Lana Lang. Und dann rast Flash (Kyle Gallner) als neuer Nachwuchs-Superheld durch die Kleinstadt.

www.aol.com

Die Top-Filme

AUSNAHMEZUSTAND

So 24.10. · 22:00 · Vox · Polit-Thriller

Bombenanschläge in New York: FBI-Agent Anthony Hubbard (Denzel Washington, M.) versucht, arabische Terroristenzellen zu knacken. Doch der Präsident ruft das Kriegsrecht aus. Und der knallharte General Deveraux (Bruce Willis) rückt mit Panzern und Truppen in die Stadt ein – die Situation droht zu entgleisen.

Ausnahmezustand (So, 24. Oktober): *Eine CIA-Spionin (Annett Bening), ein FBI-Agent und ein Araber (Tony Shalhoub) – können sie die Terroristen stoppen, oder ist es bereits zu spät?*

TIME MACHINE

Fr 22.10. · 20:15 · RTL II
Science-Fiction-Abenteuer

Mit einer selbst gebauten Zeitmaschine reist Alexander Hartdegen (Guy Pearce) 800.000 Jahre in die Zukunft. Dort lebt das Volk der Eloi versklavt von den mächtigen Morlocks. Hartdegen gerät zwischen die Fronten. Effektgeladene Neuauflage des Klassikers.

Time Machine (Fr, 22. Oktober): *Skeptischer Blick... Erfinder Hartdegen wollte erst in die Vergangenheit reisen, doch stattdessen landet er in einer höchst gefährlichen Zukunft*

DAS 5. ELEMENT

So 24.10. · 20:15 · PRO 7
Science-Fiction

Extrem-Taxifahrer Korben Dallas (Bruce Willis) und die rothaarige Leeloo (sexy: Milla Jovovich) suchen das 5. Element, das die Welt vor einem Riesenkometen schützen soll. Furioses Action-Machwerk von Meister-Regisseur Luc Besson.

Das 5. Element (So, 24. Oktober): *So sieht also die Stadt der Zukunft aus. Ein Blick zur Werbetafel auf der rechten Seite zeigt, dass sich manche Dinge wohl nie ändern...*

ELLING

So 31.10. · 23:30 · ARD
Komödie

Frisch aus der Psychiatrie entlassen: Muttersöhnchen Elling und Kjell Bjarne, der nur an Essen und Sex denkt. Jetzt müssen sie sich zu einer WG zusammenraufen. Langsam entdecken sie „die Welt da draußen". „Oscar"-nominierter Norweger-Hit.

Elling (So, 31. Oktober): *Elling (Per Christian Ellefsen, 2.v.l.) und Kjell Bjarne (Sven Nordin, r.) genießen in Oslo ihre Freiheit – nach zwei Jahren in der Psychiatrie...*

FICKENDE FISCHE

Di 4.11. · 23:30 · ARD
Teenager-Drama

Aufgrund seiner HIV-Krankheit lebt der 16-jährige Jan zurückgezogen und interessiert sich fast nur für Fische – bis er auf die lebhafte Nina trifft. Erste Liebe mit Hindernissen: Schwieriges Thema Aids, spannend umgesetzt von Nachwuchsschauspielern.

Fickende Fische (Do, 4. November): *Jan (Tino Mewes, l.) und Nina (Sophie Rogall) entdecken eine andere Welt. Doch Jan ist schwer krank – kann er es Nina wirklich erzählen?*

Spielfilme

Fr 22.10. · 22:10 · RTL II
CON AIR
Flugzeug-Action

Ein paar Schwerverbrecher (u.a. John Malkovich und Steve Buscemi) kapern während der Verlegung ins Hochsicherheitsgefängnis ihr Flugzeug. Mit an Bord: Ex-Soldat Cameron Poe (Nicolas Cage). Kann der unschuldig Inhaftierte diesen Flug noch stoppen? Coole Bösewichte und Action satt.

Fr 22.10. · 22:15 · PRO 7
FACULTY – TRAU KEINEM LEHRER
Teenie-Horror

Sieben Jugendliche entdecken, warum ihre Schule so merkwürdig ist: Aliens haben sich im Lehrkörper eingenistet und verbreiten sich rasend schnell per Virus. Nerven aufreibende Schulstunden mit Elijah „Frodo" Wood und Usher.

Fr 22.10. · 22:10 · Kabel 1
WEIBLICH, LEDIG, JUNG SUCHT...
Psychothriller

Nach der Trennung von ihrem Freund sucht Allison (Bridget Fonda) über Anzeigen eine neue Mitbewohnerin. Die schüchterne Hedra (Jennifer Jason Leigh) zieht ein – und mit ihr nach und nach der pure Albtraum. Fesselnd.

Sa 23.10. · 22:20 · PRO 7
TRUE LIES
Arnie-Action

Daheim mimt Top-Spion Harry Tasker (Schwarzenegger) den biederen Ehemann. Doch dann wird seine Frau (Jamie Lee Curtis) in die Agentenwelt hineingezogen. Umso besser: Sie findet ihre Ehe nämlich stinklangweilig. Regisseur James Cameron („Terminator") mixt gekonnt Humor und Action.

Sa 23.10. · 20:15 · SAT.1
FORREST GUMP
Amüsante Lebensgeschichte

Einblicke ins Leben des etwas zurückgebliebenen Forrest (Tom Hanks): von seiner Kindheit über den Vietnamkrieg zur Ping-Pong-Weltmeisterschaft und zum Treffen mit dem Präsidenten – ein witzig-trauriger Meilenstein.

Mo 25.10. · 20:15 · KABEL 1
STAR TREK: DER ERSTE KONTAKT
Science-Fiction

Im ersten Kinoabenteuer von Captain Picard (Patrick Stewart) und seiner Crew tritt das Raumschiff „Enterprise" gegen die Borg an. Picard war mal deren Gefangener und muss sich nun seinen Ängsten stellen. Actionreich.

Do 28.10. · 20:15 · PRO 7
KLASSENFAHRT – GEKNUTSCHT WIRD IMMER
Komödie

Studienfahrt im 11. Schuljahr: Klassensprecherin Nessie hat als Reiseziel das öde Sauerland ausgesucht – klar, dass ihre Mitschüler nicht gerade hingerissen sind... aber schließlich kommt doch noch richtig Ferienstimmung auf.

Fr 29.10. · 22:20 · RTL II
THE FRIGHTENERS
Horror

Frank Bannister (Michael J. Fox) sieht Verstorbene. Doch wegen einer Mordserie muss er plötzlich selbst als Toter in der Geisterwelt nach deren Ursachen suchen. Humor-Horror-Kombination von „Der Herr der Ringe"-Regisseur Peter Jackson.

Sa 30.10. · 20:15 · SAT.1
DER PRINZ AUS ZAMUNDA
Komödie

Der verwöhnte Prinz Akeem (Eddie Murphy) reist inkognito nach New York, um dort eine Braut zu finden. Aber erst einmal ist Boden fegen im Fast-Food-Restaurant angesagt. Klasse: Murphy mal wieder in mehreren Rollen.

So 31.10. · 20:15 · Kabel 1
GHOSTBUSTERS
Komödie

Arbeitslose Parapsychologen (u.a. Bill Murray und Dan Akroyd) versuchen sich als Geisterjäger. Nur leider will ihnen niemand einen Auftrag erteilen – bis es plötzlich in der ganzen Stadt spukt... Schleimig-rasanter Kultfilm aus den Achtzigern.

Mo 1.11. · 22:15 · ZDF
CRIMSON TIDE: IN TIEFSTER GEFAHR
U-Boot-Thriller

Kapitän Ramsey (Gene Hackman) und Offizier Hunter (Denzel Washington) streiten unter Wasser, ob eine Atomrakete auf Rußland gefeuert werden soll. Jemand hat gefunkt, die USA würden angegriffen – doch stimmt das überhaupt? Beklemmend.

Di 4.11. · 20:15 · Vox
VERSPROCHEN IST VERSPROCHEN
X-mas-Komödie

Zwei gestresste Väter zur Weihnachtszeit (Arnold Schwarzenegger und der Komiker Sinbad) prügeln sich für ihre Söhne um eine ausverkaufte Action-Figur. Die Shopping-Suche führt quer durch die Stadt und bringt ihnen einige Feinde ein...

Text: Leon Weese · Foto: picture-alliance/dpa

Serien

Sa 16:45 · RTL
SMALLVILLE (NEUE FOLGEN)
Superhelden-Serie (ab 30.10.)

In der 3. Staffel um den Teenie-Superman wird es kompliziert: Clark gerät auf die schiefe Bahn und droht damit seine Beziehung zu Lana zu zerstören. Dann trifft er auch noch auf eine junge Frau, die behauptet, von Krypton zu stammen. Eine Falle?

Smallville (Sa, 30. Oktober): *Clark Kent (Tom Welling, l.) und Lana Lang (Kristin Kreuk) führen keine leichte Beziehung: Denn so ein Superman(n) hat natürlich viele Feinde*

Jeden Mo 21:10 · Vox
CRIMINAL INTENT
Krimi-Reihe

Wenn die Polizei von New York mal wieder überfordert ist, rückt Detective Goren (Vincent D'Onofrio) an. Der Profiler und seine Kollegen rekonstruieren ungelöste Mordfälle auf ihre Art: mit Köpfchen und viel Intuition.

Jeden Sa 17:30 · SAT.1
ENTERPRISE (NEUE FOLGEN)
Science-Fiction (ab 30.10.)

Captain Jonathan Archer (Scott Bakula) und seine Crew sind zurück: in einem gefährlichen Weltraum, der keine Föderation mit Friedensabkommen kennt, rund 100 Jahre vor Kirk und Co. Spannend.

Jeden Mi 23:15 · PRO 7
BUFFY – IM BANN DER DÄMONEN
Grusel-Kult (ab 3.11.)

Wiederholung der 6. Staffel: Buffy (Sarah M. Gellar) starb, um die Welt zu retten – jetzt wird sie wiedererweckt… Im Anschluss ab 0:15 Uhr wird die 3. Staffel von „Angel – Jäger der Finsternis" ausgestrahlt.

Jeden Sa 13:00 · SAT.1
LADY COPS – KNALLHART WEIBLICH (NEU)
Polizei-Serie (ab 31.10.)

Kate McCafferty und ihr Team sind Cops in Los Angeles, einem heißen Pflaster. Doch sobald sie mit High Heels und Knarre bewaffnet anrücken, sucht jeder Verbrecher das Weite. Sexy Polizeieinsatz.

Jeden Mo 21:45 · SAT.1
MEIN CHEF UND ICH (NEU)
Komödie (ab 25.10.)

Nachwuchsjournalistin Annika (Susanne Gärtner) trifft in ihrem ersten Job auf ihr großes Idol (Stefan Jürgens). Nur leider entpuppt sich der Held als zynischer Macho. Witziger Schlagabtausch.

Fun

Di 26.10. 20:15 · RTL
BIG BOSS (NEU)
Job-Show mit Rainer Calmund

Sobald Ex-Leverkusen-Manager Calli den Mund aufmacht, hagelt es nur so Sprüche. Jetzt startet der wortgewandte Pfundskerl seine eigene Show: Zwölf Bewerber kämpfen um den Sieg als Top-Führungspersönlichkeit – und um eine 1/4 Million Euro.

Big Boss (Di, 26. Oktober): *Big ist dieser Boss auf jeden Fall. Und dass er statt lustig auch knallhart sein kann, will Calli seinen Fans auch im neuen TV-Format beweisen*

Sa 23.10. 14:00 · MTV
BRAVO SUPERSHOW
Musik-Event

Zum 10-jährigen Jubiläum feiert die „BRAVO Supershow" gleich die zweite Party in diesem Jahr. Mit dabei: Jeanette, Sido, Mousse T. und Samy Deluxe sowie die Ko-Moderatoren DJ Tomekk, Erkan & Stefan. Hitverdächtig!

Sa 23.10. 20:00 · VIVA
DEPECHE MODE WEEKEND SPECIAL
Band-Doku

Der Samstag startet mit einem Film über das legendäre „Rose Bowl"-Konzert vor 60.000 Zuschauern. Am Sonntag ab 16:00 Uhr werden dann alle Clips zu den größten Hits der 80er-Ikonen gezeigt – inklusive der neuen Singles.

So 24.10. 9:30 · MTV
SHAKEDOWN SHOW 5 – FINAL
Casting-Show

Wer bekommt die Chance, im neusten Videoclip von Ashanti mitzutanzen? Heute zeigt sich, ob die Jury aus Top-Choreographen die richtigen Talente fürs Finale bestimmt hat. Mal was anderes: Statt Singtalent geht's in erster Linie um Körpergefühl.

Jeden Di 20:15 · Vox
URLAUB, WO DER PFEFFER WÄCHST
Doku-Soap (ab 2.11.)

Von Ostwestfalen nach Borneo: Familie Teschke lebt zwei Wochen lang beim Stamm der Iban in einem kleinen Dorf. Anfahrt per Einbaum statt im Zugabteil. Vierteiliger Kulturschock.

Sa 6.11. 15:00 · ZDF
YESTERDAY
Retro-Show

In „Flokati und Pril-Blumen" wird endlich geklärt, warum die Leute in den 70ern Aufkleber auf ihre Küchenfliesen drückten und Wohnzimmer mit tierähnlichen Flokati-Teppichen „verschönerten". Eine Reise in die Abgründe des (un)guten Geschmacks.

Sport

Mi 27.10. 0:10 · KABEL 1
KUNG FU – KÖNIGIN DES KAMPFSPORTS
Dokumentation

In der dreiteiligen Doku-Reihe gibt es Blicke hinter die Kulissen asiatischer Sportarten: Der erste Teil zeigt, wie Actionsequenzen für Filme gedreht werden. Außerdem warten Infos zu Bruce Lee und Jackie Chan auf Kampfsport-Interessierte.

Auf die Knochenbruch-lastige erste Episode folgen im Wochenabstand ***„Schwertkämpfer – Meister der Präzision"*** *und als dritter Teil* ***„Sumo-Ringer – Kampf der Kolosse"***

So 23.10. 20:30 · Eurosport
THAI- UND KICKBOX-SUPERLEAGUE
Fight-Club-Spezial

Asiatischer Kampfsport aus der KöPi-Arena in Oberhausen. Professionelle Kämpfer aus der ganzen Welt zeigen Fights auf höchstem Niveau.

So 24.10. 12:00 · ZDF
SKI-WELTCUP
Riesenslalom und Langlauf

Schnee-Action satt: Zum Saisonauftakt in Düsseldorf tritt das deutsche Langlauf-Team als Mitfavorit an. Top-Wintersport mit Evi Sachenbacher, Claudia Künzel und Tobias Angerer.

So 30.10. 15:00 · DSF
SUPERFUND EURO 3000 LIVE
Nachwuchs-Formel-1

Sa und So (14:45 Uhr) wird statt in Dubai in Cagliari/Italien um die „Super Licence" zur Formel 1 gekämpft. Favorit: der Italiener Fabrizio Del Monte. Na, wenn das mal kein klarer Heimvorteil ist…

So 30.10. 12:45 · Eurosport
MOTORRAD FIM: STRASSEN-WM
Großer Preis von Valencia

In Spanien startet am Samstag und Sonntag die 16. und letzte Saison-Station (So ab 10:30 Uhr). Für die drei Klassen 125 ccm, 250 ccm und MotoGP geht es jetzt um alles oder nichts.

Fr 6.11. 23:00 · ZDF
WBO-WM SUPERMITTELGEWICHT
Boxen

Live aus Riesa: Weltmeister Mario Veit gegen Charles Brewer. Der Herausforderer unterlag schon zwei Mal knapp Sven Ottke. Nun muss er beweisen, was er kann!

Computer & Wissenschaft

Do 28.10. 23:10 · KABEL 1
K1 EXTRA: FLIEGENDE WAFFEN
Reportage-Magazin

Sie sind der Star jedes Actionfilms: riesige Kampfflugzeuge. Christian Mürau stellt die berühmtesten dieser fliegenden Waffen vor – von F-15 über Tarnkappenbomber bis zum Eurofighter. Extra: Luftiger Kampf zweier US-Piloten.

K1 Extra: Fliegende Waffen (Do, 28. Oktober): *Die Herren der Lüfte, so könnte man Kampfflugzeuge wohl auch nennen. Denn sie entscheiden oft allein über Kriegsausgänge*

Sa 23.10. 18:30 · 3sat
NEUES
Reportage

Was tun, wenn der Computer nicht mehr funktioniert: Selbst aufschrauben, wegwerfen oder lieber laut um Hilfe rufen? Dieser Frage geht die Folge „Ein Fall für Dr. DOS" nach: Jede Menge nützliche Infos zu PC-Notdiensten, ihren Angeboten und Preisen.

Sa 24.10. 19:00 · PRO 7
WELT DER WUNDER
Infotainment

Vor 60 Jahren wurden noch Löschflugzeuge gebaut, die fünf Stockwerke hoch und lang wie zwei Busse waren. Ein Paar der alten Wasserbomber ist noch im Einsatz. Ein Cockpit-Report aus Kanadas Wäldern.

So 24.10. 16:00 · 3sat
HITEC
Wissenschaftsreihe

In einer Doppelfolge wird die chinesische „Boom-Region Shanghai" erkundet: Die Wirtschaftskraft wächst, die Bevölkerungszahl explodiert. Darum droht noch 2004 die größte Energiekrise seit 30 Jahren. Den zweiten Teil zeigt „hitec" am 31.10..

Sa 30.10. 18:30 · 3sat
NEUES
Reportage

Stundenlanges Warten, bis die Webseite endlich geladen ist? Oder welche Anlaufstellen gibt es für die Alternative DSL? Im Beitrag „DSL für jedermann" stellt „neues" verschiedene Anbieter vor. Außerdem wird gezeigt, was man bei Vertragsabschluss unbedingt beachten sollte.

Do 4.11. 18:30 · 3sat
NANO
Wissenschaftsreihe

In der Reihe „Visionäre" geht es dieses Mal um die unglaubliche Idee des Chemikers und Mathematikers Plichta, aus Sand Treibstoff zu gewinnen. Damit würde erstmals preiswerter Weltraum-Tourismus möglich.

MAD (c) 2004 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Witze

Fischtod

„Wie geht es denn deinem kranken Goldfisch?" – „Nicht gut. Ich glaube, der kommt nicht mehr auf die Beine!"

Auf der Flucht

Erbost stürmt ein Kunde in die Bank: „Ich habe an der Börse ein Vermögen verloren! Ich will sofort den Berater sprechen, der mir dazu geraten hat!" – „Der ist leider gerade nicht da!" – „Aber ich habe ihn doch eben noch durchs Fenster gesehen!" – „Tja, aber er hat Sie auch gesehen!"

Großverdiener

Beim Bund wird der Sold verteilt. Der Offizier ruft die Soldaten der Reihe nach auf und übergibt ihnen das Geld: „Vogt!" – „Hier!" – „Wanninger!" – „Hier!" – „Ziegler!" – „Hier!" – „Gesamt!" – Keine Reaktion. Der Offizier brüllt nochmals: „Gesamt! Gesamt!? Verdient so viel wie ihr alle zusammen, und dann fehlt der Kerl einfach!"

Einkehr statt Umkehr

Stolz erklärt der junge Pfarrer beim Priesterseminar: „Und immer wenn ich einen Betrunkenen sehe, der gerade aus einer Kneipe getorkelt kommt, dann ermahne ich ihn: ‚Kehre um, du bist auf dem falschen Weg!'"

Ehe-Reue

Egon beschwert sich bei seinem Kumpel: „Es ist schlimm! Meine Frau verbietet mir einfach alles! Rauchen darf ich nicht, trinken darf ich nicht, Fußball gucken darf ich nicht..." – „Und?", unterbricht ihn sein Freund. „Bereust du, dass du sie geheiratet hast?" – „Nein, das darf ich auch nicht!"

Tauf-Marathon

Bei der Taufe fragt der Pfarrer die Eltern: „Wie soll das Kind denn nun heißen?" Antwortet der Vater: „Hans Emanuel Robert Christian Gerd Gustav Friedrich Frank Max!" Raunt der Priester dem Ministranten zu: „Schnell, bring mir mehr Weihwasser!"

Gewohnheitstier

Verwundert fragt der Schafzüchter seine neue Arbeitskraft: „Warum reden Sie denn dauernd auf die Schafe ein, während Sie sie scheren?" – „Entschuldigen Sie, das ist eine alte Angewohnheit. Ich war früher Frisör!"

Hilfsbereit

Zwei Ärzte spielen Golf. Plötzlich hat einer einen Herzanfall. Der andere rennt los, um Hilfe zu holen. Nach einiger Zeit kommt er zurück und spielt seelenruhig weiter. Röchelt der Verletzte: „Und die Hilfe?" – „Ist unterwegs. Am dritten Loch spielt ein Herzspezialist. Er beeilt sich, die anderen lassen ihn durchspielen!"

ZOCKER-HOROSKOP

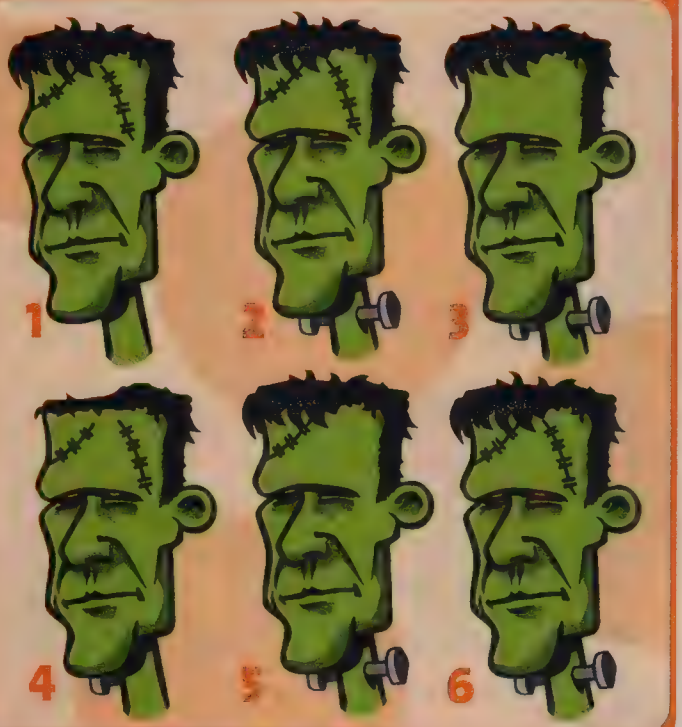
Bei „Fable" kann der Skorpion seine Launen ausleben und nach Herzenslust Gutes und auch Böses tun

Der Skorpion (24.10. – 22.11.) wird nach dem ruhigen Sommer im Herbst wieder aktiver.

Der Skorpion wagt sich jetzt auch an Sachen, die ihn bisher nicht begeistern konnten. Furchtgestählte Naturen schlagen sich mit Zombies und Viren in „Resident Evil: Outbreak" herum. Ängstlichere Vertreter des Sternzeichens erforschen bei „Fable" ihre guten und bösen Seiten. Kampforientierte Skorpione freuen sich auf „Tekken 5"-Fights. Im November locken dann Multiplayer-Freuden.

Frankensteins Double

Zur Halloween-Party haben sich Frankensteins Monster richtig aufgestylt. Zwei Masken sind genau gleich! Welche? Die richtige Lösung findest Du auf der folgenden Seite.



Such sieben Fehler!

Der „Dawn of War"-Trupp sollte noch schnell alle Fehler finden, bevor der Inquisitor kommt...

(Alle Unterschiede kannst Du auf der folgenden Seite im Lösungskasten entdecken)

Vollzeitbeschäftigung

„Wie viele Beamte arbeiten denn hier?", fragt der Reporter den Finanzbeamten. Dieser überlegt lange und antwortet dann: „Knapp die Hälfte."

Sichere Geldablage

„Wie kann man an der Börse ein kleines Vermögen machen?" – „Indem man ein großes mitbringt!"

Auto-ähnlich

Polizeikontrolle. Der Beamte hält einen jungen Fahrer in einem alten Rostkübel an. Abschätzig meint der Polizist: „Also, diesen alten Schrotthaufen kann man beim besten Willen nicht mehr als Auto bezeichnen!" Erleichtert meint der nervöse Fahrer: „Das freut mich, dass Sie das auch so sehen, Herr Wachtmeister. Ich habe nämlich keinen Führerschein."

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Leserservice-Team beantwortet alle Eure Briefe. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Bei technischen Problemen mit der Heft-CD mailt an: cd@screenfun.de

Achtung: Wir haben auf www.screenfun.de für Euch ein Forum eingerichtet (Zugang auch über „Boards", dann „Games & Handy").

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet, ein regulärer Münchner Telefonanschluss:

(089) 67 86 74 60

Extras nachbestellen

Poster, Kurs, Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN nachbestellen bei:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

SCREENFUN im Abo

SCREENFUN könnt Ihr abonnieren bei der VKG Verlagvertriebs KG, Hamburg:

Tel.: 01805 / 30 14 17 (0,12 Euro/Minute)
Fax: 040 / 30 19 81 12

oder direkt über www.screenfun.de

Des Rätsels Lösung...

von der vorhergehenden Fun-Seite

Suchbild

Frankensteins Double

Die Masken 2 zum 6 sind identisch!

Fun-Preisrätsel aus Heft 9/04

Spider-Man muss auf dem Weg C zum Ziel!

Das durchgeknallt spaßige „Viewtiful Joe" gibt's jetzt für unter 30 Euro auf der PS2. Teil 2 folgt im Frühjahr 05. Fettes Merci an R. Demirdas für das Bild!

PS2 oder PS3?

Hallo liebes SCREENFUN-Team!
Die PS2 wurde ja jetzt auf 149 Euro gesenkt. Ich überlege mir ernsthaft, eine zu kaufen. Lohnt sich das noch, oder soll ich lieber auf die PS3 warten?
Dennis, im Forum

Lieber Dennis,
klar lohnt sich das noch. Wenn man sich überlegt, dass die PS2 am Anfang 469 (!) Euro gekostet hat, ist das fast ein Schnäppchen. Und wie man munkelt, erscheint die PS3 in den USA erst Ende 06 und bei uns noch später! Ihr Preis wird auf rund 500 Euro geschätzt.

Die Xbox 2 könnte schon Ende 05 und der Gamecube-Nachfolger 06 erscheinen. Sobald es handfeste Infos gibt, liest Du es in der SCREENFUN – schlag auch den Artikel ab Seite 12 auf.

Ansonsten warte am besten auf den 1. November und hol Dir die coole Ich-habe-abgenommen-PS2 für 149 Euro – oder mach beim SCREENFUN-Jackpot mit, denn da verlosen wir eine.

Malochen statt zocken

Moin, Moin Alle,
ich bin 50 Jahre alt und sah Euer Heft am Kiosk und frage mich, was für einen Mist ihr jeden Monat schreibt! Die Kinder von heute verblöden doch nur. Die sollten hart arbeiten wie ich damals, wie z. B. Holzhacken und Stallmisten. Ich habe meine Freizeit nicht mit blöden Spielen verplempert!
Peter, per Brief

Ja, Peter, das Leben ist hart.

Spiele zu teuer?

Moin Screenies!
Ich würde mir so gerne mehr Spiele kaufen, aber warum sind die Gamecube-Spiele nur so teuer??
Alex, im Forum

Moin Alex,
Cube-Spiele kosten nicht mehr als PS2- oder Xbox-Spiele – alle neuen Spiele kosten 55 bis 60 Euro. Anfang der 80er, am Beginn der Heimkonsolen-Ära, waren Spiele sogar noch teurer. Dabei wurden viele von einem Programmierer allein daheim im Keller gebastelt. Heute werkeln über 100 Leute über zwei Jahre an einem Toptitel! Zum Sparen probier Ebay, Flohmarkt, Classic-Serien...

Anzeige aus dem Heft „Telematch" von 1983. Damals gab's auch noch „SUPER"-Joysticks! =)

MP3-Player aufladen

Hi SCREENFUN-Team!
Ich will mir einen MP3-Player kaufen. Aber ich hab' nur wenig Musik auf meinem PC, weil der nur 233 MHz hat. Wie bekomme ich jetzt Lieder auf den MP3-Player?
Pascal, per E-Mail

Salve Pascal,
um einen MP3-Player mit Liedern zu versorgen, brauchst Du keinen High-End-PC. Da reichen 233 MHz völlig aus. Du verbindest Deinen MP3-Player per Datenkabel (oft schon dabei) mit dem PC und überträgst Deine MP3-Songs. **Der „Audiograbber" von der SCREENFUN-CD in diesem Heft kann jede Musik-CD in MP3 umwandeln.**

Es gibt auch MP3-Player mit Encoding-Funktion. Damit kannst Du Musik von anderen Audioquellen (wie Radio oder CD-Player) über das mitgelieferte Audiokabel direkt mit dem MP3-Player aufnehmen. Die Audiodaten werden automatisch in MP3 umgewandelt und gespeichert.

Drück PLAY und have FUN!

SCREEN-GALERIE

Spielewiese eines wahren SCREENFUN-Fans

von Martin Lempfert aus Kubschütz

SCREENFUN wirkt mehrfach: Ist was zum Lesen, Spielen und Gucken. Aber auch zum Teppichweben geeignet!

Baden in freier Natur ist gesund. Vor allem mit vielen hübschen Mädchen. Doch Vorsicht! Zuviel Schminke trübt das Wasser...

Kurz & bündig! Fragen schnell beantwortet

„Hi! Was heißt eigentlich ‚Grand Theft Auto' auf deutsch?" Tom

Es ist US-Polizei-Slang und bedeutet „Schwerer Autodiebstahl".

„Hallo! Ich will mir ein eigenes CD-Menü erstellen. Wie geht das am schnellsten?" netterTyp77

Installiere die Software „Appz-Starter" von dieser Heft-CD.

„Ich fahr' nach Asien in Urlaub. Wenn ich mir da Spiele kaufe, laufen die auf meinem PC daheim?"

Ja, da die Architektur des PC überall gleich ist, läuft jedes Spiel, egal von wo. Bei Konsolen gibt's Probleme wegen zweier verschiedener Fernsehformate (USA/Japan=NTSC, Europa=PAL).

„Wie kann ich in ‚Word' spiegelverkehrt schreiben?" RealStriker

Dafür gibt's eine eigene Schriftart (Font), die Du in den Ordner „Font" im Windows-Ordner kopierst: *www.maennerseiten.de/spiegel.htm*

„Gibt es eine Seite mit offiziellen Verkaufszahlen zu Spielen?"

Nein, aber unter *www.vud.de* findest Du eine Liste von Spielen, die sich über 100.000 Mal verkauft haben.

„Ich brauche unbedingt einen No-CD-Crack, da meine Original-CD total zerkratzt ist!" Darkman

Guter Versuch, aber viele Hersteller erklären solche Cracks als illegal. CD-Reparatursets helfen.

4,7 GB = 4,7 GB?

Hi Screenfunner!
Ich habe mir neulich einige DVD-Rohlinge zugelegt, die bis zu 4,7 GB beschreibbar sind. In Nero 6 Express klicke ich auf DVD, aber mein Limit ist nur 4,4 GB. Nun finde ich nirgends eine Einstellung, dass die DVDs mehr speichern können!
Alexander B., per Brief

Hallo Alexander,
Du findest keine Einstellung, da ein 4,7-GB-Rohling nicht mehr speichern kann. Das Problem liegt an der unterschiedlichen Interpretation von „GB" (Gigabyte). Im Computer-Bereich ist **1 GB = 1024 MB.** Aber gemäß des internationalen Einheitensystems (SI-Einheit) entspricht **1 GB = 1000 MB.** Um Verwechslungen zu vermeiden, wird die SI-Einheit mit „GB" bezeichnet und die Maßeinheit im PC-Bereich mit „GiB" (gigabinärer Byte).
Das Problem: Der PC rechnet zwar mit „GiB", zeigt aber fälschlicherweise die Bezeichnung „GB" an!

Bei DVD-Rohlingen ist mit „GB" auch wirklich die internationale Einheit gemeint und nicht „GiB", also 4,7 GB = 4.700.000.000 Bytes = ca. 4,37 GiB. Also passt eine Datei, die Windows mit 4,6 GB angibt, nicht auf einen 4,7-GB-Rohling. Es sind ja 4,6 „GiB" an Daten und somit ca. 4,9 GB!

Volumenbegrenzung

Hallo SCREENFUN,
meine Familie hat vor, sich einen DSL-Anschluss zuzulegen. Der für uns günstigste Tarif beinhaltet 6000 MB Download-Volumen. Nun frage ich mich, was alles in diesen 6000 MB berechnet wird?
Dominik, per Brief

Hi Dominik,
bei einer Volumenbegrenzung wird der gesamte Transfer berechnet – also alles, was du runterlädst, hochlädst und jede angezeigte Seite beim Surfen! Da kommt schnell einiges zusammen, und 6000 MB (6 GB) sind bei DSL relativ wenig. Achte darauf, dass Dir der Anbieter auch die Info gibt, wie viele MB Ihr schon versurft habt. Denn wer über die Begrenzung kommt, zahlt extra. – Hier ein kleiner Vergleich, wie schnell DSL ist. Viel Spaß beim Saugen!

Download-Dauer: 25 MB
ca. 64 Min. (56K-Modem)
ca. 56 Min. (ISDN)
ca. 5 Min. (DSL 768 KB/s)

Gamebabe-Attack!

Hallo SCREENFUN!
Für welche Spielekonsolen kommt eigentlich „Rumble Roses" raus?
Sandro B., per Brief

Servus Sandro,
die „rumpelnden Rosen" werden Anfang 05 nur auf der PS2 zuschlagen. Die Bilder unten sagen mehr als 1000 trockene Buchstaben! =)

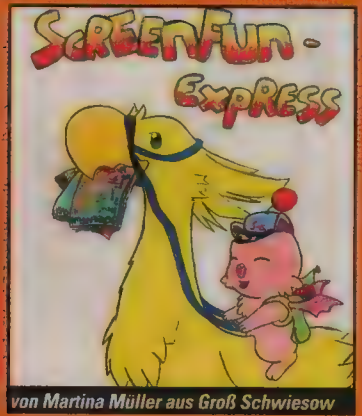
Das erste Mädels-Only-Wrestling bietet auch einen Mach-Mich-Dreckig-Schlamm-Catchen-Modus!

„Outlook" muckt

Mir wurde eine wichtige Datei in „Outlook" gemailt, aber ich sehe nur „OE hat das nicht sichere Dokument gelöscht"!
Markus, per E-Mail

Pronto Markus,
unter „Extras – Optionen – Sicherheit" den Haken wegklicken bei „Speichern oder Öffnen von Anlagen, die möglicherweise einen Virus enthalten, nicht zulassen" – und die Datei ist wieder da!

Text: Stefan Karthan • Illustrationen: Rolf Boyke



von Martina Müller aus Groß Schwiesow

Unsere Abos kommen jetzt schneller. Wir haben auf Chocobo umgestellt!

Susanne M. als Jill Valentine. Sie zockt gerade „RE: Outbreak". Was sonst?

53 fette Preise

PS2 + „EyeToy: Chat“

1x

Chatten und Telefonieren am TV-Gerät? Dieses Sony-Paket macht's möglich. Der Gewinner erhält eine **brandneue schlankere PS2 (900 Gramm leicht) mit viel Zubehör**. Über den jetzt integrierten **Breitband-Adapter** verbindet er die Konsole mit dem „Playstation Net“. Dann nur noch die **„EyeToy“-Kamera** angestöpselt und die **„EyeToy: Chat“**-Software eingelegt. Fertig!

TEL.: (01379) 371 036 21

Stichwort „Chat“

Webcams von Logitech

5x

Mit dieser „QuickCam“ und dem „Yahoo Messenger 5.0“ (Download auf *www.yahoo.de*) verwandelst Du Deinen PC in ein Bildtelefon. Doch wer gewinnen will, muss erst **das Rätsel auf Fun-Seite 124 lösen.**

TEL.: (01379) 371 036 22

(nach Name und Adresse den Lösungsbuchstaben nennen)

Stichwort „Durchblick“

„Medieval Lords“-Packs

5x

Mach Dich zum Herrn einer mittelalterlichen Stadt! Doch das Leben in „Medieval Lords“ ist nicht leicht: Du musst die Bevölkerung bei Laune halten, die Stadt verwalten und vor dreisten Nachbarn schützen. Mit dem **PC-Spiel, Langarm-Shirt** und **Schlüsselkette** gelingt Dir das!

TEL.: (01379) 371 036 23

Stichwort „Lord“

„Happy Tree Friends“-DVDs

Das Leben ist toll, aber oft recht kurz. Das müssen auch die „Happy Tree Friends“ brutal feststellen. Die zwei DVDs enthalten 33 Zeichentrick-Splatter-Folgen. Vol. 2 ist gerade erst erschienen. Achtung: Bockharter, fieser Stoff – nichts für Zartbesaitete! **Die Teilnahme ist erst ab 16 Jahren möglich.**

TEL.: (01379) 371 036 24

Stichwort „Friends“

5x

Limitierte „Hellsing“-DVDs im Sargschuber

5x

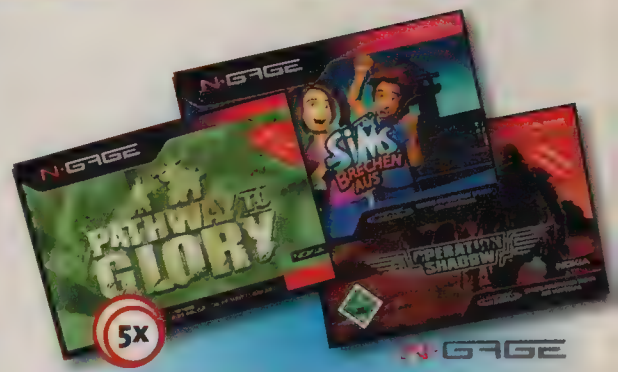
SCREENFUN und AnimaniA verlosen die volle Packung „Hellsing“! In einem **limitierten Sargschuber** ruhen die DVDs Vol. 1 bis 4 als Uncut-Version. Sie enthalten die komplette 13-teilige Anime-TV-Serie! Übrigens: **Einen Vorgeschmack findest Du auf der Heft-CD. Dort liefern wir die komplette erste Folge!** **Die Teilnahme ist erst ab 16 Jahren und ausnahmsweise nur per E-Mail möglich:** ***hellsing@screenfun.de***

Stichwort „Hellsing“

animania

N-Gage-Spielepakete

5x



Dein Nokia N-Gage oder N-Gage QD lechzt nach Futter? Hier gibt's drei starke Spiele für das Zockerhandy zu gewinnen. Jedes Paket enthält die nagelneue Strategie „Pathway to Glory“, die Simulation „Die Sims brechen aus“ und die Army-Action „Operation Shadow“.

TEL.: (01379) 371 036 26

Stichwort „Paket“

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 9/04. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

1 Barebone-PC von Shuttle
Daniel Vogelskamp, Ratingen

1 Maus + Pad von Alienware
Michael Kappel, Seßlach

1 Spiele-Gutschein für 300 Euro
Falk Diederich, Jena

je 1 Symantec-Sicherheitspaket
Denis Djubajlo, Wetzlar; Frank Dold, Coesfeld; Sebastian Neuruhr, Weilerswist, Peter Proske, Augsburg; Guido Revers, Heek

je 1 Joystick von Logitech
Jannik Bohne, Northeim; Andreas Kempf, Schwarzenbach; Tobias Kruft, Bad Homburg; Anton Peters, Bühl

1 „Driv3r“-Xbox plus-Paket
Sergej Remisov, Biebergemünd

je 1 „Driv3r“-Paket
Albert Engeter, Aßlar; Mathias Feldmann, Hannover; Rüdiger Nissen, Unna; Stefan Schneider, Naunhof

je 1 „Soldner“-Paket
Marco Köllmer, Teltow; Isabel Millot, Spiesen-Elversberg; Sascha Schmidt, Selters; Dustin Stanke, Berlin; Christian Welsch, Fürstenfeldbruck

je 1 „SingStar“-Set
Sebastian Biesenecker, Michelau; Lena Friedrichsmeier, Overath; Christian Leitmeier, Hohenpolding; Timo Loft, Norddeich; Martin Schreier, Thierhaupten

je 1 Gutschein über 10 Spiele
Matthias Heiming, Köln; Andreas Junkmann, Rohrbach; Sebastian Kalus, Lebach; Toni Kippenhahn, Kyritz; Silvio Klemens, Wartenburg; Janine Schiering, Güsen; Kai Schramm, Kamen; Jannik Thiel, Köln; Marcel Tombrock, Glauchau; Andreas Wiebe, Niederfischbach; Roman Wildgruber, Allershausen; Daniel Zinser, Sinsheim

je 1 Grafikkarte von MSI
Robert Bornschein, Prenzlau; Dominik Teurer, Sindelfingen; Lukas Trunck, Hünstetten

je 1 „cK one“-Duft-Set
Stephan Basener, Landsberg am Lech; Jerme Fellerhoff, Speyer; Sabine Fenz, Euskirchen; Pablo Garcia, Hamburg; Tristan Horn, Bad Bocklet; Dennis Huwald, Moers; Jonas Kailing, Lützelburg; Joachim Koenig, Coesfeld; Michael Lapper, Bad Aibling; Marc Messing, Essen; Nico Mutter, Oberteuringen; Christian Ott, Altenstadt; Raphael Przybilla, Münster; Thorsten Saro, Großostheim; Christian Schmollinger, Schwendi; Tobias Scholle, Gronau; Patrizia Schröer, Besigheim; Heike Schwan-Fabian, Ludwigshafen; Sebastian Wilbers, Haselünne/Lehrte; Justus Würfel, Niedernwöhren

zu gewinnen!

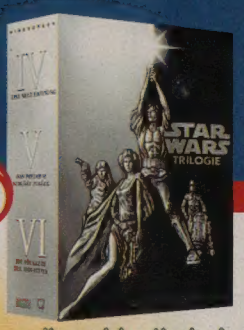
3x

Nokia 3220 + „Fun Shells“

Gewinne hier das nagelneue Funhandy **3220** von Nokia. Es bietet tolle Funktionen, etwa eine Kamera mit Selbstauslöser. Die drei glücklichen Gewinner erhalten dazu auch noch die **„Fun Shell“-Oberschale.** Damit kann man Leucht-Botschaften in die Luft schreiben. Einen ausführlichen 3220-Test findest Du in SCREENFUN 10/04 auf Seite 97.

TEL.: (01379) 371 036 27

Stichwort „Shell“



3x

„Star Wars Trilogie“-DVD-Boxen

online-videothek.de
Your Cinema Home Service

Zum fairen Monatspreis liefert Dir *www.online-videothek.de* Deine Wunsch-Leih-DVDs nach Hause. Die vier DVDs der kunstvollen **„Star Wars Trilogie“** sind aber keine Leihgabe, sondern ein starker Gewinn, den drei Glückliche behalten dürfen.

TEL.: (01379) 371 036 28

Stichwort „Star“

„Die Sims 2“- Sets

In SCREENFUN 10/04 heimste die Simulation eine simsationale Eins ein. Grund genug, hier abzustauben. Zu gewinnen gibt's **das PC-Spiel „Die Sims 2“ mit Mauspad, Schlüsselanhänger** und **Federmäppchen inklusive Inhalt.**

TEL.: (01379) 371 036 29

Stichwort „Sims“

5x

PC-Spiele „Psychotoxic“

Rette New York vor dem Super-GAU! Im neuen 3D-Shooter **„Psychotoxic“** schlägst Du Dich als Heldin Angie durch umfangreiche Real- und Traumwelten. **Die Teilnahme ist erst ab 16 Jahren möglich.**

TEL.: (01379) 371 036 30

Stichwort „Psycho“

3x

1x

Barebone-PC

Der Mini-PC **„XPC SB83G5“** von Shuttle sieht in seiner Alu-Hülle superedel aus. Neben leistungsstarkem Mainboard und 250-Watt-Netzteil ist auch die flüsterleise Kühlung ein Highlight des Zwergs. Der Gewinner muss für Grafikkarte, Festplatte, Prozessor und RAM selbst sorgen.

TEL.: (01379) 371 036 31

Stichwort „Mini“

Shuttle
Connecting Technologies

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions-und Einsendeschluss für Heft 11/04 ist der 15. November 04. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Achtung, neue Jackpot-Adresse, aber selbe Briefmarken-Kosten wie vorher! Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Jackpot
CH-4081 Basel

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**

Vergiss in der Mail Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte“ für Deinen Wunschgewinn an. **Nenn das Stichwort, Deinen Namen und Adresse** – und gewinn mit etwas Glück. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:

88 88 1 (Gib auch Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet:

0,49 € (alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 €) con.vidis

12x

Gutscheine über je 10 Spiele

Zwölf Leser, die uns ihre fünf Lieblingsspiele verraten, wählen nach Lust und Laune aus dem Angebot der Software-Pyramide zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Kaufhof und Karstadt oder im Internet auf *www.software-pyramide.de*

Teilnahme per Post oder Mail: *charts@screenfun.de*

Stichwort „Charts 11“

siehe Seite 27

Text: Lisa Brack

Außerdem: Spannende Anime-Folge auf der 2. CD!

Er räumt auf im Reich der Toten: der „Shadow Man"

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 12/04 erscheint am 17. November 2004

Auf den Heft-CDs

60 Stunden hammerharter Action-Spaß und eine extrem gruselige Voodoo-Story machen Shadow Man zum Ausnahme-Shooter. Nicht verpassen! AUSSERDEM: eine weitere Überraschungs-Vollversion, eine komplette Anime-Folge, frische Tools und vieles mehr!

FREUT EUCH AUF: SHADOW MAN

Halo 2

Kein Xbox-Spiel wird so heiß erwartet wie der Shooter „Halo 2". Freut Euch auf den ausführlichen Test!

Grand Theft Auto: San Andreas

„San Andreas" ist riesig und steckt voller Überraschungen. Der SCREENFUN-Test zeigt Euch die coolsten Plätze im Spiel

Half-Life 2

Spielcode geklaut, dauernd verschoben – doch endlich soll der Hit-Kandidat da sein!

Killzone

Ein guter Monat für die PS2: Wir erwarten den Spitzen-Shooter „Killzone"

Kaufberatung: PCs

Mehr Power für Dein Geld: Wir stellen Rechner vor, bei denen Preis und Leistung stimmen

Die Unglaublichen

Der neue Film der „Nemo"-Macher verspricht Superhelden-Action mit viel Witz

Weihnachtshandys

Himmlisch: So viel Handyspaß gab's noch nie zu Weihnachten! Wir testen die besten!

Weitere Highlights

Spiele bis zum Abwinken! Wir berichten über „Gran Turismo 4", „Pirates!", „The Getaway 2", „Urbz" und „Paper Mario 2". Plus: eine frische Rutsche Trix, Tipps und Cheats · Spannende neue Kinofilme & vieles mehr!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
Bildredaktion: Torsten Kuhnke
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 11/04: Oliver Ehrle, Winnie Forster, Eric Hegmann, Linda Kube, Benedikt Plass, Jeannine Raab, Kathrin Schmidt, Lea Treese, Renée Wieder

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg, Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN MIT 2 CDS kostet im Einzelhandel € 3,99.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2004 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg, Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141, E-Mail: Einzelheft@pvn.de, Internet: www.Einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 12. Adressänderungen, Bankdatenänderung, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter www.kundenservice.bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute). Verkaufspreis im Abonnement: 3,99 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG, Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21. Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Foto: Roman Job · Alle Angaben ohne Gewähr!

EA SPORTS CLASSICS

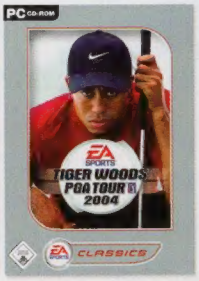
KLASSIKER IM VERGLEICH

Mit Bleifuß durch die City!

Zuviel Spritverbrauch!

Jedes PC-Spiel nur **14,99 €**
Unverbindliche Preisempfehlung

Das meistverkaufte PC-Spiel 2004!



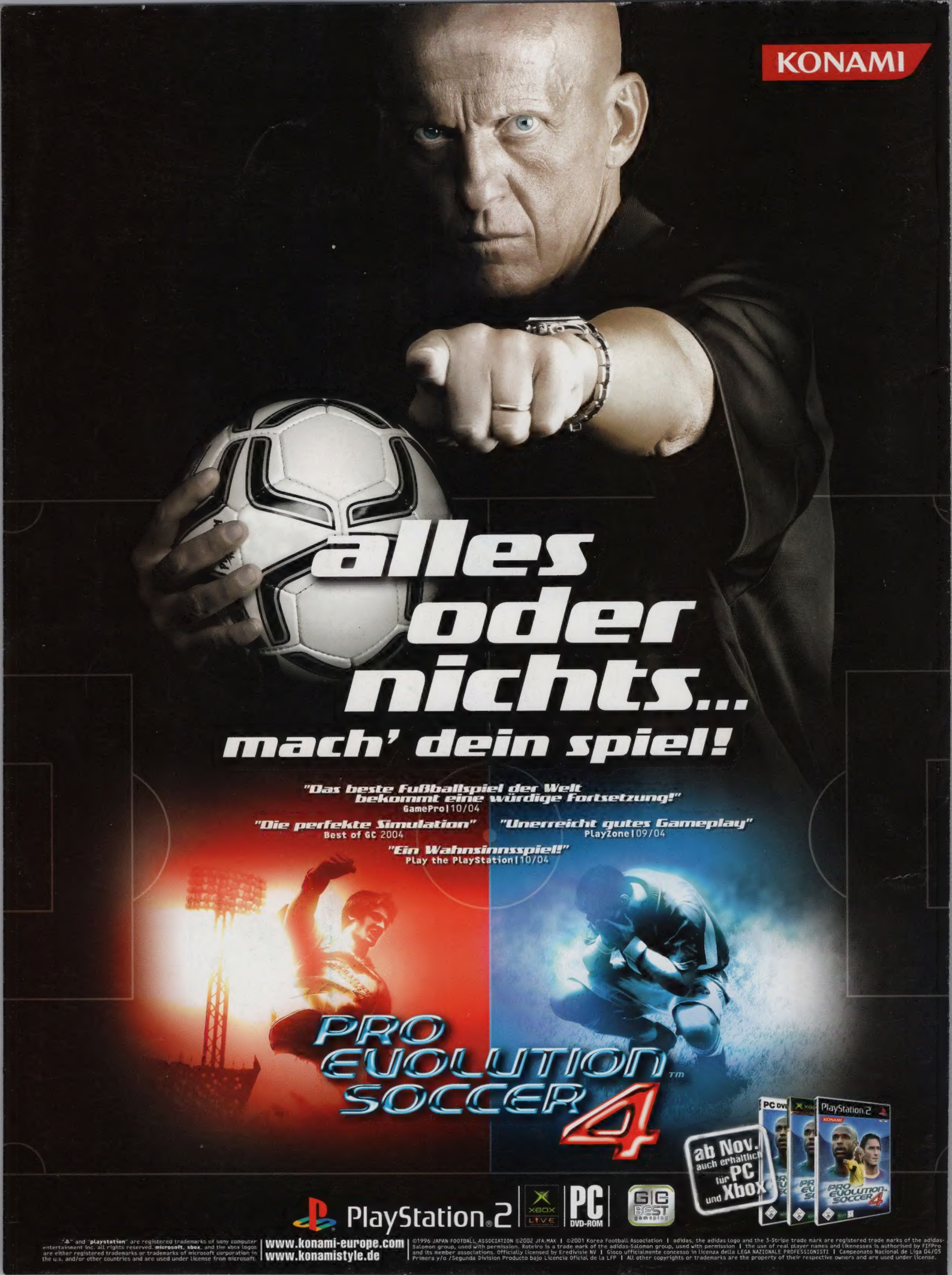
XBOX PlayStation.2

XBOX PlayStation.2

XBOX PlayStation.2

* Ebenso erhältlich für die aufgeführten Systeme

EA CLASSICS EA GAMES


KONAMI
alles oder nichts...
mach' dein spiel!
"Das beste Fußballspiel der Welt bekommt eine würdige Fortsetzung!"
GamePro | 10/04
"Die perfekte Simulation"
Best of GC 2004
"Unerreicht gutes Gameplay"
PlayZone | 09/04
"Ein Wahnsinnsspiel!"
Play the PlayStation | 10/04
PRO EVOLUTION SOCCER 4
ab Nov. auch erhältlich für PC und Xbox
PlayStation 2
PlayStation 2
XBOX LIVE
PC DVD-ROM
GC BEST gameplay
www.konami-europe.com
www.konamistyle.de
"PS" and "playstation" are registered trademarks of sony computer entertainment inc. all rights reserved. microsoft, xbox, and the xbox logos are either registered trademarks or trademarks of microsoft corporation in the u.s. and/or other countries and are used under license from microsoft.
©1996 JAPAN FOOTBALL ASSOCIATION ©2002 JFA.MAX | ©2001 Korea Football Association | adidas, the adidas Logo and the 3-Stripe trade mark are registered trade marks of the adidas-Salomon group, used with permission. Roteiro is a trade mark of the adidas-Salomon group, used with permission | the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. Officially licensed by Eredivisie NV | Gioco ufficialmente concesso in licenza della LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI | Campeonato Nacional de Liga 04/05 Primera y/o /Segunda Division Producto bajo Licencia Oficial de La LFP | All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.